

GUI N DE ACTIVIDAD

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

ACTIVIDAD NO EVALUABLE: PERSISTENCIA EN CLIENTE

OBJETIVOS

- Asentar conceptos relacionados con el protocolo de comunicaci n HTTP.
- Utilizar competencias adquiridas de trabajo con el DOM.
- Trabajar con t cnicas de persistencia en cliente para evitar peticiones al servidor.
- Aprender a trabajar con fechas en JS.

TEMPORALIZACI N

Aproximadamente 3-4 horas

PROCESO DE DESARROLLO

Bas ndonos en la actividad anterior (ANE5.- Promesas y HTTP), vamos a incorporar las siguientes caracter sticas:

- Tendremos inicialmente un formulario de autenticaci n donde se nos solicitar  un nombre de usuario y una clave. El formulario tendr  un bot n para enviar las credenciales, pero lo que haremos en su lugar es simplemente guardarlas localmente y lanzar la petici n, exactamente igual que hac amos en la ANE5, con lo que pasaremos a esconder el formulario de autenticaci n (estamos en una SPA) y mostrar los resultados.
- Al recuperar la respuesta del servidor, lo que haremos ser  guardar localmente todos los datos y guardar la fecha de la petici n. Dicha fecha la tendremos que persistir tambi n localmente.
- Si volvemos a arrancar la aplicaci n, una segunda vez, deberemos comprobar si tenemos los datos de autenticaci n. Si los tenemos, no mostraremos el formulario de autenticaci n y pasaremos a mostrar los datos de usuarios directamente.
- Si cuando vamos a lanzar la petici n a servidor, comprobamos que hace menos de 30 segundos que he hecho la  ltima petici n, deberemos mostrar los datos persistidos localmente, en lugar de pedirlos de nuevo al servidor.

EVALUACI N

Esta actividad **NO** es evaluable, pero s  se debe entregar en Florida Oberta.

OBSERVACIONES

Intenta aplicar la técnica de persistencia en cliente adecuada para cada caso.

Para trabajar con fechas, puedes consultar la API del objeto “Date” de Javascript, pero también puedes investigar sobre una librería llamada “momentjs”, que te ayudará con la manipulación y gestión de valores de fechas:

<https://momentjs.com>

<https://momentjs.com/docs/>

La aplicación no requiere compatibilidad con ninguna versión del navegador Internet Explorer, ni siquiera la 11.

La actividad se debe desarrollar en una rama de repositorio del alumno, llamada ANE6_persistencia_cliente

Te recomiendo que realices commits de código conforme vayas teniendo trabajo hecho. El documento HTML debe estar contenido en un fichero llamado “index.html” y los estilos deben estar externalizados a un fichero llamado “index.css”. El fichero JS en el que se implemente el código de la aplicación debe llamarse “main.js”

La entrega de la actividad se realizará por Florida Oberta y debe ser el **zip** con todo el código de la rama descargado de Github. El nombre del fichero zip de seguir el **siguiente formato**:

<APELLIDOS>__<NOMBRE>__<ANEX>.zip, donde X es el número de la actividad. Por ejemplo:

SERRANO_PONS__FRANCISCO__ANE6.zip

ATENCIÓN al doble guion bajo de separación entre los apellidos y el nombre.