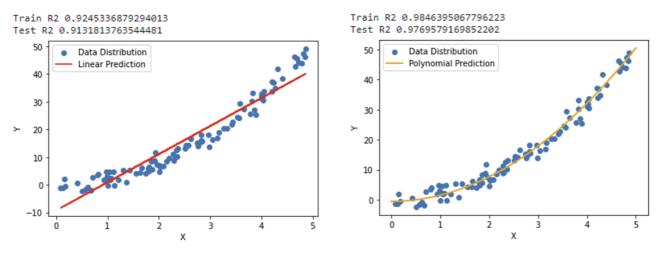


# 3. Polynomial Regression(다항 회귀)

독립변수들과 종속변수가 2차 함수 이상의 관계를 가지는 것으로 따라서 곡선이나 좀 더 복잡한 모양을 표현하는 것이 가능하다. 다만 다항회귀 역시 선형회귀로 간주되는 데 선형회귀의 정의가 단순히 직선이나 곡선과 같은 모양에 있는 것이 아니라 가중치과 독립변수의 선형결합 여부에 있기때문이다. 아래 다항 회귀식에서 거듭제곱인 독립변수들을 X1, X2, X3..과 같은 변수로 대체하면 다중 선형회귀식과 같아지는 것을 알 수 있다.

$$y = w_0 + w_1 x + w_2 x^2 + \dots + w_d x^d$$

다항회귀는 별도의 알고리즘이 있는 것이 아니라 독립변수를 제곱, 서로 곱한 값 등 좀 더 복잡한 값으로 만들어 선형회귀에 넣어 학습시키는 것을 말한다. 한 개의 독립변수와 종속변수가 아래와 같은 비선형 모양을 띈다면 단순히 독립변수를 선형회귀에 넣어 학습시킨 것보다 독립변수를 제곱해서 선형회귀에 입력하면 성능이 향상되는 것는 볼 수 있다.



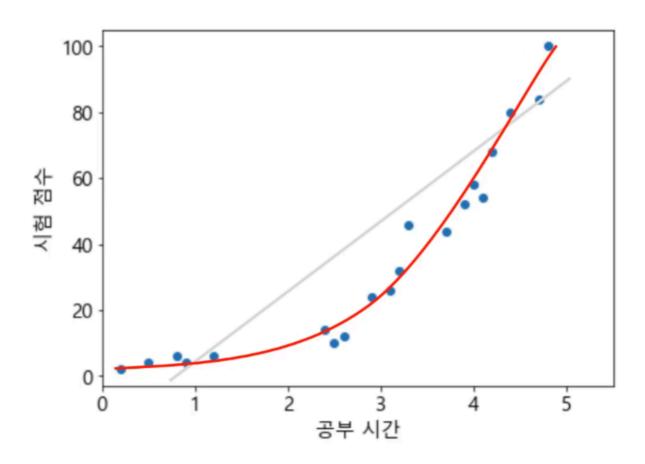
X를넣은경우 $vs. X^2$ 로해서넣은경우

#### 다항회귀 적용하기

독립변수와 종속변수가 곡선 또는 비선형 관계를 보인다면 변수들을 2차항 이상의 값으로 변환해 선형회귀의 성능 향상을 시도해 볼 수 있을 것이다.

앞에서 사용한 공부시간 예측(Housing Prices) 데이터셋을 가지고 다항회귀를 어떻게 사용할 수 있는 지 살펴보도록 하자. 이번에는 우등생 데이터셋으로 가정해 보면

## 데이터를 가장 잘 표현하는 선?



#### 다항회귀를 경험할수 있는 사이트

∨ 공부 시간에 따른 시험 점수 (우등생)

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import pandas as pd
# 머신러닝에서 많이 사용

from google.colab import drive # 구글드라이버에 있는 파일 사용하기
drive.mount('/content/drive')

The prive already mounted at /content/drive; to attempt to forcibly remount, call drive.mount("/c

dataset = pd.read_csv('/content/drive/MyDrive/Colab Notebooks/활용편7-머신러닝/ScikitLearn/Polynom
X = dataset.iloc[:, :-1].values
y = dataset.iloc[:, -1].values
```

### → 3-1. 단순 선형 회귀 (Simple Linear Regression)

```
from sklearn.linear_model import LinearRegression
reg = LinearRegression()
reg.fit(X, y) # 전체 데이터로 학습
```

```
\overline{\mathbf{x}}
```

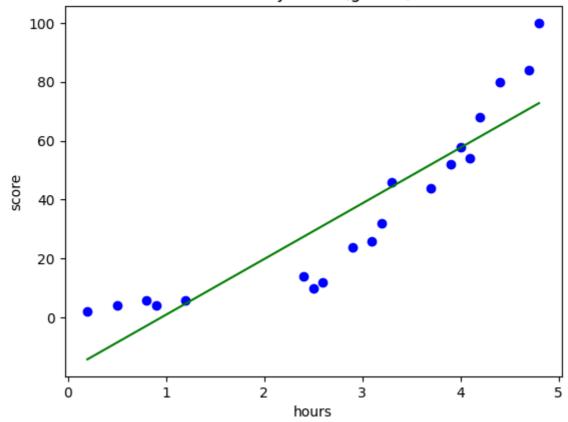
▼ LinearRegression LinearRegression()

### 에이터 시각화 (전체)

