

Question 2 - 10 points :

A partir du concept précédent, votre chef de stage aimerait que vous proposiez plusieurs enseignements de votre choix en rapport avec les échecs.

Les règles de base et la compréhension du jeu :

Les règles du jeu sont assez simple.

→*Déplacement* : vous pouvez vous déplacer de case en case tout autour de vous tant qu'il n'y a aucun obstacle.

→*Combat* : Si un ennemie se trouve dans votre champ d'actions

vous et votre ennemie êtes mis dans le mode ou chaque 10 secondes vous et votre ennemie allez effectuer une action en même temps, si vous vous défendez vous prenez -50% des dégâts + vos points d'armure et si vous faite une esquive vous esquiverez normal pour les attaque :

Exemple : Si il attaque et que j'attaque aussi l'attaque la plus forte + les points de stats, dominera la plus faible, mais avec une chance que l'attaque la plus faible annule la plus forte.

→*Fuite* : Vous ne pouvez pas prendre la fuite si vous avez une hémorragie, ou une blessure fatale sur le bas du corps.

→*PvP/PvE* : En mode PvP/PvE libre si un autre joueur de la même faction, rejoint le combat il sera retardé de 2 tours (20 secondes) afin de garder un équilibre dans le combat déjà en cours.

Des situations de jeu à comprendre et des puzzles :

Situation 1 : Vous avez 3 minerais de fer et il vous faut encore 2 morceaux de cuir, vous ne l'avez pas vous avez soit le choix d'aller le chercher en farming sauvage, soit vous pouvez l'acheter auprès de l'hôtel de vente, soit l'échanger contre autre choses avec un joueur.

Situation 2 : Vous êtes sur un champ de bataille PvP vous devez gagner la bataille pour ce faire vous avez soit le choix, d'aller chercher 3x le drapeau ennemi et de le ramenez a votre base, soit d'éliminer le plus d'ennemie possible pour gagner sur le temps avec une victoire de points.

Situation 3 : Votre quêtes vous dit d'aller a un certain endroit que vous n'avez pas encore visiter, vous avez le choix entre soit demander des renseignements a un joueur, soit de demander au maitre de téléportation, soit d'aller directement trouver la zone à pied en zone libre.

Situation 4 : Vous êtes mort vous avez le choix de soit revenir à l'emplacement de votre mort et de ressusciter avec 30% de votre vie et mana soit de ressusciter en lieu sûr dans le village avec un malus de 20 minutes -50% sur toutes les stats primaires. (Vie, mana, force, agilité, etc...)

Des stratégies avancées et études sur le jeu

Les stratégies avancées sont disponibles surtout en mode plusieurs joueurs genre Raid/Gilde PvP

En mode Raid PvE (30 joueurs) :

Par groupe de 5 personnes les personnes vont effectuer leur action simultanément afin de vaincre leur ennemie soigner leur alliée ou encore prendre les dégâts à la place d'un autre joueur ou en face il y a entre 5 et 10 monstres en face, une plus grande stratégie et demander afin d'avoir une synchronisation des joueurs et qu'ils n'échouent pas tout de suite dès le départ.

En mode Guild PvP (30 joueurs) :

En Guild PvP c'est encore plus compliquer la stratégie à avoir doit être presque parfaitement synchroniser entre les joueurs car les 5 joueurs en face peuvent très bien tous attaquer en même temps ou tous défendre en même temps ou soigner etc.... prendre les choix au bon moment est donc crucial pour pouvoir espérer sortir en vie des situations.