

Front-End

프론트엔드 개발자 형서희

매력적인 사용자 경험을 만드는 개발자입니다.



ro.opretzelcham@gmail.com

Github

<https://github.com/Seohui-Hyung>

Blog

<https://hazels-page.tistory.com>

Skill & Tools

FrontEnd



●●●○○



●●●●○



●●●●○



●●●○○



●●●●○



●●○○○

Mobile

Tools



Education



2024.07 ~ 2025.06

삼성 청년 SW·AI 아카데미

비전공 Java



2018.03 ~ 2023.08

이화여자대학교

화학신소재공학전공

Project 반숙이

모바일, 웨어러블 센서를 활용한 나의 생활습관 개선 친구

주요 기능 및 특징

1. 사용자-반숙이 행동 동기화 기능
2. 블루투스를 활용한 사용자간 근거리 통신 기능
3. 사용자 습관 개선을 위한 알림 기능
4. 위치 페어링 및 삼성 헬스 연동 기능
5. 반숙이와의 상호 작용 기능
6. 사용자 행동 기반 포인트 획득 및 결산 기능

사용 기술 및 언어



프로젝트 기간 및 인원

25.04.14 ~ 25.05.22 (6주) / 6인 프로젝트

작업 기여도

[Mobile] 모바일 화면 30%

- Jetpack Compose를 이용한 화면 구현
- 메인 화면 상단의 날짜 및 활동 현황 컴포넌트 제작
- Pager를 이용한 기록 modal 구현
- 컬렉션 페이지 및 세부 캐릭터 정보 구현
- Sprite Sheet 모듈 적용을 통한 GIF 파일 최적화 진행
- 컬렉션을 통한 프로필 사진 등록/변경 구현
- 원하는 캐릭터를 갤러리에 저장할 수 있도록 구현

