Effective Java

아이템 16 'public 클래스에서는 public 필드가 아닌 접근자 메서드를 사용하라'

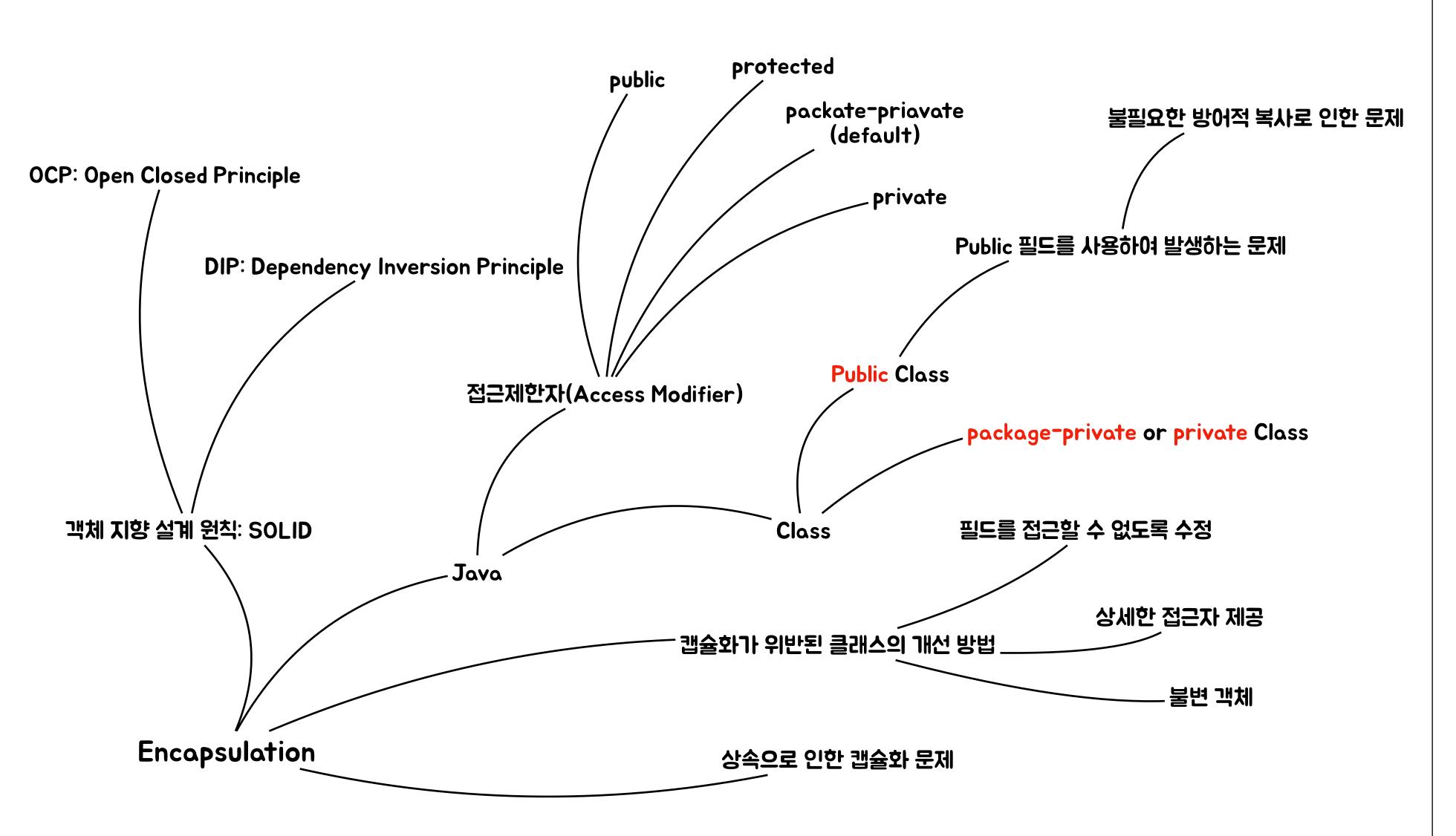
'public 클래스에서는 public 필드가 아닌 접근자 메서드를 사용하라'

