

그룹웨어 프로젝트 최종 보고서

프로젝트 제목 : 프로그램 사용 숙달을 위한 서점 어플 제작

1. 서론

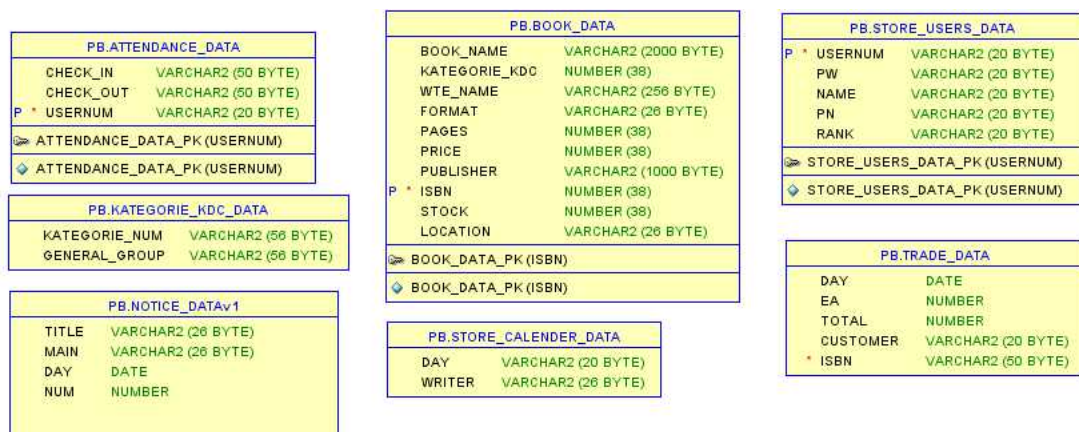
가. 제작 동기

- 지금 까지 배운 작업 스킬들을 숙달하기 위해서 제작

2. 본론

가. 데이터 모델링

1) EDR



2) 데이터베이스

가) ATTENDANCE_DATA

↕ COLUMN_NAME	↕ DATA_TYPE	↕ NULLABLE	DATA_DEFAULT	↕ COLUMN_ID	↕ COMMENTS
1 CHECK_IN	VARCHAR2(50 BYTE)	Yes	(null)	1 (null)	
2 CHECK_OUT	VARCHAR2(50 BYTE)	Yes	(null)	2 (null)	
3 USERNUM	VARCHAR2(20 BYTE)	No	(null)	3 (null)	

나) BOOK_DATA

↕ COLUMN_NAME	↕ DATA_TYPE	↕ NULLABLE	DATA_DEFAULT	↕ COLUMN_ID	↕ COMMENTS
1 BOOK_NAME	VARCHAR2(2000 BYTE)	Yes	(null)	1 (null)	
2 KATEGORIE_KDC	NUMBER(38,0)	Yes	(null)	2 (null)	
3 WTE_NAME	VARCHAR2(256 BYTE)	Yes	(null)	3 (null)	
4 FORMAT	VARCHAR2(26 BYTE)	Yes	(null)	4 (null)	
5 PAGES	NUMBER(38,0)	Yes	(null)	5 (null)	
6 PRICE	NUMBER(38,0)	Yes	(null)	6 (null)	
7 PUBLISHER	VARCHAR2(1000 BYTE)	Yes	(null)	7 (null)	
8 ISBN	NUMBER(38,0)	No	(null)	8 (null)	
9 STOCK	NUMBER(38,0)	Yes	(null)	9 (null)	
10 LOCATION	VARCHAR2(26 BYTE)	Yes	(null)	10 (null)	

다) KATEGORIE_KDC_DATA

↕ COLUMN_NAME	↕ DATA_TYPE	↕ NULLABLE	DATA_DEFAULT	↕ COLUMN_ID	↕ COMMENTS
1 KATEGORIE_NUM	VARCHAR2(56 BYTE)	Yes	(null)	1 (null)	
2 GENERAL_GROUP	VARCHAR2(56 BYTE)	Yes	(null)	2 (null)	

라) NOTICE_DATA

↕ COLUMN_NAME	↕ DATA_TYPE	↕ NULLABLE	DATA_DEFAULT	↕ COLUMN_ID	↕ COMMENTS
1 TITLE	VARCHAR2(26 BYTE)	Yes	(null)	1 (null)	
2 MAIN	VARCHAR2(26 BYTE)	Yes	(null)	2 (null)	
3 DAY	DATE	Yes	(null)	3 (null)	
4 NUM	NUMBER	Yes	(null)	4 (null)	

마) STORE_CALENDER_DATA

↕ COLUMN_N...	↕ DATA_TYPE	↕ NULLABLE	DATA_DEFAULT	↕ COLUMN_ID	↕ COMMENTS
1 DAY	VARCHAR2(20 BYTE)	Yes	(null)	1 (null)	
2 WRITER	VARCHAR2(26 BYTE)	Yes	(null)	2 (null)	

바) STORE_USERS_DATA

	❖ COLUMN_NAME	❖ DATA_TYPE	❖ NULLABLE	DATA_DEFAULT	❖ COLUMN_ID	❖ COMMENTS
1	USERNUM	VARCHAR2 (20 BYTE)	No	(null)	1	직원번호
2	PW	VARCHAR2 (20 BYTE)	Yes	(null)	2	비밀번호
3	NAME	VARCHAR2 (20 BYTE)	Yes	(null)	3	이름
4	PN	VARCHAR2 (20 BYTE)	Yes	(null)	4	전화번호
5	RANK	VARCHAR2 (20 BYTE)	Yes	(null)	5	직급

