

GUI N DE ACTIVIDAD

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

ACTIVIDAD EVALUABLE

OBJETIVOS

- Entender y utilizar los criterios de selecci n de librer as en nuestros desarrollos.
- Aprender a trabajar con librer as de gr ficos.
- Comprender las diferentes formas de tener una librer a disponible en nuestro proyecto.
- Asentar los conceptos de empaquetado para despliegue, de nuestro proyecto.

TEMPORALIZACI N

5 horas

PROCESO DE DESARROLLO

Como desarrollador web, te solicitan una aplicaci n web, en formato proyecto Javascript (NPM), que puedan desplegar **en un servidor NginX o Apache** de manera que puedan representar datos en dos gr ficas, una de barras y otra de l neas, de las ventas del  ltimo a o.

Como usuario, debo poder meter los datos en 2 cajas de texto, una para los datos de venta y otro para los meses.

Los datos introducidos ir n separados por comas.

Se validar  en todo momento que los datos sean consistentes, es decir, que hay el mismo n mero de datos en las 2 cajas de texto (mismo n mero de elementos).

Adicionalmente, habr  un bot n para poder actualizar la gr fica si se cambian los datos.

Como cliente, s  que esta aplicaci n se va a usar much simo desde diferentes pa ses, pero alguno de ellos tiene serias restricciones en cuanto al acceso remoto a diferentes CDN's, por lo que **el empaquetado tiene que incluir todo lo necesario para que la aplicaci n funcione correctamente.**

Un ejemplo de datos ser a el siguiente:

- Serie 1 (meses): 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
- Serie 2 (ventas): 43700 , 25600 , 43100 , 12500 , 7900 , 12600 , 19500 , 34500 , 27800 , 14500 , 0 , 0 .

Se solicita también un informe justificando la tecnología empleada para el desarrollo del proyecto. Dicho informe deberá ir **en formato PDF**.

EVALUACIÓN

Esta actividad es evaluable y supondrá un 30% de la nota de la parte de prácticas.

En informe de selección de librería deberá ir incluido en el repositorio y supondrá un 20% del valor de la actividad.

OBSERVACIONES

La prueba se debe desarrollar en una **rama** del repositorio del alumno, llamada **AE4**.

Se valorará negativamente la copia de soluciones de internet con conceptos que no se hayan visto en clase. **La solución se debe implementar únicamente con contenido que hayamos visto en la materia del curso. Está completamente prohibido el uso de JQuery para la solución de los ejercicios.**

Os recomiendo muchos commits, a modo de puntos de retorno conforme vayáis teniendo partes que funcionen. Se valorará positivamente un trabajo con Git estructurado.

Considerad ir aumentando la versión de la aplicación cada vez que creáis que los avances son significativos y que se puede correr en el navegador.

La entrega de la actividad se realizará por Florida Oberta y debe ser el **zip** con todo el código de la rama descargado de Github. El nombre del fichero zip de seguir el **siguiente formato**:

<APELLIDOS>__<NOMBRE>__<AEN>.zip

Por ejemplo:

SERRANO_PONS__FRANCISCO__AEN.zip

Donde N es el número de la actividad.

ATENCIÓN al doble guion bajo de separación entre los apellidos y el nombre.

Dicho zip contendrá, como mínimo, una carpeta "src" con un "index.html", una carpeta "assets", que contendrá otras 2 carpetas "css" y "js" con los recursos estáticos que necesite el proyecto.

NOTA: La entrega en formato incorrecto penalizará la calificación hasta en un 25%.

Asegúrate de no subir al repositorio ficheros generados por tu aplicación, ni por tu entorno de desarrollo. No entregues ningún contenido que no sea necesario para la evaluación. Si hay contenido de otros temas, mezclados en la entrega, no se corregirá hasta que se solventa dicha situación.

El seguir o no seguir todas las observaciones anteriormente indicadas puede afectar a la calificación de forma significativa.