**버그 리포트**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **항목명** |  |
| **1** | **게임 명** | 팔라독 |
| **2** | **요약** | 애니메이션 타이밍 조절 실패 |
| **3** | **환경** | PC |
| **4** | **국가** | 한국 |
| **5** | **심각도** | Low |
| **6** | **우선 순위** | Low |
| **7** | **발생 빈도** | 5/10 |
| **8** | **보고자** | 김석희 |
| **9** | **설명** | 플레이어가 소환한 AI 캐릭터가 적의 본체를 공격할 때 적이 공격 받을 때 몸체가 붉은색으로 물들게 된다. 하지만 몇번의 경우 제대로 재생되지 않고 타격 이펙트만 나오게 된다. |
| **10** | **기대 결과** | 게임의 기획의도에 맞게 타격 이펙트만이 아닌 연속 공격을 당할때는 잠깐의 시간이라도 적의 본체가 붉은색으로 변해야 한다. |
| **11** | **첨부 파일** |  |

**201459006 김석희**