



C 피신

러쉬 00

요약: 이 문서는 C Piscine @ 42의 Rush00에 대한 주제입니다.

버전: 5.2

내용물

나	지침	2
II	머리말	4
III	주요 주제	6
IV	러쉬 00	8
V	러쉬 01	10
VI	러쉬 02	11
VII	러시 03	12
VIII	러시 04	13
9	제출 및 동료 평가	14

제1장

지침

- 그룹은 자동으로 방에 등록됩니다.
- 취소하지 마십시오. 두 번째 서비스를 받을 수 없습니다.
- 주제에 관한 질문은 주제를 복잡하게 만듭니다.
- 모든 운동은 제출 절차를 따라야 합니다.
- 이 주제는 제출 1시간 전까지 변경될 수 있습니다.
- 프로그램은 다음 플래그를 사용하여 컴파일해야 합니다: -Wall -Wextra -Werror; 그리고 cc를 사용합니다.
- 프로그램이 컴파일되지 않으면 0을 얻게 됩니다.
- 귀하의 프로그램은 표준에 따라 작성되어야 합니다. 보너스 파일/기능이 있는 경우 표준 검사에 포함되며 내부에 표준 오류가 있으면 0을 받게 됩니다.
- 오류를 일관되게 처리해야 합니다. 오류 메시지를 인쇄하거나 간단히 사용자에게 제어권을 돌려주는 것이 좋습니다.
- 러쉬 훈련은 2, 3, 4명이 그룹으로 수행해야 합니다.
- 팀의 필수 러시 번호는 다음 규칙을 따릅니다.
팀 리더의 로그인 첫 글자를 나타내는 알파벳 인덱스(1~26) 모듈로 5입니다.
- 따라서 지정된 팀과 함께 프로젝트를 수행하고 모든 팀원과 함께 방어 슬롯에 나타나야 합니다.
- 방에 도달할 때까지 프로젝트를 완료해야 합니다. 방어의 목적
당신의 작업을 발표하고 설명하는 것입니다.
- 그룹의 각 구성원은 프로젝트 작업을 완전히 알고 있어야 합니다. 작업 부하를 분할하기로 선택한 경우 모든 사람이 수행한 작업을 모두 이해했는지 확인하세요. 방어 과정에서 질문을 받게 되며 최악의 설명을 바탕으로 최종 성적이 결정됩니다.

- 당연하지만 그룹을 모으는 것은 귀하의 책임입니다. 전화, 이메일, 운반비둘기, 영매술 등 팀원들과 연락할 수 있는 모든 수단을 갖추고 있습니다. 그러니 굳이 변명을 늘어놓지 마세요. 인생은 공평하지 않아요, 원래 그런 거예요.
- 그러나 정말로 모든 것을 시도했다면 팀원 중 한 명에게 연락할 수 없는 상태가 됩니다. 어쨌든 프로젝트를 수행하고 방여하는 동안 이에 대해 무엇을 할 수 있는지 알아보겠습니다. 그룹 리더가 없어도 제출 임무 디렉토리에 계속 접근할 수 있습니다.
- 보너스 포인트를 원할 경우 다른 과목을 제출하거나 프로그램을 이용할 수 있습니다. 함수를 테스트하기 위한 인수입니다.



보너스를 고려하기 전에 원래 그룹에 할당된 주제가 완벽하게 작동하는지 확인하십시오. 보너스 주제는 작동하지만 원래 주제는 테스트에 실패하면 0을 받게 됩니다.

제2장

머리말

다음은 모두를 위한 유명한 TV 프로그램의 가사입니다.

[1절]

나는 최고가 되고 싶어
아무도 없었던 것처럼

그들을 잡는 것이 나의 진짜 시험이다
그들을 훈련시키는 것이 나의 원인이다

나는 땅을 가로질러 여행할 것이다

광범위하게 검색
이해해야 할 각 포켓몬
내면에 있는 힘

[합창]

포켓몬! 다 잡아야 해! 나와 나야 내 운명인 걸 알아 포켓몬! 오 넌 나의 가장 친한 친구야
세상에서 우리는 포켓몬을 지켜야 해! 정말 진
실한 마음

우리의 용기가 우리를 이겨낼 것입니다.

네가 가르쳐주면 나도 가르쳐줄게, 포켓몬! 다 잡아야 해

[합창]

나는 가는 길에 있는 모든 도전에 용기를 가지고 맞서겠습
니다.

나는 정당한 자리를 차지하기 위해 매일 싸울
것입니다.

