Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет прикладної математики Кафедра системного програмування і спеціалізованих комп'ютерних системи

Лабораторна робота №1

з дисципліни «Архітектура комп'ютерів 2. Програмне забезпечення»

Виконав: Студент групи КВ-82 Іваненко Олександр Андрійович Перевірив: Молчанов О. А.

Загальне завдання

- 1. Реалізувати програму сортування масиву згідно із варіантом мовою С.
- 2. Виконати трансляцію програми, написаної мовою C, в асемблерний код за допомогою **gcc** й встановити семантичну відповідність між командами мови C та командами одержаного асемблерного коду, додавши відповідні коментарі з поясненням.

Завдання за варіантом 12

Задано двовимірний масив (матрицю) цілих чисел А[m,n]. Відсортувати окремо кожен рядок масиву алгоритмом №3 методу вставки (з лінійним пошуком справа з використанням бар'єру) за незбільшенням.

1. Лістинг програми мовою С

2. Лістинг програми мовою асемблера з поясненнями

```
sort mat:
      push rbp
      .seh pushreg rbp
      mov
             rbp, rsp
      .seh setframerbp, 0
      sub
             rsp, 16
      .seh stackalloc
                          16
      .seh endprologue
      // start comments
     // associate actuals with formals
             QWORD PTR 16[rbp], rcx // associate actual value with formal a
      mov
             DWORD PTR 24[rbp], edx // associate actual value with formal m
      mov
             DWORD PTR 32[rbp], r8d
                                     // associate actual value with formal n
      mov
      //function body
      //first loop start
             DWORD PTR -8[rbp], 0 //int k = 0;
      mov
             .L7 //jump to first loop condition check
      jmp
.L12: //body first loop
      //second loop start
             DWORD PTR -12[rbp], 2 //int i = 2;
      mov
             .L8 //jump to second loop condition check
      jmp
.L11: //body second loop
      //a[k][0] = a[k][i];
      //a[k][0]
             eax, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to eax
      cdqe // extend value in EAX to RAX preserving sign
             rax, 4 //left shift on 4 bytes
      sal
      mov
             rdx, rax //save RAX value to RDX
             rax, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RAX
      mov
```

```
rcx, [rdx+rax] // calculate and save shift in arr to RCX
      lea
      //a[k][i]
             eax, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to eax
      mov
      cdqe // extend value in EAX to RAX preserving sign
             rax, 4 //left shift on 4 bytes
      sal
      mov
             rdx, rax //save RAX value to RDX
             rax, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RAX
      mov
      add
             rdx, rax //save RAX value to RDX
             eax, DWORD PTR -12[rbp] //save i to EAX
      mov
      cdqe
             eax, DWORD PTR [rcx+rax*4] //save value of a[k][i] to EAX
      mov
                                  //a[k][0] = a[k][i];
      mov
             DWORD PTR [rdx], eax //save value of EAX to a[k][0]
      //1 = i;
      mov
             eax, DWORD PTR -12[rbp] //save i to EAX
                                     //1 = i;
             DWORD PTR -4[rbp], eax //save eax to 1
      mov
      //while loop start
             .L9 //jump to while loop condition
      jmp
.L10: //while body
      //a[k][1] = a[k][1 - 1];
             eax, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to eax
      mov
      cdqe // extend value in EAX to RAX preserving sign
             rax, 4 //left shift on 4 bytes
      sal
             rdx, rax //save RAX value to RDX
      mov
             rax, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RAX
      mov
      lea
             rcx, [rdx+rax] // calculate and save shift in arr to RCX
```

```
eax, DWORD PTR -4[rbp] //save 1 value to eax
mov
lea
      r8d, -1[rax] // calculate and save shift in arr to R8X
      eax, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to eax
mov
cdqe // extend value in EAX to RAX preserving sign
      rax, 4 //left shift on 4 bytes
sal
mov
      rdx, rax //save RAX value to RDX
      rax, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RAX
mov
add
      rdx, rax // create address of certain arr[k]
movsx rax, r8d // move r8d value to rax
      ecx, DWORD PTR [rcx+rax*4] //save value of a[k][l - 1] to ECX
mov
      eax, DWORD PTR -4[rbp] //save l value to eax
mov
cdge
                                 //a[k][1] = a[k][1 - 1];
      DWORD PTR [rdx+rax*4], ecx //save value of a[k][1 - 1] to a[k][1]
mov
//1--;
      DWORD PTR -4[rbp], 1
sub
//while body end
```

.L9://while condition

```
eax, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to eax
mov
cdqe // extend value in EAX to RAX preserving sign
      rax, 4 //left shift on 4 bytes
sal
mov
      rdx, rax //save RAX value to RDX
      rax, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RAX
mov
      rax, rdx // create address of certain arr[k]
add
      ecx, DWORD PTR [rax] // create address of certain arr[k][0]
mov
      eax, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to eax
mov
cdge // extend value in EAX to RAX preserving sign
sal
      rax, 4 //left shift on 4 bytes
```

```
rdx, rax //save RAX value to RDX
      mov
             rax, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RAX
      mov
             rdx, rax // create address of certain arr[k]
      add
             eax, DWORD PTR -4[rbp] // move 1 to eax
      mov
             eax, 1 // 1 - 1
      sub
      cdqe
             eax, DWORD PTR [rdx+rax*4] // create address of certain arr[k][1-1]
      mov
             ecx, eax \frac{1}{a[k][0]} < a[k][1-1]
      cmp
      jl
             .L10 //jump to while body if ecx a[k][0] < eax a[k][1-1]
      //while loop end
      //a[k][1] = a[k][0];
      mov
             eax, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to eax
      cdqe // extend value in EAX to RAX preserving sign
             rax, 4 //left shift on 4 bytes
      sal
             rdx, rax //save RAX value to RDX
      mov
             rax, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RAX
      mov
             rax, rdx // create address of certain arr[k]
      add
             edx, DWORD PTR -8[rbp] //save value of k to edx
      mov
      movsx rdx, edx //save to rdx value of edx
      mov
             rcx, rdx
             rcx, 4 //left shift rcx on 4 bytes
      sal
             rdx, QWORD PTR 16[rbp] //save arr start address to RDX
      mov
             rdx, rcx //create address of a[k][1]
      add
             ecx, DWORD PTR [rax] //save to ecx value a[k][0];
      mov
      mov
             eax, DWORD PTR -4[rbp]
      cdqe
                  //a[k][1]
             DWORD PTR [rdx+rax*4], ecx \frac{1}{a[k][1]} = a[k][0];
      mov
      //body second loop end
             DWORD PTR -12[rbp], 1 //i++;
      add
.L8: //second loop condition
      mov
             eax, DWORD PTR 32[rbp] // save value of i to eax
```

```
<mark>// i < n+1</mark>
```

```
cmp
             eax, DWORD PTR -12[rbp] // compare eax(i value) and formal n
             .L11 // jump to body second loop if i < n+1
      jge
             DWORD PTR -8[rbp], 1 \frac{1}{k++}
      add
     //second loop end
     //body first loop end
.L7: //first loop condition
             eax, DWORD PTR -8[rbp] // save value of k to eax
      mov
                                     // k < m
             eax, DWORD PTR 24[rbp] // compare eax(k value) and formal m
      cmp
      jl
                      // jump to body first loop if k < m</pre>
             .L12
      //first loop end
```

nop
add rsp, 16
pop rbp
ret //end function
.seh_endproc