



C 피신

셸 00

요약: 이 문서는 C Piscine @ 42의 Shell 00 모듈에 대한 주제입니다.

버전: 4.5

# 내용물

I	자침	2
II	머리말	3
III	연습 00: Z	5
IV	연습 01: testShell00	6
V	연습 02: 아, 그렇구나...	8
VI	연습 03: SSH로 접속하세요!	10
VII	연습 04: midLS	11
VIII	연습 05: GiT 커밋	12
IX	연습 06: gitignore	14
X	연습 07: 차이점	15
XI	연습 08: 깨끗함	16
XII	연습 09: 속임수가 아닌 환상이군요, 마이클...	17
XIII	제출 및 동료 평가	18

# 제1장

## 지침

- 이 페이지만 참고용으로 사용됩니다. 소문을 믿지 마십시오.
- 조심하세요! 이 문서는 제출되기 최대 1시간 전에 변경될 수 있습니다.  
시운.
- 이 연습문제는 가장 쉬운 것부터 가장 어려운 것까지 난이도에 따라 세심하게 구성되어 있습니다.  
더 쉬운 운동이 완벽하게 기능하지 않는다면 성공적으로 완료된 더 어려운 운동을 고려하지 않을 것입니다.
- 파일 및 디렉터리에 대한 적절한 권한이 있는지 확인하십시오.
- 모든 운동은 제출 절차를 따라야 합니다.
- 당신의 운동은 동료 반 친구들에 의해 점검되고 평가될 것입니다.
- 또한 귀하의 운동은 다음과 같은 프로그램에 의해 점검되고 등급이 매겨집니다.  
물리네트.
- Moulinette는 귀하의 작업을 매우 세심하고 엄격하게 평가합니다. 이는 완전히 자동화되어 있으며 협상할 방법이 없습니  
다. 그러므로 예상치 못한 놀라움을 피하고 싶다면 최대한 철저하게 행동하십시오.
- 셸에서의 연습은 /bin/sh로 실행 가능해야 합니다.
- 디렉터리에 지정된 파일 외에 추가 파일을 남겨둘 수 없습니다.  
주제.
- 질문이 있나요? 오른쪽 동료에게 물어보세요. 그렇지 않으면 왼쪽에 있는 동료를 사용해 보세요.
- 귀하의 참조 가이드는 Google / man / the Internet / ...이라고 합니다.
- 예제를 철저하게 검토하십시오. 그들은 주제에 명시적으로 언급되지 않은 세부 사항을 요구할 수도 있습니다...

## 제2장

### 머리말

시티헌터 주제곡 'Moonlight Shadow' 가사입니다.

그녀가 그를 마지막으로 본 것은

달빛 그림자에 이끌려 걱정과 경고를 지나갔네 달빛 그림자  
에 이끌려.

그 토요일 밤에 수수께끼에 빠져 길을 잃었습니다. 저 멀리 반대  
편에서요.

그는 필사적인 싸움에 휘말리게 되었고 그녀는 어떻게 헤쳐 나갈지 찾지 못했습니다.

저녁에 속삭이는 나무들은 달빛 그림자에 이끌려 슬픔과 비탄의  
노래를 부르네 달빛 그림자에 이끌려 그녀가 본 것은 저 멀  
리 저편에 총의 실루엣뿐이었다.

그는 도망가던 남자에게 여섯 발의 총을 맞았고 그녀는 어떻게 헤쳐 나갈  
지 찾지 못했습니다.

[합창]

나는 머물고 기도합니다.

멀리 천국에서 만나요...

나는 머물고 언젠가

천국에서 뵈길 기도합니다.

새벽 4시 달빛 그림자에 이끌려 너의 시야  
가 형성되는 걸 보았어 달빛 그림자에 이끌려 은빛 밤에 별  
이 빛나고 저 멀리 저편 오늘 밤 나에게 말하러 오  
겠니 하지만 그녀는 그러지 못했어 밀어붙이는 방법을 찾아  
라


[합창]

반대편에서 멀리 떨어져 있습니다.  
백오의 한가운데에 갇힌 밤은 무거웠고 공기는 살아 있었지만 그녀는  
헤쳐 나갈 방법을 찾지 못했습니다. 달빛 그림자에 이끌려 달빛 그림  
자에 이끌려 저 멀리 저편으로.

안타깝게도 이 주제는 시티헌터와는 아무런 관련이 없습니다.

## 제3장

### 연습 00: Z

	운동 00
최고만이 Z를 표시하는 방법을 알고 있습니다.	
제출 디렉토리 : ex00/	
제출할 파일 : z	
허용되는 기능 : 없음	

- 명령이 실행될 때마다 "Z"를 반환하고 그 뒤에 새 줄이 오는 z라는 파일을 만듭니다.  
고양이가 그것에 사용됩니다.

```
?>고양이 z
```


```
지?>
```



구글은 당신의 친구입니다.

