

스핑크스의 퀴즈

오이디푸스와 �핑크스가 나오는 퀴즈를 만드는 프로젝트입니다.

먼저 Player는 화살표 스프라이트를 클릭함으로써 자신이 원하는 배경을 선택하여 play할 수 있습니다.

등장인물은 오이디푸스와 �핑크스로, 실제로 �핑크스가 냈던 문제들을 인용하여 그리스·로마 신화를 재미있게 학습할 수 있습니다. 오이디푸스가 길을 걷다 �핑크스와 닿으면 �핑크스가 문제를 내기 시작합니다. 문제의 답이 정답이면 땡땡 소리과 함께 다음 문제로 넘어갈 수 있고, 오답이면 �핑크스에게 잡아먹힙니다. 모든 문제를 맞히면 �핑크스가 부끄러워하면서 사라지고 스크립트를 종료합니다.

<스핑크스의 퀴즈>



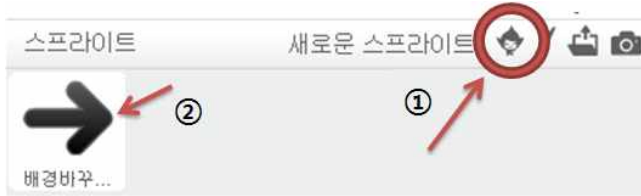
(1) 무대 배경 삽입하기와 배경선택 버튼 만들기



① 무대에 있는 고양이 스프라이트를 삭제한 후 무대 썸네일을 클릭한 후 그림1에 있는 첫 번째 버튼을 눌러 배경저장소에서 마음에 드는 배경을 삽입합니다.

② 원하는 배경을 인터넷에서 저장해서 불러오기 할 수도 있습니다. 이때는 그림2에 있는 버튼을 사용해서 불러오기 합니다. 여기서는 그림 3처럼 �핑크스와 관련된 사막 사진과 �핑크스 궁 내부 사진을 불러오기 했습니다.

- ③ 원하는 배경을 선택해서 플레이할 수 있도록 버튼을 만들어 주도록 하겠습니다. 화살표 스프라이트를 불러와 적당한 크기로 맞추고 원하는 위치에 놓습니다.



화살표 스프라이트와 무대 썸네일을 각각 눌러 다음과 같은 스크립트를 작성합니다.

화살표 스프라이트의 스크립트

이 스프라이트를 클릭했을 때

다음 ▾ 방송하기

이 스프라이트를 클릭했을 때 스프라이트는 작동합니다. '다음'이라는 새로운 메시지를 작성해서 방송합니다.

무대의 스크립트

다음 ▾ 음(글) 보았을 때

다음 배경으로 바꾸기

화살표 스프라이트로부터 다음이라는 방송을 받으면, 다음 배경으로 바뀝니다.

(2) 원하는 모양으로 스프라이트 그리기

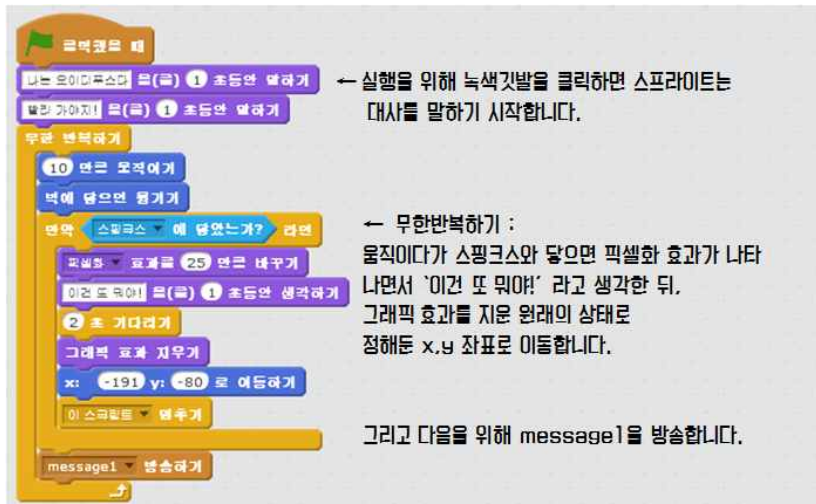
기존의 스프라이트를 수정하겠습니다. Lion과 princess를 선택한 뒤 모양 탭을 눌러 브러시로 원하는 모양으로 바꿔줍니다.



