

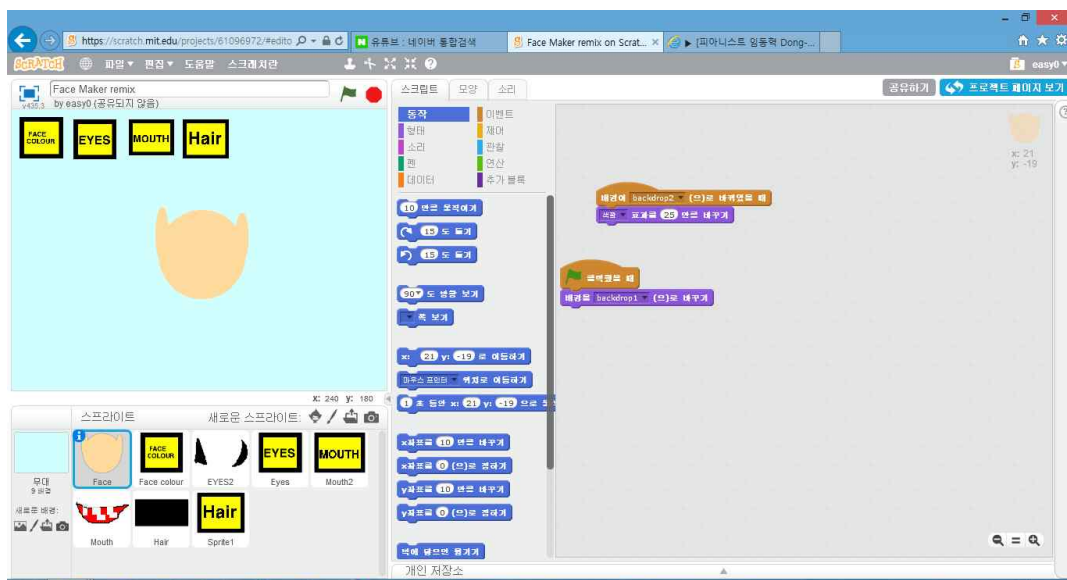
동작블록 활용에 대하여 잘 알아보셨나요? 이제 형태블록을 활용하여 새로운 프로젝트를 만들어봅시다. 이번에도 만들어진 프로젝트에 자신이 바꾸고 싶은 형태로 바꾸어보도록 합니다.

프로젝트 실습하기 < 지영이네 피팅룸 >

형태블록을 활용한 프로젝트입니다. 카테고리(피부 색, 눈, 입, 머리 모양, 상의, 하의)를 클릭하면 여러 모양으로 바꾸어보며 선택할 수 있습니다. 원하는 대로 조작한 뒤, OK 버튼을 클릭하면 다른 배경으로 바뀌며 완성되었음을 알려줍니다. 한편, 배경음악을 틀어서, 옷을 선택할 때 즐거운 분위기를 조성하도록 합니다.

1) 원본 살피기

먼저, 원본을 살펴봅시다.



원본에서 얼굴을 주제로 하여, 카테고리는 피부 색, 눈, 입, 머리 모양, 총 4가지로 되어있습니다. 각 메뉴를 클릭할 때마다, 다른 모양으로 바뀌도록 스크립트가 구성되어있습니다. 같은 배경을 여러 개로 해서, 배경이 바뀔 때 따라 명령이 실행되도록 하였습니다.

