

1. 원숭이선생님 스프라이트



10만큼 움직이면서 다른 모양으로 바꾸고, 점점 커지기

메시지를 3초간 말하고, 이 메시지 방송을 **핸드벨 스프라이트**로 보내기

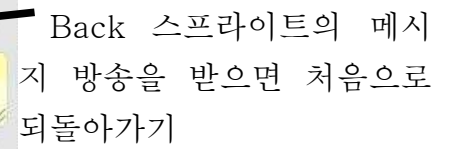
메시지를 말하고 3초간 기다린 뒤, 이 메시지 방송을 **Ring주법 스프라이트**로 보내기

/ Ring주법 스프라이트가 나오는 동안 원숭이 스프라이트는 숨기기

메시지를 말하고 3초간 기다린 뒤, 이 메시지 방송을 **Shake주법 스프라이트**로 보내기

/ Shake주법 스프라이트가 나오는 동안 원숭이 스프라이트는 숨기기

메시지를 2초간 말하고, 이 메시지 방송을 **나머지 스프라이트**에 보내기
/ 이 스크립트 멈추기



Back 스프라이트의 메시
지 방송을 받으면 처음으로
되돌아가기

2. 핸드벨 스프라이트



원숭이 선생님의 메시지
방송을 받으면 보이기
/ 크기를 점점 크게 하기

3. Ring 주법 스프라이트



원숭이 선생님의 메시지
방송을 받으면 보이기
/ 펜 색깔을 10만큼 바꾸
며 15도씩 10만큼 움직이는
것을 24번 반복하기 <원 한
바퀴>

4. Shake 주법 스프라이트



원숭이 선생님의 메시지
방송을 받으면 보이기
/ x좌표를 ± 20 만큼 바꾸며
좌우로 왔다 갔다 하도록
하기

5. 도레미파솔라시도 핸드벨 스프라이트



원숭이 선생님의 메시지 방송을 받으면
보이기

이 스프라이트를 클릭하면 모양 바꾸기
& 음을 연주하기

돌아가기 스프라이트의 메시지 받으면
숨기기





클릭했을 때
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

연주 **음(곡)** **변했을 때**
보이기

이 스프라이트를 클릭했을 때
모양을 레 핸드벨2 (으)로 바꾸기
0.2 초 기다리기
모양을 레 핸드벨 (으)로 바꾸기
16% 변 약기로 절라기
62% 변 음을 0.5 박자로 연주하기

정음으로 **음(곡)** **변했을 때**
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함



클릭했을 때
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

연주 **음(곡)** **변했을 때**
보이기

이 스프라이트를 클릭했을 때
모양을 미 핸드벨2 (으)로 바꾸기
0.2 초 기다리기
모양을 미 핸드벨 (으)로 바꾸기
16% 변 약기로 절라기
64% 변 음을 0.5 박자로 연주하기

정음으로 **음(곡)** **변했을 때**
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함



클릭했을 때
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

연주 **음(곡)** **변했을 때**
보이기

이 스프라이트를 클릭했을 때
모양을 파 핸드벨2 (으)로 바꾸기
0.2 초 기다리기
모양을 파 핸드벨 (으)로 바꾸기
16% 변 약기로 절라기
65% 변 음을 0.5 박자로 연주하기

정음으로 **음(곡)** **변했을 때**
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함



클릭했을 때
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

연주 **음(곡)** **변했을 때**
보이기

이 스프라이트를 클릭했을 때
모양을 솔 핸드벨2 (으)로 바꾸기
0.2 초 기다리기
모양을 솔 핸드벨 (으)로 바꾸기
16% 변 약기로 절라기
67% 변 음을 0.5 박자로 연주하기

정음으로 **음(곡)** **변했을 때**
초기화

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

라 핸드벨

x: 90 y: 52 방향: 90°

회전 방식:   

프로젝트 페이지에서 드래그 가능: ☐

보이기: ☐

클릭했을 때

숨기기

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

연주 음(음) 변했을 때

보이기

여 스프라이트를 클릭했을 때

모양을 높은도 핸드벨2 (으)로 바꾸기

0.2 초 기다리기

모양을 높은도 핸드벨2 (으)로 바꾸기

16 번 약기로 경르기

72 번 음을 0.5 박자로 연주하기

정음으로 음(음) 변했을 때

숨기기

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

시 핸드벨

x: 149 y: 79 방향: 90°

회전 방식:   