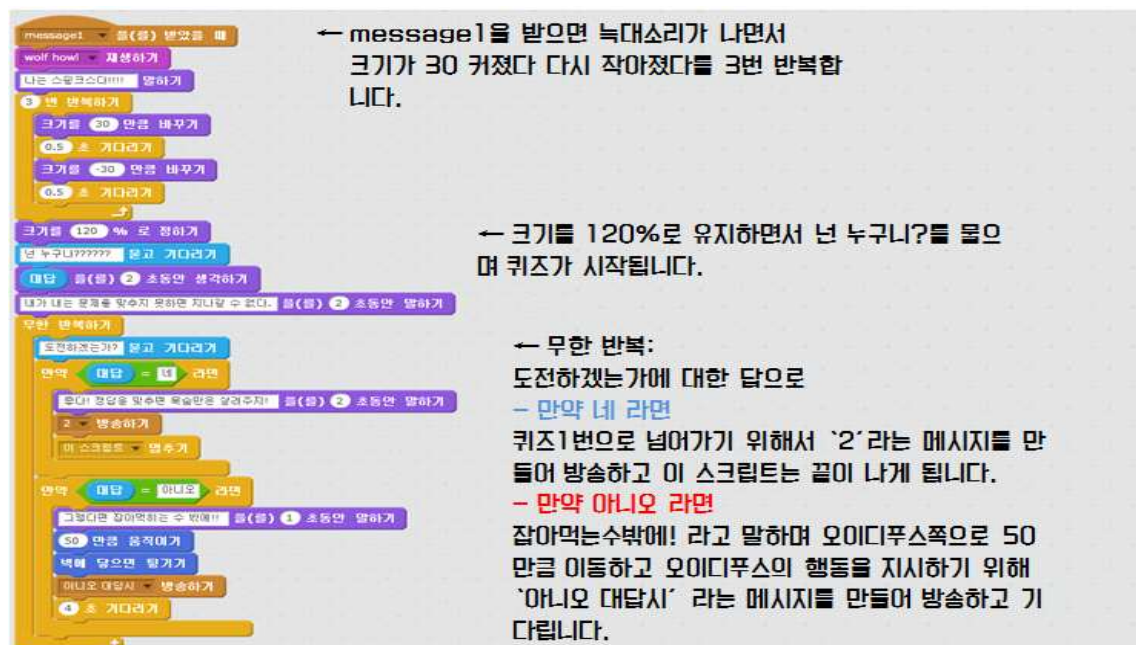
(3) 퀴즈 스크립트 작성하기

방송하기 기능을 사용해서 서로 대화를 주고받는 상황처럼 꾸밈니다.

- ① 오이디푸스가 자신을 소개하면서 길을 걷다가 스팅크스와 마주하는 상황입니다. 놀라는 상황을 표현하기 위해서 픽셀화 효과를 주고, 오이디푸스는 다시 원래의 모습으로 돌아와서 처음의 위치와 비슷하게 설정해둔 좌표로 이동합니다. 그리고 message 1을 방송해서 스팅크스가 작동할 수 있도록 합니다.



- ② 스팅크스는 message1을 받고 행동합니다.



오이디푸스에 닿고 나서 스팅크스는 자신을 소개한 뒤, 크기변화를 3번 반복해서 위협합니다. 도전하겠는가에 대한 대답으로 '네'를 선택하면 퀴즈를 시작하게 되고, '아니오'라고 말하면 오이디푸스를 잡아먹는 모션을 취하게

됩니다. 그리고 이에 대해 오이디푸스가 행동하기 위해 '아니오 대답시' 메시지를 만들어 방송합니다.

③ 만약 대답이 '아니오' 라면

'아니오 대답시'를 받은 오이디푸스는 다음 스크립트처럼 행동합니다.

```

아니오 대답시 ▾ 음(를) 받았을 때
  scream-female ▾ 재생하기
  안돼!!!!!!! 음(를) 2 초동안 말하기
  밝기 ▾ 효과를 50 만큼 바꾸기
  1 초 기다리기
  숨기기
  1 초 기다리기
  그래픽 효과 지우기
  보이기
        
```

← '아니오 대답시'의 메시지를 받으면
 짹 하는 소리를 재생하며 안돼!!를 외친다.

밝기 효과를 밝게 바꾸고 숨기기를 통해서
 스프라이트가 잠깐 사라지는 것처럼 보이게
 한다.

1초를 기다린 후에는 다시 원상태로 돌린다.

밝기 효과를 50만큼 바꾸고 숨기기 효과를 통해서 스프링크스가 오이디푸스를 잡아먹어서 사라지는 것처럼 보이게 합니다. 효과가 끝나면 다시 원래의 모습으로 돌아와 퀴즈를 이어나가게 됩니다.

앞으로도 스프링크스가 내는 퀴즈를 틀렸을 때 이 스크립트에 따라 행동하게 됩니다.

