DV1322 Kandidatarbete i Datavetenskap

Introduktionsföreläsning
Stefan Johansson
Sektionen för Datavetenskap och
Kommunikation
Blekinge Tekniska Högskola

Vad är ett kandidatarbete?

- Tio veckors heltidsstudier (ca 400h)
- o ... inom området Datavetenskap
- Kan vara intressant ur både ett teoretiskt och praktiskt perspektiv
- Er sista(?!) chans att själva välja vad ni vill göra.

Målen med kandidatarbetet

- Efter genomförd kurs skall studenten:
 - Ha insikt i strukturen av en vetenskaplig uppsats.
 - Kunna skriva en språkligt korrekt uppsats
 - Självständigt kunna granska och kritisk utvärdera andras uppsatser
 - Muntligt redovisa och argumentera för sitt arbete.

Generella förmågor

- I kursen tränas följande generella förmågor:
 - Planering och time management
 - Forskningskompetens
 - Förmåga att generera nya idéer och implementera dem.

Målen examineras på följande sätt:

- Godkänt projektförslag (2Hp)
- Godkänd skriftlig rapport (9Hp)
- Godkänd presentation och försvar av eget arbete (2Hp)
- Godkänd muntlig och skriftlig opponering på annans arbete (2Hp)

Din arbetsprocess 1

- Välj ett meningsfullt ämne inom området Datavetenskap
- Skaffa dig teoretiska kunskaper inom "ditt område"
- 3. Formulera din "forskningsfråga"
- 4. Gör en projektplan för hela arbetet
- 5. Ta fram projektförslaget (2hp)

Projektförslaget

- Förslaget skall följa den givna mallen, som innehåller:
 - Preliminär titel
 - Namn på studenter och handledare
 - Inledning
 - Forskningsfråga och Hypotes
 - Frågeställning
 - Mål och Syfte
 - Målgrupp
 - Avgränsning
 - Metod
 - Källförteckning
 - Projektplan

Din arbetsprocess 2

- 1. Samla data
- 2. Analysera och sammanställ data
- 3. Dra slutsatser
- 4. Rapportera (9hp),
- 5. Försvara (2hp), och
- 6. Opponera (2hp)

Rapporten

- Kvalitet avgörande, inte kvantitet (men ibland måste man ha kvantitet för att kunna visa på kvalitet).
- Därför är frågan "Hur många sidor behöver jag skriva" generellt sett omöjlig att besvara.

Rapporten

- Generiskt upplägg:
- 1. Försättsblad, abstract, ToC, etc.
- 2. Inledning
- [beskrivning av området]
- [detaljerad beskrivning av metoden]
- 5. Resultat
- 6. Diskussion
- 7. Slutsatser och framtida arbete
- 8. Referenser
- [eventuella bilagor]

Handledaren

- Till er hjälp att få ordning på ert arbete har ni en handledare. Dess uppgifter är:
 - Att bistå med kvalificerad ämnesrelaterad hjälp
 - Att hjälpa er avgränsa arbetet
 - Att hjälpa er formulera en bra forskningsfråga
 - Att hjälpa er välja en lämplig metod för er forskning
 - Att bistå med viss (högst begränsad) språkgranskning och granskning av rapportstruktur

Handledningstillfällen

- Bokas med er handledare
- o Antal, etc. beror på hur ni arbetar

Vad är "rätt ämne"?

Ta hänsyn till:

- o dina kunskaper inom området
- o din motivation och ditt intresse
- vetenskapligt intresse
- tillgänglig handledarkompetens
- o omfattningen på projektet
- framtidsplaner(!?)

Exempel på typer av kandidatarbeten inom Datavetenskap

- Fallstudier
- Simuleringsstudier
- Algoritm-konstruktion, (och -analys)
- Sammanställningar av gjord forskning (s.k. Metastudier)
- Metodstudier
- Teoriutveckling
- Användarstudier
- 0 ...

Fallstudier

- Mål: Att utöka kunskapen om hur något förhåller sig till sin omvärld
- Metod: Ur en eller flera aspekter studera detta "något" i den verklighet det existerar.
- Exempel: En Studie av SSL,
 Petrusic 2004

Simuleringsstudier

- Mål: Att genom simulering efterlikna ett förlopp som kan vara svårt eller omöjligt att mäta i verkligheten i syfte att bättre förstå det som simuleras
- Medel: En datormodell av det som ska simuleras
- Exempel: <u>Simulation-based evaluation of</u> <u>berth allocation policies of container</u> <u>terminals</u>, <u>Anatoly Chervyakov 2004</u> (D-uppsats)

Algoritmkonstruktion (och analys)

- Mål:Att öka förståelsen för hur (datavetenskapliga) problem löses på bästa sätt
- Metod: Med formella metoder bevisa egenskaper i en formell beskrivning.
- Exempel: Voxelbaserad rendering med "Marching Cubes"-algoritmen <u>Patrik</u> <u>Andersson, 2009</u>

Metodstudier

- Mål: Att bättre förstå för och nackdelar med användandet av en viss (datavetenskapligt relaterad) metod.
- Metod: Studier av användandet av en viss metod
- Exempel: Parprogrammering ökad tidsåtgång uppvägs av dess fördelar? Karin Fälth; Linda Svahn, 2004

Sammanställningar av gjord forskning

- Mål: Att få en överblick över gjord forskning inom ett specifikt område
- Metod: Litteraturstudier
- Exempel: XML Internets framtida format? <u>Håkan Bergh</u>, 2004

Teoriutveckling (formell)

- Mål: Förbättra teorier kring formella system
- Medel: logik, matematik och bevisföring
- Exempel: <u>An Optimized</u>
 <u>Representation for Dynamic k-ary</u>
 <u>Cardinal Trees, Sudheer Yasam</u>
 <u>2009</u> (D-uppsats)

Teoriutveckling (samhällsvetenskaplig)

- Mål: Förbättra teorier kring samhällsvetenskapliga fenomen
- Metod: Kvantitativa, eller kvalitativa metoder som visar (eller motvisar) förekomsten av ett visst fenomen + syntes
- Exempel: Säkerhetskapital En del av det Intellektuella Kapitalet, <u>Victor</u> <u>Adolfsson, 2004</u>

Användarstudier

- Mål: Att se hur en programvara används i syfte att bättre förstå hur den kan förbättras.
- Metod: Studera hur programvaran används i praktiken, tex med etnografiska metoder.
- Exempel: Augmented Reality Games on the iPhone, <u>Amanda Rösler, 2009</u>