2) 프로젝트 계획하기

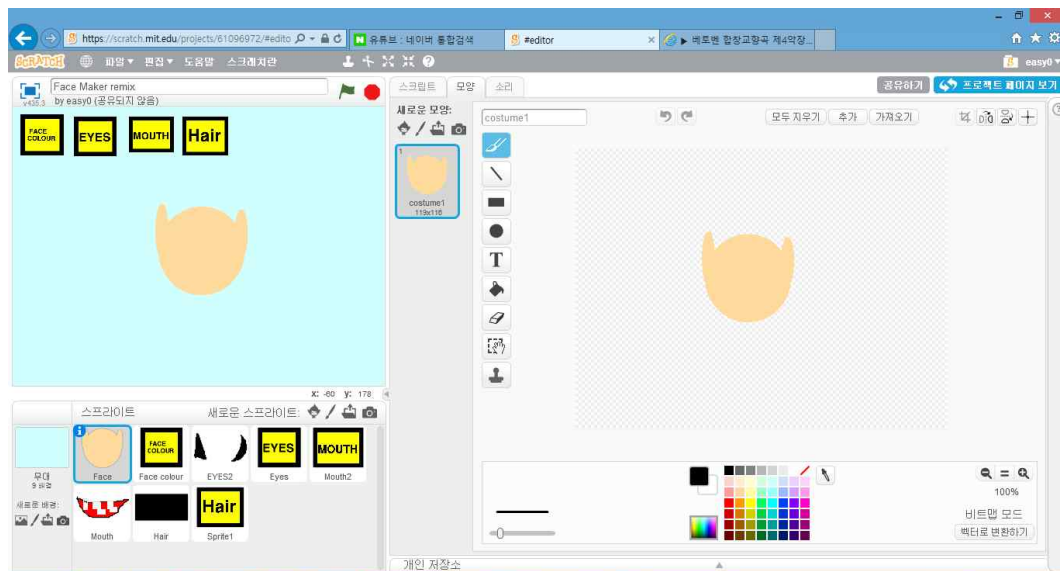
자신이 어떻게 프로젝트에 변형을 줄 것인지 계획합니다.

- 얼굴 모양이 이상하므로 수정한다.
- 메뉴 탭 그림과 정렬 방식을 바꾼다.
- 기존에 있던 모양들에서 수정하거나 추가한다.
- 몸통도 만들어서 옷도 선택할 수 있게 한다.
- 피팅룸으로 설정하여 첫 배경에는 간판도 만든다.
- 완료 버튼을 만든 후 배경이 바뀌게 하여 '끝'을 만들어준다.
- 효과음 대신 배경음악을 삽입하여 분위기를 조성한다.

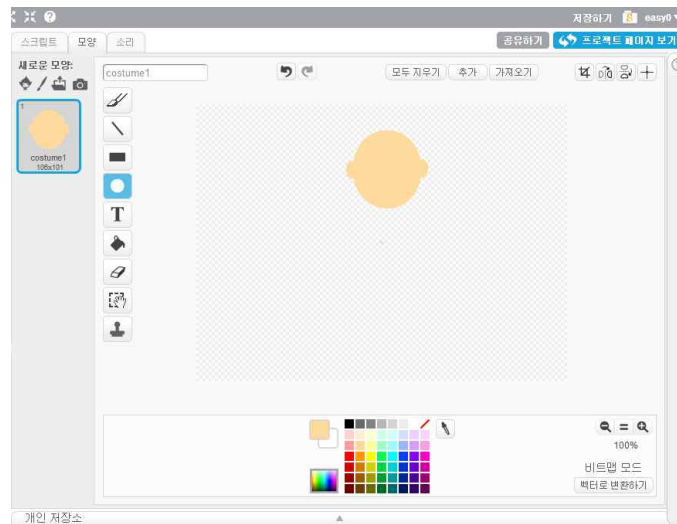
3) 프로젝트 실습하기

① 얼굴 스프라이트 수정하기

먼저 기존에 있던 Face 스프라이트를 클릭한 후, **모양** 탭에 들어갑니다.



도구들을 이용하여 수정합니다.

