

과제5 채점 기준

1. 재입력, . 종료 (1점)

2. 템플릿 (1점)

3. 스택 구현 (2점) - STL 사용 불가

4. 테스트케이스 1 (2점)-난이도 1

5. 테스트케이스 2(2점)-난이도 2

6. 테스트케이스 3(2점)-난이도 3

총 10점

문제: 간단한 수식을 입력 받아서 계산을 해주는 계산기 프로그램을 작성하라. 반드시 Template클래스와 스택을 사용하여 구현하라.

숫자 0으로 나누는 등의 예외처리 하지 않아도 됨.

pdf의 입력과 반드시 **동일하게** 맞춰주세요.

(이외의 입력과 출력이 있을 경우

테스트 케이스에 맞지 않는 것으로 처리해 감점이 발생합니다.)

테스트 케이스는 난이도 별로 입력할 예정입니다.

왼쪽의 목록대로 점수가 주어집니다.

입력: 첫 번째 줄에 계산할 수식 문자열 a가 입력된다.

(띄어 쓰기 없이, 0~9 자연수 입력)

출력: 첫 번째 줄에 입력된 수식을 후위식으로 변환된 결과를 **공백 기준**으로 출력한다.

두 번째 줄에는 사칙연산을 하여 나온 결과 값을 출력한다.

※아래의 입출력 예시는 채점 시 테스트케이스의 난이도3의 문제입니다.

입력

$(3+6)/(2+1)+1$

출력

3 6 + 2 1 + / 1 +
4