# Правительство Российской Федерации

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования "Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики"

Московский институт электроники и математики Национального исследовательского университета "Высшая школа экономики"

Департамент прикладной математики

### ОТЧЕТ

По домашнему заданию «Динамические системы на плоскости II» По курсу «Введение в нелинейную динамику»

ФИО студента	Номер группы	Дата
Антонов Егор Алексеевич	БПМ-214	6 февраля, 2024 г.

#### **ЗАДАНИЕ 1** (Вариант №12):

Требуется найти все неподвижные точки, провести их классификацию и построить фазовый портрет для нескольких значений параметра, описать бифуркации происходящие при изменении параметра.

$$\dot{x} = y + \frac{x^3}{2}, \ \dot{y} = -x + ax^2y + \frac{y^3}{2}$$

 $\frac{\partial Q}{\partial x} = -1 + 2axy$ ,  $\frac{\partial Q}{\partial y} = ax^2 + \frac{3y^2}{2}$ 

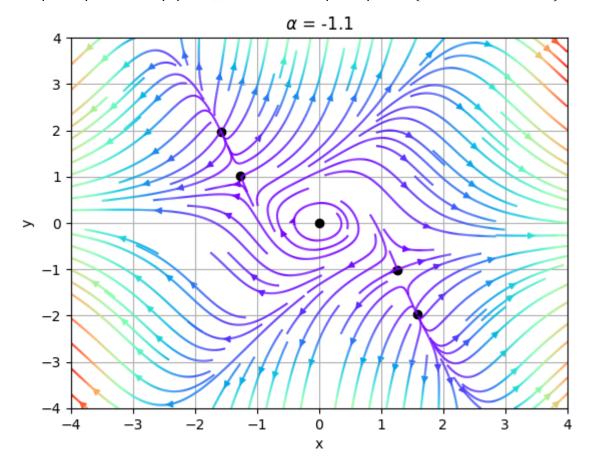
#### РЕШЕНИЕ

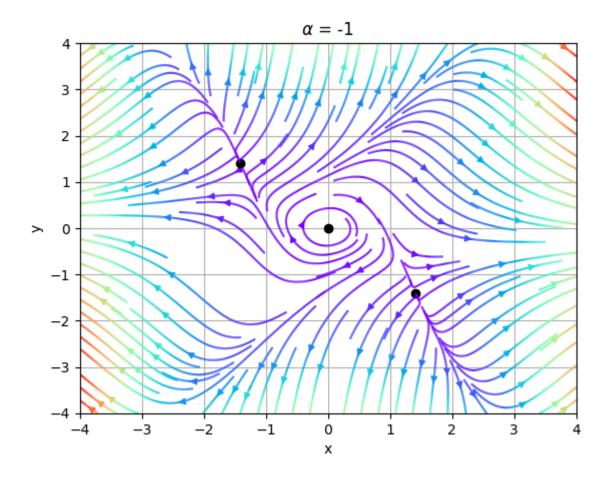
Находим неподвижные точки (положения равновесия) динамической системы:

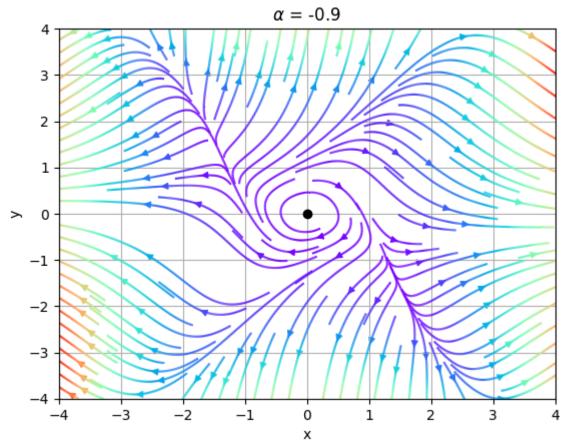
$$\begin{array}{l} x = 0 \Leftrightarrow y + \frac{x^2}{2} = 0 \Leftrightarrow y = -\frac{x^2}{2} \\ y = 0 \Leftrightarrow -x + ax^2y + \frac{y^3}{2} = 0 \\ -x + ax^2 \left( -\frac{x^3}{2} \right) + \frac{1}{2} \left( -\frac{x^3}{2} \right)^3 = 0 \Leftrightarrow -x - \frac{a}{2}x^5 - \frac{1}{16}x^9 = 0 \Leftrightarrow -\frac{x}{16} \left( 16 + 8ax^4 + x^8 \right) = 0 \\ \forall a \in \Re \Rightarrow (0,0) \\ x^8 + 8ax^4 + 16 = 0, \ \Delta = \left( 8a \right)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 16 = 64a^2 - 64 = 64 \left( a^2 - 1 \right) \\ \Delta < 0 \Leftrightarrow 64 \left( a^2 - 1 \right) < 0 \Leftrightarrow a \in \left( -1; 1 \right) \Rightarrow x^4 \notin \Re \Rightarrow x \notin \Re \\ \Delta = 0 \Leftrightarrow a \in \left\{ -1, 1 \right\} \Rightarrow x^4 = -4a \\ a = 1 \Rightarrow x^4 = -4 \Rightarrow x \notin \Re, \ a = -1 \Rightarrow x^4 = 4 \Rightarrow x = \pm \sqrt{2} \Rightarrow y = \mp \sqrt{2} \\ a = -1 \Rightarrow \left( \sqrt{2}, -\sqrt{2} \right), \left( -\sqrt{2}, \sqrt{2} \right) \\ \Delta > 0 \Leftrightarrow a \in \left( -\infty; -1 \right) \cup \left( 1; +\infty \right) \Rightarrow x^4 = -4a \pm 4\sqrt{a^2 - 1} \\ -4a \pm 4\sqrt{a^2 - 1} \Rightarrow x = \pm \sqrt[4]{-4a \pm 4\sqrt{a^2 - 1}} \Leftrightarrow x = \pm \sqrt{2}\sqrt[4]{-a \pm \sqrt{a^2 - 1}} \Rightarrow y = \mp \sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a \pm \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \\ \forall a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a + \sqrt{a^2 - 1}}, -\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a + \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \forall a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a + \sqrt{a^2 - 1}}, -\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \forall a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \forall a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \forall a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right) \\ \Rightarrow a < -1 \Rightarrow \left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}}, +\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a - \sqrt{a^2 - 1}} \right)^3 \right)$$