[Project] Jira 관리 및 QA

- Jira-Gitlab 연동 및 Automation 적용
- QA 진행 및 코드 개선을 통한 사용자 플로우 개선

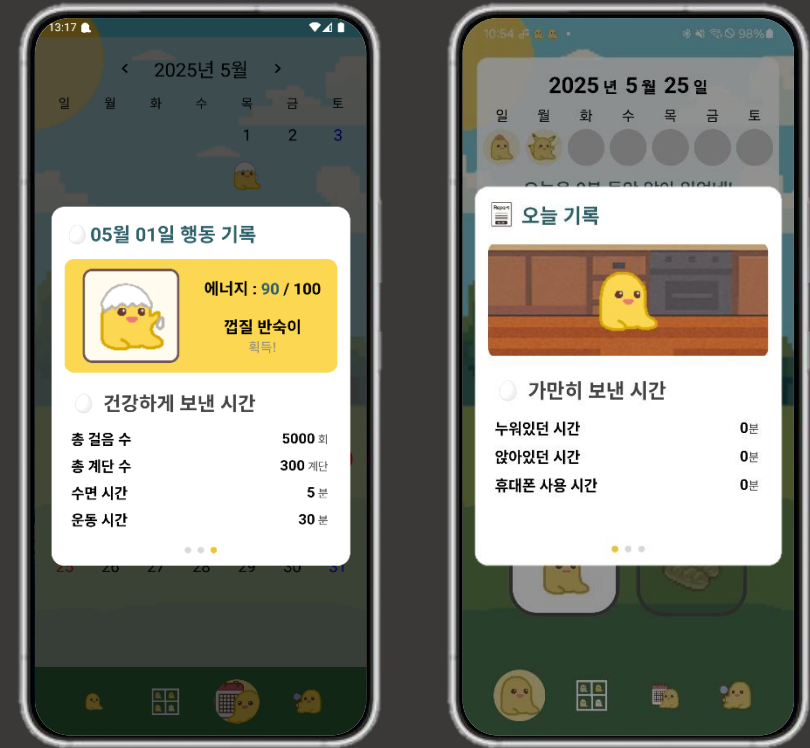
[Design] 캐릭터 디자인 및 전시 자료 100%

Project | 반숙이

작업 화면



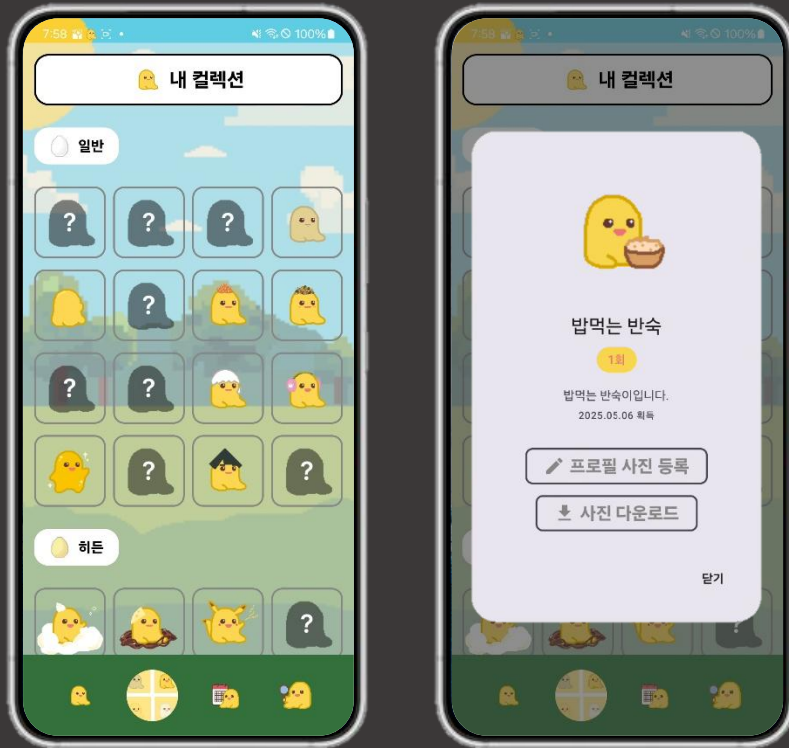
메인 화면 상단 날짜 및 오늘의 기록 컴포넌트



Pager 기능을 활용한
오늘의 기록 및 날짜별 기록 컴포넌트

Project | 반숙이

작업 화면



컬렉션 페이지 및 캐릭터별 상세 Modal 페이지
프로필 사진 등록/초기화 및 사진 다운로드 기능

전시 발표 내용



Adobe Illustrator를 활용한 전시 발표 팸플렛 제작



현장 배부용 스티커샷
제작 및 배포

배너 제작 및
현장 발표 및 시연

Project | 반속이

프로젝트 성과

SSAFY 자율 프로젝트 서울캠퍼스 3반 1등 수상
SSAFY 전시 발표팀 진출

Trouble Shooting

▶ 컬렉션 페이지 다중 스크롤 문제

[문제점]

컬렉션 페이지의 일반/히든과 전체 화면에 대한 스크롤이 모두 보이는 문제가 있었습니다.

[해결]

일반·히든 컬렉션을 각각 개별 스크롤하던 구조를 하나의 LazyColumn으로 통합하여, 헤더를 제외한 컬렉션 전체가 연속적으로 스크롤되도록 구조를 개선하였습니다.

▶ GIF 파일 용량 및 프레임 속도 문제

[문제점]

GIF 파일의 경우, 용량이 커서 local DB를 많이 차지하는 문제가 있었고, 일부 파일의 경우 프레임 속도가 원하는 만큼 빠르지 않은 문제가 있었습니다.

[해결]

Sprite Sheet Animation 모듈을 설계하여 해결하였습니다.

프레임이 나열되어 있는 png 파일과 프레임별 정보가 저장되어 있는 json 파일을 사용해 필요할 때마다 직접 프레임 단위로 나누어 사용하도록 하였습니다. 이를 통해 필요한 사진 컷을 그때그때 꺼내 쓰고, 불필요한 GIF 파일을 저장하지 않아도 되어 용량을 최적화할 수 있었습니다.

또한, GIF 파일을 제작한 프로그램 상에서 가능했던 최대 프레임 속도보다 빠른 프레임 속도를 구현할 수 있게 되어 반속이가 달리는 모습을 보다 확실하게 구현할 수 있었습니다.

Project 블록체인

SSAFY인을 위한 프로젝트 팀 매칭 사이트

주요 기능 및 특징

1. 구인/구직 구분 없는 팀 빌딩 기능
2. 블록 단위의 합류 요청 및 수락 기능
3. 사용자간 프로필 공유 및 채팅 기능
4. 사용자간 상호작용 관련 알림 기능
5. Drag&Drop을 통한 찜하기 기능
6. 관리자 페이지를 통한 현황 확인 기능

사용 기술 및 언어



프로젝트 기간 및 인원

25.02.24 ~ 25.04.13 (7주) / 6인 프로젝트

작업 기여도

[Front] 관리자 페이지 100%

- 관리자 페이지의 랜딩 화면 구현
- 세션별 교육생들의 팀빌딩 현황 및 과거 기록을 볼 수 있도록 페이지 구현
- Chart.js를 이용한 도넛형 팀 빌딩 현황 그래프 구현
- 팀 빌딩 현황을 csv 형태로 문서화할 수 있는 기능 구현
- 전반 Mock-Up 작업 수행 (Framer)

