20250415 제어문

1절. 조건문(if)

if조건1:

조건1이 참일 경우 수행할 명령어들

elif 조건2:

조건1이 거짓이고, 조건2가 참일 경우 수행할 명령어들

else:

모든 조건을 만족하지 않을 때 수행할 명령어들

2절. 반복문

2.1 for-in

for 임시변수 in 나열가능한자료:

반복할명령어1

반복할명령어2

else:

나열가능한자료가 다 소요하여 for블록을 다 수행한 후 최종 한번 수행할 명령어 for문안에 break를 수행할 경우 else블록은 수행되지 않음

2.2 while문

while 조건:

조건이 참일 경우 반복할 문장들

else:

조건이 거짓일 경우 한번 실행할 문장(else구문 선택사항)

2.3 break, continue

• break: 반복문 탈출

• continue: 현재 반복을 건너뛰고 다음 반복으로 진행

3절. 중첩루프

(반복문 안의 반복문)

4절. 중첩루프 탈출

- # 중첩 루프 탈출하는 방법1. 플래그 변수이용
- # 중첩 루프 탈출 방법2: 예외 발생 -> 예외처리
- # 예외처리 진도후 작성