## 제4장

### 연습 01: testShell00

	운동 01
어쨌든 속성이란 무엇입니까?	
반납 디렉터리 : ex01/ 반납할 파일 :	
testShell00.tar	
허용되는 기능 : 없음	

- 제출 디렉터리에 testShell00이라는 파일을 만듭니다.
- 출력이 다음과 같이 표시되도록 하는 방법을 찾아보세요("total 1" 행 제외).

```
%> ls -l total
1 -r--r--X-X
1 XX XX 40 6월 1일 23:42 testShell00 %>
```

- 이전 단계를 완료한 후 다음 명령을 실행하여 생성합니다.  
제출할 파일: tar -cf testShell00.tar testShell00.



"XX" 대신에 무엇을 가지고 있는지 걱정하지 마십시오.



시간 대신에 1년이 허용됩니다.  
파일.




오른쪽 이웃에게 확인하셨나요?



## 제5장

### 연습 02: 아, 그래, 무어...

	운동 02
아 그래요, 무어...	
반납 디렉터리 : ex02/ 반납 파일 :	
exo2.tar	
허용되는 기능 : 없음	

- 다음 파일과 디렉터리를 생성합니다. 디렉터리에서 `ls -l` 명령을 사용할 때 출력이 다음과 같도록 필요한 작업을 수행합니다.

```
%> ls -l 총 XX
drwx--xr-x 2
XX XX XX 6월 1일 20:47 test0 -rwx--xr-- 1 XX XX 4 6월 1일 21:46 test1 dr-
x--r-- 2 XX XX XX 6월 1일 22:45 test2

-r----- 2 XX XX 1 6월 1일 23:44 test3 -rw-r----- 1 XX XX 2 6월 1일 23:43
test4
-r----- 2 XX XX 1 6월 1일 23:44 test5 lrwxrwxrwx 1 XX XX 5 6월 1일
22:20 test6 -> test0 %>
```

- 완료한 후 `tar -cf exo2.tar *`를 실행하여 제출할 파일을 생성합니다.



"XX" 대신에 무엇을 가지고 있는지 걱정하지 마십시오.




시간 대신에 1년이 허용됩니다.  
파일.



클러스터에 있는 누군가를 무작위로 선택하여 질문하는 것을 주저하지 마십시오.

## 제6장

### 연습 03: SSH로 접속하세요!

	운동 03
SSH 키	
제출 디렉토리 : ex03/	
제출할 파일: id_rsa_pub	
허용되는 기능 : 없음	

- 자신만의 SSH 키를 만듭니다. 완료되면:
  - 저장소에 id\_rsa\_pub 파일 이름으로 공개 키를 추가합니다.
  - 인트라넷에서 SSH 키를 업데이트합니다. 이렇게 하면 저장소를 Git 서버로 푸시할 수 있습니다.



파일 이름이 무작위로 선택되지 않았습니다.



공개 키와 개인 키의 차이점을 이해했는지 확인하세요.



왼쪽 이웃에게 확인해 보셨나요?

## 제7장

### 연습 04: midLS

	운동 04
midLS	
제출 디렉토리 : ex04/	
제출할 파일 : midLS	
허용되는 기능 : 없음	

- midLS 파일에 현재 디렉터리의 모든 파일과 디렉터를 나열하는 명령줄을 배치합니다(숨겨진 파일이나 점으로 시작하는 파일은 제외 - 예, 이중 점 포함). 심표와 수정 날짜 순으로 공간을 표시합니다. 디렉터리 이름 뒤에 슬래시 문자가 와야 합니다.



요청하지 않은 일은 수행해서는 안됩니다!




RTFM!



Git은 정기적으로 푸시합니다.

## 제8장

### 연습 05: GiT 커밋

	운동 05
GiT 커밋?	
반납 디렉터리 : ex05/ 반납할 파일 :	
git_commit.sh 허용되는 기능 : 없음	

- git 저장소의 마지막 5개 커밋 ID를 표시하는 셸 스크립트를 생성합니다.

노상 강도.

```
%> bash git_commit.sh | 고양이 -e
baa23b54f0adb7bf42623d6d0a6ed4587e11412a$
2f52d74b1387fa80eea844969e8dc5483b531ac1$
905f53d98656771334f53f59bb984fc29774701f$ 5
ddc8474f4f15b3fcb72d08fcb333e19c3a27078$
e94d0b448c03ec633f16d84d63beaf9ae7e7be8$ %>
```

스크립트를 테스트하기 위해 자체 환경을 사용합니다.



RTFM!