[Front] 사용자 페이지 35%

- 사용자 페이지의 랜딩 화면 구현
- SSAFY의 오픈 소스를 활용한 SSO 로그인 기능 구현
- JWT 토큰을 활용한 인증 구현
- 정보 입력 화면 좌측의 서비스 설명 관련 컴포넌트 제작
- 사용자의 정보를 담고 있는 마스터 카드 컴포넌트 제작
- Stomp.js, SockJS를 활용한 사용자간 실시간 채팅 기능 구현
- 전반 Mock-Up 작업 수행 (Framer)

Project | 블록체인

작업 화면

[관리자 페이지 메인]

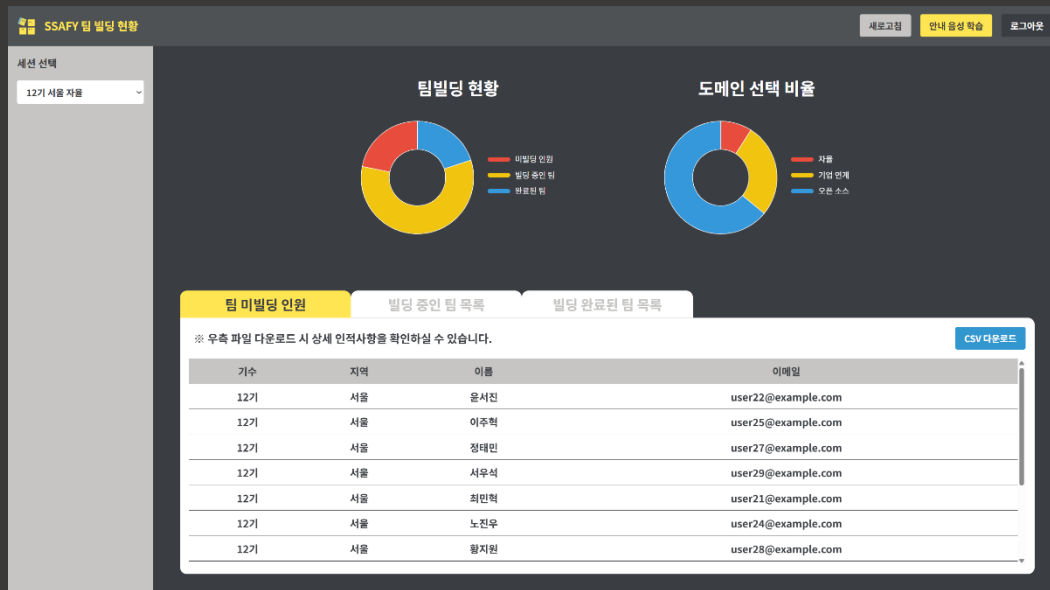
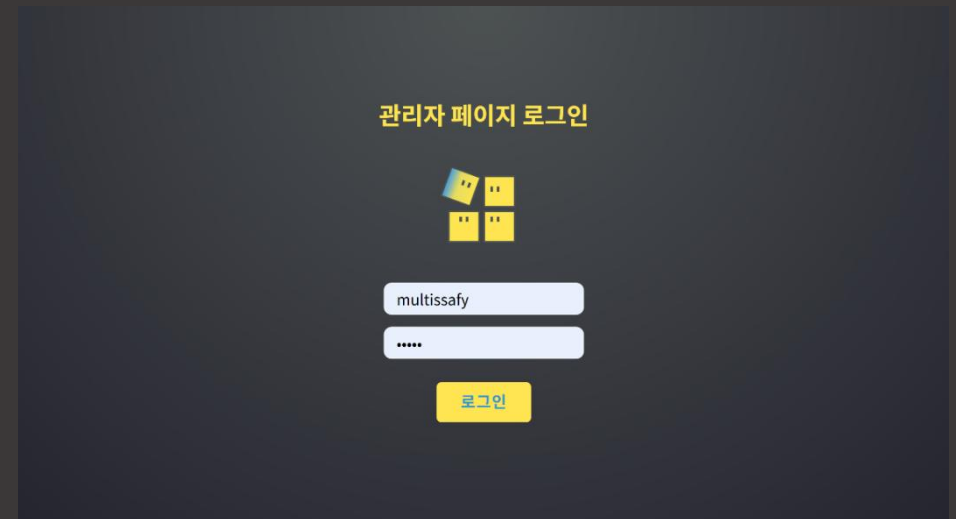
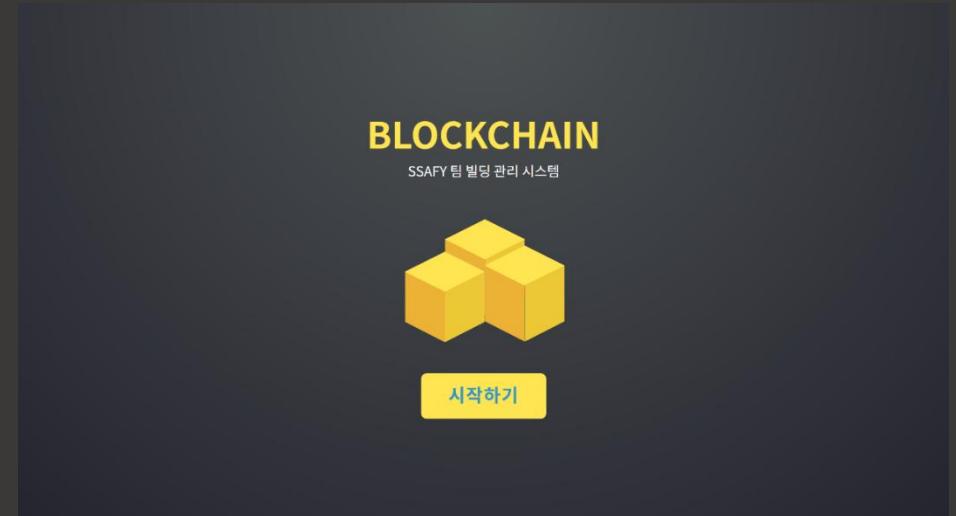