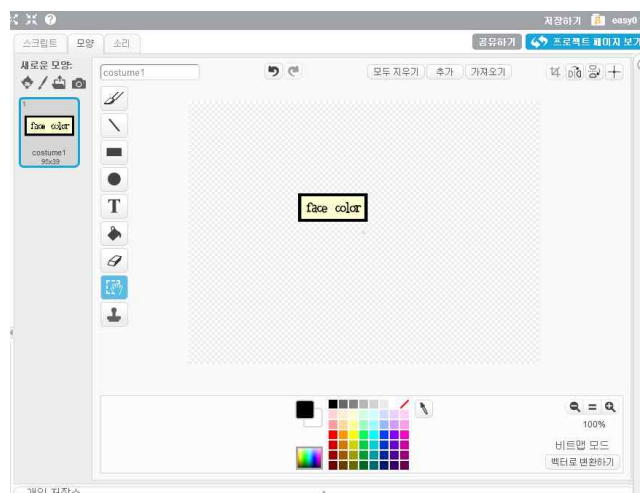


스크립트 탭에 클릭하고 색깔 효과의 정도를 25에서 30으로 바꾸어줍니다.

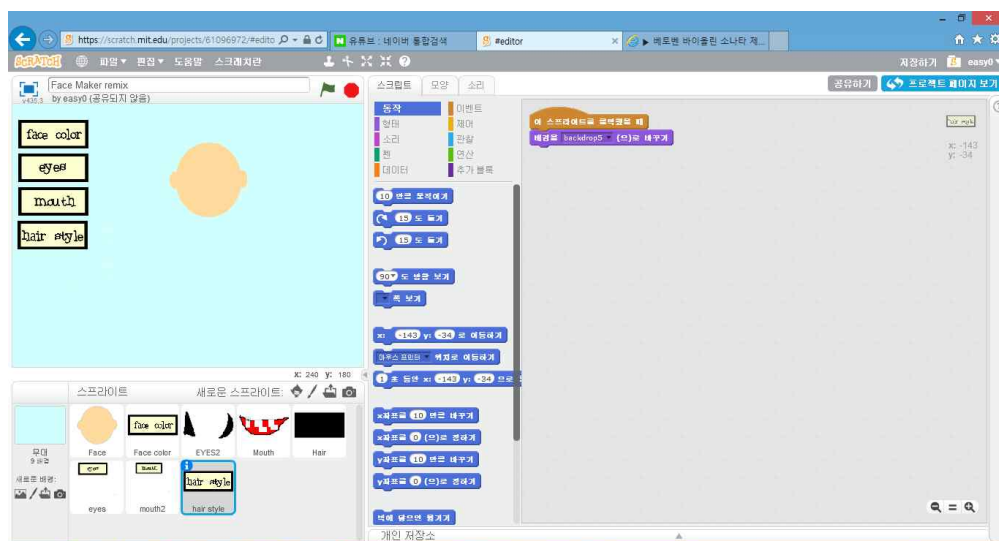
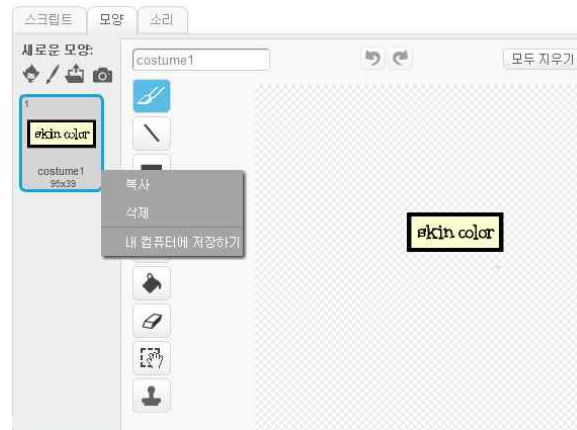


② 메뉴 모양과 정렬 바꾸기

메뉴 모양 역시, 모양 탭에 들어가 수정합니다. 기존의 것을 먼저 지운 뒤, 도구들(■, ◆, T)을 이용하여 만들면 됩니다.

