

- (): 도움말
- (): 컴파일 에러 원인을 알려줌(컴파일 에러의 빨간 줄에 커서를 놓고 해당 키를 누름)
- (): 해당 변수 또는 메소드가 선언된 위치로 이동
- (): 해당 클래스의 계층 구조를 보여줌(클래스 선택 후 해당 키를 누름)
- (): Step Into(디버깅 시 한 줄씩 실행 함수의 내부로 이동)
- (): Step Over(디버깅 시 한 줄씩 실행)
- (): Step Return : 스텝 밖으로 나간다. 함수 안이었다면 함수 호출한 소스로 이동한다.
- (): 디버깅 계속
- (): 디버깅 시작
- (): Editor 창으로 이동한다

(): 이전 / 다음 작업 화면으로 이동

- (): 한 줄(선택된 블록) 주석 처리 또는 해제
- (): 다음 에러 또는 경고로 이동
- (): Editor 창간의 이동(현재 탭에 열려있는 파일 간의 이동)
- (): View 이동 메뉴(콘솔, 패키지 탐색기 등)
- (): Perspectives 이동 메뉴
- (): 클래스 실행(바로 전에 실행되었던 클래스)
- (): 에러에 대한 빠른 수정 목록 열기
- (): 코드 한 줄 삭제
- (): 기본적인 문자열 찾기 방법
- (): 들어쓰기 자동 수정
- (): 입력하면서 문자열을 찾고 싶을 때
- (): 찾으려는 문자열에 블록을 씌운 후 해당 단축키 입력
- (): 특정 라인으로 이동
- (): 화면 최대화 또는 기본 상태로 전환
- (): 새로운 파일 또는 프로젝트 생성
- (): 메소드 또는 필드 이동
- (): 클래스 계층 구조 팝업
- (): 파일 닫기
- (): Edit 창을 좌우로 이동시킨다

- (): 열린 파일을 모두 닫는다
- (): 메소드의 파라미터 목록을 본다
- (): 클래스 안에서 다음 멤버로 이동한다
- (): 현재 라인에 중단점(Break Point) 설정
- (): 한 줄(선택된 블록) 주석 처리 또는 해제
- (): 코드를 문법 템플릿에 맞게 변경해줌(코드를 깔끔하게 정리해줌)
- (): 해당 메소드 또는 필드가 사용되는 곳을 표시해준다
- (): 입력하면서 문자열을 역순으로 찾고 싶을 때
- (): 블록 씌운 문자열을 역순으로 찾음
- (): 모든 단축키의 내용을 표시해준다
- (): 해당 객체의 import 문장을 자동으로 생성해준다(객체에 커서를 위치한 후 단축키 사용)

(): 추가해야 하는 / 삭제해야 하는 import 문장을 자동으로 생성 / 삭제해준다(커서 위치에 상관없이 사용)

(): 클래스 찾기

(): 대문자로 변환

(): 소문자로 변환

(): 커서가 위치한 라인을 복사하여 다음 줄에 붙여 넣어줌

(): 입력 보조도구 호출(예를 들어, 메소드의 앞 글자만 생각날 때 이 기능을 쓰면 유용함)

※ System.out.println : syso 입력 후 Ctrl + () 입력시 자동 입력

※ public static void main(String[] args) : main 입력 후 () 입력시 자동 입력

※ try - catch : try 입력 후 () 입력시 자동 입력

※ for : for 입력 후 () 입력시 여러 가지 for 문 작성 가능

Tip : Windows → Preferences → Java → Editor → Templates 에 들어가서 위와 같은 () 를 이용한 빠른 입력을 자신이 직접 설정할 수 있습니다.