

프로젝트 제안서

프로젝트명	고전 슈팅 게임 갤러그
프로젝트 최종 목표	캐주얼하게 플레이 할 수 있는 슈팅 게임 제작
프로젝트 계획	<p>1. 필요한 이미지 파일 제작 : 조작할 갤러그, 적 몬스터, 보스 몬스터, 폭탄에 적용할 이미지를 직접 도트 프로그램을 통해 제작</p> <p>2. 프로그래밍 : 본인의 갤러그를 조작하여 등장하는 적 몬스터, 보스 몬스터를 처치해 게임을 클리어 할 수 있도록 프로그래밍 진행</p> <p>3. 테스트 플레이 및 보완 : 직접 테스트 플레이를 진행하여 미흡한 부분을 수정하고 더 추가하고 싶은 부분이 있다면 이를 보완하여 마무리</p>
예상 게임 진행 방식	<p>- 랜덤한 위치에서 적 몬스터가 등장해 탄을 쏘아 플레이어를 공격하고 플레이어는 갤러그 조작을 통해 이를 피하고 공격하며 적 몬스터를 처치하고 이후 보스 몬스터까지 처치해 클리어하는 게임입니다.</p> <p>- 일정 시간 동안 적 몬스터를 처치해나가며 버티게 되면 보스 몬스터가 등장하게 됩니다. 일반 적 몬스터보다 체력이 많으며 더 많은 탄을 쏘며 공격합니다.</p> <p>- 보스 몬스터를 처치하면 게임을 클리어하게 되고 선택에 따라 다시 플레이 가능합니다.</p> <p>- 기본적으로 플레이어가 조작하는 갤러그는 목숨이 있고 적의 탄에 피격 시 마다 목숨이 줄어들게 됩니다. 목숨을 모두 소모하면 게임 오버가 되고 선택에 따라 다시 플레이 가능합니다.</p> <p>- 아이템의 경우, 일정 확률로 폭탄 아이템이 등장을 하게 되고 이를 플레이어가 먹게 되면 원하는 타이밍에 폭탄을 사용하여 화면 상의 모든 적 몬스터에게 큰 데미지를 줄 수 있습니다. 또한 일정 확률로 하트 아이템이 등장을 하게 되고 이를 플레이어가 먹게 되면 소모된 목숨 1개를 회복할 수 있습니다.</p> <p>- 버티는 시간과 처치한 적의 수에 따라 점수가 계속해서 집계되며 게임 클리어 시 최종 점수를 확인할 수 있습니다. 선택에 따라 다시 플레이할 수 있습니다.</p>
예상기간	2022.05.02. – 2022.06.12