chart.js를 통한 차트 확인 및 csv 파일 출력 페이지

[관리자 페이지 랜딩 & 로그인]



애니메이션 기능을 포함한 로그인 페이지

Project | 블록체인

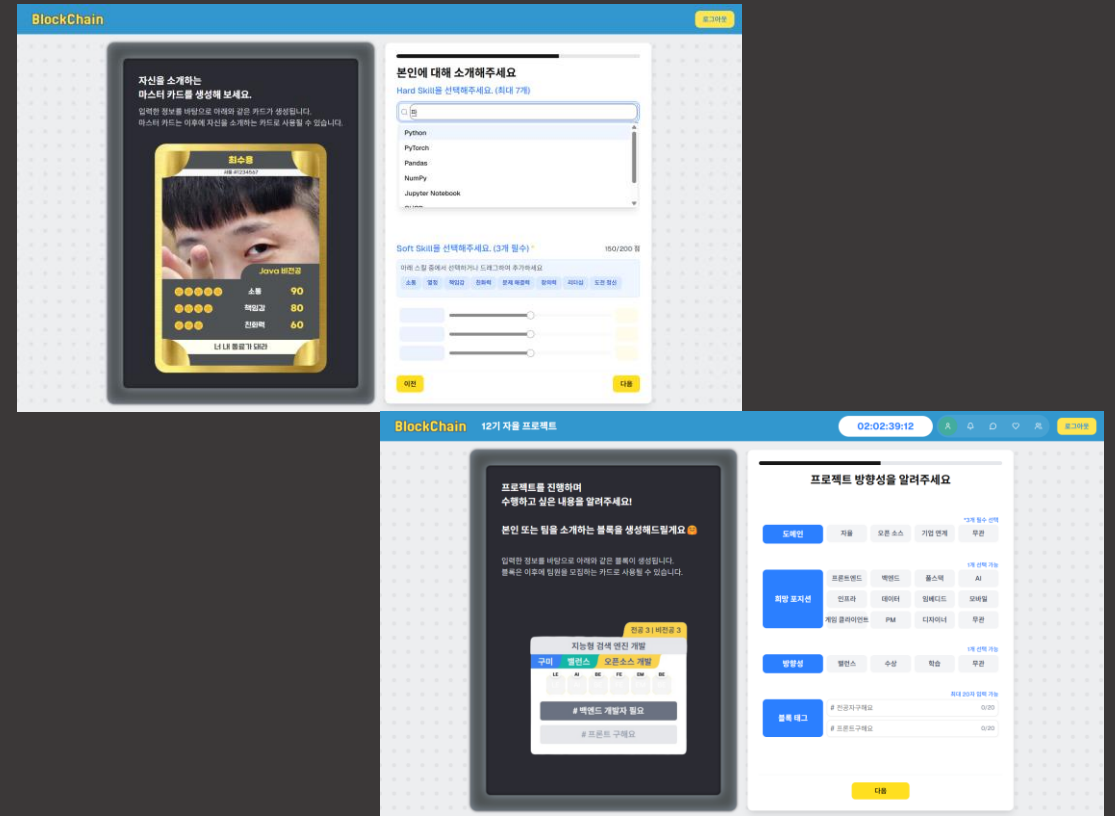
작업 화면

[사용자 페이지 랜딩]



애니메이션 기능을 포함한 랜딩 및 SSO 로그인 페이지

[사용자 페이지 랜딩 컴포넌트]



