

병원에 가요

퀴즈를 맞추는 프로젝트 작성입니다. 아래 그림처럼 캐릭터(Giga)가 게임 방법을 설명합니다. 그리고 어디가 아픈지 말합니다. 여기서는 어느 병원에 가야하는지 맞추면 그 병원으로 들어가고, 맞추지 못하면 "다시 생각해보세요." 등의 말로 응답하고 다른 대답을 기다립니다. Giga와 Giga뒤에 나오는 세 친구들까지 다 맞추면, 다시 처음으로 돌아갑니다.



<게임 설명>



<틀린 답을 했을 때>

<증상 설명>



<정답을 맞췄을 때>

이 프로젝트는 2학년 1학기 통합교과중 '나2'의 14-15차시 '병원에 가요' 수업에 활용할 수 있습니다. 이 차시의 학습목표는 아픈 증세에 따라 이용하는 병원이 다를 것을 알고, 병원의 종류와 하는 일을 아는 것입니다.

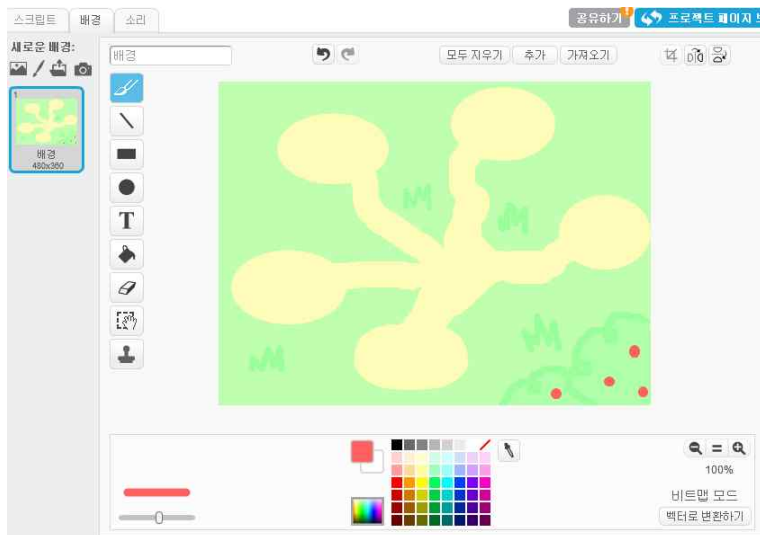


<교과서 내용>

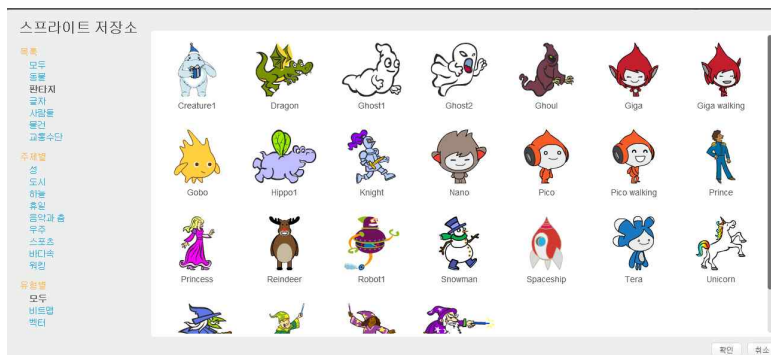
다음으로 만드는 과정을 살펴보겠습니다.

