单项选择

**==================================================**

题号：40599

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_

func(int x)

{ int p;

if(x==0||x==1)

return(3);

p=x-func(x-2);

return p; }

main()

{printf("%d\n",func(9)); }

A、7

B、2

C、0

D、3

答案：

A

题号：40553

以下程序运行后,输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

main()

{ int y=18,i=0,j,a[8];

do

{ a[i]=y%2; i++;

y=y/2; }

while(y>=1);

for(j=i-1;j>=0;j--)

printf("%d",a[j]);

printf("\n"); }

A、10000

B、10010

C、00110

D、10100

答案：

B

题号：40555

以下程序运行后，输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

main()

{int i,k,a[10],p[3];

k=5;

for (i=0;i<10;i++)

a[i]=i;

for (i=0;i<3;i++)

p[i]=a[i\*(i+1)];

for (i=0;i<3;i++)

k+=p[i]\*2;

printf("%d\n",k); }

A、20

B、21

C、22

D、23

答案：

B

题号：40619

以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、在不同的函数中可以使用相同名字的变量

B、函数中的形式参数是局部变量

C、在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效

D、在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

答案：

D

题号：40586

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

int d=1;

fun(int p)

{ static int d=5;

d+=p;

printf("%d ",d);

return(d); }

main( )

{ int a=3;

printf("%d \n",fun(a+fun(d)));}

A、6 9 9

B、6 6 9

C、6 15 15

D、6 6 15

答案：

C

题号：40601

有如下程序

long fib(int n)

{ if(n>2)

return(fib(n-1)+fib(n-2));

else

return(2); }

main()

{ printf("%d\n",fib(3));}

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、2

B、4

C、6

D、8

答案：

B

题号：40626

若程序中定义函数

float fadd(float a, float b)

{

return a+b;

}

并将其放在调用语句之后，则在调用之前应对该函数进行说明。以下说明中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、float fadd(float a,b);

B、float fadd(float b, float a);

C、float fadd(float, float);

D、float fadd(float a, float b);

答案：

A

题号：40525

设有数组定义：char array[]=”China”;。则数组array所占的空间为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、4个字节

B、5个字节

C、6个字节

D、7个字节

答案：

C

题号：40551

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_#include <stdio.h>

main()

{ int i, a[10];

for(i=9;i>=0;i--)

a[i]=10-i;

printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]); }

A、258

B、741

C、852

D、369

答案：

C

题号：40542

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

main()

{ static int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};

printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]); }

A、0650

B、1470

C、5430

D、输出值不定

答案：

A

题号：40550

以下程序段给数组所有的元素输入数据，请选择正确答案填入\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

main()

{

int a[10],i=0;

while(i<10)

scanf("%d",\_\_\_\_\_\_\_\_ );

┇ }

A、a+(i++)

B、&a[i+1]

C、a+i

D、&a[++i]

答案：

A

题号：40598

有以下程序

#include<stdio.h>

int f(int n)

{if(n==1)

return 1;

else

return f(n-1)+1; }

main()

{int i,j=0;

for(i=1;i<3;i++)

j+=f(i);

printf("%d\n",j); }

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、4

B、3

C、2

D、1

答案：

B

题号：40623

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

func(int a,int b)

{ static int m=0,i=2;

i+=m+1;

m=i+a+b;

return(m); }

void main()

{ int k=4,m=1,p;

p=func(k,m);

printf("%d,",p);

p=func(k,m);

printf("%d\n",p);}

A、8,17

B、8,16

C、8,20

D、8,8

答案：

A

题号：40532

若有以下函数调用语句：fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,b)));在此函数调用语句中实参的个数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、3

B、4

C、5

D、6

答案：

A

题号：40628

已有以下代码

#include<stdio.h>

f( )

{ static int x = 1;

x -= 1;

printf("%d,", x);}

int main()

{ int i;

for (i = 0; i<4; i++)

f();

return 0;}

则程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、1, 2,3,4,

B、0,1,2,3,

C、0,-1,-2,-3,

D、-1,-2,-3,-4,

答案：

C

题号：40576

以下程序运行后，输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

#include<string.h>

main()

{char w[ ][10]={"ABCD","EFGH","IJKL","MNOP"},k;

for (k=1;k<3;k++)

printf("%s\n",&w[k][k]); }

A、ABCD

FGH

KL

M

B、ABCD

EFG

IJ

C、EFG

JK

O

D、FGH

KL

答案：

D

题号：40593

设有以下函数：

f (int a)