랜딩 페이지 사이트 상세 소개 컴포넌트

Project | 블록체인

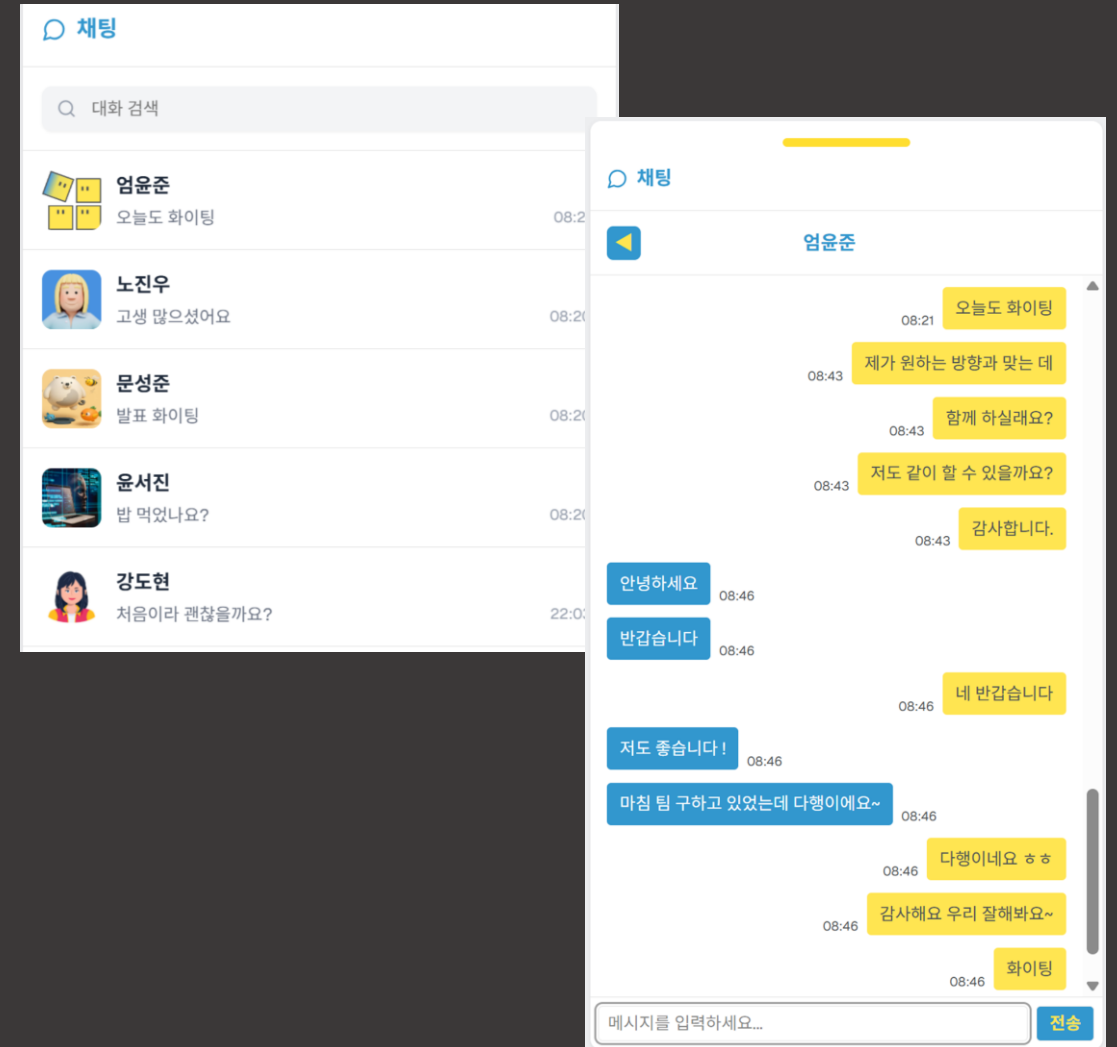
작업 화면

[사용자 마스터 카드 컴포넌트]



앞뒤로 뒤집을 수 있는 마스터 카드 컴포넌트

[사용자 페이지 채팅 컴포넌트]



Stomp.js 및 SockJS를 활용한 채팅 컴포넌트

Project | 블록체인

프로젝트 성과

SSAFY SUPERAPP 적용

[예정] SSAFY 오픈 소스 프로젝트 샘플앱 사이트 배포

(<https://baseproject.ssafyapp.com/main>)

Trouble Shooting

▶ 차트 정보 누락 문제

[문제점]

관리자 페이지 작업 중 차트 정보가 일부 누락되는 문제가 있었습니다.

[해결]

프론트엔드 코드와 백엔드 코드를 비교하며 확인해본 결과, snake case로 통일하던 변수명이 백엔드에서 camel case로 작성된 부분을 확인하여 이를 통일하는 방식으로 수정하여 해결하였습니다.

▶ 채팅을 전송했을 때 즉각적으로 화면에 보이지 않는 문제

[문제점]

사용자가 누군가에게 채팅을 보냈을 때, 즉각적으로 화면에 보이지 않고, 한 번 나갔다 와야 보이는 문제가 있었습니다.