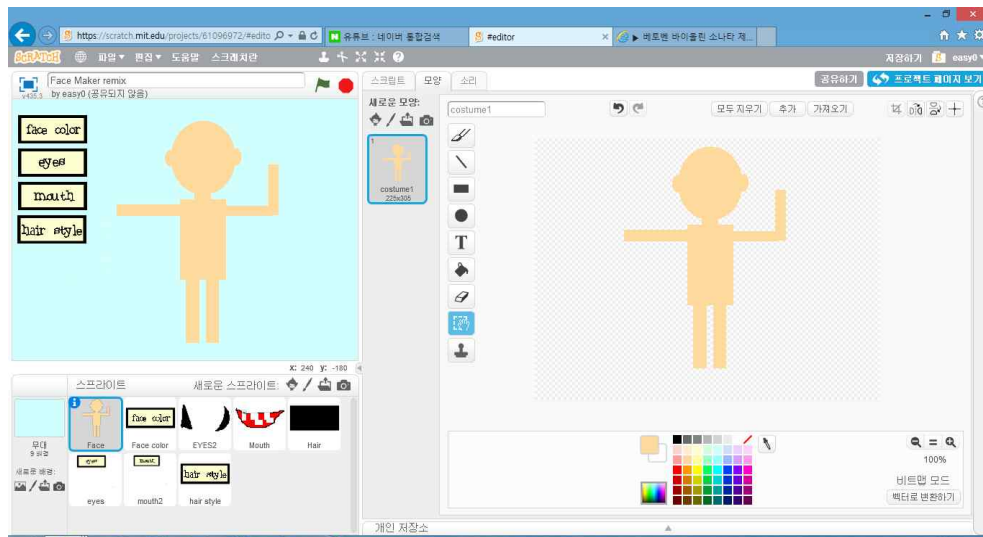


다른 메뉴들도 ‘복사’를 이용하여 똑같이 만든 뒤, 무대에서 세로로 정렬합니다.

