Conditionals and Loops

TEAMLAB director

최성철



condition



학점 프로그램을 개발해보자

점수	학점
38	
37	
7	
16	
95	
71	
63	
48	
49	
66	
37	

- ① 점수에 따른 학점의 기준을 만든다 예) 95점 이상 A+, 60점 미만 F
- ② 기준을 바탕으로 첫번째 줄의 점수를 판단한다 예) 38점은 60점 미만이므로 F
- ③ 다음 줄로 계속 이동하면서 ②를 반복한다 예) 37점은 60점 미만이므로 F
- ④ 더 이상 점수가 없을 때 프로그램을 종료한다.

프로그램 작성 시, 조건에 따른 판단과 반복은 필수

- 조건에 따라 특정한 동작을 하게하는 명령어
- 프로그램 예시 in 생활
- · 지하철 앞 차 간격이 10M 이하면 속도를 10km 이하로 늦춰라
- · 사용자가 20세 이하면 VOD를 플레이 하지 마라
- ・ 휴대폰 패턴이 5회 틀리면 20초 동안 대기 상태로 만들어라

조건문은 조건을 나타내는 기준과 실행해야 할 명령으로 구성됨 조건의 참, 거짓에 따라 실행해야 할 명령이 수행되거나 되지 않음

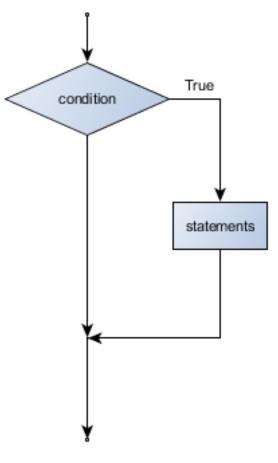
파이썬은 조건문으로 if, else, elif 등의 예약어를 사용함



if-else문 문법

```
if 〈조건〉: # if를 쓰고 조건 삽입 후 ":"입력
〈수행 명령1-1〉 # 들여쓰기(indentation)후 수행명령 입력
〈수행 명령1-2〉 # 같은 조건하에 실행일 경우 들여쓰기 유지
else: # 조건이 불일치할 경우 수행할 명령 block
〈수행 명령2-1〉 # 조건 불일치 시 수행할 명령 입력
〈수행 명령2-2〉 # 조건 불일치 시 수행할 명령 들여쓰기 유지
```

- ① 조건 판단 방법
- ② 조건 일치 시 수행 명령 block ":"와 들여쓰기
- ③ 조건 불일치 시 수행 명령 block



http://bit.ly/37Mwt6U

if-else문

-가장기본적인조건문으로조건에 따른 명령을 실행

```
print ("Tell me your age?")
myage = int(input()) # 나이를 입력 받아 myage 변수에 할당
if myage < 30: # myage 가 30 미만일 때
print ("Welcome to the club")
else: # myage 가 30 이상일 때
print ("Oh! No. You are not accepted.")
```

입력 받은 값이 "30미만" 이라는 조건에 따라 명령 실행



-if 다음에 조건을 표기하여 참 또는 거짓을 판단함

-참/거짓의 구분을 위해서는 비교 연산자를 활용

비교연산자	비교상태	설명	
x < y	~보다 작음	x과 y보다 작은지 검사	
x > y	~ 보다 큼	x과 y보다 큰지 검사	
x == y	같음	x와 y과 같은지 검사	
x is y	EO	(값과 메모리 주소)	
x != y	같지 않음	x와 y과 다른지 검사	
x is not y		(값과 메모리 주소)	
x >= y	크거나 같음	x과 y보다 이상인지 검사	
x <= y	작거나 같음	x과 y보다 이하인지 검사	

- -숫자형의 경우는 수학에서의 참/거짓 과동일
- -컴퓨터는 존재하면 참 없으면 거짓이라고 판단함

```
>>> if 1:
... print "True"
... else:
... print "False"
...
True
```

마찬가지로 if "abc": 는 참, if "": 은 거짓임

-조건문을 표현할 때 집합의 논리 키워드를 함께 사용하여 참과 거짓을 판단하기도 함

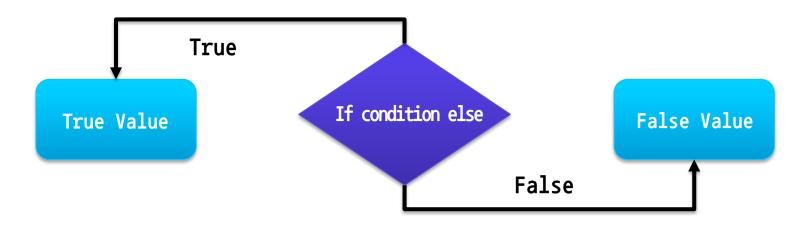
```
a = 8, b = 5 일 때

if a == 8 and b ==4 # 거짓

if a > 7 or b > 7 # 참

if not (a > 7) # 거짓, a>7인 것이 참 이므로 거짓으로 판단됨
```

