

The background of the slide features a faded image of a large, multi-story university building with many windows. Overlaid on this image is the Hanyang University logo, which consists of the letters 'HYU' in a large, stylized font, followed by the Korean text '한양대학교' and the English text 'HANYANG UNIVERSITY' in a smaller font.

HYU

한양대학교  
HANYANG UNIVERSITY

# Object – Oriented Programming

---

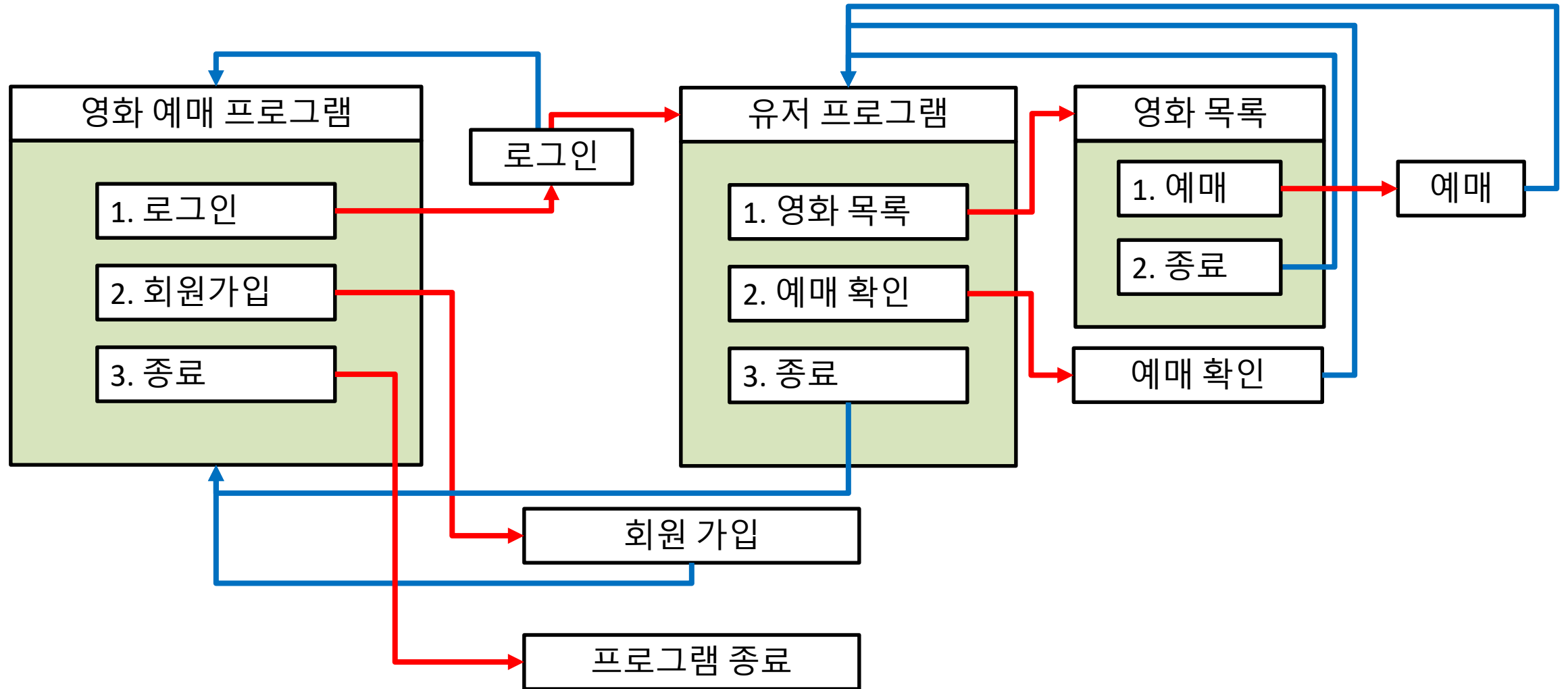
Assignment #1

# Movie theater Program

---

- 영화 예매 프로그램
- 하나의 관만 24시 운영하는 영화관의 영화 예매
- 영화관의 좌석은 A1 ~ F6까지 36자리
- 영화는 0시부터 3시간 마다 존재
- Assignmet2, 3는 Assignment1과 연결되어 기능을 추가하는 형식이 될 예정

