

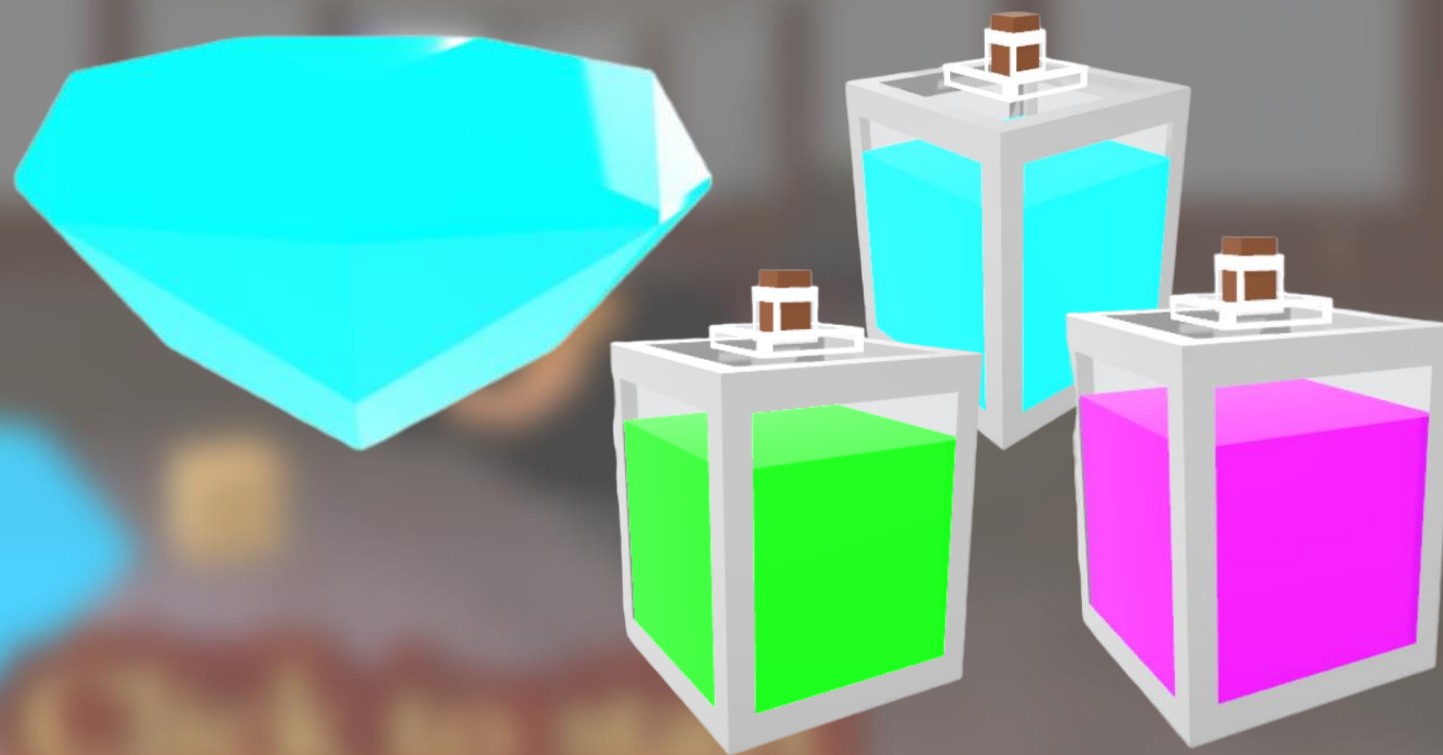
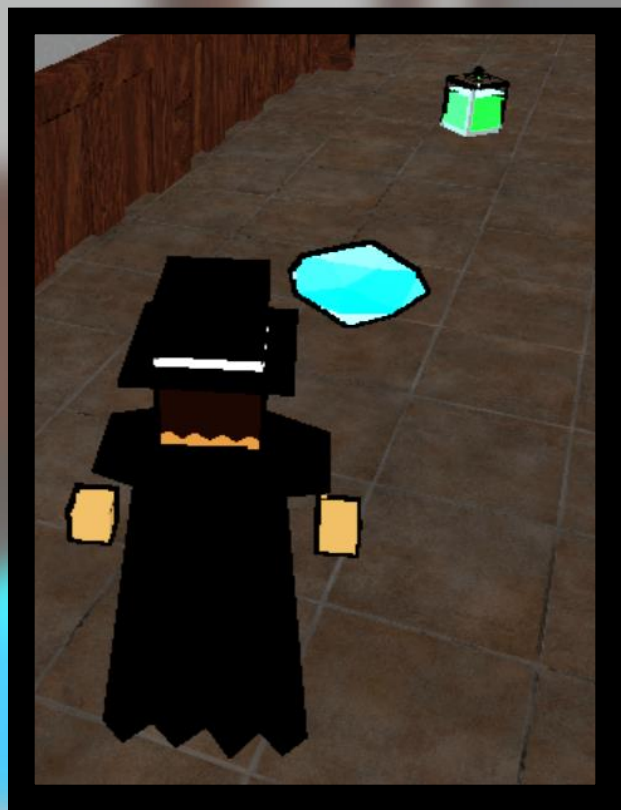
怪盗とふしぎな城

