**Android 개발 규칙 가이드**

**2조(Discoder)**

설명재

황정민

장수민

김민기

**1.”Package명은 소문자로 작성하며, 팀 Rule에 따라 작성한다”**

Ex) org.apache.common.lang.StringUtils; = <com/org>.<회사명>.<제품명/프로젝트명>.<최상위 모듈>.<하위 모듈>

**2.”Class명은 Pascal Case형식으로 작성한다”**

**3.”Method명은 Camel Case형식으로 작성한다”**

**4.”Parameter & Variable명은 Camel Case형식으로 작성한다”**

**5.”충분한 의미가 전달 가능하도록 가급적 줄임표현을 최소화한다”**

Ex) profileImage = O /// proImg = X

**6.”최소 2글자 이상의 문자로 된 이름을 사용한다”**

Ex) Pt = X

**7.”예약어/키워드와 비슷한 단어는 사용하지 않는다”**

Ex) break, true, continue 등. (불가피한 경우, 다른 단어와 조합하여 사용)

**8.”Boolean Variable은 ‘is’를 접두어로 사용한다”**

Ex) isTrue , isExist 등

**9.”모든 Event Method는 가급적 예외처리를 해 준다”**

**10.”하나의 Method는 30줄을 넘지 않는다”**

**11.”Field는 가장 초기에 선언 해준다. (Class의 바로 아래)”**

Ex) (윗 코드의 길이가 길어져 보기 힘든 경우에는 사용 직전에 선언)