1. 下列说法中错误的是（  ）
2. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体。
3. 主函数可以调用任何非主函数的其它函数。
4. 任何非主函数可以调用其它任何非主函数。
5. 程序可以从任何非主函数开始执行。
6. 在C语言程序中，表达式5%2的结果是( )
7. 2.5      B. 2       C. 1          D. 3
8. 已知int x=5,y=5,z=5；执行语句x%=y+z；后，x的值是(   )
9. 0    B. 1      C. 5      D. 6
10. 下列关于C语言的叙述错误的是（    ）
11. 大写字母和小写字母的意义相同
12. 不同类型的变量可以在一个表达式中
13. 在赋值表达式中等号(=)左边的变量和右边的值可以是不同类型
14. 同一个运算符号在不同的场合可以有不同的含义
15. 以下运算符中优先级最高的运算符是（  ）
16. &&    B. ++     C. +=     D. !=
17. 在C语言中， (      )为逻辑"真"
18. true      B. 大于0的数      C. 非0整数      D. 非0的数
19. 能正确表示逻辑关系：“a≥=10或a≤0”的C语言表达式是(   )
20. a>=10 or a<=0    B.  a>=0|a<=10       C.  a>=10 &&a<=0    D.  a>=10‖a<=0
21. 在C语言语句中，用来决定分支流程的表达式是（   ）
22. 可用任意表达式
23. 只能用逻辑表达式或关系表达式
24. 只能用逻辑表达式
25. 只能用关系表达式
26. 该程序的输出结果是( )

main()

{   int   x=0,a=0,b=0;

switch(x){

case 0:   b++;

case 1:   a++;

case 2:   a++;b++;}

printf(“a=%d,b=%d\n”,a,b);}

1. a=2,b=1       B. a=1,b=1       C. a=1,b=0        D. a=2,b=2
2. 在Ｃ语言中，合法的字符常量是（ ）
3. '字'   B ."A"   C. "ABC"   D. '\x41'
4. main( )函数的位置（   ）
5. 必须在自定义函数前面
6. 可以在自定义函数后面
7. 必须位于程序的最前面
8. 必须在自定义函数后面
9. C语言函数体由（  ）括起来。
10. <  >   B.(  )   C.{  }   D.[  ]
11. 结构化程序设计的三种基本结构是（  ）
12. 函数结构、判断结构、选择结构
13. .平行结构、嵌套结构、函数结构
14. 顺序结构、选择结构、循环结构
15. 判断结构、嵌套结构、循环结构
16. C语言中，可将一系列语句置于一对（   ）之间从而构成复合语句。
17. 尖括号"< >"      B.圆括号"( )"     C.花括号"{}"     D.方框号"[ ]"
18. 语言基本数据类型包括（  ）
19. 整型、实型、逻辑型
20. 整型、实型、字符型
21. 整型、字符型、逻辑型
22. 整型、实型、字符串型
23. （   ）为非法的字符串常量。
24. "  "       B. "s"       C. 'efg'       D. "26'62"
25. 若有定义 int m=6; 则正确的赋值表达式是（  ）
26. m\*7         B. m\*5=8       C. m-=m\*6        D. double(-m)
27. 语句 k=(m=5,n=++m); 运行之后，变量k、m、n的值依次为（  ）
28. 5,5,6       B. 5,6,5      C. 6,6,5         D. 6,6,6
29. 若有定义 int a,x; 则语句 a=(x=8,x+8); 运行后，变量a、x的值依次为（ ）
30. 16, 8        B. 8, 8         C. 16, 16           D. 8, 16
31. C语言的 % 运算符按运算对象的个数属（   ）
32. 单目运算符   B.四目运算符   C.双目运算符   D.三目运算符
33. 若已定义 int x=-16,y=-12,z; 语句z=x<=y; 运行后z的值为（  ）
34. t.   B.1   C..f.   D.0
35. 若已定义 int a=1,b=2,t=3; 则执行以下程序段后变量a，b，t的值分别为（  ）。

 if(a<b)     { t=b; b=a; a=t;    }

1. a=2,b=1,t=2   B.a=2,b=1,t=1   C.a=2,b=1,t=3   D.a=3,b=1,t=2
2. 以下程序的运行结果是（   ）

void main()

 { int n=9;

 switch(n--)

 { default: printf("%d  ",n++);

case 8:

case 7: printf("%d   ",n); break;

case 6: printf("%d   ",n++);

case 5: printf("%d   ",n);    } }

1. 8   B. 7   C. 8   9   D. 8    7
2. 以下程序的运行结果是（   ）

 void main( ) { int a;

 if(a=6)    printf("%d\n",a);

 else if(a>6)

printf("%d\n",a+2);

else    printf("%d\n",a+3);}

1. 运行时产生错误信息   B.9   C.8   D.6
2. 在循环语句的循环体中，break语句的作用是（  ）
3. 继续执行break语句之后的循环体各语句
4. 提前结束循环，接着执行该循环后续的语句
5. 结束本次循环
6. 暂停程序的运行
7. 下列关于C语言的说法错误的是 ( )
8. C程序的工作过程是编辑、编译、连接、运行
9. 标识符的命名由英文字母、数字和下划线组成，与字母的大小写无关
10. C程序的三种基本结构是顺序、选择、循环
11. 一个C程序总是从main函数开始执行的
12. 表达式sizeof(double)是( )
13. 函数调用           B. double型表达式    C. int型表达式           D.非法表达式
14. 下列四组选项中，正确的C语言标识符是（   ）
15. %x            B.  a+b        C.  a123           D. 123
16. 字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是( ).
17. 反码    B. 补码    C. EBCDIC码    D. ASCII码
18. 已知a=12,则表达式a+=a-=a\*=a的结果是( ).
19. 0          B. 144         C. 12         D. -264