{int b=0;

static int c = 3;

b++;

c++;

return(a+b+c); }

如果在下面的程序中调用该函数，则输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

main()

{int a = 2, i;

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d\n",f(a)); }

A、7

8

9

B、7

9

11

C、7

10

13

D、7

7

7

答案：

A

题号：40577

以下程序运行后，输出结果是\_\_\_\_\_\_

#include "stdio.h"

#include "string.h"

main()

{ char arr[2][4];

strcpy(arr[0],"you");

strcpy(arr[1],"me");

arr[0][3]='&';

printf("%s \n",arr);}

A、you&me

B、you

C、me

D、err

答案：

A

题号：40527

不能把字符串：Hello！赋给数组b的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、char b[10] = {‘H’ ‘e’ ‘l’ ‘l’ ‘o’ ‘!’};

B、char b[10] ; b=“Hello!”;

C、char b[10] ; strcpy(b, “Hello!”);

D、char b [10] = “Hello!”;

答案：

B

题号：40616

在C语言中，函数的隐含存储类别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、auto

B、static

C、extern

D、无存储类别

答案：

C

题号：40621

以下描述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、函数调用可以出现在执行语句或表达式中

B、函数调用不能作为一个函数的实参

C、函数调用可以作为一个函数的形参

D、以上都不正确

答案：

A

题号：40570

运行下面的程序,如果从键盘上输入：ABC时，输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<string.h>

#include <stdio.h>

main()

{char ss[10]="12345";

strcat(ss, "6789" );

gets(ss);

printf("%s\n",ss);}

A、ABC

B、ABC9

C、123456ABC

D、ABC456789

答案：

A

题号：40588

下列程序执行后输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

f(int a)

{ int b=0;

static c=3;

a=c++,b++;

return (a); }

main( )

{ int a=2,i,k;

for(i=0;i<2;i++)

k=f(a++);

printf("%d\n",k); }

A、3

B、0

C、5

D、4

答案：

D

题号：40557

下列程序的主要功能是输入10个整数存入数组a，再输入一个整数x,在数组a中查找x。找到则输出x在10个整数中的序号（从1开始）；找不到则输出0。程序缺少的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

main()

{ int i,a[10],x,flag=0;

for(i=0;i<10;i++)

scanf("%d",&a[i]);

scanf("%d",&x);

for(i=0;i<10;i++)

if\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

{flag=i+1; break;}

printf("%d\n", flag); }

A、(x!=a[i])

B、(!(x-a[i]))

C、(x-a[i])

D、(!x-a[i])

答案：

B

题号：40600

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

long fun( int n)

{long s;

if(n==1 || n==2)

s=2;

else

s=n-fun(n-1);

return s; }

main()

{printf("%ld\n", fun(3));}

A、1

B、2

C、3

D、4

答案：

A

题号：40603

请读程序：

#include<stdio.h>

f(int b[], int n)

{ int i, r;

r=1;

for(i=0; i<=n; i++)

r=r\*b[i];

return r; }

main()

{ int x, a[]={ 2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a, 3);

printf("%d\n",x); }

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、720

B、120

C、24

D、6

答案：

B

题号：40629

下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include "stdio.h"

main()

{ int i,a=0,b=0;

for(i=1;i<10;i++)

{ if(i%2==0)

{a++;

continue;}

b++;}

printf("a=%d,b=%d",a,b); }

A、a=4,b=4

B、a=5,b=4

C、a=4,b=5

D、a=5,b=5

答案：

C

题号：40627

已有以下代码

#include<stdio.h>

int a=6,b=3;

int main()

{ int a=8;

printf("%d\n",(a>b?a:b));}

则程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、3

B、6

C、8

D、36

答案：

C

题号：40587

下列程序执行后输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

int d=1;

fun (int p)

{ int d=5;

d+=p++;

printf("%d",d); }

main( )

{ int a=3;

fun(a);

d+=a++;

printf("%d\n",d); }

A、84

B、96

C、94

D、85

答案：

A

题号：40608

有以下程序

#include "stdio.h"

int abc(int u,int v);

main ()

{int a=24,b=16,c;

c=abc(a,b);

printf("%d\n",c); }

int abc(int u,int v)

