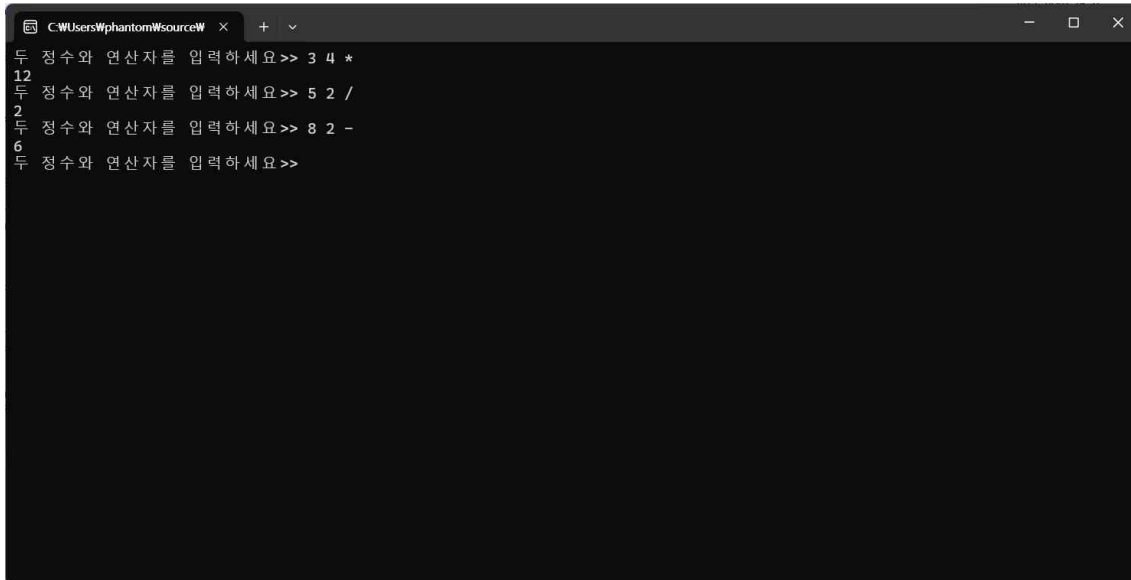


[1] 소스 파일

[2] 소스 수행 결과 캡처



```
C:\Users\Wpantom\SourceW >
두 정수와 연산자를 입력하세요>> 3 4 *
12
두 정수와 연산자를 입력하세요>> 5 2 /
2
두 정수와 연산자를 입력하세요>> 8 2 -
6
두 정수와 연산자를 입력하세요>>
```

[3] 소스 구현 설명 파일

10. 다수의 클래스를 선언하고 활용하는 간단한 문제이다. 더하기(+), 빼기(-), 곱하기(*), 나누기(/)를 수행하는 4개의 클래스 Add, Sub, Mul, Div를 만들고자 한다. 이들은 모두 공통으로 다음 멤버를 가진다.

○ int 타입 변수 a, b : 피연산자

○ void SetValue(int x, int y) 함수 : 매개변수 x, y를 멤버 a, b에 복사

○ int calculate() 함수 : 연산을 실행하고 결과 리턴

main() 함수는 Add, Sub, Mul, Div 클래스 타입의 객체 a, s, m, d를 생성하고, 아래와 같이 키보드로부터 두 개의 정수와 연산자를 입력받고, a, s, m, d 객체 중에서 연산을 처리할 객체의 setValue() 함수를 호출한 후, calculate()를 호출하여 결과를 화면에 출력한다. 프로그램은 무한 루프를 돈다.

문제 정의: 사칙연산 클래스를 만들 것, 연산 객체를 이용하여 연산 프로그램을 구현할 것

문제 해결 방법: 캡슐화를 위해 피연산자는 private로, 함수는 public으로 구현할 것

아이디어 평가: 간단한 문제라서 아이디어가 필요하지 않음

문제를 해결한 키 아이디어 또는 알고리즘 설명: 문제 해결을 위한 알고리즘은 없었고, 핵심 개념은 캡슐화