# Movie theater Program



# Movie theater Program

---

영화 예매 프로그램
1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

- 반복문을 반복하며 다음을 수행
  - 다음을 출력

\*\*\*\*\*영화 예매 프로그램\*\*\*\*\*

1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 :

- 숫자를 입력 받고,
- 입력 받은 숫자에 따라 이후의 동작 수행

# Movie theater Program

---

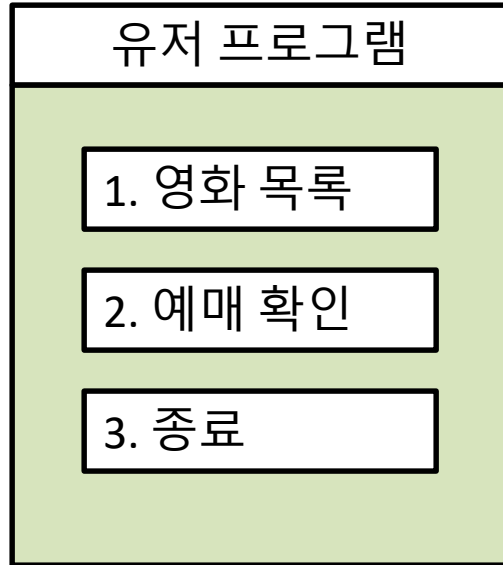
영화 예매 프로그램
1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

- **영화 예매 프로그램**에서 1을 입력 받았을 경우,
    - 다음을 출력하여 ID를 입력 받음
- \*\*\*\*\*로그인\*\*\*\*\*

ID :
- ID 입력 후 Password를 입력 받음
- Password :
- ID와 Password가 일치하면 유저프로그램 진행
  - 일치하지 않으면 영화 예매 프로그램으로 돌아감

# Movie theater Program

---



- 로그인 이 정상적으로 이루어졌을 경우,
  - 반복문을 반복하며 다음을 수행
  - 다음을 출력

\*\*\*\*\*유저 프로그램\*\*\*\*\*

1. 영화 목록
2. 예매 확인
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 :

- 숫자를 입력 받고,
- 입력 받은 숫자에 따라 이후의 동작 수행

# Movie theater Program

---

유저 프로그램
1. 영화 목록
2. 예매 확인
3. 종료

- 유저 프로그램에서 1을 입력 받았을 경우,
  - 다음을 출력

\*\*\*\*\*영화 목록\*\*\*\*\*

제목 : 기생충 / 상영 시간 : 0:00 - 3:00

제목 : 감기 / 상영 시간 : 3:00 - 6:00

제목 : 해리포터 / 상영 시간 : 6:00 - 9:00

제목 : 라라랜드 / 상영 시간 : 9:00 - 12:00

제목 : 겨울왕국 / 상영 시간 : 12:00 - 15:00

제목 : 명탐정 코난 / 상영 시간 : 15:00 - 18:00

제목 : 어벤져스 / 상영 시간 : 18:00 - 21:00

제목 : 국제시장 / 상영 시간 : 21:00 - 24:00

1. 예매

2. 종료

메뉴를 선택해주세요 :

# Movie theater Program

---

영화 목록
1. 예매
2. 종료

- **영화 목록**에서 1을 입력 받았을 경우,
  - 다음을 출력

\*\*\*\*\*영화 목록\*\*\*\*\*

1. 제목 : 기생충 / 상영 시간 : 0:00 - 3:00
2. 제목 : 감기 / 상영 시간 : 3:00 - 6:00
3. 제목 : 해리포터 / 상영 시간 : 6:00 - 9:00
4. 제목 : 라라랜드 / 상영 시간 : 9:00 - 12:00
5. 제목 : 겨울왕국 / 상영 시간 : 12:00 - 15:00
6. 제목 : 명탐정 코난 / 상영 시간 : 15:00 - 18:00
7. 제목 : 어벤져스 / 상영 시간 : 18:00 - 21:00
8. 제목 : 국제시장 / 상영 시간 : 21:00 - 24:00

예매할 영화를 선택해주세요 :

- 영화를 숫자로 입력 받고 예매 진행



# Movie theater Program

영화 목록
1. 예매
2. 종료

- 영화 목록에서 1을 입력 받았을 경우, (연결)