첫 번째 재시도 지연 시간은 짧습니다. 진행 상황을 측정하기 위해 중간 평가를 실행하는 것을 주저하지 마세요!

## 이정표를 달성했습니다. 계속 진행하세요!

이 프로젝트를 검증하기 위한 필수 연습이 끝났습니다.


다음 선택적 연습을 계속할지 아니면 다음 프로젝트로 전환할지 결정하는 것은 귀하에게 달려 있습니다. 두 경로 모두 언젠가는 유용한 요소를 보게 될 것입니다.

선택하려면 다음 요소를 고려하십시오.

- 첫 번째 시험은 C 프로그래밍에 관한 것입니다. 따라서 당신은 이미 첫 번째 C 프로젝트를 경험했을 수도 있습니다. 주말에 서두르는 경우에도 마찬가지입니다(급시에 대해서는 곧 알게 될 것입니다).
- 이 Piscine에서의 귀하의 우수성은 여러 요소에 따라 평가됩니다. 각 프로젝트의 완료는 그 중 하나이지만 Piscine의 전체 프로젝트 목록을 통한 전반적인 진행은 또 다른 것입니다. 결과를 최적화하려면 현명하게 선택하십시오.
- 며칠/몇 주 후에 동일한 프로젝트를 다시 시도하는 것이 항상 가능합니다. Piscine이 끝날 때까지.
- 동료들과의 동기화를 유지하면 더 나은 협업이 보장됩니다.

## 제9장

### 연습 06: gitignore

	운동 06
	기트
	반납 디렉터리 : ex06/ 반납 파일 :
	git_ignore.sh 허용 기능 : 없음

- 이 연습에서는 기존 파일을 모두 나열하는 짧은 셸 스크립트를 작성합니다. Git 저장소에서는 무시됩니다. 예:

```
%> bash git_ignore.sh | 고양이 -e .DS_Store$
mywork.c~$ %>
```

스크립트를 테스트하기 위해 자체 환경을 사용합니다.




RTFM!



다른 사람에게서 영감을 얻고, 그들이 당신의 일을 하게 두지 마세요.

## 제10장

### 연습 07: 차이점

	운동 07
제출 디렉토리 : ex07/	
제출할 파일 : b	
허용되는 기능 : 없음	

- b 파일을 생성하여 다음을 수행합니다.

```
%>cat -ea
STARWARS$
에피소드 IV, 새로운 희망 내전의 시대입니다.$ $ 숨겨진 기지에서 공격하는 반란군 우주선이 약에
맞서 첫 승리를 거두었습니다.
은하제국,$
전투 중에 반란군 스파이는 제국의 최종 무기인 무기에 대한 비밀 계획을 훔치는 데 성공했습니다.
테스타,$
행성 전체를 파괴할 만큼 강력한 전력을 갖춘 장갑 우주 정거장입니다.$ $ 제국의 사악한 요원들에게 쫓기던 레아 공주는 자신의 백성
을 구하고 은하계에 자유를 되찾을 수 있는 훔친 계획을 관리하는 우주선을 타고 집으로 달려갑니다...$
$
```

```
%>diff ab > sw.diff
```



남자 패치




정보의 출처를 믿지 마십시오. 항상 자신만의 정보를 만드십시오.  
테스트, 통제 및 검증.



# 제11장

## 연습 08: 깨끗하게

	운동 08
제출 디렉토리 : ex08/	
제출할 파일 : clean	
허용되는 기능 : 없음	

- clean이라는 파일에 현재 디렉터리와 하위 디렉터리에서 이름이 ~로 끝나거나 이름이 #으로 시작하고 끝나는 모든 파일을 검색하는 명령줄을 배치합니다.
- 명령줄은 발견된 모든 파일을 표시하고 삭제합니다.
- 하나의 명령만 허용됩니다: ';' 없음 또는 '&&' 또는 기타 헛소리입니다.




남자 찾기



협업은 성공의 열쇠입니다.

## 제12장

### 연습 09: 속임수가 아닌 환상이군요, 마이클...

	운동 09
속임수가 아닌 환상이군요, 마이클...	
제출 디렉토리 : ex09/	
제출할 파일 : ft_magic	
허용되는 기능 : 없음	

- 탐지에 적합하게 형식이 지정된 ft\_magic이라는 매직 파일을 생성합니다.  
42번째 바이트에 "42" 문자열로 빌드된 42개 파일 형식의 파일입니다.



남자 파일



실패는 학습 여정의 일부입니다.

## 제13장

### 제출 및 동료 평가

평소처럼 Git 저장소에 과제를 제출하세요. 방어 중에는 저장소 내부의 작업만 평가됩니다. 주저하지 말고 파일 이름이 올바른지 다시 확인하세요.



본 프로젝트의 대상자가 요청한 파일만 반납해주시면 됩니다.