{int w;

while(v)

{ w=u%v; u=v; v=w }

return u; }

输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、6

B、7

C、8

D、9

答案：

C

题号：40538

在C语句中，函数的隐含存储类型是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、auto

B、static

C、extern

D、无存储类别

答案：

A

题号：40562

若定义如下变量和数组:

int i;

int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

则下面语句的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d",x[i][2-i]);

A、1 5 9

B、1 4 7

C、3 5 7

D、3 6 9

答案：

C

题号：40630

有以下函数定义：

void fun(int n,double x) {……}

下选项中的变量都已正确定义并赋值，则对函数fun的正确调用语句是\_\_\_\_\_\_\_

A、fun(int y,double m);

B、k=fun(10,12.5);

C、fun(x,n);

D、void fun(n,x);

答案：

C

题号：40609

有以下程序

#include <stdio.h>

float fun(int x,int y)

{ return(x+y); }

main()

{ int a=2,b=5,c=8;

printf("%3.0f\n",fun((int)fun(a+c,b),a-c)); }

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、编译出错

B、9

C、21

D、9.0

答案：

B

题号：40597

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

int w=3;

fun(int k)

{if(k==0)

return w;

return(fun(k-1)\*k);}

main()

{int w=10;

printf("%d\n",fun(5)\*w);}

A、360

B、3600

C、1080

D、1200

答案：

B

题号：40617

以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、函数中的自动变量可以赋初值，每调用一次，赋一次初值

B、在调用函数时，实在参数和对应形参在类型上只需赋值兼容

C、外部变量的隐含类别是自动存储类别

D、函数形参可以说明为register变量

答案：

C

题号：40622

有以下程序

#include <stdio.h>

int f(int a)

{ return a%2; }

void main()

{ int s[8]={1,3,5,2,4,6},i,d=0;

for(i=0;f(s[i]);i++)

d+=s[i];

printf("%d\n",d); }

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_

A、9

B、11

C、19

D、21

答案：

A

题号：40526

设有变量定义：int a [ ] = {1,2,3,4};

执行语句a[3]=--a[0]?a[1]++:a[2]++;执行后，数组的元素a[0], a[1], a[2], a[3]的值依次为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、1,2,3,4

B、0,3,3,4

C、0,2,3,4

D、0,2,4,3

答案：

D

题号：40536

有以下程序：

#include <stdio.h>

int f(int n)

{ if(n==1)

return 1;

else

return f(n-1)+1; }

main()

{ int i,j=0;

for(i=1;i<3;i++)

j+=f(i);

printf("%d\n",j); }

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、4

B、3

C、2

D、1

答案：

B

题号：40605

以下程序中函数reverse的功能是将a所指数组中的内容进行逆置。

#include <stdio.h>

void reverse(int a[ ],int n)

{int i,t;

for(i=0;i<n/2;i++)

{ t=a[i]; a[i]=a[n-1-i];a[n-1-i]=t; } }

main()

{ int b[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};

int i,s=0;

reverse(b,8);

for(i=6;i<10;i++)

s+=b[i];

printf("%d\n",s);}

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、22

B、10

C、34

D、30

答案：

A

题号：40574

设有static char str[ ]="Beijing";

则执行printf("%d\n", strlen(strcpy(str,"China")));

后的输出结果为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、5

B、7

C、12

D、14

答案：

A

题号：40548

若有定义：int bb[ 8]；。则以下表达式中不能代表数组元bb[1]的地址的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、&bb[0]+1

B、&bb[1]

C、&bb[0]++

D、bb+1

答案：

C

题号：40580

以下程序有语法性错误，有关错误原因的正确说法是\_\_\_\_\_\_\_

int main()

{ int G=5,k;

void prt\_char();

……

k=prt\_char(G);

…… }

A、语句void prt\_char();有错，它是函数调用语句，不能用void说明

B、变量名不能使用大写字母

C、函数说明和函数调用语句之间有冲突

D、函数名不能使用下划线

答案：

C

题号：40584

有以下程序

#include "stdio.h"

int f(int n)

{ if(n==1)

return 1;

else

return f(n-1)+1; }

int main()

{ int i,j=0;

for(i=1;i<3;i++)

j+=f(i);

printf("%d\n",j);

return 0; }

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、4

B、3

C、2

D、1

答案：

B

题号：40537

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

int f()

