

회색 마을 기획 문서

제목 : 제임스 그레이 수사일지 부제 - 회색 마을

장르 : 2D 도트 썸스크, 판타지, 미스터리, 추리, 미니게임

시대적 배경 : 현대, 오버 테크놀로지

사용 엔진 : Unity - 2021.3.18.f1

사용 언어 : C#

플랫폼 : 모바일(안드로이드, IOS는 추후 개발 사정에 따라 추가 여부 결정)

타겟층 : 인공 와우 수술을 받은 12세 이상 청능 훈련 대상자

팀명 : Nuts & Nerds

개발 기간 : 2023.03.02.~2023.11.10. (약 8개월)

게임 기획 의도 :

청능 재활훈련을 요구하는 인공 와우 수술 대상자들의 가정에서 원활한 재활 치료를 돕기 위하여 기획.

주요 등장 인물 : 제임스 그레이(플레이어블 캐릭터), 아이(이름 미정), 아이 아버지(이름 미정)

예상 플레이 타임 : 스토리 Only - 3h / All Clear - 4~6h

스토리 : 어느날 모종의 이유로 흑백 세상이 되어버린 마을 홀리-몰리에서 펼쳐지는 미스터리 수사관 제임스 그레이의 수사 판타지 (세부 스토리는 스토리 기획 문서 참고)

게임 진행 방식 :

제임스 그레이의 시점으로 게임이 전개되며, 2D 탐류(카메라 시점이 제임스를 지속하여 쫓아다니는 방식)이용. 플레이가 진행되는 각 챕터별 메인 필드에서 배치된 NPC와 상호작용 할 시, 미니게임(청능 재활 게임) 진행 및 스토리 진행(미니게임의 세부 스펙은 미니게임 기획 문서 참고).

게임의 챕터는 Prologue 및 1~4 챕터로 분류되어 있으며, 각 챕터의 진행은 청능 재활의 진척도와 비례하여 난이도가 조정됨.

게임 내에서 등장하는 모든 소리 및 대화 다이얼로그는 자막이 제공되며, 대화 다이얼로그의 경우에는 음성 또한 같이 제공됨.

대화 다이얼로그 - json 파일 형식 사용.

음성 / 소리 - wav 파일 형식 사용.