 上机测试 1008 答案

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| D | C | C | A | B |
| **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| D | D | A | D | D |
| **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
| B | C | C | C | B |
| **16** | **17** | **18** | **19** | **20** |
| C | C | D | A | C |
| **21** | **22** | **23** | **24** | **25** |
| B | A | C | D | B |
| **26** | **27** | **28** | **29** | **30** |
| B | C | C | D | A |

1. **选择题（50分）**
2. 计算机存储器中，一个字节由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_位二进制位组成。

A．4  B．8  C．16  D．32

1. 第四代计算机的主要逻辑元件采用的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．晶体管  B． 小规模集成电路  C．电子管  D．大规模和超大规模集成电路

1. 计算机硬件的五大基本构件包括：运算器、存储器、输入设备、输出设备和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．显示器  B．控制器  C．磁盘驱动器 D．鼠标器

1. 十六进制1000转换成十进制数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．4096  B．1024  C．2048 D．8192

1. 世界上第一台电子数字计算机取名为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．UNIVAC       B．EDSAC        C．ENIAC        D．EDVAC

1. 首先提出在电子计算机中采用程序存储概念的科学家是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．埃特克              B．图灵      C．楚泽                 D．冯·诺依曼

1. 与十进制36.875等值的二进制数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．110100.011      B．100100.111     C．100110.111     D．100101.101

1. 在不同进制的四个数中，最小的一个数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．(1101100)2       B．(65)10         C．(70)8           D．(A7)16

1. 在C语言程序中，表达式5%2的结果是 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．2.5      B．2       C．1          D．3

1. 如果int a=3,b=4；则条件表达式"a<b? a:b"的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．3     B．4            C． 0        D．1

1. C语言中，关系表达式和逻辑表达式的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．0         B．0或1         C． 1       D．‘T’或’F’

1. 在下列选项中,不正确的赋值语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．++t;        B．n1=(n2=(n3=0));       C．k=i=j;      D．a=b+c=1;

1. 执行下面程序中的输出语句后,输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main()

{int a;

 printf("%d\n",(a=3\*5,a\*4,a+5)); }

A．65       B．20         C．15       D．10

1. 下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main()

{int x=023;

 printf("%d\n",--x); }

A．17         B．18          C．23        D．24

1. 下面程序的输出的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main()

 {int x=10,y=3;

 printf("%d\n",y=x/y); }

A．0        B．1       C．3       D．不确定的值

1. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main()

 { int x=10,y=10;

  printf("%d %d\n",x--,--y); }

A．10 10         B．9 9        C．9 10       D．10 9

1. 若已定义int a,则表达式a=10,a+10,a++的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．20          B．10          C．21         D．11

1. 设有以下语句:int x=10;x+=3+x%(3),则x的值是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A．14          B．15          C．11         D．12

1. 下面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x=8,y=-7,z=9;

 if (x<y)

        if (y<0) z=0;

        else z-=1;

 printf("%d\n",z);    }

A．8           B．1            C．9           D．0

1. 运行下面程序时,若从键盘输入"5 <CR>",则程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main( )

{ int a

    scanf("%d",&a);

if (a++>5)

printf("%d\n",a);

 else

printf("%d\n",a--)    }

A．7          B．6           C．5          D． 4

1. 下列程序的执行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main( )

{ int x=0,y=1,z=0;

    if (x=z=y)

         x=3;

printf("%d,%d\n",x,z);   }

A．3,0         B．0,0          C．0,1         D．3,1

1. 下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

for(x=10;x>3;x--)

 { if(x%3) x--;

     --x; --x;

printf("%d ",x);     }

A．6 3        B．7 4         C．6 2         D．7 3

1. 以下程序段运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

int x=1,y=1,z=-1;

x+=y+=z;

printf("%d\n",x<y?y:x);

A．1         B．2        C．4       D．不确定的值

1. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

void main( )

{ int a=1,b=10;

      do

      { b-=a;a++;

      } while(b--<0);

      printf("%d,%d\n",a,b);    }

A．3,11         B．2,8       C．1,-1          D．4,9

1. 有以下程序，输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void main( )

   { int a,b,c=246;

      a=c/100%9;

     b=(-1)&&(-1);

     printf("%d,%d\n",a,b); }

 A．2,1          B．3,2          C．4,3       D．2,-1

1. **填空题（15分）**
2. 一个函数由两部分组成，它们是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
3. 一个C源程序至少包含一个\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_即\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
4. 在C语言中，实数有两种表示形式，即\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。
5. 在C语言中，运算符的优先级最小的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 运算符
6. 在C语言中，字符型数据和整型数据之间可以通用，一个字符数据既能以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 输出，也能以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 输出。
7. "%-ms"表示如果串长小于m，则在m列范围内，字符串向\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 靠，\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 补空格。
8. printf函数的“格式控制”包括两部分，它们是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   和 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  。
9. 若a=5，b=6，c=7，d=8,则表达式d=a/2&&b==c||!a的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
10. 定义  int x=10,y,z;执行y=z=x;x=y==z后,变量x的值为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

上机测试 1015 答案

1. 选择题

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| B | D | B | A | C |
| **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| D | B | C | C | A |
| **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
| B | D | B | B | C |
| **16** | **17** | **18** | **19** | **20** |
| D | B | A | C | B |
| **21** | **22** | **23** | **24** | **25** |
| D | B | A | B | A |

1. 填空题
2. 函数首部、函数体
3. 主函数、main( )
4. 浮点、指数
5. 逗号
6. 字符    整数
7. 左     右
8. 格式说明     普通字符
9. 0
10. 1