

Zet de ESP32 aan.



Initialiseer de hardware.



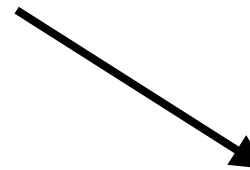
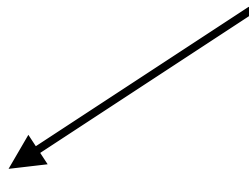
Zet mijnen op willekeurige plekken neer.



Game status op IDLE, wacht op knop.



Game status op RUNNING, check de mijnen en update de timers.



Staat er een pion op een mijn?



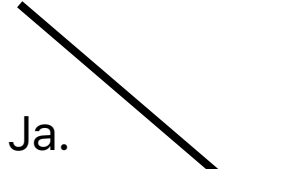
Ja.

Explodeer mijn, maak een geluidje en zet een lampje aan.



Ja.

Zijn alle mijnen geëxplodeerd?



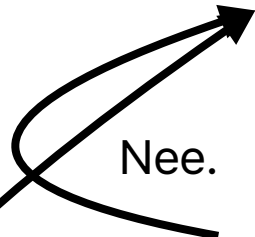
Ja.

Game status op GAME_OVER, spel afgelopen.

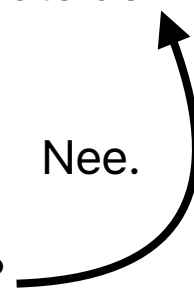


Reset knop.

Nee.



Nee.



Ja.

Nee.

