**버그 리포트**

**201459006 김석희**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** | 설명 |
| **1** | **게임 명** |  |
| **2** | **요약** | 블록을 밟아 y축의 최고점을 벗어날때 캐릭터의 텍스쳐가 사라지는 버그 |
| **3** | **구성 요소** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Critical |
| **6** | **우선 순위** | 긴급 |
| **7** | **발생 빈도** | 매번 발생 |
| **8** | **담당자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 캐릭터가 블록을 만들어 y축의 위에서 활동을 할 때 너무 높이 올라가 게임 화면의 y축 최고점을 넘어갈 때 Missing Texture가 발생한다. 텍스쳐는 사라지지만 그 자리에서 블록을 생성하면 블록 하나가 생성된다. 하지만 그 이후에 키 입력을 해서 움직이고 블록을 생성해도 블록은 생성되지 않는다. |
| **10** | **기대 결과** | 캐릭터가 최고점에서 게임을 나가지않고 최고점에서 부딪히고 내려오게 된다. |
| **11** | **첨부 파일** |  |