

## GUI N DE ACTIVIDAD

# DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

---

### ACTIVIDAD NO EVALUABLE: TRABAJO CON DOM Y SELECTORES

---

#### OBJETIVOS

---

- Entender la estructura de un  rbol DOM.
- Saber escribir contenido de HTML para representar un  rbol DOM
- Entender c mo funcionan los selectores de elementos en JavaScript
- Saber aplicar estilos al documento a trav s de clases.

#### TEMPORALIZACI N

---

*Aproximadamente 1.5 horas*

#### PROCESO DE DESARROLLO

---

Crea un documento HTML que tenga un t tulo de cabecera de primer nivel “Trabajo con selectores” y a continuaci n contenga un p rrafo, dentro de un art culo, con este mismo texto descriptivo de la actividad. Estos dos elementos deben estar presentes dentro de una secci n (parte diferenciada del documento)

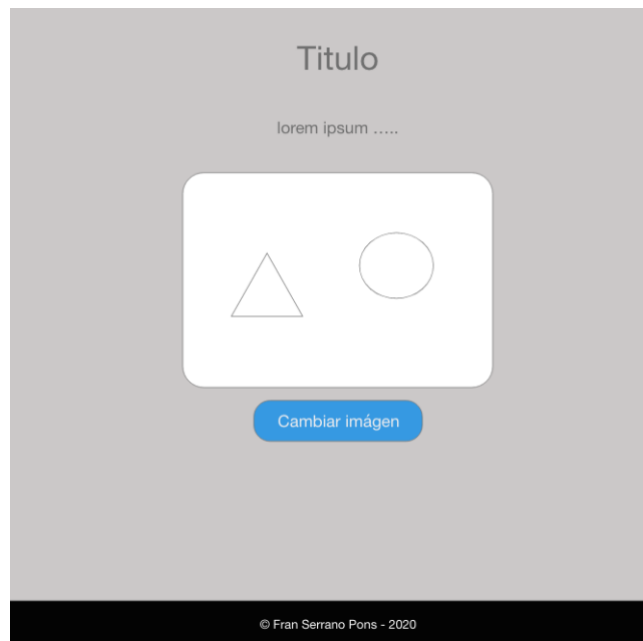
Tras el p rrafo debe haber otra secci n con una imagen que apunte a un recurso externo (una URL a una imagen). Dicha imagen debe estar centrada en la pantalla y debe tener un ancho de 300 p xeles y un alto de 200 p xeles.

Debajo de la imagen, dentro de la misma secci n, centrado horizontalmente, debe haber un bot n con la etiqueta “Cambiar imagen”. Dicho bot n debe tener los bordes redondeados, el fondo de color azul y el texto de color blanco (debe contrastar).

El color de fondo de todo el documento debe ser gris plata (“silver”) y la fuente de todo texto contenido en el cuerpo del documento, debe ser “sans-serif”.

El documento debe tener un pie de p gina de color de fondo negro y color de texto blanco, con fuente relativamente m s peque a, en el que ponga claramente el nombre de la persona que lo ha desarrollado, en este caso, el tuyo, precedido del s mbolo de copyright y el a o de desarrollo.

Tu nombre y el s mbolo de copyright deben conformar un enlace al modelo de licencia que quieras para tu documento.



(aproximación a la descripción)

## EVALUACIÓN

Esta actividad NO es evaluable, pero sí se debe entregar en Florida Oberta.

## OBSERVACIONES

La actividad se debe desarrollar en una rama de repositorio del alumno, llamada ANE\_DOM\_1. Te recomiendo que realices commits de código conforme vayas teniendo trabajo hecho. Se trata de intentar siempre usar la “aproximación Monalisa”:

<https://itsadeliverything.com/revisiting-the-iterative-incremental-mona-lisa>

(inglés)