

GUI N DE ACTIVIDAD

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

ACTIVIDAD **NO** EVALUABLE: COMPONENTES EN ANGULAR

OBJETIVOS

- Entender el funcionamiento general de Angular.
- Asentar el concepto de componente web y framework de desarrollo.
- Trabajar con componentes en Angular como piezas reutilizables.

TEMPORALIZACI N

Aproximadamente 3 horas

PROCESO DE DESARROLLO

Se pide el desarrollo de un componente web que presente la informaci n de un producto y posteriormente se use en el componente-vista principal de la aplicaci n para mostrarlo por pantalla.

Como datos del producto se mostrar n:

- C digo del producto
- Nombre
- Descripci n
- Precio
- Stock (Unidades disponibles)
- Imagen del producto (puedes usar lorem-picsum)

Se requiere tambi n que el componente acepte informaci n de entrada, de manera que se pueda parametrizar la informaci n que presenta en pantalla.

EVALUACI N

Esta actividad **NO** es evaluable, pero s  se debe entregar en Florida Oberta.

OBSERVACIONES

La aplicaci n no requiere compatibilidad con ninguna versi n del navegador Internet Explorer, ni siquiera la 11.

La actividad se debe desarrollar en una rama de repositorio del alumno, llamada ANE7_componente_angular

Te recomiendo que realices commits de código conforme vayas teniendo trabajo hecho.

La entrega de la actividad se realizará por Florida Oberta y debe ser la URL a la rama de tu repositorio.

Asegúrate de haber invitado al profesor a tu repositorio y también de que se trata de un repositorio privado.