

Embodied Virtuality

Mark Weiser : Computer 21st century

2021312738 소프트웨어학과 김서환

목차

1 논문 개요

2 주요 개념 정리

3 현재 기술과의 연결 예시

4 비판적 시각 및 생각

논문 개요

컴퓨터의 사라지는 시대

컴퓨터 사라질때 →

진정한 기술 진보

유비쿼터스

컴퓨팅의 시작

탭 / 패드 / 보드

Embodied Virtuality

가상적인 개념

→ 물리적인 세계

논문 개요

Indeed, the opposition between the notion of virtual reality and ubiquitous, invisible computing is so strong that some of us use the term “embodied virtuality” to refer to the process of drawing computers out of their electronic shells. The “virtuality” of computer-readable data—all the different ways in which they can be altered, processed and analyzed—is brought into the physical world.

- 체화된 가상성 개념 도입

Ubiquitous computers will also come in different sizes, each suited to a particular task. My colleagues and I have built what we call tabs, pads and boards: inch-scale machines that approximate active Post-it notes, foot-scale ones that behave something like a sheet of paper (or a book or a

유비쿼터스 컴퓨팅의 구성

- 탭 패드 보드 언급



주요 개념 정리



Ubiquitous Computing

언제 어디서나 존재하는 컴퓨팅 기술



Embodied Virtuality

기술이 체화되어 일상생활 속에서 기술을 무의식적으로 자연스럽게 사용하는 상태



Tab, Pad, Board

유비쿼터스 컴퓨팅의 중요한 요소

현재 기술과의 연결된 예시

활성 배지

신원 인식 및 자동 반응

Google Nest

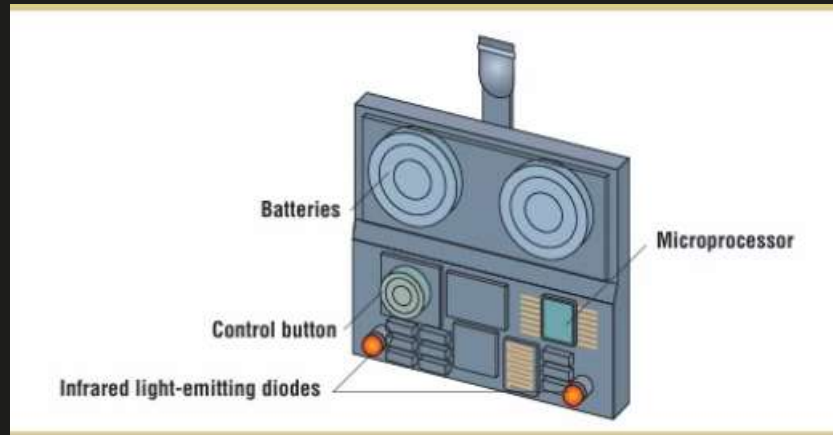
자동 온도 조절 시스템

센서 기반 조명 시스템

자동 조명 시스템



<embodied virtuality>



활성 배지

- 사람들의 신원 인식
- 특정위치에서 자동 반응
- 사용자의 정보 수집



Google Nest

- 습도, 시간대, 출입 기록 바탕 학습
- 조작하거나 설정하지 않아도 자동으로 온도를 조절



센서 기반 조명 시스템

- 시간대, 사용자 움직임 감지
- 자동으로 조명 점등 / 소등

비판적인 시각 및 생각



프라이버시 침해

- embodied virtuality를 활용한 기술은 자연스럽게 수집
- 모든 정보가 외부에 노출 → 프라이버시 침해

The Tethered Self: Technology Reinvents Intimacy and Solitude

Sherry Turkle

MASSACHUSETTS INSTITUTE OF TECHNOLOGY

Sherry turkle의 논문

- 자연스럽게 작동하는 기술들이 인간에게 주는 영향을 비판

비판적인 시각 및 생각



디지털 격차 & 디지털 문해력

- 환경적 차이 → 격차 짐



기술 & 단점 모두 고려 필요