**버그 리포트**

**201459006 김석희**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** |  |
| **1** | **게임 명** | 소닉 |
| **2** | **요약** | Impossioble to pile objects on top of one another (Physics |
| **3** | **구성 요소** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Low |
| **6** | **우선순위** | 낮음 |
| **7** | **발생빈도** | 10/10 |
| **8** | **보고자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 소닉 캐릭터의 콜라이더에 문제가 발생하여 발판에 소닉의 발이 들어가게 된다. |
| **10** | **기대 결과** | 소닉의 발이 파 묻히는게 아닌 제대로 발판을 밟을 수 있다. |
| **11** | **첨부파일** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** |  |
| **1** | **프로젝트 명** | 소닉 |
| **2** | **요약** | Unreallstic gravity |
| **3** | **구성 요소** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Low |
| **6** | **우선순위** | 낮음 |
| **7** | **발생빈도** | 5/10 |
| **8** | **보고자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 펀치 공격을 날려 적이 맞을 경우 특정 몇번의 상황에서 중력을 무시한 체 날라가게 된다. |
| **10** | **기대 결과** | 적 캐릭터가 공격을 당하면 화면 밖으로 사라지는게 아닌 떨어지게 된다. |
| **11** | **첨부파일** |  |