## 원숭이 구출작전

제가 만든 스크래치는 움직이는 물건의 이름을 영어로 말하는 게임입니다. 이미 배운 영어 단어를 복습할 때 활용할 수 있습니다. 영어 단어를 놀이를 통해 재미있게 익히고 영어 타자 연습도 할 수 있는 게임으로 구상했습니다. 귀여운 원숭이가 주인공으로 등장하기 때문에 학생들이 이 게임을 재미있게 할 수 있을 것 같습니다.





시작 버튼을 누르면 마법사가 등장하여 원숭이가 처한 어려움에 대하여 이야기해 줍니다. 마법사의 설명이 끝난 후 원숭이를 구하겠냐는 질문이 나왔을 때 '네'라고 대답을 하면 원 숭이가 등장해 게임 방법을 설명해 줍니다. 화살표를 클릭하면 게임이 시작됩니다.



우주에서 외계인들이 던지는 과일의 이름을 정확히 말하면 10점이 올라가고 답이 틀리면 5점이 차감됩니다. 획득한 점수가 30점이 넘으면 원숭이가 나타나 감사 인사를 합니다. 그렇지 않을 경우 우주에서 탈출하지 못한 원숭이가 등장하고 게임이 종료됩니다.

제가 만든 스크래치의 명령 블록을 간단히 설명해 드리겠습니다.



먼저, 마법사가 나타나서 상황을 설명해주는 장면입니다.

```
클릭됐을 때
모든 소리 고기
축수 = 음(글) 이 로 점하기
배경을 castle2 (으)로 바꾸기
보이기
cave 개생하기
cave 개생하기
이 문 안에는 원숭이가 외계인에게 잘해 있어요. 물(물) (2) 조동안 말하기
가여운 우리 원숭이.... 음(금) ② 초등엔 말하기
원숭이가 이 밤에서 필축하여 원숭이 친구들이 있는 곳으로 테러다 주세요. 음(급) 4) 초등안 말하기
여러분의 도움이 필요해요!! 볼(글) ② 호등만 말하기
원술이를 구하러 가겠어요? 모고 기다리기
면약 (대답) = 대) 라인
  배경을 neon tunnel (오)로 바꾸기
  소기기
 다시 들어볼게요, 갈거지요? 물고 기다리기
  연약 (대답) = 비)라인
   배경을 neon tunnel * (오)로 바꾸기
   소기기
```

시작 버튼을 클릭하면 모든 상황을 처음으로 되돌립니다. 재생된 소리를 끄고 점수를 0점으로 되돌립니다. castle2배경과 마법사가 등장하고 음악이 재생됩니다. 동시에 마법사가 원숭

이의 상황에 대해 설명을 합니다. 설명이 끝나고 원숭이를 돕겠느냐는 마법사의 질문에 '네'라는 대답을 하면 바로 원숭이가 있는 터널로 이동하고 그렇지 않을 경우 다시 한 번 질문을 반복합니다.



이제 원숭이가 있는 터널에 도착했습니다! 원숭이가 친절하게 게임 방법을 설명해주고 화살표가 등장했네요. 설명이 끝나기 전에 게임을 시작하고 싶으면 화살표를 누르면 됩니다!

```
클릭됐을 때
소기기
배경이 neontunnel * (오)로 바뀌었을 때
보이기
screech 재생하기
우와 저를 구하려 오시다니 감사해요! 음(금) ② 초등안 말하기
외계인이 던지는 물건의 이름을 얻어로 말해 주세요 음(급) 2.5 호등안 말하기
물건이 사라지기 전에 답을 하면 10절을 얻고 (음) 2.5 초등만 말하기
말은 하지 못하면 5절을 일어요! 음(금) 2.5 초등안 말하기
screech 재생하기
얻은 점수가 30점이 넘지 못하면 저는 죽어요....폭독 음(금) (3) 초등안 말하기
글까지 외계인과 싸워서 저를 구해주세요! 음(글) 2 초등만 말하기
2 초 기다리기
배경을 space (으)로 바꾸기
배경이 space (으)로 바뀌었을 때
소기가
```

원숭이의 명령어입니다. 시작 버튼을 누르면 원숭이가 보이면 안 되겠지요? 배경이 터널로 바뀌었을 때 등장합니다. 원숭이의 슬픈 소리가 재생되면서 원숭이의 게임 설명이 시작 되 네요. 설명이 끝나면 자동적으로 화면이 바뀌면서 게임이 시작됩니다. 만약 설명이 끝나기 전에 게임을 시작하고 싶다면 화살표를 클릭하면 되요!



화살표는 원숭이가 있는 터널 배경에서만 보여야합니다. 그리고 화살표를 클릭했을 때 화면이 바뀌어요.

게임이 시작되었습니다. 배경이 우주로 바뀌고 하늘에서 과일과 연필, 공 등이 하나씩 떨어집니다. 대답을 잘 하면 10점이 올라가고, 대답이 맞지 않는다면 5점이 깎입니다.