{ static int i=0;

int s=1;

s+=i;

i++;

return s;}

main()

{ int i,a=0;

for(i=0;i<5;i++)

a+=f();

printf("%d\n",a); }

A、20

B、24

C、25

D、15

答案：

D

题号：40573

若有以下程序片段:

char str[ ]="ab\n\012\\\"";

printf("%d",strlen(str));

上面程序片段的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_

A、3

B、4

C、6

D、12

答案：

C

题号：40568

下面程序运行后，输出结果是\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

main()

{ char ch[7]={ "65ab21"};

int i,s=0;

for(i=0;ch[i]>= '0'&&ch[i]<= '9';i+=2)

s=10\*s+ch[i]- '0';

printf("%d\n",s); }

A、12ba56

B、6521

C、6

D、62

答案：

C

题号：40552

以下程序运行后,输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

main()

{ int n[5]={0,0,0},i,k=2;

for(i=0;i<k;i++)

n[i]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[k]); }

A、不确定的值

B、2

C、1

D、0

答案：

D

题号：40579

在c语言中以下不正确的说法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、实参可以是常量、变量、或表达式

B、形参可以是常量、变量或表达式

C、实参可以为任意形参应与其对应的实参类型一致

答案：

B

题号：40544

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

main()

{ int b[3][3]={0,1,2,0,1,2,0,1,2},i,j,t=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=i;j<=i;j++)

t=t+b[i][b[j][j]];

printf("%d\n",t);}

A、3

B、4

C、1

D、9

答案：

A

题号：40583

有以下程序

#include "stdio.h"

void fun (int a,int b,int c)

{ a=456; b=567; c=678;}

int main()

{ int x=10, y=20,z=30;

fun (x,y,z);

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

return 0; }

输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、30,20,10

B、10,20,30

C、456,567,678

D、678,567,456

答案：

B

题号：40590

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

fun3(int x)

{static int a=3;

a+=x;

return(a); }

main()

{int k=2, m=1, n;

n=fun3(k);

n=fun3(m);

printf("%d\n",n); }

A、3

B、4

C、6

D、9

答案：

C

题号：40554

以下程序运行后，输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ #include <stdio.h>

main()

{ int a[10], a1[ ]={1,3,6,9,10}, a2[ ]={2,4,7,8,15},i=0,j=0,k;

for(k=0;k<4;k++)

if(a1[i]<a2[j])

a[k]=a1[i++];

else

a[k]=a2[j++];

for(k=0;k<4;k++)

printf("%d",a[k]);}

A、1234

B、1324

C、2413

D、4321

答案：

A

题号：40565

若给出以下定义:

char x[ ]="abcdefg";

char y[ ]={'a','b','c','d','e','f','g'};

则正确的叙述为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、数组x和数组y等价

B、数组x和数组y的长度相同

C、数组x的长度大于数组y的长度

D、数组x的长度小于数组y的长度

答案：

C

题号：40522

在定义“int a[5][6];”后，第11个元素是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、a[2][5]

B、a[2][4]

C、a[1][4]

D、a[1][5]

答案：

C

题号：40620

在一个源程序文件中定义的全局变量的有效范围是\_\_\_\_\_\_\_\_

A、本源程序文件的全部范围

B、一个C程序的所有源程序文件

C、函数内全部范围

D、从定义变量的位置开始到源程序文件结束

答案：

D

题号：40607

阅读以下函数：

fun(char s[],char t[])

{ int i=-1;

while(++i,s[i]==t[i]&&s[i]!=’\0’);

return(s[i]==’\0’&&t[i]==’\0’); }

以上函数的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_

A、比较串s和t的长度

B、比较串s和t的大小

C、比较串s和t是否相等

D、将串t赋给串s

答案：

C

题号：40558

若有以下数组定义，其中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、int a[2][3];

B、int b[][3]={0,1,2,3};

C、int c[100][100]={0};

D、int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

答案：

D

题号：40571

判断两个字符串是否相等，正确的表达方式是

A、while(s1==s2)while(s1=s2)

B、while(strcmp(s1,s2)==0)

C、while(strcmp(s1,s2)=0)

答案：

B

题号：40528

在函数间传递数据的四种方式中，不能把被调函数的数据带回到主调函数的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、值传递