説明書



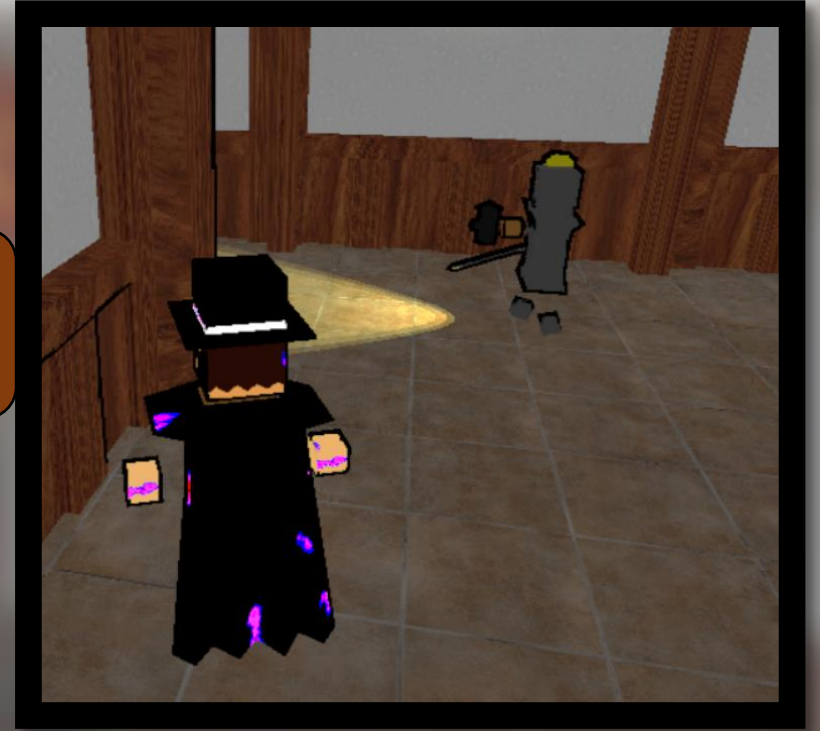
目的

ポーションを使い敵から隠れつつ、ダイヤモンドを集め高得点を狙うゲームです



敵の説明

敵は道と壁を判断しランダムに徘徊しています



プレイヤーを発見すると追いかけてきます

ポーション説明

ポーションをうまく使うことでゲームを有利に進めることができます

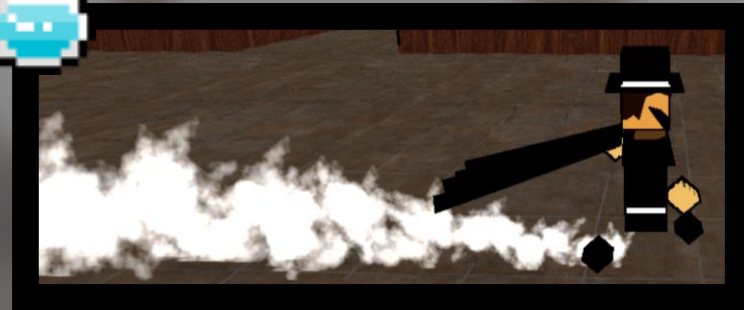
青のポーション：スピードアップ



緑のポーション：HPを3回復



紫のポーション：透明化



操作方法

WASDキー	: 移動
マウス	: カメラ操作
右クリック	: マップを開く
左クリック	: ドアの前で押すと脱出



終了条件

- ・ スタート地点のドアからの脱出
- ・ タイムオーバー （一秒ごとに-5点）
- ・ HPが0 （HPが1減るごとに-50点）



02:39

Hp 10

スコア

ダイヤモンド : 100点

1ダメージごとに : -50点

タイム1秒ごとに : -5点

Diamond = 800

Damage = -200

2 : 20 = -200

Score = 400\$

Next 