예외 처리

try ~ except

형식1

try:

실행할 코드

except:

예외가 발생했을 때 처리하는 코드

• except에서 모든 예외처리를 하는 형식

형식2

try:

실행할 코드

except 예외명:

예외가 발생했을 때 처리하는 코드

- 특정예외만 처리하는 형식
 - ZeroDivisionError : 숫자를 0으로 나눠서 발생하는 에러
 - IndexError : 범위를 벗어난 인덱스에 접근하여 발생하는 에러
 - AttributeError: 모듈, 클래스의 잘못된 속성 사용시 발생하는 에러
 - NameError : 변수선언 없이 변수를 사용하여 발생하는 에러

형식3

try:

실행할 코드

except 예외명 as 변수:

예외가 발생했을 때 처리하는 코드

- 예외의 에러 메시지를 변수로 받아오는 형식
- 변수명은 주로 except의 첫글자인 e를 사용한다.

else와 finally

형식

```
try:
실행할 코드
except:
예외가 발생했을 때 처리하는 코드
else:
예외가 발생하지 않았을 때 실행할 코드
finally:
예외 발생 여부와 상관없이 항상 실행할 코드
```

- else는 except 바로 다음에 와야 하며, except를 생략할 수 없다.
- finally는 예외 발생 여부와 상관없이 항상 코드를 실행하며, except와 else를 생략할 수 있다.

임의로 예외 발생시키기

숫자를 0으로 나눴을때나 리스트의 인덱스를 벗어난 경우와 같이 파이썬에서 이미 정의된 예외 이외에 개발자가 직접 예외를 발생시킬 수 있다.

형식

```
try:
if 예외조건: # if문으로 예외 판단
raise Exception('예외메세지') # 예외를 발생시킴
except Exception as e:
print('예외가 발생했습니다.', e) # 위에서 정한 예외메세지가 출력됨
```

• 개발자가 직접 예외를 발생시킬 때는 raise에 예외를 지정하고 에러 메시지를 정의한다.

예외클래스 만들기(사용자 정의 예외)

파이썬에서 이미 정의된 예외이외에 개발자가 직접 예외클래스를 정의할 수 있다.

형식

```
class 예외이름(Exception):

def __init__(self):

super().__init__('에러메시지')
```

- Exception을 상속받아서 새로운 클래스를 만든다.
- __init__ 메서드에서 부모클래스의 __init__ 메서드를 호출하면서 에러 메시지를 정의한다.

예제] 16tryexcept.py

```
1 def calc(val):
2
      sum = None
3 ⊟
      try:
          sum = val[0] + val[1] + val[2]
4
          if val[0]==100:
5 ⊨
              print(no var)
6
          elif val[0]==55:
7 ⊨
              result = val[0] / 0
8
              print("결과", result)
9
      except IndexError:
0 ⊟
          print('리스트의 인덱스에 에러가 있습니다')
1
      except NameError as err:
2 ⊨
          print('선언되지 않은 변수를 사용하였습니다', str(err))
3
4 ⊨
      except:
          print('예외가 발생하였습니다')
5
6 ⊨
      else:
          print('에러없음^^')
7
      finally:
8 ⊨
          print('sum', sum)
9
0
```

```
1 print('실행1')
2 calc([1, 2, 3])
3 print('실행2')
4 calc([10, 20])
5 print('실행3')
6 calc([100,101,102,103])
7 print('실행4')
8 calc([55,56,57])
```

```
2 print('실행5')
3⊓try:
      fp = open("test.txt", "r")
4
5 □
      try:
          lines = fp.readlines()
6
7
          print(lines)
8 ⊨
      finally:
          print("파일 객체를 닫습니다")
9
0
          fp.close()
1 except IOError:
2
      print('파일에러발생')
3
```

```
0 print('실행6')
1 try:
2         x = int(input('3의 배수를 입력하세요: '))
3         if x % 3 != 0:
4         raise Exception('[예외메세지] 3의 배수가 아님')
5         print(x)
6 except Exception as e:
7         print('예외가 발생했습니다.', e)
8
```

```
0 print('실행7')
1 = class GugudanRangeExcept(Exception):
      def __init__(self):
2 ⊨
          super().__init__('구구단의 범위를 벗어났습니다')
3
5 def print_gugudan(end_num):
      try:
6 □
7 □
          if end num > 9:
              raise GugudanRangeExcept
8
9
          end su = end num + 1
0 ⊨
          for su in range(2,end su):
1 ⊟
              for dan in range(1,10):
2
                  print("%2d * %2d = %2d" % (su, dan, su*dan), end=' ')
              print()
4
          print()
5 ⊟
      except Exception as e:
6
          print('예외발생', e)
  print_gugudan(int(input("출력할 단 수를 입력하세요:")))
```