B、地址传递

C、返回值传递

D、全局外部变量

答案：

A

题号：40567

若有定义和语句:

char s[10];s="abcd";printf("%s\n",s); 则结果是(以下└┘代表空格)\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、输出abcd

B、输出a

C、输出abcd└┘└┘└┘└┘

D、编译不通过

答案：

D

题号：40625

下面函数的功能是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

a(s1,s2)

char s1[ ],s2[ ]；

{ while(s2++=s1++) ；}

A、字符串比较

B、字符串复制

C、字符串连接

D、字符串反向

答案：

B

题号：40566

若有数组定义: char array [ ]="China"; 则数组 array所占的空间为\_\_\_\_\_\_\_\_

A、4个字节

B、5个字节

C、6个字节

D、7个字节

答案：

C

题号：40560

以下程序运行后，输出结果是\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

main()

{int aa[4][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8},{3,9,10,2},{4,2,9,6}}; int i,s=0;

for(i=0;i<4;i++)

s+=aa[i][1];

printf("%d\n",s); }

A、11

B、19

C、13

D、20

答案：

B

题号：40592

以下程序的输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

int x=3;

incre()

{static int x=1;

x\*=x+1;

printf(" %d",x); }

main()

{int i;

for (i=1;i<x;i++)

incre(); }

A、3 3

B、2 2

C、2 6

D、2 5

答案：

C

题号：40523

假定int类型变量占用两个字节，其定义：int x[10]={0,2,4};,则数组x在内存中所占字节数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、3

B、6

C、10

D、20

答案：

D

题号：40624

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

int f()

{ static int i=0;

int s=1;

s+=i;

i++;

return s; }

main()

{ int i,a=0;

for(i=0;i<5;i++)

a+=f();

printf("%d\n",a); }

A、20

B、24

C、25

D、15

答案：

D

题号：40611

下列程序执行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

void func1(int i);

void func2(int i);

char st[]="hello,friend!";

void func1(int i)

{printf("%c",st[i]);

if(i<3)

{i+=2;func2(i);} }

void func2(int i)

{ printf("%c",st[i]);

if(i<3)

{i+=2;func1(i);} }

main()

{ int i=0;

func1(i);

printf("\n"); }

A、hello

B、hel

C、hlo

D、hlm

答案：

C

题号：40612

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

fun(int x, int y, int z)

{ z=x\*x+y\*y; }

main()

{ int a=31;

fun(5,2,a);

printf("%d",a); }

A、0

B、29

C、31

D、无定值

答案：

C

题号：40578

C语言中的函数返回值的类型是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_决定

A、return语句中的表达式

B、调用函数的主调函数

C、调用函数时临时

D、定义函数时所指定的函数类型

答案：

D

题号：40559

若二维数组c有m列，则计算任一元素c[i][j]在数组中的位置的公式为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

（假设c[0][0]位于数组的第一个位置）

A、i\*m+j

B、j\*m+i

C、i\*m+j-1

D、i\*m+j+1

答案：

D

题号：40543

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

main()

{ int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};

int i,j,k=2;

for(i=0;i<3;i++)

{ printf("%d ",m[k][i]);} }

A、4 5 6

B、2 5 8

C、3 6 9

D、7 8 9

答案：

C

题号：40613

以下函数值的类型是\_\_\_\_\_\_\_\_

fun (float x)

{ float y;

y= 3\*x-4;

return y; }

A、int

B、不确定

C、void

D、float

答案：

A

题号：40615

若有以下程序

#include <stdio.h>

void f(int n);

main()

{ void f(int n);

f(5); }

void f(int n)

{ printf("%d\n",n); }

则以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B、若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数f

C、对于以上程序，编译时系统会提示出错信息：提示对f函数重复说明

D、函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

答案：

C

题号：40585

现有如下程序

#include "stdio.h"

void fun(int x)

{ printf("x=%d\n",++x);}

int main()

{ fun(12+5);

return 0;}

则程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、x=12

B、x=13

C、x=17

D、x=18

答案：

D

题号：40561

有以下程序

#include <stdio.h>

main( )

{ int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;

for(i=1;i<3;i++)

for(j=0;j<=i;j++)

s+=a[i][j];

printf("%d\n",s); }

该程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、18

B、19

C、20

D、21

答案：

A

题号：40610

有如下程序

#include <stdio.h>

int func(int a,int b)