사) TRADE_DATA

	❖ COLUMN_NAME	❖ DATA_TYPE	❖ NULLABLE	DATA_DEFAULT	❖ COLUMN_ID	❖ COMMENTS
1	DAY	DATE	Yes	(null)	1	(null)
2	EA	NUMBER	Yes	(null)	2	(null)
3	TOTAL	NUMBER	Yes	(null)	3	(null)
4	CUSTOMER	VARCHAR2 (20 BYTE)	Yes	(null)	4	(null)
5	ISBN	VARCHAR2 (50 BYTE)	No	(null)	5	(null)

3) 작업 환경

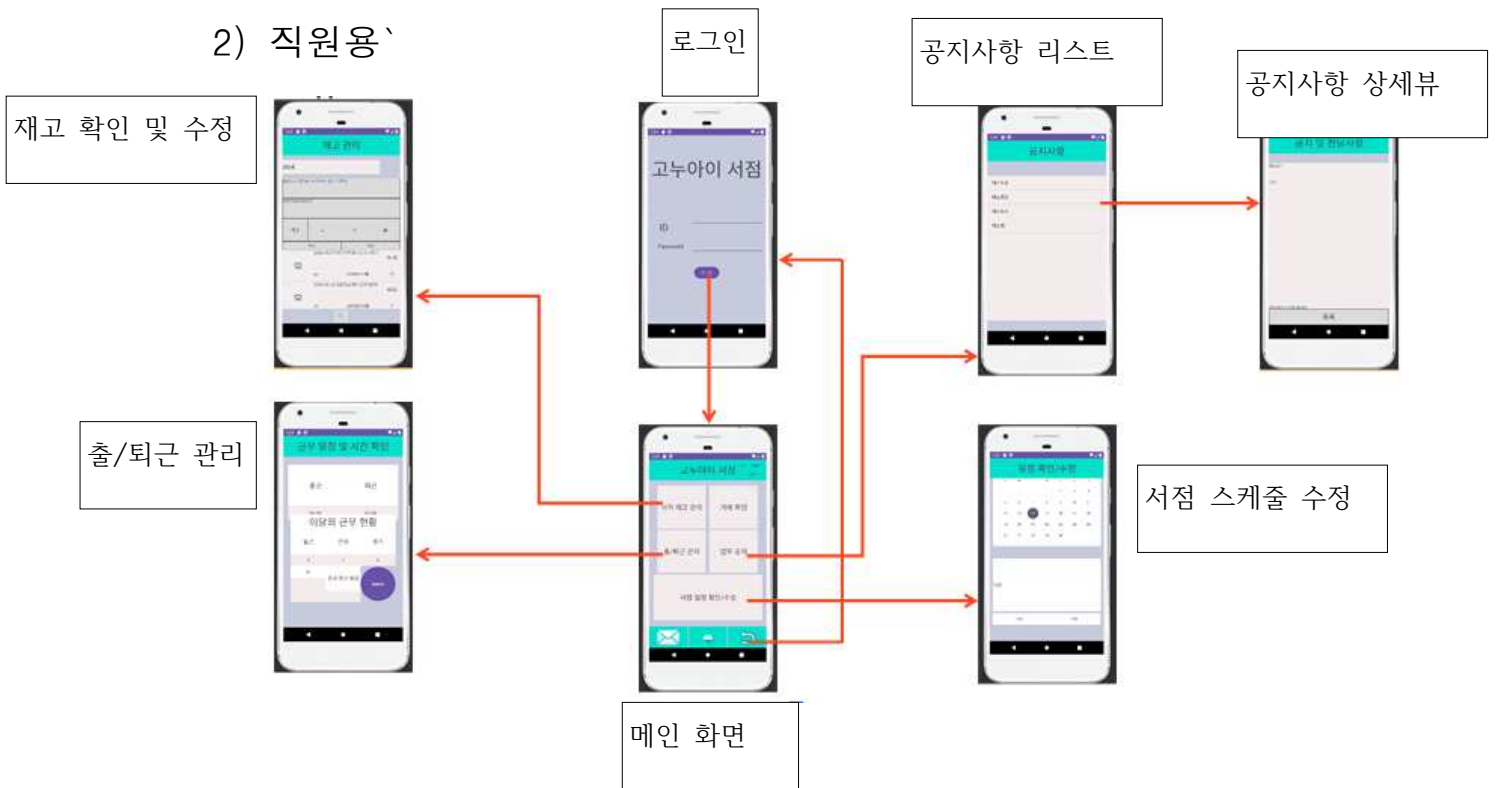
가) database : orcle database

나) server : 개인 노트북

나. 어플 스토리보드

1) 고객용

2) 직원용`



3. 결론

가. 프로젝트 요약

Android Studio를 이용해 어플을 제작하여 교육 받은 것들의 숙련도를 높이기 위해 시작한 프로젝트

나. 후기

기획을 할 때는 많은 기획을 했으나 실제로 구동을 위해서 작업해보니 아직 익숙지 않아 나타나는 오류에 적절한 조치를 취하지 못함. 이로 인해 시간적 부족함이 생겨 완성도가 낮아짐.

아쉬움이 큰 프로젝트