예매할 영화를 선택해주세요 : 1  
제목 : 기생충 / 상영 시간 : 0:00 - 3:00

\*\*\*\*\*좌 석\*\*\*\*\*

	1	2	3	4	5	6
A	O	O	O	O	O	O
B	O	O	O	O	O	O
C	O	O	O	O	O	O
D	O	O	X	O	X	O
E	O	O	O	O	O	O
F	O	O	O	O	O	O

\*\*\*\*\*

좌석을 선택해주세요(ex A1) :

- 원하는 좌석을 입력 받고 예매 완료
- 유저 프로그램으로 돌아감

# Movie theater Program

---

영화 목록
1. 예매
2. 종료

- **영화 목록**에서 2를 입력 받았을 경우,
  - 다음을 출력  

유저 프로그램으로 돌아갑니다.
  - 유저 프로그램으로 돌아감

# Movie theater Program

---

유저 프로그램
1. 영화 목록
2. 예매 확인
3. 종료

- 유저 프로그램에서 2을 입력 받았을 경우,
  - 다음을 출력 (예시 출력)

\*\*\*\*\*예매 목록\*\*\*\*\*

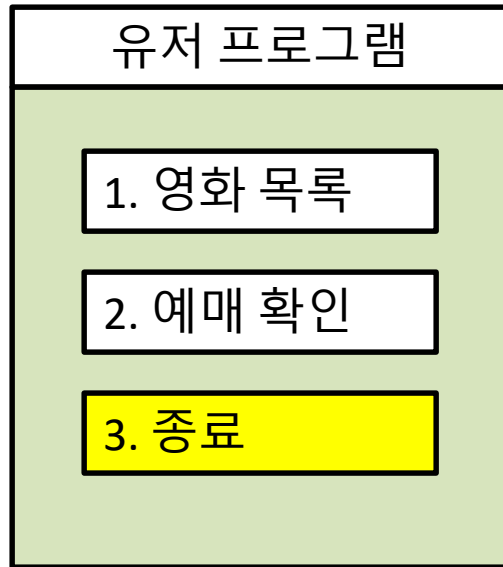
Ticket number: 3 / 기생충 / 0:00 - 3:00 / Seat: B5

Ticket number: 7 / 어벤져스 / 18:00 – 21:00 / Seat: A6

Press enter to go back to User program

# Movie theater Program

---



- **유저 프로그램**에서 3을 입력 받았을 경우,
  - 다음을 출력

영화 예매 프로그램으로 돌아갑니다.
  - 영화 예매 프로그램으로 돌아감

# Movie theater Program

---

영화 예매 프로그램
1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

- **영화 예매 프로그램**에서 2를 입력 받았을 경우,
  - 다음을 출력

\*\*\*\*\*회원 가입\*\*\*\*\*

ID :
  - 회원 가입할 ID 입력,
  - 다음을 출력

Password :
  - 비밀번호를 입력,
  - 영화 예매 프로그램으로 돌아감

# Movie theater Program

---

영화 예매 프로그램
1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

- **영화 예매 프로그램**에서 3을 입력 받았을 경우,
  - 다음을 출력  
영화 예매 프로그램을 종료합니다.
- 출력 후 프로그램 종료

# Movie theater Program

---

- 기본적으로 Theater, Movie, User, Ticket 클래스로 구성
  - 추가적으로 클래스가 필요하다고 생각되면 추가 가능
  - 클래스 추가 시 해당 클래스에 대한 설명 필요
- Theater에 main 메소드를 작성
- 모든 instance variable은 private으로 작성
  - public으로 작성한다면, public이어야 하는 이유 제시 필요

# Movie theater Program

---

- 띄어쓰기, '\*'의 개수와 같은 부분에 대한 감점은 없음
- 수업 시간에 언급되지 않은 보안 문제는 문제되지 않음
  - Ex) 비밀번호의 입력 값이 노출되는 문제 ㄱ ㄴ