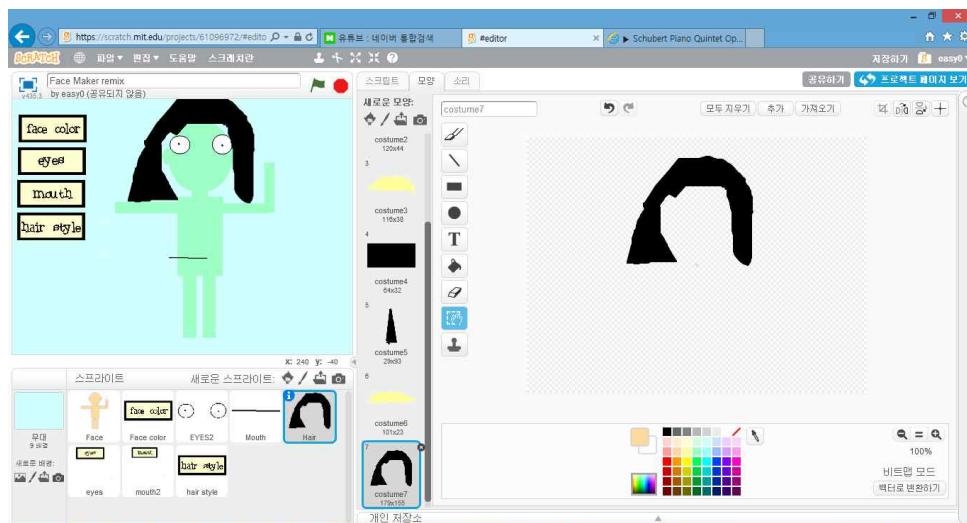


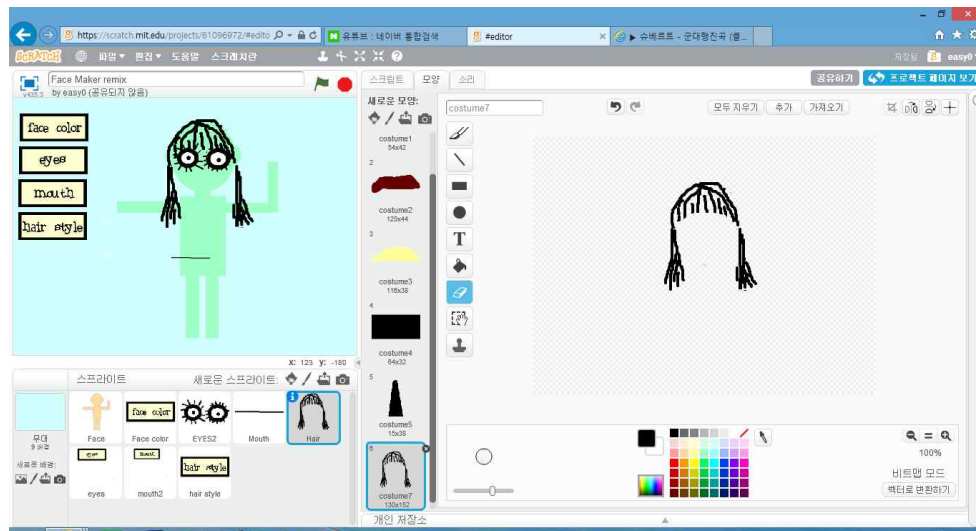
③ 모양 수정 및 추가하기

피팅룸 설정에 맞게, 얼굴 밑에 몸통을 그립니다. 이것 역시 **모양** 탭에서 도구들을 이용하여 수정합니다.