{ return(a+b);}

main()

{ int x=2,y=5,z=8,r;

r=func(func(x,y),z);

printf("%d\n",r); }

该程序的输出的结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、12

B、13

C、14

D、15

答案：

D

题号：40534

以下函数值的类型是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

fun (float x) { float y; y= 3\*x-4; return y;}

A、int

B、不确定

C、void

D、float

答案：

A

题号：40546

以下关于数组的描述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、数组的大小是固定的，但可以有不同的类型的数组元素

B、数组的大小是可变的，但所有数组元素的类型必须相同

C、数组的大小是固定的，所有数组元素的类型必须相同

D、数组的大小是可变的，可以有不同的类型的数组元素

答案：

C

题号：40541

以下对二维数组的定义中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、int a[4][]={1，2，3，4，5，6};

B、int a[][3];

C、int a[][3]= {1，2，3，4，5，6};

D、int a[][]＝{{1,2,3},{4,5,6}};

答案：

C

题号：40614

若有以下函数调用语句：

fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,b)));

在此函数调用语句中实参的个数是\_\_\_\_

A、3

B、4

C、5

D、6

答案：

A

题号：40531

C语言中,凡未指定存储类别的局部变量的隐含存储类别是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、auto

B、static

C、extern

D、register

答案：

A

题号：40563

下述对C语言字符数组的描述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、字符数组可以存放字符串

B、字符数组中的字符串可以整体输入、输出

C、可以在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符数组整体赋值

D、不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

答案：

C

题号：40594

以下程序输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

add()

{ int x=0;

static int y=0;

printf("%d,%d\n",x,y);

x++;

y=y+2; }

main()

{ int i;

for(i=0;i<2;i++)

add(); }

A、0,0

0,0

B、0,0

0,2

C、0,0

1,0

D、0,0

1,2

答案：

B

题号：40547

在C语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型允许是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、整型常量

B、整型表达式

C、整型常量或整型表达式

D、任何类型的表达式

答案：

C

题号：40572

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

#include<string.h>

main()

{ char str[12]={ 's','t','r','i','n','g'};

printf("%d\n",strlen(str)); }

A、6

B、7

C、11

D、12

答案：

A

题号：40530

若用数组名作为函数调用的实参，则传递给形参的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、数组的首地址

B、数组的第一个元素的值

C、数组中全部元素的值

D、数组元素的个数

答案：

A

题号：40539

以下对一维数组a的定义中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、char a(10);

B、int a[0..100];

C、int a[5];

D、int k=10;int a[k];

答案：

C

题号：40524

当接受用输入的含空格的字符串，应使用的函数是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、scanf()

B、gets()

C、getchar()

D、getchar()

答案：

B

题号：40581

若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、函数调用可以作为独立的语句存在

B、函数调用可以作为一个函数的实参

C、函数调用可以出现在表达式中

D、函数调用可以作为一个函数的形参

答案：

D

题号：40606

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

f( int b[ ], int m, int n)

{int i,s=0;

for(i=m;i<n;i=i+2)

s=s+b[i];

return s; }

main()

{ int x, a[ ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a,3,7);

printf("%d\n",x); }

A、10

B、18

C、8

D、15

答案：

A

题号：40596

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

int i=5;

int f1()

{ i=i+1;

return(i); }

main()

{ int i=3;

{ int i=10;i++;}

f1();

i+=1;

printf("%d\n",i); }

A、7

B、4

C、12

D、6

答案：

B

题号：40591

有以下程序

#include<stdio.h>

int a=3;

main()

{ int s=0;

{ int a=5;

s+=a++; }

s+=a++;

printf("%d\n",s); }

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、8

B、10

C、7

D、11

答案：

A

题号：40564

下述对C语言字符数组的描述中正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、任何一维数组的名称都是该数组存储单元的开始地址，且其每个元素按照顺序连续占存储空间

B、一维数组的元素在引用时其下标大小没有限制

C、任何一个一维数组的元素，可以根据内存的情况按照其先后顺序以连续或非连续的方式占用存储空间

D、一维数组的第一个元素是其下标为1的元素

答案：

A

题号：40569

运行下面的程序,如果从键盘上输入:123<空格>456<空格>789<回车>,输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

#include<string.h>

main()