$$(0,0): J = \left( \begin{array}{c} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \lambda = \pm \ i \Rightarrow \forall a \in \Re \Rightarrow (0,0) - \text{ центр}$$
 
$$\left( \sqrt{2}, -\sqrt{2} \right): J = \left( \begin{array}{c} 3 & 1 \\ 3 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \lambda = 0, \ \lambda = 4 \Rightarrow \left( \sqrt{2}, -\sqrt{2} \right) - \text{ неустойчивый узел/седло}$$
 
$$\left( -\sqrt{2}, \sqrt{2} \right): J = \left( \begin{array}{c} 3 & 1 \\ 3 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \lambda = 0, \ \lambda = 4 \Rightarrow \left( \sqrt{2}, -\sqrt{2} \right) - \text{ неустойчивый узел/седло}$$
 
$$\left( \sqrt{2}\sqrt[4]{-a} + \sqrt{a^2 - 1}, -\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a} + \sqrt{a^2 - 1} \right)^3 \right): \lambda_1 > 0, \lambda_2 > 0 \Rightarrow \text{ неустойчивый узел}$$
 
$$\left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a} + \sqrt{a^2 - 1}, \sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a} + \sqrt{a^2 - 1} \right)^3 \right): \lambda_1 > 0, \lambda_2 > 0 \Rightarrow \text{ неустойчивый узел}$$
 
$$\left( \sqrt{2}\sqrt[4]{-a} - \sqrt{a^2 - 1}, -\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a} - \sqrt{a^2 - 1} \right)^3 \right): \lambda_1 < 0, \lambda_2 > 0 \Rightarrow \text{ седло}$$
 
$$\left( -\sqrt{2}\sqrt[4]{-a} - \sqrt{a^2 - 1}, -\sqrt{2} \left( \sqrt[4]{-a} - \sqrt{a^2 - 1} \right)^3 \right): \lambda_1 < 0, \lambda_2 > 0 \Rightarrow \text{ седло}$$

Построим фазовые портреты для значений параметра  $a \in \{-1.1, -1, -0.9\}$ 







#### выводы

При значении параметра a=-1 происходит бифуркация типа седло-узел

## ПРИЛОЖЕНИЕ.

Код программы для построения фазовых портретов:

```
import numpy as np
import sympy
from sympy.abc import x, y, alpha
from phaseportrait import PhasePortrait2D
import matplotlib.pyplot as plt
def P(x0, y0):
    return (x0**3 / 2 + y0)
def Q(x0, y0, alpha0=alpha):
    return (-x0 + alpha0 * x0**2 * y0 + y0**3 / 2)
def field(x0, y0, alpha0=alpha):
    return (P(x0, y0), Q(x0, y0, alpha0))
alpha0 = -1.1
portrait = PhasePortrait2D(
    field, [-4, 4], dF args={'alpha0': alpha0}, Title=r'$ \alpha $ = '
+ f'{alpha0}', xlabel='x', ylabel='y')
pts = [(0, 0)]
if (alpha0 == -1):
   pts.append((np.sqrt(2), -np.sqrt(2)))
    pts.append((-np.sqrt(2), np.sqrt(2)))
if (alpha0 < -1):
    pts.append((np.sqrt(2) * (-alpha0 + np.sqrt(alpha0**2 - 1))**(1/4),
                -np.sqrt(2) * (-alpha0 + np.sqrt(alpha0**2 -
1))**(3/4)))
    pts.append((-np.sqrt(2) * (-alpha0 + np.sqrt(alpha0**2 -
1))**(1/4),
                np.sqrt(2) * (-alpha0 + np.sqrt(alpha0**2 -
1)) ** (3/4)))
   pts.append((np.sqrt(2) * (-alpha0 - np.sqrt(alpha0**2 - 1))**(1/4),
```