**버그 리포트**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** |  |
| **1** | **게임 명** | 팔라독 |
| **2** | **요약** | 애니메이션 타이밍 조절 실패 |
| **3** | **환경** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Low |
| **6** | **우선 순위** | Low |
| **7** | **발생 빈도** | 5/10 |
| **8** | **보고자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 플레이어가 소환한 AI 캐릭터가 적의 본체를 공격할 때 적이 공격 받을 때 몸체가 붉은색으로 물들게 된다. 하지만 몇번의 경우 제대로 재생되지 않고 타격 이펙트만 나오게 된다. |
| **10** | **기대 결과** | 게임의 기획의도에 맞게 타격 이펙트만이 아닌 연속 공격을 받을 때는 잠깐의 시간이라도 적의 본체가 붉은색으로 변해야 한다. |
| **11** | **첨부 파일** |  |

**201459006 김석희**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** |  |
| **1** | **게임 명** | 검은사막 모바일 |
| **2** | **요약** | 보스몬스터 컷신에서 등장하는 플레이어 캐릭터 |
| **3** | **환경** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Low |
| **6** | **우선 순위** | Low |
| **7** | **발생 빈도** | 2/10 |
| **8** | **보고자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 보스 레이드를 하기위해 특정 보스룸에 들어가게 되면 그 보스에 맞는 컷신이 등장한다.  보스 몬스터는 혼자 잡는 것이 아닌 각 플레이어들끼리 네트워크로 연결되어있어서 컷신 후 플레이어는 들이 잡고있는 상태에서 투입이된다. 하지만 가끔의 경우에 1,2명씩 보스몬스터를 사냥하고있는 플레이어가 나오게 된다. 만약 그것이 의도가 된 것이라면 1,2명이 아니라 보스를 잡고 있는 모든 플레이어가 등장해야 된다. |
| **10** | **기대 결과** | 보스 등장 컷신이 진행되는 동안에는 사냥중인 플레이어가 보이지 않는다. |
| **11** | **첨부 파일** |  |