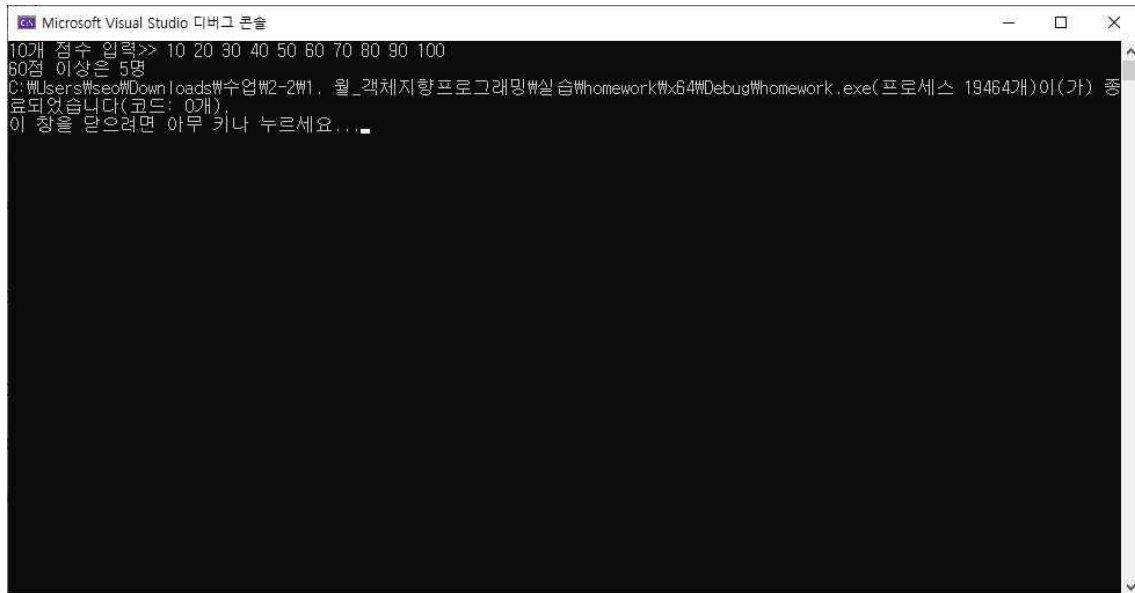


1. 소스 파일

깃허브 업로드 완료

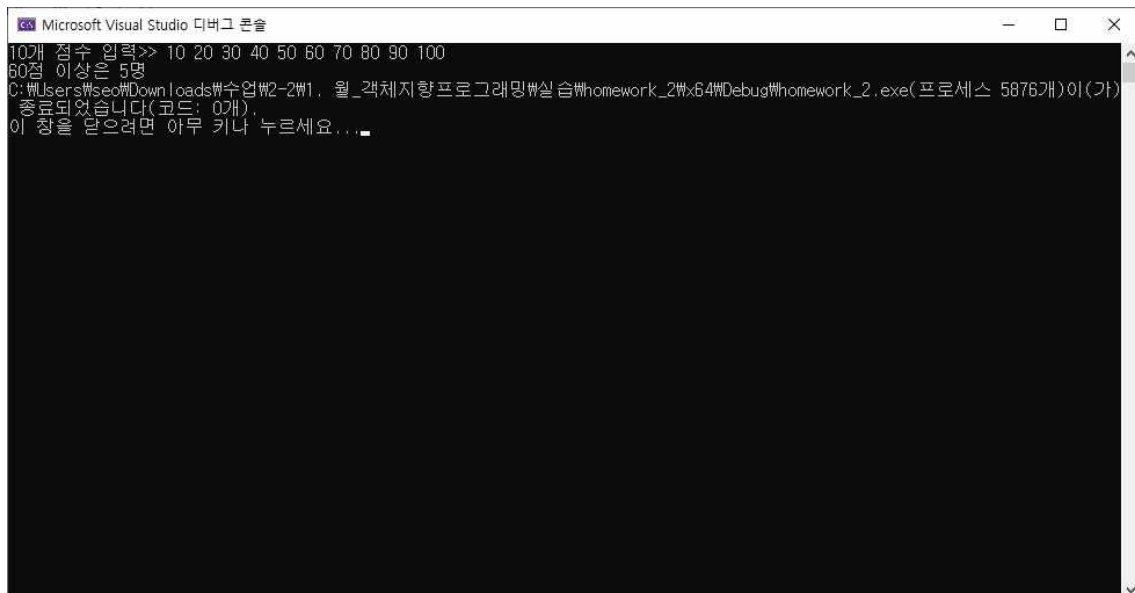
2. 소스 수행 화면

#12-(1)



```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
100개 점수 입력>> 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
60점 이상은 5명
C:\Users\seo\Downloads\수업#2-2\1. 월_객체지향프로그래밍\실습\homework\#x64\Debug\homework.exe(프로세스 19464개)이(가) 종
료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

#12-(3)



```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
100개 점수 입력>> 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100
60점 이상은 5명
C:\Users\seo\Downloads\수업#2-2\1. 월_객체지향프로그래밍\실습\homework_2\#x64\Debug\homework_2.exe(프로세스 5876개)이(가)
종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

교재의 출력 예시 화면에는 4명을 출력하지만, 주어진 점수를 입력한다면 5명이 맞는 결과이다.

3. 소스 구현 설명

a. 문제 정의

해당 문제는 10명의 학생의 성적을 입력받고, 그중에서 60점 이상의 점수를 받은 학생 수를 계산하여 반환하는 문제이다.

b. 문제 해결 방법

문제	해결 방법
복사 생성자	새로운 동적 메모리를 할당 및 기존 배열 값을 돌며 복사.
소멸자	delete[]를 사용하여 메모리 반환.
점수 입력	read() 메서드로 입력받은 값을 scores 배열에 저장하며, 해당 배열의 크기는 size 지정 크기를 따름.
60점 이상 학생 계산	scores 배열 값을 하나씩 받아 isOver60()을 사용하여 비교.
복사 생성자 제거	값을 참조로 전달하여 원본 객체를 직접 참조.

c. 아이디어 평가

문제	아이디어
복사 생성자	원본 객체를 변경하더라도 복사본에 영향을 미치지 않음.
소멸자	데이터 누수를 방지하여 프로그램의 성능 최적화 및 효율적인 활용 가능.
점수 입력	다양한 점수를 동적으로 수집 가능.
60점 이상 학생 계산	간단한 계산으로 원하는 정보를 빠르고 실용적으로 제공.
복사 생성자 제거	메모리 복사 없이 객체를 직접 사용하여 실행 속도가 빠름.

d. 알고리즘 설명

순서	설명
점수 입력	Dept(int size) 생성자에서 입력받은 크기로 배열 생성.
	read() 메서드를 사용하여 생성된 배열 크기만큼 점수 입력.
학생 수 계산	isOver60()을 사용하여 60점 이상 여부 확인.
	60점 이상일 경우 count 값 증가. 해당 과정 반복을 통해 모든 점수를 확인하여 총 count 값 반환.
출력	반환된 count 값을 출력.
소멸자 호출	delete[] scores를 통해 scores가 가리키는 메모리 블록 해제.