④ 만약 대답이 '네' 라면

퀴즈가 본격적으로 시작됩니다. 퀴즈의 내용만 바뀌고 다른 스크립트는 다음과 같이 퀴즈1,2,3 모두 동일합니다.

```

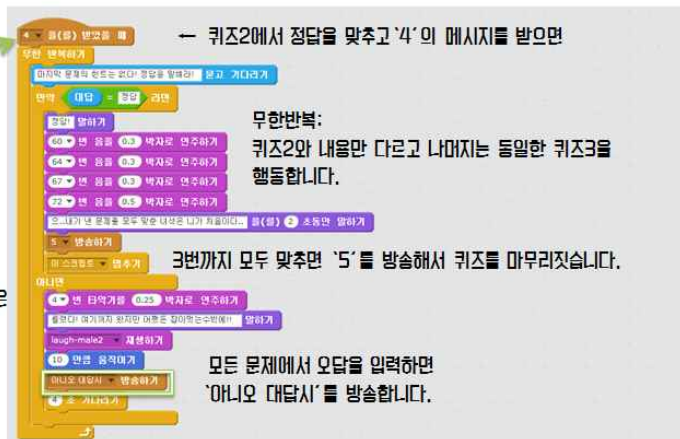
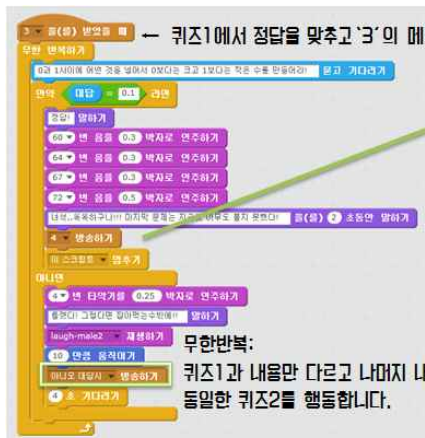
2 ▾ 음(를) 받았을 때
  무한 반복하기
    아침에는 4개이고 점심에는 2개이고 저녁에는 3개인 것은 무엇인가? 음(를) 기다리기
  만약 대답 = 사람 라면
    정답! 말하기
    60 번 음(를) 0.3 박자로 연주하기
    64 번 음(를) 0.3 박자로 연주하기
    67 번 음(를) 0.3 박자로 연주하기
    72 번 음(를) 0.5 박자로 연주하기
    제법이구만,,다음 문제는 더 어려울거다 음(를) 2 초동안 말하기
    3 ▾ 방송하기
    이 스크립트 ▾ 멈추기
  아니면
    4 번 타악기를 0.25 박자로 연주하기
    올렸디! 그렇다면 잡아먹는수밖에!! 말하기
    laugh-male2 ▾ 재생하기
    10 만큼 움직이기
    아니오 대답시 ▾ 방송하기
    4 초 기다리기
  
```

← '2'의 메시지를 받으면

무한반복:
 '아침에는~' 이라고 말하고 첫번째 퀴즈가
 시작된다.

만약 대답이 '사람' 이라는 정답이면 소리
 효과로 땡땡땡!을 연주하고 다음 문제를
 위한 메시지 '3' 을 만들어 방송하고 이 스크
 립트는 멈춘다.

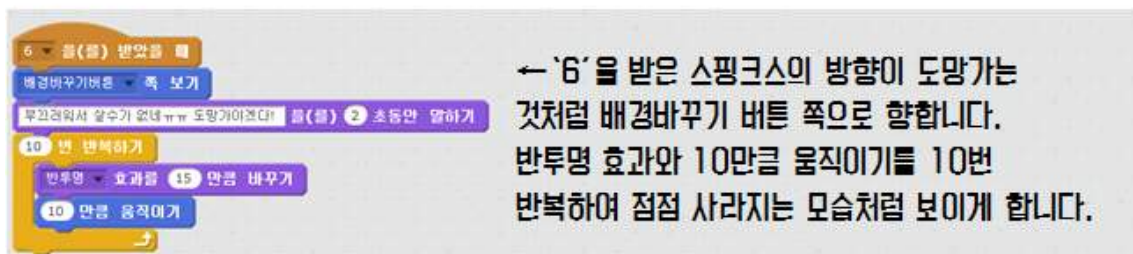
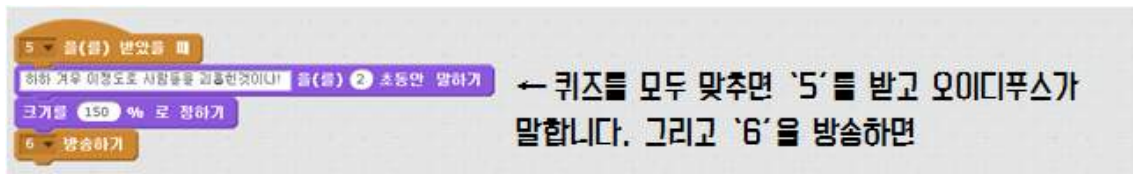
만약 정답이 아닌 모든 다른 말을 입력하면
 타악기가 땡 하는 소리를 내고, 비웃는 소리
 가 나면서 오이디푸스쪽으로 10만큼 이동하
 여 '아니오 대답시' 를 방송한다.



(퀴즈 2와 퀴즈3)⬆

'아니오' 대답시에는 위에서 오이디푸스에 설정했던 내용이 반복됩니다.

⑤ 퀴즈를 모두 맞추고 '5'를 발송하면



오이디푸스와 스피크스가 각각 방송순서에 따라 자연스럽게 대화합니다. 마지막에는 실제 신화에서 스피크스가 부끄러움을 참지 못하고 떠나는 것처럼 방향을 바꾸기 위해 버튼 쪽으로 방향을 돌리고 반투명 효과를 통해 서서히 사라질 수 있게 합니다.