1. 무대배경과 스프라이트 만들기

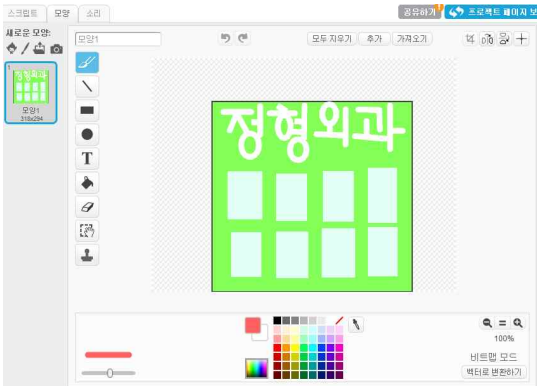
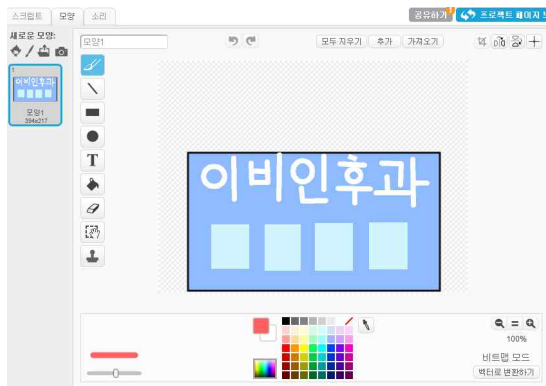
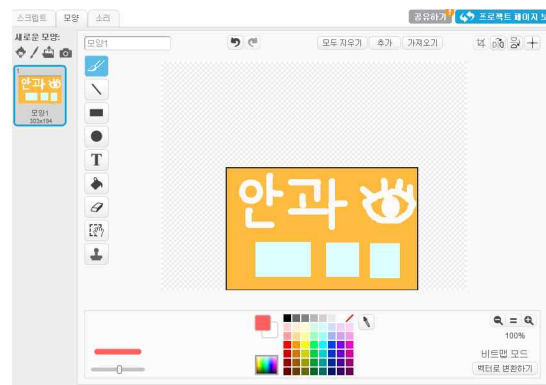
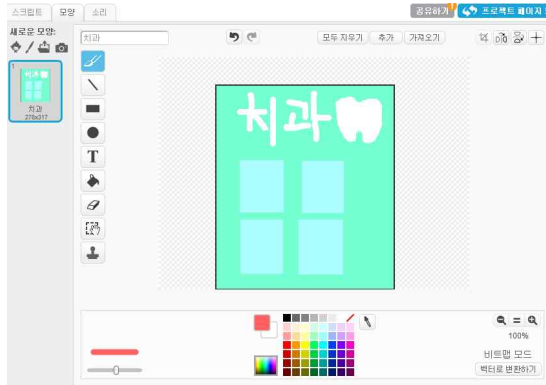
무대에 있는 고양이 스프라이트를 삭제한 후, 무대 썸네일을 클릭한 후 펜 모양 아이콘(배경 새로그리기)를 눌러 나타나는 창에서 배경을 그립니다.



저장소에서 스프라이트 (Giga, Tera, Nano, Pico)를 선택해서 삽입합니다.



저장소에 없는 스프라이트는 펜모양의 새 스프라이트 색칠 버튼을 눌러 드는 창에서 그려줍니다. 병원 건물이 없으므로 치과, 이비인후과, 안과, 정형외과 건물을 각각 그립니다.



2. 스크립트 작성하기

Giga 썸네일을 클릭하여 나타나는 스크립트 영역에서 다음과 같이 스크립트를 작성합니다.



<-- 녹색 깃발을 클릭하면 캐릭터가 가운데 나타나서 게임 규칙을 4초동안 말하고, 증상을 말합니다.

<-- 맞게 대답했을 경우 캐릭터가 그 병원의 위치로 가서 사라짐으로써 들어가는 것처럼 보이게 됩니다. 정답을 맞추면 q2를 방송하여 다음 캐릭터로 넘어갑니다.

<-- 틀리게 대답하면 다시 생각해보세요. 라고 2초동안 말합니다.

Tera 썸네일을 클릭하여 나타나는 스크립트 영역에서 다음과 같이 스크립트를 작성합니다.



<-- Tera 캐릭터에 'q2를 받았을 때' 를 넣었기 때문에 q2에서는 Tera캐릭터가 보이게 됩니다.

<-- 맞췄을 때 효과음과 병원으로 이동할 때 효과음을 넣어 재미있게 표현합니다.

<-- 맞추면 Tera는 사라지고 q3으로 넘어가도록 합니다.

<-- 틀렸을 경우 힌트를 주는 말을 합니다.

Nano 썸네일을 클릭하여 나타나는 스크립트 영역에서 다음과 같이 스크립트를 작성합니다.



<-- Nano캐릭터에 'q3를 받았을 때' 를 넣었기 때문에 q3에서는 Nano캐릭터가 보이게 됩니다.

<-- 틀렸을 경우 힌트를 주는 말을 합니다.

Pico 셸네일을 클릭하여 나타나는 스크립트 영역에서 다음과 같이 스크립트를 작성합니다.



<-- Pico캐릭터에 'q4를 받았을 때' 를 넣었기 때문에 q4에서는 Pico캐릭터가 보이게 됩니다.

◀-- 증상을 말할 때 기침소리를 넣어
서 더 생동감이 있게 합니다.

<-- Pico가 마지막 캐릭터이므로 맞췄을 경우 message1을 방송하게 해서 처음으로 돌아갑니다.

무대 썸네일을 클릭하여 나타나는 스크립트 영역에서 다음과 같이 스크립트를 작성하여 배경음도 넣어줍니다.



<-- 깃발을 클릭했을 때 배경음도 자연스럽게 같이 시작되게 합니다.

<-- 소리를 끄고 싶을 때 스페이스 바를 눌러서 끌 수 있도록 해 놓습니다.

Giga 외에 다른 캐릭터들의 스크립트가 실행된 모습들입니다.



X: 132 Y: 180

X: 113 Y: 178



X: 76 Y: 177



X: 76 Y: 177

<Tera>



X: 116 Y: 180



X: 70 Y: 170



X: 102 Y: 180



X: 102 Y: 180

<Nano>



<Pico>

Pico 까지 맞추면 다시 처음으로 돌아가게 됩니다.



여기까지 '병원에 가요' 프로젝트 만들기 설명이었습니다. 감사합니다!