제일 처음으로 내려오는 연필의 명령어는 위와 같습니다. 시작하기 버튼을 누르면 연필이

보이지 않고 정해진 위치로 이동합니다. 배경이 우주로 바뀌고, 영단어 문제가 방송되면 위에서 아래로 떨어집니다. 아래로 떨어지면서 영어문제를 냅니다. 대답이 맞으면 10점이 올라가고, 틀리면 5점이 깎이면서 2번 문제를 방송합니다.

```
2번 ▼ 음(금) 발았음 때
<u>▶■</u> 클릭했음 때
                                  두번째로 내려오는 물건을 열어로 말하시오 모고 기다리기
소기기
                                  한약 (대답) = apple > 라던
x: -140 y: 164 로 이동하기
                                   소기기
기
                                    점수 = 음(급) 10 만큼 바꾸기
2번 = 물(글) 박았물 때
                                   3 ▼ 방송하고 기다리기
보이기
                                    全기기
 y좌표를 -10 만큼 바꾸기
                                    절수 ▼ 음(금) (-5) 만큼 바꾸기
 1 초 기다리기
                                   3 * 방송하고 기다리기
```

2번 문제가 방송되면 두 번째 사과가 내려오면서 문제를 냅니다. 같은 방법으로 학습자가 대답을 하면 3번 문제를 방송합니다. 1, 2번과 같은 방식으로 총 6문제를 냅니다.

```
클릭됐을 배
ナ기기
                              소기기
ж: 0 y: 165 로 이름하기
3 = 음(글) 발았음 때
보이기
우란 반복하기
 y좌표글 -10 만큼 바꾸기
 1 표 기타라기
    37
3 = 음(글) 보았음 때
또내려오는 물건을 열어로 말하시오 모고 기다리기
면약 (대답) = banana) 라면
  소기기
  정수 ▼ 음(금) 10 만큼 바꾸기
  4 - 남승하고 기다리가
 아니만
  소기기
  전수 = 음(급) -5 만큼 바꾸기
  4 방송하고 기다리기
```

```
클릭했을 때
x: -207 y: 158 로 이름하기
4 = 음(글) 받았을 때
보이기
무란 반복하기
 y과프를 -10 만을 바꾸기
 1 호 기타리기
4 및 물(글) 발았을 때
뜨대려오는 물건을 얻어로 말하시오 모고 기다리기
반약 (대답) = orange / 라펜
  소기기
  점수 기울(물) 10 만큼 바꾸기
 5 밤송하고 기다리기
  소기기
 조수 = 음(글) -5 만큼 바꾸기
 5 학생하고 기다리기
```

```
🎮 클릭했을 때
ナフフ
x: 195 y: 131 로 이동하기
5 * 음(급) 발았음 때
 보이기
 무란 반복하기
  y좌표를 -10 만큼 바꾸기
  1 초 기다리기
5 ▼ 울(글) 발았을 때
또내려오는 물건을 얻어로 말하시오 모고 기다리기
면약 (대답) = baseball > 급단
 ±개기
 전수 = 음(음) 10 만큼 바꾸기
 6 박승하고 기다리기
아니면
  ナリオ
 점수 ▼ 읍(급) -5 만큼 바꾸게
 6 * 방송하고 기다리기
```

```
🖊 골약됐을 때
소기기
x: -71 y: 153 로 여름하기
6 = 음(글) 받았음 때
보이기
 우란 반복하기
 y좌표를 (-10) 만큼 바꾸기
  1 초 기다리기
6 = 음(금) 발았음 때
마지막으로 내려오는 물건을 얻어로 말하시오 물고 기다리기
면약 (대답) = basketball 기업
 소기기
 조수 후 음(금) 10 원로 바꾸기
 만약 점수 < 30 라면
  배경을 moon (오)로 바꾸기
  배경을 forest (오)로 바꾸기
 소기기
 조수 ▼ 음(금) -5 만큼 바꾸기
 면막 점수 < 30 라면
  배경을 moon (오)로 바꾸기
  배경을 forest (오)로 바꾸기
```

게임을 하는 도중 게임 방법에 대한 설명을 다시 듣고 싶다면 앞으로 가기 화살표를 누르면 터널과 원숭이가 다시 나타나요.



앞으로 가기 화살표도 마찬가지로 거임이 진행되는 동안만 보여야 하고 클릭 했을 때 터널 장면으로 이동해야 합니다.

이제 게임이 끝났습니다.



만약 점수가 30점이 넘지 않는다면 배경은 달나라로 바뀌고, 외계인 소리가 배경으로 들립 니다. 집으로 돌아가지 못하는 원숭이는 슬퍼합니다.



점수가 30점이 넘는다면 배경은 새 울음소리가 들리는 숲으로 바뀝니다. 그리고 원숭이는 무사히 숲으로 돌아가 학습자에게 감사 인사를 합니다.

지금까지 제가 만든 원숭이 구출작전 스크래치였습니다. 감사합니다.