

# 20250410 파이썬 자료형과 연산자4

## 5절. 연산자

### 5.1 산술연산자

| 연산자               | 설명      | 예시                       |
|-------------------|---------|--------------------------|
| <code>(+)</code>  | 덧셈      | <code>3 + 2 = 5</code>   |
| <code>(-)</code>  | 뺄셈      | <code>5 - 2 = 3</code>   |
| <code>(*)</code>  | 곱셈      | <code>3 * 2 = 6</code>   |
| <code>(/)</code>  | 나눗셈     | <code>5 / 2 = 2.5</code> |
| <code>(//)</code> | 몫 연산자   | <code>5 // 2 = 2</code>  |
| <code>(%)</code>  | 나머지 연산자 | <code>5 % 2 = 1</code>   |
| <code>(**)</code> | 제곱      | <code>3 ** 2 = 9</code>  |

### 5.2 할당연산자

| 연산자                | 설명          | 동일 표현   |
|--------------------|-------------|---|
| <code>(=)</code>   | 기본 할당       | <code>x = 5</code>                                    |
| <code>(+=)</code>  | 더하기 후 할당    | <code>x += 3</code> $\equiv$ <code>x = x + 3</code>   |
| <code>(-=)</code>  | 빼기 후 할당     | <code>x -= 3</code> $\equiv$ <code>x = x - 3</code>   |
| <code>(*=)</code>  | 곱하기 후 할당    | <code>x *= 3</code> $\equiv$ <code>x = x * 3</code>   |
| <code>(/=)</code>  | 나누기 후 할당    | <code>x /= 3</code> $\equiv$ <code>x = x / 3</code>   |
| <code>(//=)</code> | 몫 계산 후 할당   | <code>x //= 3</code> $\equiv$ <code>x = x // 3</code> |
| <code>(%=)</code>  | 나머지 계산 후 할당 | <code>x %= 3</code> $\equiv$ <code>x = x % 3</code>   |

### 5.3 논리연산자

#### 기본 논리연산자

| 연산자                | 설명  |
|--------------------|---|
| <code>(and)</code> | 논리연산만 가능. False로 판별되는 첫번째 항의 결과 반환. 모든 항이 참이면 마지막 항을 반환 |
| <code>(or)</code>  | 논리연산만 가능. 참으로 판별되는 첫번째 항의 결과 반환. 모든 항이 거짓이면 마지막 항을 반환   |
| <code>(not)</code> | 조건의 결과를 반대로 변환  |

#### 비트 논리연산자

| 연산자 | 설명                     |
|-----|------------------------|
| &   | 논리연산자와 비트연산자로 모두 사용 가능 |
|     | 논리연산자와 비트연산자로 모두 사용 가능 |
| ~   | 비트 NOT 연산              |

## 예시 코드

python

```
# and 논리연산자
print((10 > 3) and (10 > 5)) # True
print(0 and 5) # 0 (첫 번째 항이 False로 평가되어 0 반환)
print(1 and 5) # 5 (모든 항이 True로 평가되어 마지막 항 반환)

# or 논리연산자
print(1 or 0) # 1 (첫 번째 항이 True로 평가되어 1 반환)
print(0 or '') # '' (모든 항이 False로 평가되어 마지막 항 반환)

# & 논리연산자로도 사용 가능
print((10 > 3) & (10 > 5)) # True

# & 비트연산자로 사용
print(12 & 1) # 0
# 12: 0000 1100
# 1: 0000 0001
# 결과: 0000 0000

# | 비트연산자 예시
print(12 | 1) # 13
# 12: 0000 1100
# 1: 0000 0001
# 결과: 0000 1101
```

## 6절. 문자열 다루기

### 문자열 조작 메서드

| 메서드/기능                    | 설명  | 예시   |
|---------------------------|---|--|
| 슬라이싱                      | <code>변수[from:stop:step]</code> 형식으로 문자열<br>일부 추출 | <code>"Python"[1:4]</code> → <code>"yth"</code>                          |
| <code>len(문자열)</code>     | 문자 개수 반환  | <code>len("Python")</code> → <code>6</code>                              |
| <code>upper()</code>      | 대문자로 변환   | <code>"python".upper()</code> → <code>"PYTHON"</code>                    |
| <code>lower()</code>      | 소문자로 변환   | <code>"PYTHON".lower()</code> → <code>"python"</code>                    |
| <code>title()</code>      | 각 어절의 첫글자만 대문자로 변환                                | <code>"hello world".title()</code> → <code>"Hello<br/>World"</code>      |
| <code>capitalize()</code> | 첫 문자만 대문자로 변환                                     | <code>"hello world".capitalize()</code> → <code>"Hello<br/>world"</code> |

### 문자열 검색 메서드

| 메서드                         | 설명                                | 예시   |
|-----------------------------|-----------------------------------|--|
| <code>count('찾을문자열')</code> | 찾을 문자열의 등장 횟수 반환                  | <code>"hello".count("l")</code> → <code>2</code> |
| <code>find('찾을문자열')</code>  | 왼쪽부터 찾아 첫 번째 인덱스 반환<br>없으면 -1 반환  | <code>"hello".find("l")</code> → <code>2</code>  |
| <code>rfind('찾을문자열')</code> | 오른쪽부터 찾아 첫 번째 인덱스 반환<br>없으면 -1 반환 | <code>"hello".rfind("l")</code> → <code>3</code> |
| <code>index('찾을문자열')</code> | 왼쪽부터 찾아 첫 번째 인덱스 반환<br>없으면 오류 발생  | <code>"hello".index("l")</code> → <code>2</code> |

### 문자열 검증 메서드

| 메서드                            | 설명               | 예시  |
|--------------------------------|------------------|---|
| <code>startswith('문자열')</code> | 특정 문자열로 시작하는지 확인 | <code>"hello".startswith("he")</code> → <code>True</code> |
| <code>endswith('문자열')</code>   | 특정 문자열로 끝나는지 확인  | <code>"hello".endswith("lo")</code> → <code>True</code>   |
| <code>isdigit()</code>         | 숫자 문자열인지 확인      | <code>"123".isdigit()</code> → <code>True</code>          |
| <code>islower()</code>         | 소문자 문자열인지 확인     | <code>"hello".islower()</code> → <code>True</code>        |
| <code>isupper()</code>         | 대문자 문자열인지 확인     | <code>"HELLO".isupper()</code> → <code>True</code>        |

### 문자열 변환 및 공백 처리 메서드

| 메서드                            | 설명   | 예시   |
|--------------------------------|--|--|
| <code>replace(old, new)</code> | old 문자열을 new로 변경                           | <code>"hello".replace("l", "r")</code> → <code>"herro"</code>  |
| <code>split()</code>           | 문자열을 분리하여 리스트로 반환<br> <b>기본은 공백 단위로 분리</b> | <code>"hello world".split()</code> → <code>["hello", "world"]</code><br><br><code>"a,b,c".split(",")</code> → <code>["a", "b", "c"]</code> |
| <code>strip()</code>           | 좌우 공백 제거                                   | <code>" hello ".strip()</code> → <code>"hello"</code>  |
| <code>rstrip()</code>          | 오른쪽 공백 제거                                  | <code>" hello ".rstrip()</code> → <code>" hello"</code>  |
| <code>lstrip()</code>          | 왼쪽 공백 제거                                   | <code>" hello ".lstrip()</code> → <code>"hello "</code>  |