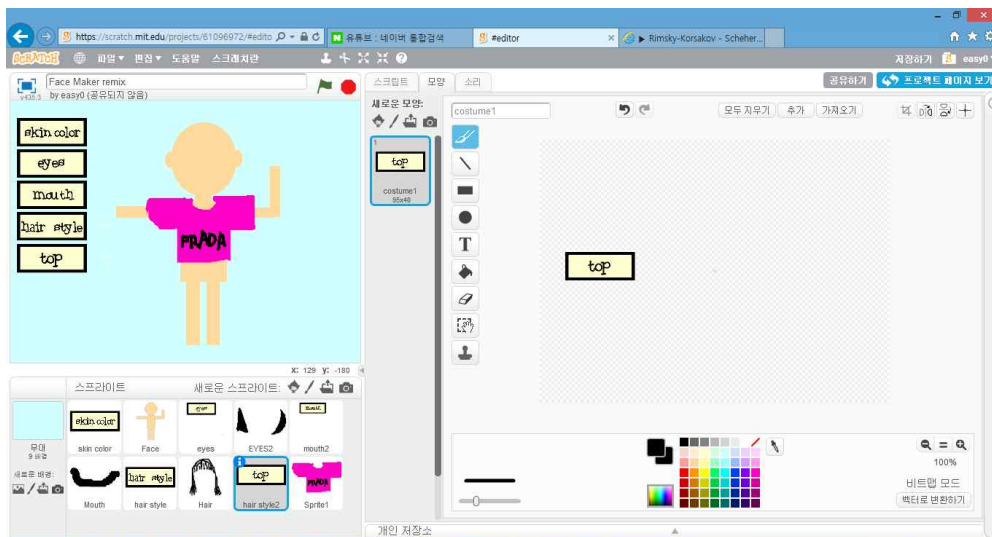


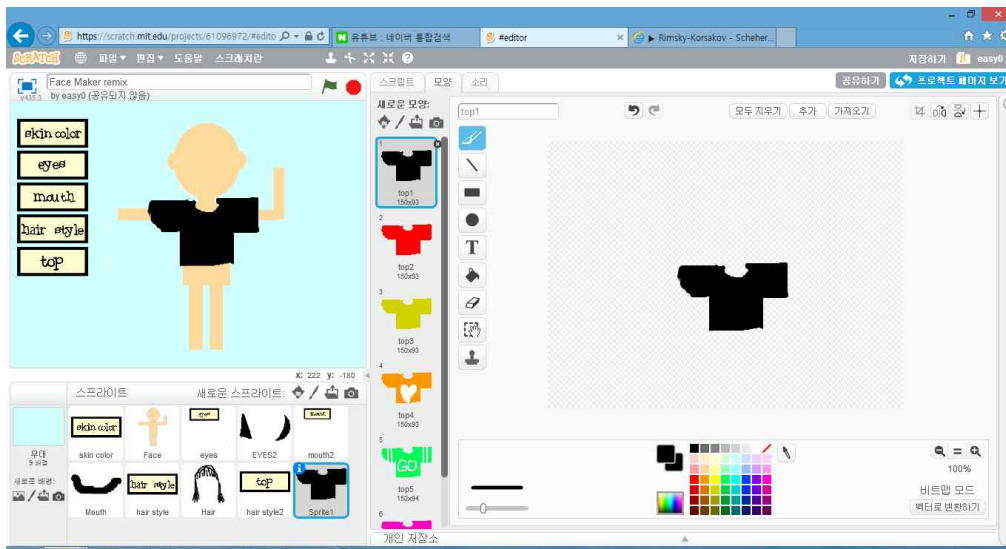
그림의 모양과 위치를 수정하고, 다른 모양도 그려서 추가합니다.



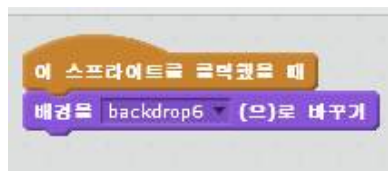


기존에 있던 것을 수정했다면, 자신의 아이디어를 더해 추가하고 싶은 것을 추가해봅시다. 여기서는 ‘피팅룸’ 설정이기 때문에, **모양** 탭을 이용하여 상의와 하의 메뉴를 추가하고, 그에 따른 그림들을 그려 여러 개의 모양을 만듭니다.





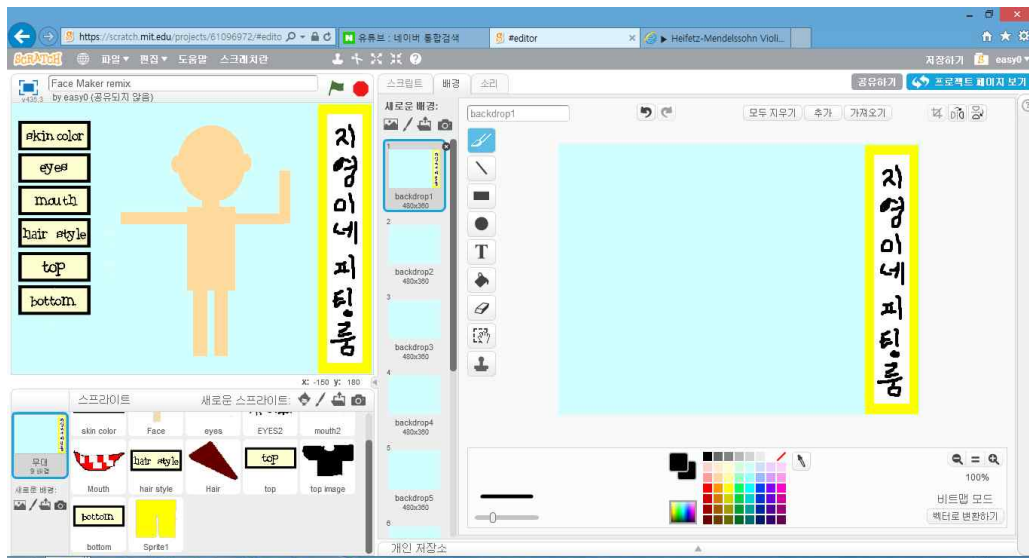
상의 메뉴에 대한 스크립트를 다음과 같이 작성합니다.



상의 종류에 대한 스크립트를 다음과 같이 작성합니다.