[해결]

구독 설정 및 메시지 핸들링 로직을 점검하고, 채팅 수신을 처리하는 함수 내 조건문을 수정해 메시지 수신 시 상태를 즉시 갱신하도록 구현하여 실시간 반영 문제를 해결하였습니다.

▶ SSO 로그인 후 정보 수신 실패 문제

[문제점]

SSO 로그인 후 로그인 정보를 가져오지 못해 서비스 로직이 제대로 동작하지 않는 문제가 있었습니다.

[해결]

로그인 후 useAuthStore에서 setUser() 함수를 호출해 사용자 정보를 즉시 상태에 반영하도록 수정하여 해결하였습니다.

Project 영웅이

독거 노인을 위한 실버케어 로봇 플랫폼

주요 기능 및 특징

1. 대화 및 감정&심리 상태 분석 기능
2. 환경 및 활동 데이터 제공 기능
3. 위험 요소 감지 및 알림 기능
4. 로봇 자율 주행 기능
5. 노인-보호자 간 메시지 기능
6. 노인-보호자 간 일정 공유 기능

사용 기술 및 언어



프로젝트 기간 및 인원

25.01.06 ~ 25.02.21 (7주) / 6인 프로젝트

작업 기여도

[Front] 노인 사용자 페이지 (로봇 화면)

100%

- 노인 사용자를 위한 직관적 UI 기획 및 구현
- 알림/카메라/자율주행/음성 인식 마이크 ON/OFF 기능 구현
- 사진 수신 기능을 포함한 보호자와의 메시지 기능 구현
- 로그인/로그아웃 기능 구현
- 재난 문자가 연동된 알림 기능 구현
- 카테고리별 뉴스 제공 기능 구현
- 날짜 및 일정을 확인할 수 있는 달력 기능 구현
- 저장한 사진으로 배경화면을 설정/변경할 수 있는 기능 구현
- 라즈베리파이의 Firefox 브라우저 환경에 맞는 시스템 기능 구현
(ex. 드래그 스크롤)

Project | 영웅이

작업 화면

[메인 페이지]



각 기능을 직관적으로 이용할 수 있는 메인 페이지

[메시지 페이지]