프로젝트 페이지에서 드래그 가능: ☐

보이기: ☐

클릭했을 때

숨기기

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

연주 음(음) 변했을 때

보이기

여 스프라이트를 클릭했을 때

모양을 시 핸드벨2 (으)로 바꾸기

0.2 초 기다리기

모양을 시 핸드벨2 (으)로 바꾸기

16 번 약기로 경르기

71 번 음을 0.5 박자로 연주하기

정음으로 음(음) 변했을 때

숨기기

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

높은도 핸드벨

x: 208 y: 106 방향: 90°

회전 방식:   

프로젝트 페이지에서 드래그 가능: ☐

보이기: ☐

클릭했을 때

숨기기

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

연주 음(음) 변했을 때

보이기

여 스프라이트를 클릭했을 때

모양을 라 핸드벨2 (으)로 바꾸기

0.2 초 기다리기

모양을 라 핸드벨2 (으)로 바꾸기

16 번 약기로 경르기

69 번 음을 0.5 박자로 연주하기

정음으로 음(음) 변했을 때

숨기기

원숭이 선생님의 설명창에서 보이지 않게 함

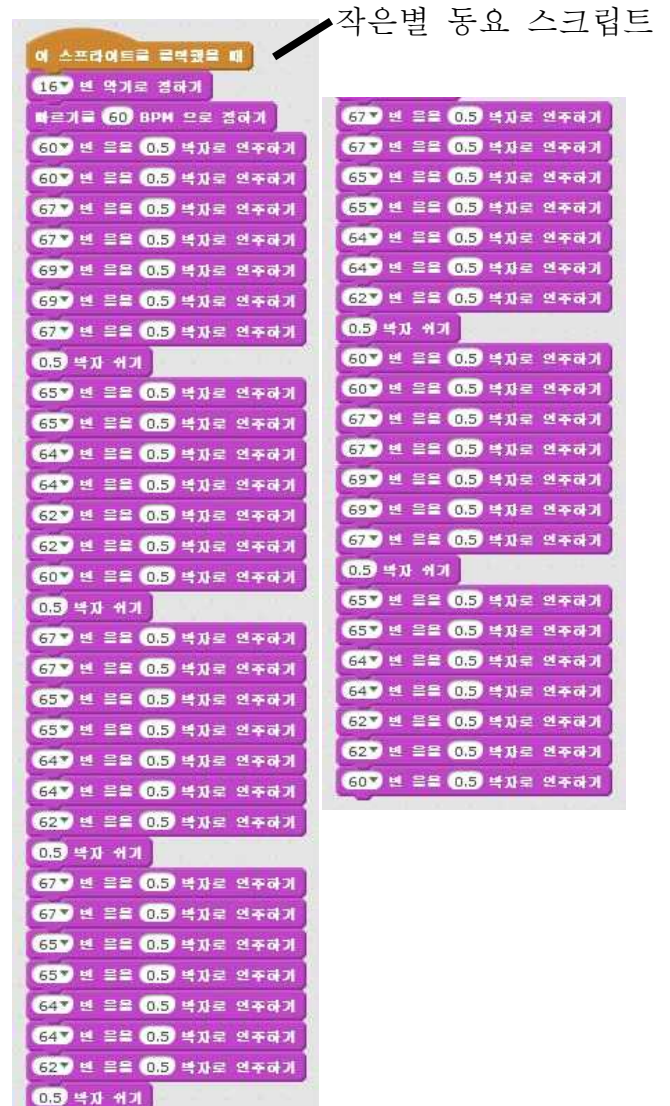
6. 예시음악듣기 스프라이트



원숭이 선생님의 연주 메시지
받으면 보이기



돌아가기 스프라이트의 메시지
받으면 숨기기



7. 돌아가기 스프라이트



원숭이 선생님의 메시지를 받으면
보이기

이 스프라이트를 클릭하여 메시지를
방송하고, 숨기기