나와 함께 가세요. 때가
됐어요. 더 좋은 팀은 없어요.


팔짱을 끼고 우리는 싸움에서 승리할 것이다!
그것은 항상 우리의 꿈이었습니다!

[합창]

나는 당신이 지금 노래를 부르고 있다고 장담할 수 있지만, 지금은 그것이 중요하지 않습니다. 그리고
그런데 이 주제는 포켓 몬스터와 관련이 없습니다...

제3장

주제

	운동 00
	러쉬0X
제출 디렉터리 : ex00/ 제출할 파일 :	
main.c, ft_putchar.c, rush0X.c 허용되는 기능 : 쓰기	

- 제출할 파일: main.c, ft_putchar.c 및 rush0X.c, '0X'는 러시 번호를 나타냅니다. 예를 들어, rush00.c.
- 이 세 파일은 함께 컴파일됩니다.
- ft_putchar.c 파일에는 ft_putchar 함수가 포함되어야 합니다.
- main.c의 예:

```

정수      기본()
{
    러시(5, 5); 반환
    (0);
}

```

- 따라서 int 유형의 두 변수(각각 x와 y라는 이름)를 인수로 사용하여 rush 함수를 작성해야 합니다. 이 기능이 rush0X.c 파일에 있어야 한다고 말할 필요는 없습니다.
- 러시 함수는 너비에 대해 x 문자, 길이에 대해 y 문자로 구성된 직사각형을 (화면에) 표시해야 합니다.
- 함수가 충돌하거나 무한정 반복되어서는 안 됩니다.
- 당신의 메인은 당신이 해야 할 모든 것을 처리했는지 확인하기 위해 방어 중에 수정됩니다. 다음은 우리가 수행할 테스트의 예입니다.

```
정수 {          기본()
    러시(123, 42);
    반환 (0);
}
```


제4장

러쉬 00

- rush(5,3)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out
오--오
|  |
오--오
$>
```

- rush(5, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out
오--오
$>
```

- rush(1, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out
??
$>
```

- rush(1, 5)는 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out
??
|
|
|
|
??
$>
```

•rush(4, 4)는 다음을 표시해야 합니다:

```
$> ./a.out
오-오
  |
  |
  |
오-오
$
```

제5장

러쉬 01

- rush(5,3)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out /
***\
..
\\***/
$>
```

- rush(5, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out /
***\ $>
```

- rush(1, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out / $>
```

- rush(1, 5)는 다음을 표시해야 합니다.

```
$>./a.out /
*
*
*
\
$>
```

- rush(4, 4)는 다음을 표시해야 합니다:

```
$>./a.out /**\
..
..
\\**/
$>
```

제6장

러쉬 02

- $\text{rush}(5,3)$ 은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out ABBBA
BB
CBBBC $>
```

- $\text{rush}(5, 1)$ 은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out ABBBA
$>
```

- $\text{rush}(1, 1)$ 은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out A $>
```

- $\text{rush}(1, 5)$ 는 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out A
비
비
비
씨
$>
```

- $\text{rush}(4, 4)$ 는 다음을 표시해야 합니다:

```
$> ./a.out 아바
BB
BB
CBBBC
$>
```

제7장

러쉬 03

- rush(5,3)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out ABBBC
BB
ABC$>
```

- rush(5, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out ABBBC
$>
```

- rush(1, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out A $>
```

- rush(1, 5)는 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out A
비
비
비
$>
```

- rush(4, 4)는 다음을 표시해야 합니다:

```
$> ./a.out ABBBC
BB
BB
ABBC
$>
```

제8장

러쉬 04

- rush(5,3)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out ABBBC
BB
CBBBA $>
```

- rush(5, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out ABBBC
$>
```

- rush(1, 1)은 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out A $>
```

- rush(1, 5)는 다음을 표시해야 합니다.

```
$> ./a.out A
비
비
비
씨
$>
```

- rush(4, 4)는 다음을 표시해야 합니다:

```
$> ./a.out ABBBC
BB
BB
CBBBA$>
```

제9장

제출 및 동료 평가

평소처럼 Git 저장소에 과제를 제출하세요. 방어 중에는 저장소 내부의 작업만 평가됩니다. 주저하지 말고 파일 이름이 올바른지 다시 확인하세요.

이러한 과제는 프로그램에 의해 확인되지 않으므로 필수 파일을 제출하고 요구 사항을 준수하는 한 원하는 대로 파일을 정리하십시오.



본 프로젝트의 대상자가 요청한 파일만 반납해주시면 됩니다.