

1. 소스 파일

깃허브 업로드 완료

2. 소스 수행 화면

3. 소스 구현 설명

a. 문제 정의

해당 문제는 두 명의 플레이어가 번갈아 가면서 진행하며, 랜덤으로 생성된 3개의 숫자가 일치할 때까지 계속해서 반복하는 구조로 진행된다. 생성되는 숫자는 0~2까지 3개이며, 서로 Enter 키를 누르며 게임을 진행하고, 세 숫자가 서로 일치하게 되면 승리하는 방식으로 이루어져 있다.

b. 문제 해결 방법

문제	해결 방법
Player 클래스	게임에 참여할 플레이어의 이름을 저장.
GamblingGame 클래스	플레이어의 이름 받아오기. 게임 진행 처리.
랜덤 숫자 생성	다른 랜덤 숫자를 발생시키기 위한 시드 설정 진행. 문제에 명시된 바와 같이 문제 5번의 힌트를 참고하여 작성.
게임 진행	생성된 숫자를 비교하여 승리 조건 확인.

c. 아이디어 평가

문제	아이디어
Player 클래스	간단한 구조와 캡슐화의 사용으로 가독성이 높으며, 쉽게 플레이어 이름 관리 가능.
GamblingGame 클래스	nameSet을 이용해 플레이어의 이름을 손쉽게 받을 수 있으며, 사용자가 게임을 이해하기 쉽다.
랜덤 숫자 생성	출력되는 숫자의 범위를 제한하여 승리 가능성을 높임.
게임 진행	플레이어가 번갈아 진행하며 경쟁하는 구조. 승리 조건과 그것이 충족되면 게임 종료 및 출력 로직 명확.

d. 알고리즘 설명

순서	설명
게임 초기화	GamblingGame 클래스의 생성자에서 시작 메시지 출력.
	랜덤 숫자 생성을 위한 시드 설정.
플레이어 이름 설정	nameSet 메서드를 통해 플레이어의 이름 입력받아 설정.
게임 진행	startGame 메서드의 무한 루프로 게임 반복 진행.
	현재 플레이어 이름 출력 및 ranNum 메소드 호출하여 랜덤 숫자 호출.
	호출된 숫자 출력. 승리 조건 검사.
승리 판별	ranNum 메서드에서 생성된 숫자가 일치하는 경우 승리 메시지 반환 및 게임 종료. 그렇지 않은 경우 메시지 출력 후 반복.