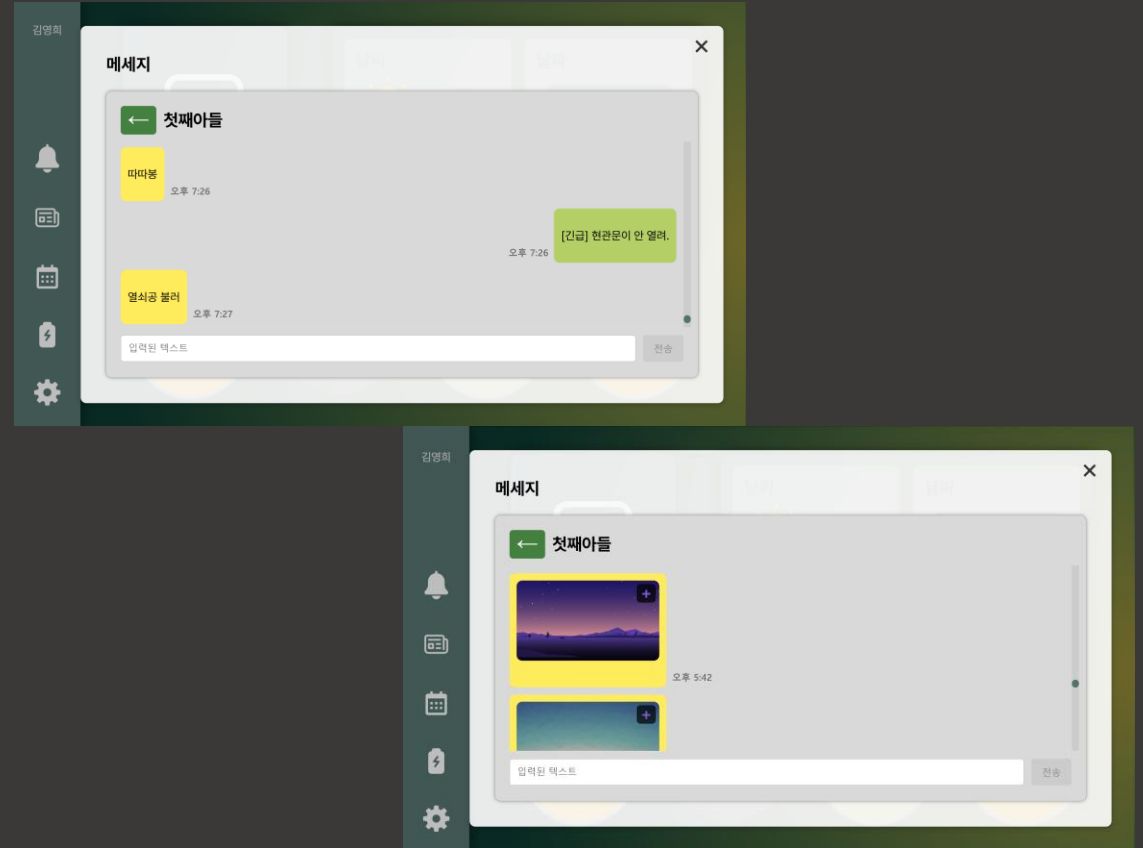
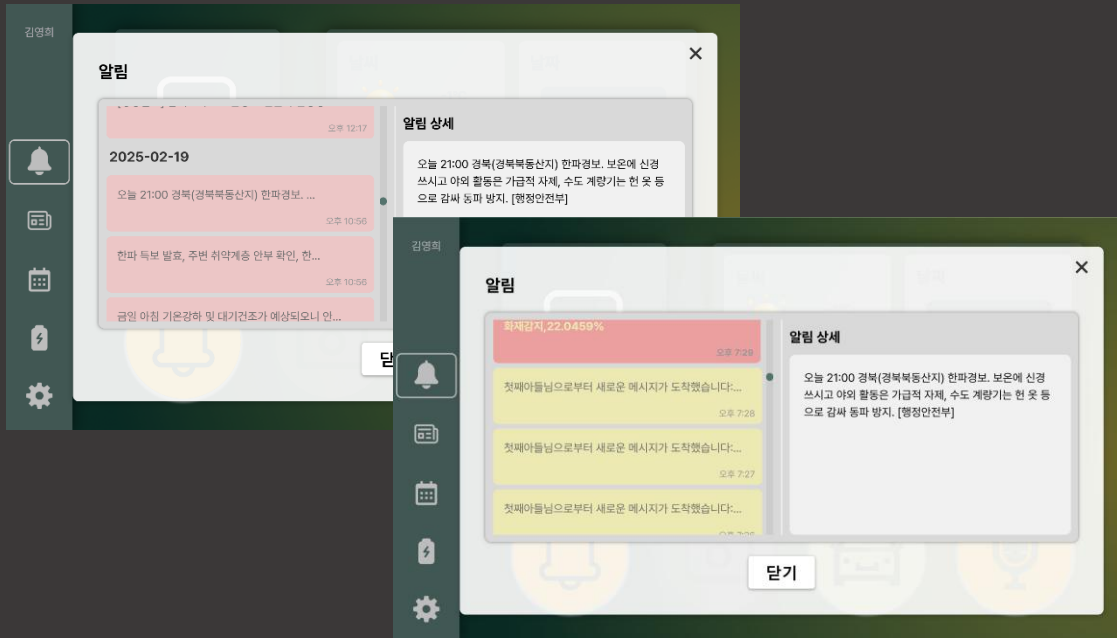


사진 전송 및 저장 기능을 포함한 채팅 페이지

Project | 영웅이

작업 화면

[알림 페이지]



재난 문자 API를 통한 재난 알림 및 문자 알림 페이지

[뉴스 페이지]

