

# 인공신경망의 Back-propagation 을 해봅시다

이번 과제의 목표는 Back-propagation 을 계산하고 이를 torch의 자동 미분과 비교하여 맞는지 확인하는 것입니다.

## 1) 필수 라이브러리와 함수를 불러 옵니다.

```
In [1]: import torch
import numpy as np
```

```
In [2]: def ReLU_func(outputs):
    zero_tensor = torch.zeros(outputs.size())
    final_outputs = torch.maximum(outputs, zero_tensor)

    return final_outputs

def softmax(outputs):
    numerator = torch.exp(outputs - torch.max(outputs, axis=1)[0].view(-1,1))
    denominator = torch.sum(numerator, axis=1).view(-1,1)
    softmax = numerator/denominator

    return softmax

def cross_entropy(outputs, labels):
    return torch.sum(-1*labels*torch.log(outputs), axis=1)
```

## 2) 인공신경망 계산을 합니다.

입력은 [4,1], Label은 [0,1],  $W_0$  은  $\begin{pmatrix} 1, -2 \\ 2, 5 \end{pmatrix}$ ,  $W_1$ 은  $\begin{pmatrix} 3, -3 \\ -1, 1 \end{pmatrix}$ 로 주어졌을 때

각 단계를 h, L, O, s, l 를 각각 역치 전 값, 히든 레이어 값, 출력값, 소프트맥스 후, loss로 하여 계산합니다. 각 값은 torch.tensor 클래스의 객체로 만들어 자동미분이 가능하게 만드세요.

```
In [3]: I = torch.Tensor([4,1])
label = torch.Tensor([0,1])
W_0 = torch.Tensor([[1,-2],
                    [2,5]])
W_1 = torch.Tensor([[3,-3],
                    [-1,1]])
W_0.requires_grad_(True)
W_1.requires_grad_(True)

Out[3]: tensor([[ 3., -3.],
               [-1.,  1.]], requires_grad=True)
```

```
In [4]: h = I.matmul(W_0)
L = ReLU_func(h)
O = L.matmul(W_1)
s = softmax(O.reshape(1,2))
l = cross_entropy(s, label)
l.requires_grad_(True)

Out[4]: tensor([36.], grad_fn=<SumBackward1>)
```

```
In [5]: print(l)

tensor([36.], grad_fn=<SumBackward1>)
```

```
In [6]: l.backward()
```

## 3) $\nabla_{W_0} l$ 계산하기

위에서 주어진  $h, L, O, s, l$ 을 이용하여  $\nabla_{w_0} l$ 를 계산해봅시다.

numpy를 이용하여 계산하세요!

참고로

$$\nabla_s l = \left( -\frac{label_0}{s_0}, -\frac{label_1}{s_1} \right)$$

$$\nabla_{os} = \begin{pmatrix} s_0(1-s_0), -s_0s_1 \\ -s_1s_0, s_1(1-s_1) \end{pmatrix}$$

$$\nabla_{w_1} o = \begin{pmatrix} L_0, 0, L_1, 0 \\ 0, L_0, 0, L_1 \end{pmatrix}$$

```
In [7]: #numpy 계산시에는 W_0, W_1을 requires_grad 를 False로 변경하고 실행할 것
with torch.no_grad():
    s_l = np.array([-label[0]/s[0][0], -label[1]/s[0][1]])
    o_s = np.array([[s[0][0]*(1-s[0][0]), -s[0][0]*s[0][1]],
                    [-s[0][1]*s[0][0], s[0][1]*(1-s[0][1])]])
    w1_o = np.array([[L[0], 0, L[1], 0],
                     [0, L[0], 0, L[1]]])
```

```
In [8]: w1_l = s_l@o_s@w1_o
print(w1_l)

[ 6. -6.  0.  0.]
```

자동 미분 결과와 비교해 봅시다.

```
In [9]: print(W_1.grad)

tensor([[ 6., -6.],
        [ 0., -0.]])
```

자동 미분 결과와 비교해보고 차이점이 무엇인지 그리고 왜 그런 결과가 생겼는지 서술하시오.

정답) numpy로 계산한 결과는 벡터와 자동미분한 결과는 매트릭스로 결과가 나왔다. numpy로 계산한 결과는 w1\_o의 정의에 따라 벡터로 출력되며, 자동 미분은 입력의 차원으로 계산되기 때문이다.

## 4) $\nabla_{w_0} l$ 계산하기

위에서 주어진  $h, L, O, s, l$ 을 이용하여  $\nabla_{w_0} l$ 를 계산해봅시다.

numpy를 이용하여 계산하세요!

참고로

$$\nabla_{L^o} = W_1^T$$

$$\nabla_h L = \begin{pmatrix} 1or0, 0 \\ 0, 1or0 \end{pmatrix}$$

$$\nabla_{w_0} h = \begin{pmatrix} I_0, 0, I_1, 0 \\ 0, I_0, 0, I_1 \end{pmatrix}$$

```
In [10]: L_o = np.array([[3, -1],
                       [-3, 1]])
h_L = np.array([[1, 0],
                 [0, 0]])
w0_h = np.array([[4, 0, 1, 0],
                  [0, 4, 0, 1]])
```

```
In [11]: w0_l = s_l@o_s@L_o@h_L@w0_h  
         print(w0_l)
```

```
[24.  0.  6.  0.]
```

자동미분과 비교해봅시다.

```
In [12]: w_0.grad # 채워넣으시오
```

```
Out[12]: tensor([[24.,  0.],  
                [ 6.,  0.]])
```

```
In [ ]:
```

Processing math: 100%