참고 자료

- <u>The Java Tutorials (Controlling Access to Members of a Class)</u> 오브젝트 조영호
- Access Modifiers in Java

- 1. 객체 지향 설계 5가지 원칙 (SOLID)
 - DIP: 의존 역전 원칙
 - OCP: 개방 폐쇄 원칙
- 2. Java 기본
- Class
- Access Modifier
- 3. 클래스 용도에 따른 필드 설정
 - public 클래스(Dimension, Point)
 - 개선을 위한 노력
 - 필드의 접근 제한자를 수정
 - 상세한 접근자 제공
 - package-private & private 클래스

'public 클래스에서는 public 필드가 아닌 접근자 메서드를 사용하라'



- 1. 객체 지향 설계 5가지 원칙 (SOLID)
 - DIP: 의존 역전 원칙
 - OCP: 개방 폐쇄 원칙
- 2. Java 기본
- Class
- Access Modifier
- 3. 클래스 용도에 따른 필드 설정
 - public 클래스(Dimension, Point)
 - 개선을 위한 노력
 - 필드의 접근 제한자를 수정
 - 상세한 접근자 제공
 - package-private & private 클래스

객체 지향 설계 5가지 원칙

OCP 원칙 위반

- '확장에는 열려 있고, 수정에는 닫혀 있어야 한다.'

단일 책임 원칙 (Single Responsiblity Principle)

개방-폐쇄 원칙 (Open Cloned Prinsiple)

리스코프 치환 (Liskov Substitution Principle)

인터페이스 분할 원칙 (Interface Segregation Principle)

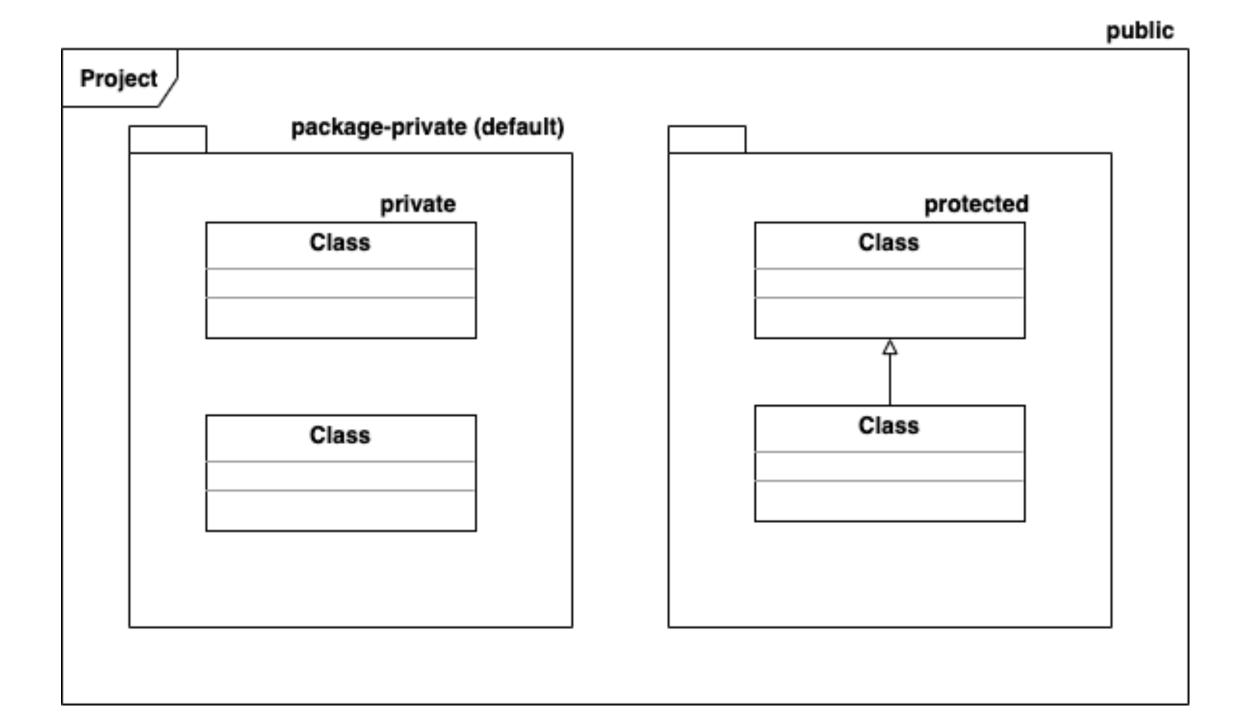
의존 역전 원칙 (Dependency Inversion Principle)