```
plt.scatter(X, y, color='blue') # 산점도
plt.plot(X, reg.predict(X), color='green') # 선 그래프
plt.title('Score by hours (genius)') # 제목
plt.xlabel('hours') # X 축 이름
plt.ylabel('score') # Y 축 이름
plt.show()
```



#### Score by hours (genius)



reg.score(X, y) # 전체 데이터를 통한 모델 평가 81.7점

0.8169296513411765

### → 3-2. 다항 회귀 (Polynomial Regression)

from sklearn.preprocessing import PolynomialFeatures # 현재 데이터를 다항식 형태로 변경하는 함수 poly\_reg = PolynomialFeatures(degree=2) # 2차 다항식으로(다항회귀)
X\_poly = poly\_reg.fit\_transform(X) # poly\_rag.fit(), poli\_reg.transform() 이렇게 따로 호출할수 도 X\_poly[:5] # [x] -> [x^0, x^1, x^2] -> x 가 3이라면 [1, 3, 9] 으로 변환

#### X[:5] # 원본 데이터

```
poly_reg.get_feature_names_out() # [x^0, x^1, x^2]
```

```
⇒ array(['1', 'x0', 'x0^2'], dtype=object)
```

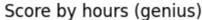
```
lin_reg = LinearRegression()
lin_reg.fit(X_poly, y) # 변환된 X 와 y 를 가지고 모델 생성 (학습)
```

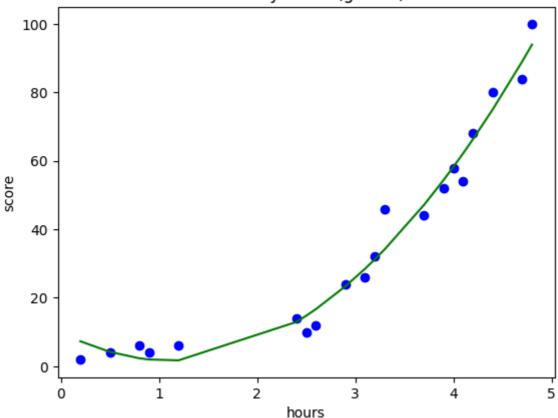
```
▼ LinearRegression
LinearRegression()
```

### ∨ 데이터 시각화 (변환된 X 와 y)

```
plt.scatter(X, y, color='blue')
plt.plot(X, lin_reg.predict(poly_reg.fit_transform(X)), color='green') # predict : 예측하는 함수,
plt.title('Score by hours (genius)') # 제목
plt.xlabel('hours') # X 축 이름
plt.ylabel('score') # Y 축 이름
plt.show()
```

 $\rightarrow$ 





# 위에 그래프를 좀더 부드럽게 하기위해 넘파이를 이용해 데이터 생성 X\_range = np.arange(np.min(X), np.max(X), 0.1) # X 의 최소값에서 최대값까지의 범위를 0.1 단위로 질 X\_range

```
array([0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9, 1., 1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 1.7, 1.8, 1.9, 2., 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6, 2.7, 2.8, 2.9, 3., 3.1, 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 3.6, 3.7, 3.8, 3.9, 4., 4.1, 4.2, 4.3, 4.4, 4.5, 4.6, 4.7])
```

X\_range.shape # X\_range 컬럼 개수 46 1차원 배열

**→** (46,)

X[:5] # 원래 데이터 5개 의 2차원 배열임.

X.shape # 원래 데이터 컬럼 개수 20이고 2차원 배열

**→** (20, 1)

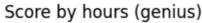
X\_range = X\_range.reshape(-1, 1) # -1은 row 개수는 자동으로 계산, column 개수는 1개인 2차원 배열로 X\_range.shape

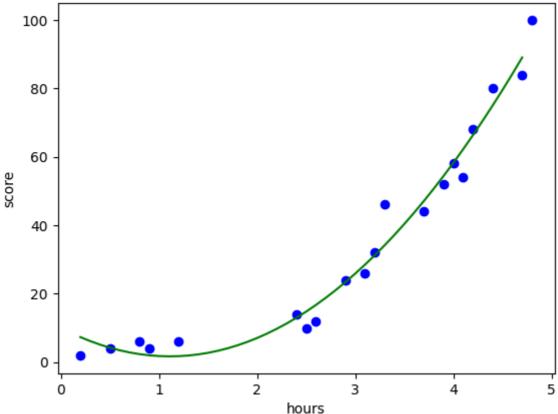
**→** (46, 1)

```
X_range[:5] # 2차원 배열로 변환된 것을 알수 있음.
```

```
plt.scatter(X, y, color='blue')
plt.plot(X_range, lin_reg.predict(poly_reg.fit_transform(X_range)), color='green')
plt.title('Score by hours (genius)') # 제목
plt.xlabel('hours') # X 축 이름
plt.ylabel('score') # Y 축 이름
plt.show() # 선이 더 부드러운 그래프가 생성됨.
# 4차로 바꿔서 해보면 좀더 정확한 그래프가 됨.
```







### 공부 시간에 따른 시험 성적 예측

```
reg.predict([[2]]) # 2시간을 공부했을 때 선형 회귀 모델의 예측
```

array([19.85348988])

lin\_reg.predict(poly\_reg.fit\_transform([[2]])) # 2시간을 공부했을 때 다항 회귀 모델의 예측. poly\_r

→ array([7.05092142])

lin\_reg.score(X\_poly, y) # 다항 회귀에서의 점수

0.9755457185555199

차원을 너무 높히면 과대 적합이 오므로 훈련데이터에만 너무 취중해서 훈련데이터로 확인했을 때는 점수가 굉장히 잘 나오지만 일반적인 데이터를 넣었을 때는 점수가 형편없이 나오는 과대 적합이 오거나 학습이 너무 덜 되어서 훈련데이터 조차 점수가 낮게 나오는 과소 접합을 주의해야 한다.