

GUIÓN DE ACTIVIDAD

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

ACTIVIDAD NO EVALUABLE: PETICIONES HTTP / PROMESAS

OBJETIVOS

- Asentar conceptos relacionados con el protocolo de comunicación HTTP
- Entender el concepto de programación asíncrona en JS.
- Entender el concepto de Promesas en JS.
- Trabajar con peticiones HTTP sin ayuda de librerías.
- Utilizar competencias adquiridas de trabajo con el DOM.

TEMPORALIZACIÓN

Aproximadamente 2-3 horas

PROCESO DE DESARROLLO

Usando la API REST ficticia de *JSONPlaceholder*:

<https://jsonplaceholder.typicode.com/guide/> (guía de uso)

Vamos a desarrollar una aplicación web, en la que mostremos toda la lista de usuarios que podemos recoger del siguiente “endpoint” REST:

<https://jsonplaceholder.typicode.com/users>

EVALUACIÓN

Esta actividad **NO** es evaluable, pero sí se debe entregar en Florida Oberta.

OBSERVACIONES

La aplicación no requiere compatibilidad con ninguna versión del navegador Internet Explorer.

La actividad se debe desarrollar en una rama de repositorio del alumno, llamada ANE5_promises.

Te recomiendo que realices commits de código conforme vayas teniendo trabajo hecho. El documento HTML debe estar contenido en un fichero llamado “index.html” y los estilos deben estar externalizados a un fichero llamado “index.css”. El fichero JS en el que se implemente el código de la aplicación debe llamarse “main.js”

La entrega de la actividad se realizará por Florida Oberta y debe ser el **zip** con todo el código de la rama descargado de Github. El nombre del fichero zip de seguir el **siguiente formato**:

<APELLIDOS>__<NOMBRE>__<ANEX>.zip, donde X es el número de la actividad. Por ejemplo:

SERRANO_PONS__FRANCISCO__ANE5.zip

ATENCIÓN al doble guion bajo de separación entre los apellidos y el nombre.