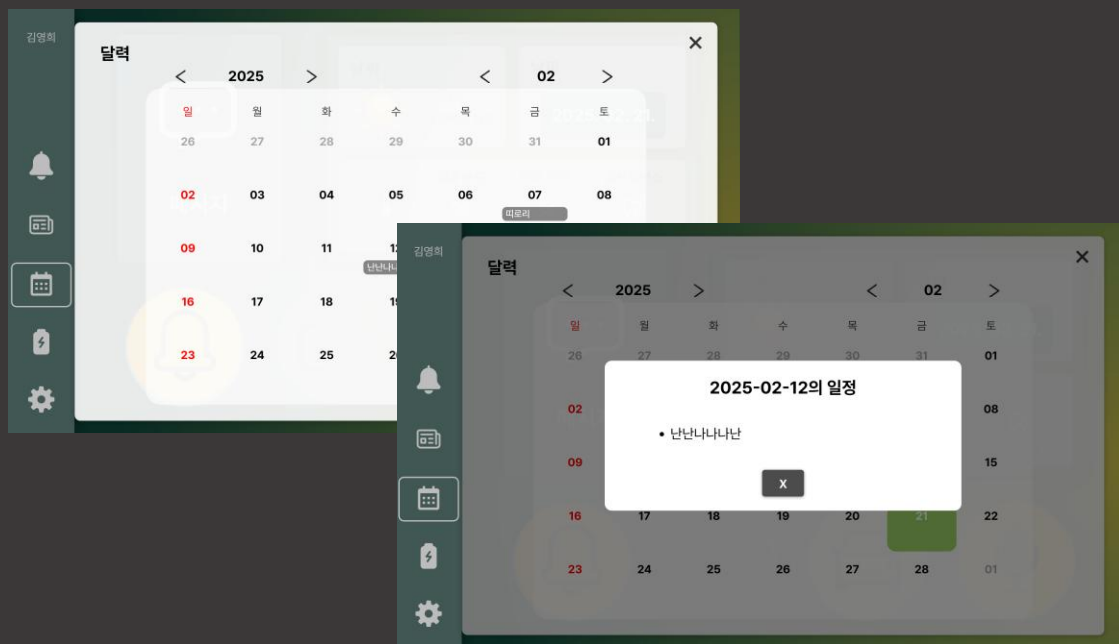


뉴스 API 기반 주제별 최근 뉴스 기사 페이지

Project | 영웅이

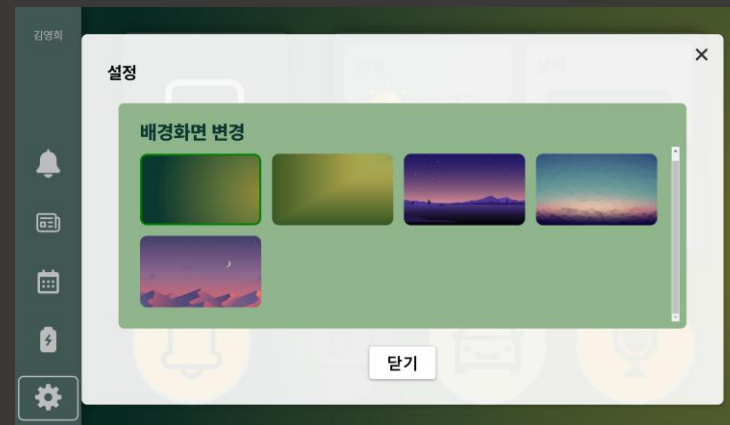
작업 화면

[캘린더 페이지]



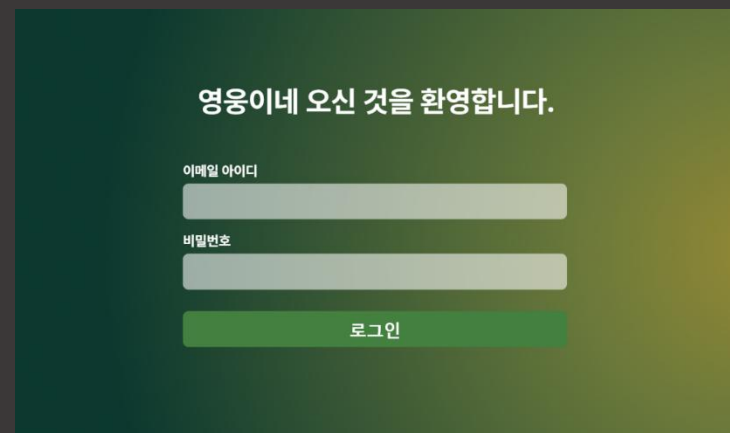
달력 컴포넌트 제작 및 일정 확인 페이지

[배경 화면 설정 페이지]



배경화면 변경 페이지

[로그인 페이지]



애니메이션 기능을 포함한 로그인 페이지

Project | 영웅이

프로젝트 성과

SSAFY 공통 프로젝트 서울캠퍼스 1반 1등 수상

Trouble Shooting

▶ Linux 데스크탑 환경의 스크롤 문제

[문제점]

라즈베리파이와 연동된 터치 스크린에서 화면 스크롤이 동작하지 않는 문제가 있었습니다.

[해결]

라즈베리파이가 기본적으로 Firefox 브라우저를 사용한다는 것을 알게된 후, Ubuntu와 Firefox의 문서를 확인하여 터치 이벤트와 관련 있는 config 값을 조정하여 해결하였습니다.

▶ 터치 스크린 관련 UI/UX 문제

[문제점]

React를 이용하여 로봇의 디스플레이에 띄웠기에, 기본적으로 마우스 커서나 웹의 스크롤바 등이 보이는 문제가 있었습니다.

[해결]

전역에 마우스 커서를 hidden으로 설정하고, 스크롤바가 필요한 부분은 직접 스크롤바를 커스텀 후 컴포넌트 형태로 사용하여, 사용자에게 통일감 있는 경험을 주고자 하였습니다.

▶ 채팅 중복 호출 문제

[문제점]

상대방이 보낸 채팅이 2번 호출되어 중복으로 렌더링 되는 문제가 있었습니다.

[해결]

useEffect의 의존성 배열을 활용해 컴포넌트 마운트 시점에만 함수가 실행되도록 하여 중복 호출을 방지하였습니다.