

GUI N DE ACTIVIDAD

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

ACTIVIDAD EVALUABLE: EVENTOS Y FORMULARIOS

OBJETIVOS

- Trabajar con la programaci n orientada a eventos.
- Trabajar con el DOM para consultar, modificar y crear elementos din micamente.
- Trabajar con objetos y su representaci n en formato JSON.
- Conocer principios de validaci n de datos.
- Trabajar con el sistema de control de versiones Git.

TEMPORALIZACI N

Aproximadamente 8-10 horas

PROCESO DE DESARROLLO

Se pide el desarrollo de una aplicaci n “asistente” para la recopilaci n de datos de un usuario. Dicha aplicaci n debe ser un **proyecto JavaScript gestionado con Node Package Manager**, con todos los datos necesarios para poder contactar con el autor, tener claro qu  hace la aplicaci n, c mo se llama la aplicaci n, la URL al repositorio, qu  versi n de la aplicaci n es y, muy importante, el modelo de licencia.

La aplicaci n contar  con 4 pasos:

1. Paso inicial con la descripci n de los pasos de la aplicaci n.
2. Formulario de solicitud de datos:
 - a. Nombre y apellidos: alfanum rico. Requerido.
 - b. Fecha de nacimiento: formato fecha. Requerido
 - c. Direcci n: alfanum rico. Opcional
 - d. C digo postal: num rico. Requerido. 5 d gitos.
 - e. Provincia: Seleccionable (Valencia, Alicante y Castell n). Requerido.
 - f. Municipio: Alfanum rico. May sculas autom ticas. Requerido.
3. Confirmaci n de datos: se mostrar n los datos introducidos de manera que el usuario pueda aceptarlos o volver al paso de modificaci n de los mismos.
4. Mensaje de agradecimiento: pantalla en la que mostraremos un mensaje de confirmaci n de env o, agradeciendo su colaboraci n.

Consideraciones:

Debe haber siempre una barra de navegación entre los pasos, que ocupará el 100% del ancho de la zona de contenidos y tendrá un botón pegado a la derecha para “Continuar” y en caso de ser posible, volver atrás con un botón “Atrás”, pegado a la izquierda de la barra de navegación.

- El paso 1 se maquetará con un título y un texto que deberán estar centrados, tanto vertical como horizontalmente en el área visual de contenidos. Debajo de estos 2 elementos, habrá un campo de texto en el que se le pedirá al usuario una “Callback URL” que almacenaremos. Si la URL no está rellena, no habilitaremos el botón de “Continuar”
- En el paso 2, se validarán los datos y, hasta que no sean válidos, no se podrá pasar al paso 3. La maquetación debe ser en 1 columna (mobile-first). En caso de mostrar errores de validación, se mostrarán debajo de cada campo del formulario y también, todos juntos, sobre el formulario, en una zona bien diferenciada. Los campos requeridos deberán tener alguna diferenciación de aspecto a vuestra elección.
- Con los datos del paso 2 se creará un objeto que se procesará en el paso 3 para presentar los datos para su confirmación. En este paso 3, se mostrarán los datos de forma clara y se propondrá al usuario hacer clic sobre “Aceptar” para ir al siguiente paso o bien para volver atrás (mismo comportamiento que el botón “Atrás” de la barra de navegación).
- Una vez en el paso 4, la hacer clic sobre un botón “Terminar”, dirigiremos al usuario a la URL que rellenó en el paso 1 del asistente.

Guía de estilo:

- Errores:
 - Color de fondo: gris
 - Color de texto: rojo suave
 - Borde:
 - Sólido
 - 1px de grosor
 - Color: rojo.
- Botones:
 - Color sólido
 - Redondeo esquinas: 3px
 - Color primario: azul
 - Color secundario: naranja suave
 - Color de texto primario: blanco
 - Color de texto secundario: negro
- Textos:
 - Fuente: sans-serif (simple o cualquier a vuestra elección)
 - Tamaño de fuente: 16px
 - Color de texto: #5d5d5d

EVALUACIÓN

En la parte de actividades prácticas de la evaluación esta actividad tendrá un peso del 60%.

OBSERVACIONES

Se valorará positivamente la eficiencia y el uso de un menor número de líneas de código (siempre que la legibilidad no se vea sacrificada). Se valorará negativamente la copia de soluciones de internet con conceptos que no se hayan visto en clase, y serán objeto de defensa.

Deberá haber **al menos 1** commit de código por cada apartado terminado, indicando como mensaje del commit: "AEN <trabajo realizado>", donde N es el número de actividad.

Considerad ir aumentando la versión de la aplicación cada vez que creáis que los avances son significativos y que se puede correr en el navegador.

La entrega de la actividad se realizará por Florida Oberta y debe ser el **zip** con todo el código de la rama descargado de Github. El nombre del fichero zip de seguir el **siguiente formato**:

<APELLIDOS>__<NOMBRE>__<AEN>.zip, donde N es el número de la actividad. Por ejemplo:

SERRANO_PONS__FRANCISCO__AE3.zip

ATENCIÓN al doble guion bajo de separación entre los apellidos y el nombre.

NOTA: La entrega en formato incorrecto penalizará la calificación hasta en un 25%.

RÚBRICA

Criterio	No/nunca	Poco/a veces	Moderado / regularmente	Mucho / frecuentemente	Sí/siempre
Funcionalidad: cumple con las especificaciones requeridas en el enunciado, haciendo uso de los conceptos vistos en clase y reutilizando código siempre que sea posible.	No cumple ninguno de los requerimientos. Valor: 0%	Cumple parte de los requerimientos, pero falla en lo principal. Valor: 10%	Cumple parte de los requerimientos esenciales, pero está incompleto. Valor: 20%	Cumple los requerimientos esenciales, pero se escapa algún requerimiento menor. Valor: 40%	Cumple todos los requerimientos especificados. Valor: 60%
Legibilidad y mantenibilidad: el código es legible, inteligible y está bien estructurado. Las nomenclaturas de elementos son consistentes a lo largo de la aplicación. Es fácilmente mantenible por cualquier compañero.	No cumple ninguno de los requerimientos. Valor: 0%	Cumple parte de los requerimientos, pero falla en lo principal. Valor: 5%	Cumple parte de los requerimientos esenciales, pero está incompleto. Valor: 10%	Cumple los requerimientos esenciales, pero se escapa algún requerimiento menor. Valor: 20%	Cumple todos los requerimientos especificados. Valor: 30%
Presentación: la presentación es correcta, clara, elegante y consistente. Si hay guía de estilo es seguida de manera estricta. Los elementos relacionados con el estilo están bien organizados y se reutilizan en la medida de lo posible. No se usan estilos “inline” o “embebidos” a menos que sea imprescindible.	No cumple ninguno de los requerimientos. Valor: 0%	Cumple parte de los requerimientos, pero falla en lo principal. Valor: 2%	Cumple parte de los requerimientos esenciales, pero está incompleto. Valor: 5%	Cumple los requerimientos esenciales, pero se escapa algún requerimiento menor. Valor: 7%	Cumple todos los requerimientos especificados. Valor: 10%