**버그 리포트**

**201459006 김석희**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** |  |
| **1** | **게임 명** | Bug Report |
| **2** | **요약** | 배경음악 초기화 미실시 |
| **3** | **구성 요소** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Low |
| **6** | **우선순위** | 낮음 |
| **7** | **발생빈도** | 10/10 |
| **8** | **보고자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 게임이 끝나고 게임을 다시 시작하는 경우 배경음악이 초기화되지 않고 죽었을 때 이어서 진행된다. |
| **10** | **기대 결과** | 다시시작하면 죽기전에 나왔던 배경음악이 처음부터 시작한다. |
| **11** | **첨부파일** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** |  |
| **1** | **프로젝트 명** | Bug Report |
| **2** | **요약** | 적 캐릭터 총구 발사음 Missing |
| **3** | **구성 요소** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Low |
| **6** | **우선순위** | 낮음 |
| **7** | **발생빈도** | 3/10 |
| **8** | **보고자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 적 캐릭터의 공격 시 몇번의 공격에서 총의 발사음이 사라진다. |
| **10** | **기대 결과** | 적이 공격을 가하면 총구의 총 발사음이 들린다. |
| **11** | **첨부파일** |  |