

모바일웹 실습일지6-1

학번	?????	이름	???????????
주의사항	<ul style="list-style-type: none"> - VS code에서 create-react-app을 이용하되 지정된 프로젝트명으로 작성할 것 - 반드시 react 코드를 사용할 것. - 결과가 맞다면, 브라우저화면을 캡처하고, 코드는 텍스트로 입력하여야. - 코드 텍스트의 포맷은 "맑은고딕 9pt"와 "줄간격 110%"으로 통일시킬 것 - html코드, js코드, jsx 코드, css코드에서 (줄단위로) 주석을 추가하여 코드를 설명하여야. 		
실습결과	<p>실습1) 강의록6-1의 예제1에 아래조건을 만족하도록 수정하고 완성하여야.</p> <p>조건1) useEffect hook을 이용하여 (렌더링이 될 때마다) console에 state변수 값을 출력하여야.</p> <p>조건2) 나머지 조건은 예제1의 동작과정을 모두 포함한다.</p> <p><< 실행직후 화면1 캡처 (개발자모두 콘솔화면 포함한 화면) >>></p>		
	<p><< (버튼을 처음클릭했을 때) 화면2 캡처 (개발자모두 콘솔화면 포함한 화면) >>></p>		

실
습
결
과

<< (버튼을 5번 클릭했을 때) 화면2 캡처 (개발자모두 콘솔화면 포함한 화면) >>>

<< 리액트 코드 (파일명:) 주석포함, 코드넣을 공간이 부족하면 양식을 더 만들어서 추가! >>

실
습
결
과

실습2) 강의록6-1의 예제3에 아래조건을 만족하도록 수정하고 완성하여라.

조건1) 이벤트핸들러 handler를 수정하여, 콘솔창에 출력되는 메시지와 똑같은 메시지가 alert창에도 나오도록 하여라.

조건2) 컴포넌트가 렌더링될때는 콘솔창에 ">>> 렌더링되었습니다. !!!" ,으로 출력되도록 한다.

조건3) 컴포넌트가 마운트될때는 콘솔창에 ">>> 마운트되었습니다 !!!" 으로 출력되도록 한다.

조건4) 컴포넌트가 언마운트될때는 콘솔창에 ">>> 언마운트되었습니다 !!!" 으로 출력되도록 한다.

조건5) 나머지 조건은 예제3의 동작과정을 모두 포함한다.

<< 실행직후 화면1 캡처 (개발자모두 콘솔화면 포함한 화면) >>>

<< 버튼을 6번 클릭한 직후의 화면캡처 (개발자모두 콘솔화면, alert창 모두 포함한 화면) >>>

실
습
결
과

<< 리액트 코드 (파일명:) 주석포함, 코드넣을 공간이 부족하면 양식을 더 만들어서 추가! >>

실
습
결
과

실습3) 강의록6-1의 예제4에 아래조건을 만족하도록 수정하고 완성하여라.
 조건1) 로그인 창에 "아이디"를 입력할 수 있도록 input 컴포넌트를 만들어라.
 조건2) 만들어야 할 input 컴포넌트는 실시간으로 입력되는 내용이 로그인창 영역(오렌지색)밖의 아래쪽에 출력되도록 하여야 한다.
 조건3) LoginButton 컴포넌트 또는 Logout 컴포넌트가 교대로 렌더링될때마다 isLoggedIn 변수와 버튼 클릭 횟수를 콘솔창에 출력되도록 하여라.
 조건4) 나머지 조건은 예제4의 동작과정을 모두 포함한다.

<< 실행직후 화면1 캡처 (개발자모두 콘솔화면 포함한 화면) >>>

<< 버튼을 4번 클릭한 직후의 화면캡처 (개발자모두 콘솔화면, alert창 모두 포함한 화면) >>>

실
습
결
과

<< 설계한 컴포넌트 구조를 ppt 로 직접 그리고, 캡처한 후, 이곳에 삽입한다.
단, 그림속의 글씨크기가 본문의 글씨크기와 동일한 크기로 보여야 한다.>>

<< 리액트 코드 (파일명:) 주석포함, 코드넣을 공간이 부족하면 양식을 더 만들어서 추가! >>

실
습
결
과

<< 리액트 코드 (파일명:) 주석포함, 코드넣을 공간이 부족하면 양식을 더 만들어서 추가! >>