DIP 원칙 위반

- '고수준 모듈은 저수준 모듈의 구현에 의존해서는 안된다.'

- 1. 객체 지향 설계 5가지 원칙 (SOLID)
 - DIP: 의존 역전 원칙
 - OCP: 개방 폐쇄 원칙
- 2. Java 기본
 - Class
- Access Modifier
- 3. 클래스 용도에 따른 필드 설정
 - public 클래스(Dimension, Point)
 - 개선을 위한 노력
 - 필드의 접근 제한자를 수정
 - 상세한 접근자 제공
 - package-private & private 클래스

Java 기본



	private	package-private (default)	protected	public
Same Class				
Same package subclass		×		
Same package Non-subclass	×	×		
Different package Subclass	×	×		
Different package Non-subclass	×	×	×	

- 1. 객체 지향 설계 5가지 원칙 (SOLID)
 - DIP: 의존 역전 원칙
 - OCP: 개방 폐쇄 원칙
- 2. Java 기본
 - Class
 - Access Modifier
- 3. 클래스 용도에 따른 필드 설정
 - public 클래스(Dimension, Point)
 - 개선을 위한 노력
 - 필드의 접근 제한자를 수정
 - 상세한 접근자 제공
 - package-private & private 클래스

클래스 용도에 따른 필드 설정

public 클래스

- public 클래스임에도 캡슐화를 지키지 않은 예시
 - Dimension
 - Point
- public 클래스 코드 개선
 - AdvancedDimension
 - AdvancedPoint

- 1. 객체 지향 설계 5가지 원칙 (SOLID)
 - DIP: 의존 역전 원칙
 - OCP: 개방 폐쇄 원칙
- 2. Java 기본
- Class
- Access Modifier
- 3. 클래스 용도에 따른 필드 설정
 - public 클래스(Dimension, Point)
 - 개선을 위한 노력
 - 필드의 접근 제한자를 수정
 - 상세한 접근자 제공
 - package-private & private 클래스

클래스 용도에 따른 필드 설정

package-private or private 중첩 클래스

- package-private subclass를 포함하는 클래스 사례
 - Outer Class
 - TestCase

- 1. 객체 지향 설계 5가지 원칙 (SOLID)
 - DIP: 의존 역전 원칙
 - OCP: 개방 폐쇄 원칙
- 2. Java 기본
- Class
- Access Modifier
- 3. 클래스 용도에 따른 필드 설정
 - public 클래스(Dimension, Point)
 - 개선을 위한 노력
 - 필드의 접근 제한자를 수정
 - 상세한 접근자 제공
 - package-private & private 클래스

정리

정리

- 1. Public 클래스는 필드의 접근 제한자를 private로 설정하여 캡슐화 한다.
 2. package-private or private 클래스는 종종 public으로 설정하는 것이 유용할 수도 있다.
 3. 객체 지향적인 설계를 위한 최소 조건: 데이터 캡슐화

- 1. 객체 지향 설계 5가지 원칙 (SOLID)
- DIP: 의존 역전 원칙
- OCP: 개방 폐쇄 원칙
- 2. Java 기본
- Class
- Access Modifier
- 3. 클래스 용도에 따른 필드 설정
 - public 클래스(Dimension, Point)
 - 개선을 위한 노력
 - 필드의 접근 제한자를 수정
 - 상세한 접근자 제공
 - package-private & private 클래스