{ char s[100];

int c, i;

scanf("%c",&c);

scanf("%d",&i);

scanf("%s",s);

printf("%c,%d,%s\n",c,i,s);}

A、123,456,789

B、1,456,789

C、1,23,456,789

D、1,23,456

答案：

D

题号：40595

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

int a, b;

void fun()

{ a=100;

b=200; }

main()

{ int a=5, b=7;

fun();

printf("%d%d\n", a,b); }

A、100200

B、57

C、200100

D、75

答案：

B

题号：40549

若有以下说明:

int a[12]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

char c='a',d,g;

则数值为4的表达式是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、a[g-c]

B、a[4]

C、a['d'-'c']

D、a['d'-c]

答案：

D

题号：40535

#include<stdio.h>

f(int b[],int n)

{ int i, r;r=1;

for(i=0; i<=n; i++)

r=r\*b[i];

return r; }

main()

{ int x, a[]={2,3,4,5,6,7,8,9};

x=f(a,3);

printf("%d\n",x); }

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、720

B、120

C、24

D、6

答案：

B

题号：40582

在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是\_\_\_\_\_\_\_

A、地址传递

B、单向值传递

C、由实参传给形参，再由形参传回实参

D、传递方式由用户指定

答案：

B

题号：40604

请读程序:

#include<stdio.h>

func( int a, int b)

{int c;

c=a+b;

return c; }

main()

{int x=6, y=7, z=8, r;

r=func((x--,y--,x+y),z--);

printf("%d\n",r); }

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_\_\_

A、11

B、19

C、21

D、31

答案：

B

题号：40529

以下关于函数的叙述中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、C程序是函数的集合，包括标准库函数和用户自定义函数

B、在C语言程序中，被调用的函数必须在main函数中定义

C、在C语言程序中，函数的定义不能嵌套

D、在C语言程序中，函数的调用可以嵌套

答案：

B

题号：40556

以下程序运行后输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

main( )

{ int n[3],i,j,k;

for(i=0;i<3;i++)

n[i]=0;

k=2;

for(i=0;i<k;i++)

for (j=0;j<k;j++)

n[j]=n[i]+1;

printf("%d\n",n[1]);}

A、2

B、1

C、0

D、3

答案：

D

题号：40602

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

fun(int h)

{

static int a[3]={1,2,3};

int k;

for(k=0;k<3;k++)

a[k]+=a[k]-h;

for(k=0;k<3;k++)

printf("%d,",a[k]);

printf("\n");

return(a[h]);}

main()

{

int t=1;

fun(fun(t)); }

A、1,2,3,

1,5,9,

B、1,3,5,

1,3,5,

C、1,3,5,

0,4,8,

D、1,3,5,

-1,3,7,

答案：

D

题号：40618

下列哪种数据不存放在动态存储区中\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、函数形参变量

B、局部自动变量

C、函数调用时的现场保护和返回地址

D、局部静态变量

答案：

D

题号：40545

若有定义：int a[2][4];，则引用数组元素正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、a[0][3]

B、a[0][4]

C、a[2][2]

D、a[2][2+1]

答案：

A

题号：40575

以下程序运行后，输出结果是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include <stdio.h>

#include<string.h>

main()

{char ch[3][5]={"AAAA","BBB","CC"};

printf("%s\n",ch[1]); }

A、AAAA

B、BBB

C、BBBCC

D、CC

答案：

B

题号：40533

若程序中定义函数

float myadd(float a, float b) { return a+b;}并将其放在调用之后，则在调用之前应对该函数进行说明。以下说明中错误的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、float myadd( float a,b);

B、float myadd(float b, float a);

C、float myadd(float, float);

D、float myadd(float a, float b);

答案：

A

题号：40589

下面程序的输出是\_\_\_\_\_\_\_\_\_

#include<stdio.h>

int m=13;

int fun2(int x, int y)

{ int m=3;

return(x\*y-m); }

main()

{ int a=7, b=5;

printf("%d\n",fun2(a,b)/m); }

A、1

B、2

C、7

D、10

答案：

B

题号：40540

以下对一维数组的定义中不正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

A、double x[5]={2.0,4.0,6.0,8.0,10.0};

B、int y[5]={0,1,3,5,7,9};

C、char ch1[ ]={'1', '2', '3', '4', '5'};

D、char ch2[ ]={'\x10', '\xa', '\x8'};

答案：

B