다음은 시작하는 배경화면을 수정해봅시다. 무대를 클릭한 후 **모양** 탭에 들어가 도구를 이용하여 그림을 그립니다.

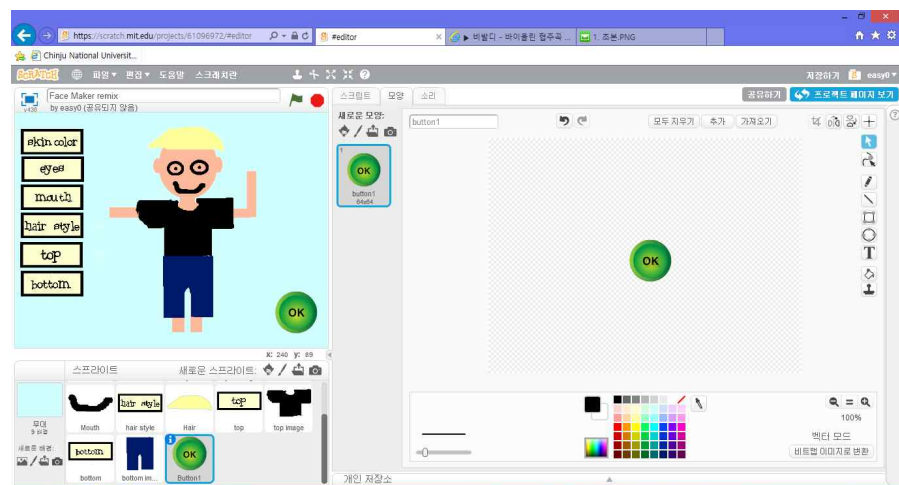
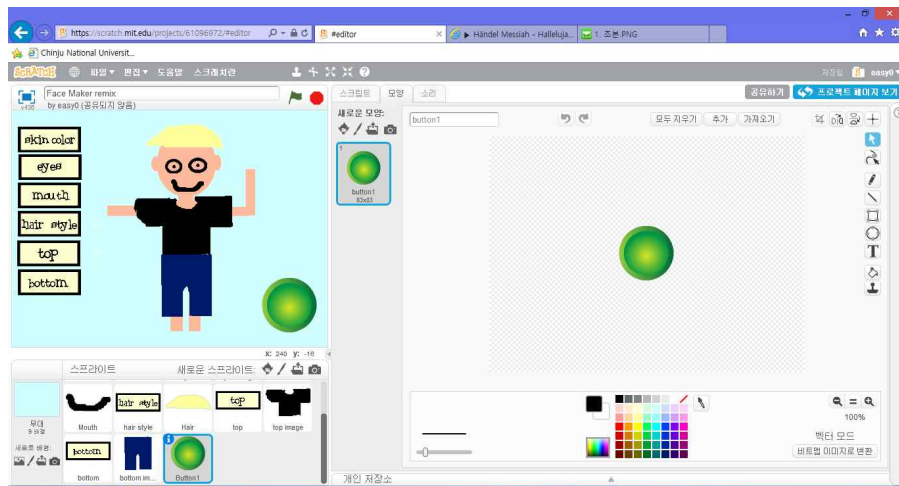


