



Ciclo	2DAW	Módulo D.A.W.
Bloque	0	
Actividad	Tarea 1	
Nombre		

PROCESO DE DESARROLLO

Objetivos

Conocer las características de Git y sus ventajas en el desarrollo de proyectos.

Utilizar comandos básicos para inicializar un repositorio y subir cambios.

Utilizar herramientas gráficas como Sourcetree para el control de versiones.

Realizar un flujo de trabajo básico con un repositorio local.

Recursos

Videos:

- [Git](#)
- [Línea de comandos](#)
- [Init, add y commit](#)
- [Sourcetree](#)
- [Flujo de trabajo en Git con repositorio local](#)
- [Checkout](#)
- [Gitignore](#)
- [Tags](#)

Referencias:

- <https://git-scm.com/downloads>
- <https://www.sourcetreeapp.com/>
- <https://git-scm.com/doc>

Pasos a seguir

1. Instala Git (si no lo tienes instalado) y Sourcetree (u otro software similar como Smartgit o Gitkraken).
2. Si no has empezado con el proyecto de Desarrollo en servidor, descarga un proyecto web para realizar la práctica de alguna página como templates.com o html5up.net. El contenido no es relevante, pero al menos que tenga varios ficheros y directorios.
3. Realiza los siguientes pasos utilizando Sourcetree o comandos.
 - Crea una carpeta en un directorio local de tu máquina e inicializa el repositorio.



Florida

Ciclo	2DAW	Módulo D.A.W.
Bloque	0	
Actividad	Tarea 1	
Nombre		

- Comprueba que se ha creado la carpeta correspondiente de git dentro del proyecto.
 - Comprueba el estado del repositorio.
 - Configura tu nombre y tu correo.
 - Comprueba los valores que has introducido. Añade el README.txt al staging area.
 - Comprueba el estado del repositorio.
 - Sube los cambios al repositorio.
 - Crea un fichero llamado temporal.txt, añádelo al staging area, comprueba el estado del repositorio y sube los cambios.
 - Añade el resto de ficheros al staging area, comprueba el estado del repo y sube los cambios.
 - Etiqueta esta versión como versión inicial.
 - Modifica un fichero html y añádelo al staging area.
 - Comprueba qué líneas de código han cambiado y se van a subir.
 - Comprueba el estado del repositorio y sube los cambios.
 - Modifica un fichero php, añádelo al staging area, comprueba el estado y sube los cambios.
 - Elimina el fichero temporal.txt.
 - Etiqueta esta versión como v1.
4. Vamos a configurar nuestro repositorio para seleccionar algunos ficheros que no queremos que se suban al repositorio (contraseñas, configuraciones locales, etc.). Para ello, continua con los dos repositorios anteriores y realiza los siguientes puntos, mediante Sourcetree o comandos.
- Queremos que no se suban los cambios del directorio cache (si no lo tienes, créalo) al repositorio.
 - Realiza una modificación en el directorio principal del proyecto y comprueba que el estado del repositorio es el correcto.



Florida

Ciclo	2DAW	Módulo D.A.W.
Bloque	0	
Actividad	Tarea 1	
Nombre		

- Crea un nuevo fichero dentro del directorio cache, modifica también un fichero html del directorio del proyecto y añade todo al staging area.
 - Comprueba el estado del repo y valida que es correcto. Después, sube los cambios.
 - Configura ahora tu proyecto para que suba la carpeta cache pero que la mantenga vacía para que le funcione el proyecto a otro compañero.
 - Realiza cambios y comprueba que el estado es el correcto. Después, sube los cambios. Etiqueta esta versión como v2.
5. Ha llegado el cliente y nos pide una versión de nuestra aplicación, pero quiere la que teníamos antes de eliminar el fichero temporal. Continúa con los dos repositorios anteriores y realiza los siguientes puntos.
- Recupera la versión que necesitas, comprueba que el código que hay es el correcto y comprímela.
 - Vuelve a la versión que estabas trabajando y realiza otro cambio y súbelo.
 - Crea un fichero configuracion.txt y súbelo al repositorio.
 - Mueve este fichero a una carpeta conf y sube los cambios.
 - Etiqueta esta versión como v3.

Haz una captura donde se vea la evolución en sourcetree y adjúntala a la entrega.