# Movie theater Program

---

- 영화는 다음과 같이 설정

제목 : 기생충 / 상영 시간 : 0:00 - 3:00

제목 : 감기 / 상영 시간 : 3:00 - 6:00

제목 : 해리포터 / 상영 시간 : 6:00 - 9:00

제목 : 라라랜드 / 상영 시간 : 9:00 - 12:00

제목 : 겨울왕국 / 상영 시간 : 12:00 - 15:00

제목 : 명탐정 코난 / 상영 시간 : 15:00 - 18:00

제목 : 어벤져스 / 상영 시간 : 18:00 - 21:00

제목 : 국제시장 / 상영 시간 : 21:00 - 24:00

- 전체 유저의 수, 유저가 가질 수 있는 티켓의 수는 제한 가능

100

10

# Sample Output – 회원 가입

---

\*\*\*\*\*영화 예매 프로그램\*\*\*\*\*

1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 :

\*\*\*\*\*영화 예매 프로그램\*\*\*\*\*

1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 : 2

\*\*\*\*\*회원 가입\*\*\*\*\*

ID : admin

Password : 1111|

\*\*\*\*\*영화 예매 프로그램\*\*\*\*\*

1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 : 2

\*\*\*\*\*회원 가입\*\*\*\*\*

ID : admin