④ 새로운 '버튼' 스프라이트 추가하기

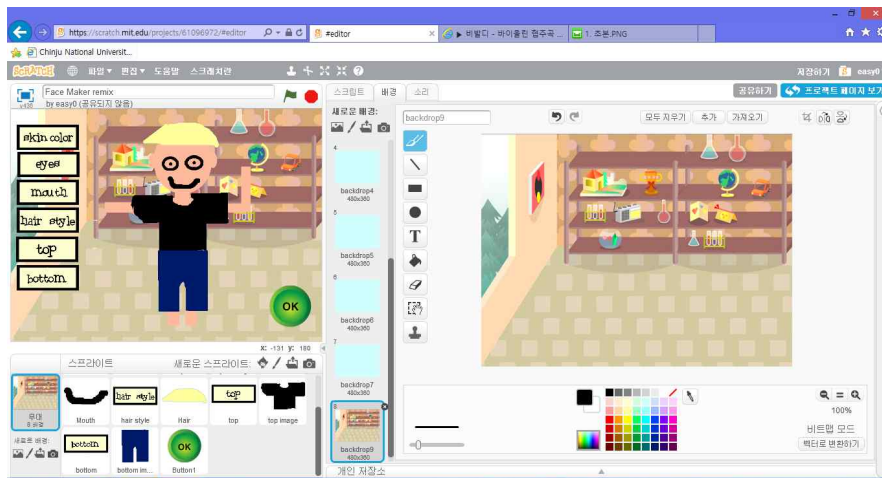
버튼을 추가해서 프로젝트의 끝을 나타내봅시다. 먼저 새로운 스프라이트를 추가합니다.



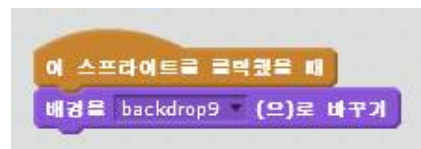
이제 **모양** 탭에 들어가 도구를 이용하여 'OK' 글자를 넣어 디자인합니다.



이제 버튼 스프라이트에 스크립트를 작성해봅시다. 이 스프라이트를 클릭하면 배경이 바뀌면서 끝났음을 표현하도록 합니다. 먼저 배경을 추가합니다.



그 다음, 스프라이트에 대한 스크립트를 작성합니다. 버튼을 클릭하면 배경이 바뀌면서 명령을 실행하도록 하기 위한 스크립트입니다.



다음 얼굴 스프라이트에 말하기 기능을 수행할 수 있는 스크립트를 작성합니다.



⑤ 배경음악 삽입하기

프로젝트의 분위기를 활발하게 하기 위해 프로젝트 전체에 음악을 삽입해봅시다. 전체에 음악이 재생되어야 하므로, 얼굴 스프라이트를 클릭하고 **소리** 탭을 선택한 후, 자신이 갖고 있는 음악 파일을 삽입합니다.



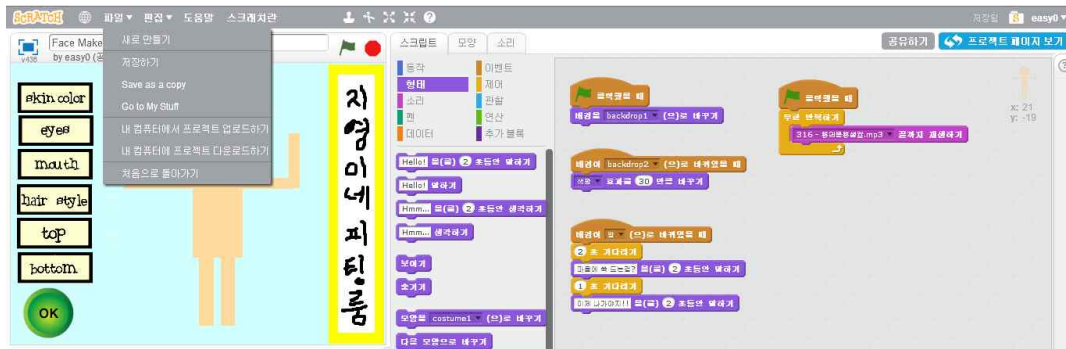
그리고 다음과 같은 스크립트를 작성합니다. 이 때 음악이 계속 재생되어야 하므로 ‘무한 반복하기’를 이용합니다.



⑥ 저장하기

지금까지의 단계를 거쳐 스크래치 프로젝트가 완성되어 정상적으로 실행되었다면 [파일] 메뉴에 있는 여러 가지 저장방법을 이용하여 원하는 장소에 프로젝트를 저장합니다.





- 끝 -

<원본 프로젝트>

<https://scratch.mit.edu/projects/41421502/>