프로그래밍언어론

실습과제 5 Lexical Analyzer 구현 제출기한 4월 20일(월) 오전 9시

Clite의 Lexical Analyzer를 C로 구현한다. 조별 토론후 각자 자신의 Lexer를 구현하여 제출한다.

토론

- 1. 이 언어의 Token을 regular expression으로 명세하라.
- 2. Token을 인식하는 Finite State Machine을 그려보라.
- 3. Source program에 오류가 있을 경우 어떻게 하는 것이 좋을까 생각해보라.
- 4. Lexical level과 Syntax level의 오류는 어떤 차이가 있는가?
- 5. Compiler가 만나는 오류의 종류를 level 별로 분류할 수 있는가? 그 종류를 나열해보라.
- 6. Lexer는 syntax level의 오류를 어떻게 처리하는 것이 좋을 지 생각해보라.

구현

- 3. 함수 Token get_Token(); 를 구현하라. 이 함수는 parser가 next token을 필요로 할 때 사용하는 함수로, 입력 파일에 있는 다음 토큰을 반환한다.
- 4. 타입 Token의 자료구조를 설계하고 필요한 토큰을 상수로 정의하라.

프로그램 lexer.exe는 다음 예시처럼 입력 source program을 분석하여 token과 줄 번호를 출력한다. get_Token() 함수를 이용하여 이 프로그램을 구현하라.

입력 파일

```
Line 3 a245= 53 + b + 42.345;
Id a245 =
IntLiteral 53 +
Id b +
FloatLiteral 42.345;
;
Line 4 // a=b+c+b
Line 5 if (a245<= (182957) Variable25.12 ==what1919$;
If
(
... 이하 생략
```

제출물 (LMS 제출)

- 1. 질문 5, 6에 대한 답
- 2. lexer.exe의 Source program
- 3. 위 입력 프로그램에 대한 출력 (비공개 소스 프로그램으로 검사 예정)
- 4. 자신이 직접 과제를 수행했음을 보여줄 설명 어려웠던 점, 느낀 점 ..