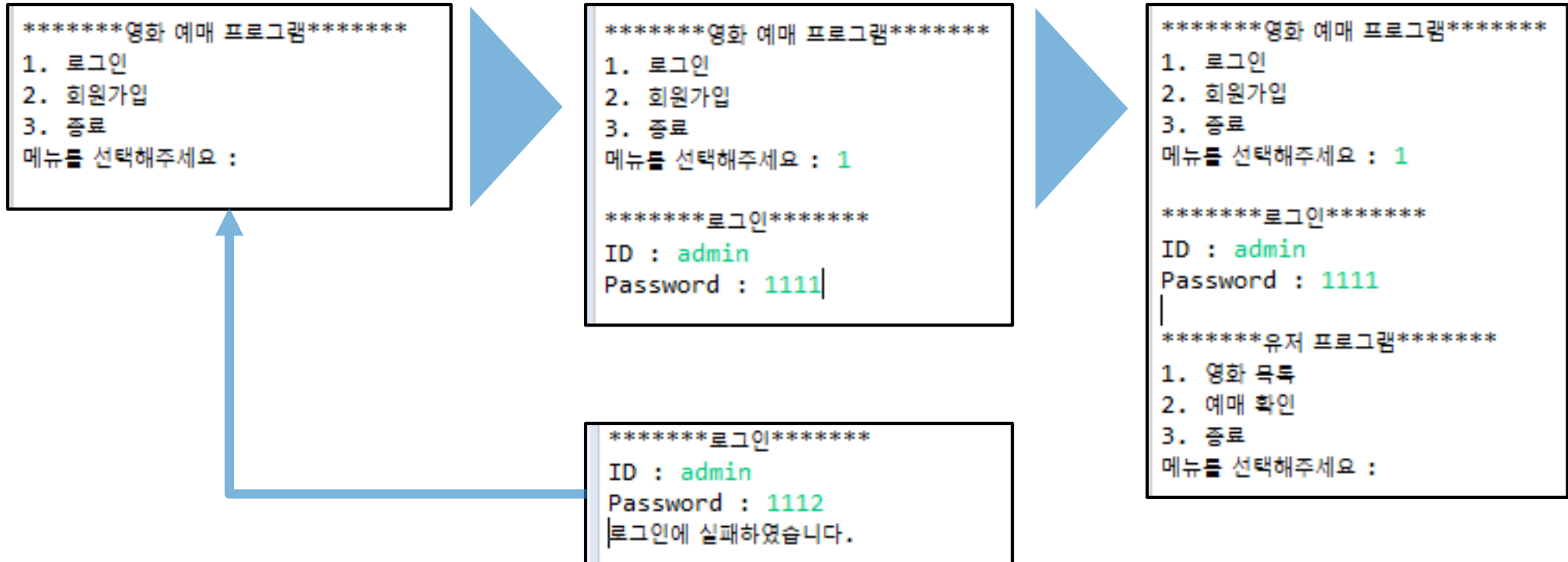
Password : 1111

\*\*\*\*\*영화 예매 프로그램\*\*\*\*\*

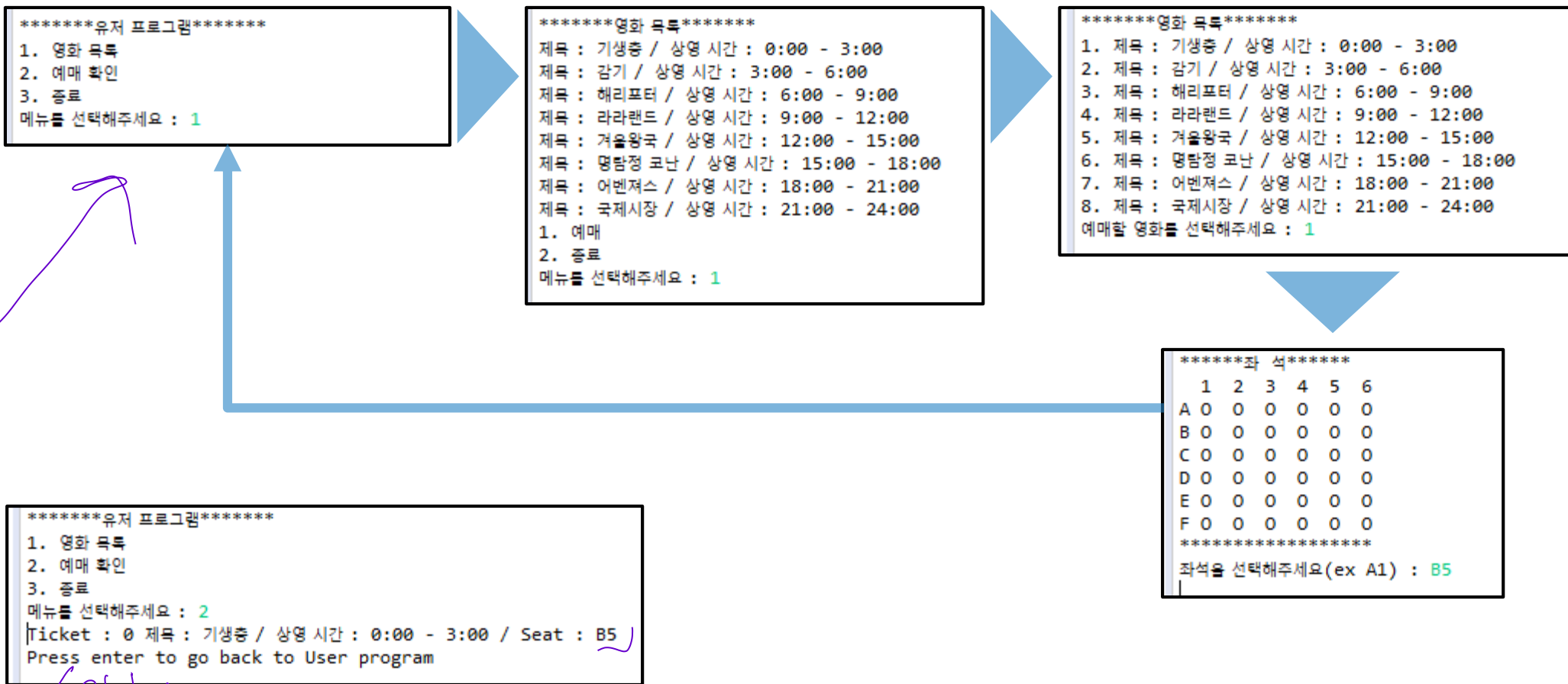
1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 : |

# Sample Output - 로그인



# Sample Output - 유저 프로그램



# Sample Output - 종료

---

\*\*\*\*\*유저 프로그램\*\*\*\*\*

1. 영화 목록
2. 예매 확인
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 : 3

\*\*\*\*\*영화 예매 프로그램\*\*\*\*\*

1. 로그인
2. 회원가입
3. 종료

메뉴를 선택해주세요 : 3

|영화 예매 프로그램을 종료합니다.

# Submission

---

- 과제는 GitLab으로 제출
  - 프로젝트 명을 Assignment1로 제출
  - 기한: 2020. 5. 13 (수) 23:59까지
- 문서
  - method와 실행에 대한 간단한 설명 작성 후 pdf로 제출
- 채점 기준
  - 100 Points: 기능들을 모두 구현하고, 프로그램 작동이 원활
  - 제출 기한
    - 기한 후 24시간 경과 전 제출: 최대 50 points
    - 기한 후 48시간 경과 전 제출: 최대 25 points
    - 48시간 초과 시: 0 points

→ 플랙시블