- 조건문을 사용하여 참일 경우와 거짓을 경우의 결과를 한줄에 표현



```
>>> value = 12
>>> is_even = True if value % 2 == 0 else False
>>> print(is_even)
True
```

다음 프로그램 수행 결과는?

```
if score \geq 90:
    grade = 'A'
if score >= 80:
    grade = 'B'
if score \geq 70:
    grade = 'C'
if score \geq = 60:
    grade = 'D'
if score < 60:</pre>
    grade = 'F'
print grade
```

score	grade
38	5
37	
7	
16	
95	
71	
63	
48	
49	
66	
37	

다음 프로그램 수행 결과는?

```
if score \geq 90:
    grade = 'A'
if score >= 80:
    grade = 'B'
if score \geq 70:
    grade = 'C'
if score >= 60:
    grade = 'D'
if score < 60:</pre>
    grade = 'F'
print grade
```

scoro	arado
score	grade
38	F
37	F
7	F
16	F
95	D
71	D
63	D
48	F
49	F
66	D
37	F

```
if score >= 90:
    grade = 'A'
if score \geq= 80:
    grade = 'B'
if score \geq 70:
    grade = 'C'
if score \geq = 60:
    grade = 'D'
if score < 60:</pre>
    grade = 'F'
print grade
```

- 모든 if문을 순차적으로 실행
- 95는 90초과지만 동시에 60초과이기도 하므로 마지막 조건문에 따라 grade 값에 "D"가 할당됨
- 이 문제를 해결하기 위해 elif와 else 구문이 사용됨

- 수행할 명령문이 한 줄이면 붙여쓰기 가능
- else 키워드 뒤엔 조건 삭제

```
if score >= 90: grade = 'A' # 90 이상일 경우 A
elif score >= 80: grade = 'B' # 80 이상일 경우 B
elif score >= 70: grade = 'C' # 70 이상일 경우 C
elif score >= 60: grade = 'D' # 60 이상일 경우 D
else: grade = 'F' # 모든 조건에 만족하지 못할 경우 F
```

- 태어난 연도를 계산하여 학교 종류를 맞추는 프로그램

당신이 태어난 년도를 입력하세요

1994

자신이 태어난 연도 입력

대학생

- 나이는 현재년도 태어난 년도 +1 로 계산
- 26세 이하 20세 이상 이면 "대학생", 20세 미만 17세 이상 이면 "고등학생" 17세 미만 14세 이상 이면 "중학생", 14세 미만 8세 이상이면 "초등학생" 그 외의 경우는 "학생이 아닙니다" 출력

loop

정해진 동작을 반복적으로 수행하게 하는 명령문

프로그램 예시 in 생활

- ㆍ 100명의 학생에 성적을 산출할 때
- ㆍ 검색 결과를 출력해 줄 때
- ㆍ 워드에서 단어 바꾸기 명령 실행

반복문은 반복 시작 조건, 종료 조건, 수행 명령으로 구성됨 반복문 역시 반복 구문은 들여쓰기와 block으로 구분됨

파이썬은 반복문으로 for, while 등의 명령 키워드를 사용함

-기본적인 반복문: 반복 범위를 지정하여 반복문 수행

```
for looper in [1,2,3,4,5]:
    print ("hello")
```

- ① looper 변수에 1 할당
- ② "Hello" 출력
- ③ 리스트(대괄호속 숫자들) 있는 값 차례로 looper 할당
- ④ 5까지 할당한 후 반복 block 수행 후 종료

```
for looper in [1,2,3,4,5]:
    print (looper)
```

만약 100번 반복해야하는 프로그램을 짜야한다면?

- range() 사용하기

```
for looper in [1,2,3,4,5]:
    print ("hello")

for looper in range(0,5):
    print ("hello")
```

- 왜 range(1,5) 과 아닌 range (0,5) 인가?

```
    : range()는 마지막 숫자 바로 앞까지 리스트를 만들어줌
    즉, range(1,5) = [1,2,3,4] 까지 같은 의미
    ※ range(0,5) = [0,1,2,3,4] = range(5)는 같은 의미
```

반복문 변수명

- ✔ 임시적인 반복 변수는 대부분 i, j, k로 정함
- ✔ 이것은 수학에서 변수를 x, y, z로 정하는 것과 유사한 관례

0부터 시작하는 반복문

- ✓ 반복문은 대부분 0부터 반복을 시작
- ✔ 이것도 일종의 관례로 1부터 시작하는 언어도 존재
- ✓ 2진수가 0부터 시작하기 때문에 0부터 시작하는 걸 권장

무한 loop

- ✓ 반복 명령이 끝나지 않는 프로그램 오류
- ✔ CPU와 메모리 등 컴퓨터의 리소스를 과다하게 점유

문자열을 한자씩 리스트로 처리 - 시퀀스형 자료형

```
for i in "abcdefg":
    print (i)
```

각각의 문자열 리스트로 처리

```
for i in ["americano", "latte", "frafuchino"]:
    print (i)
```

간격을 두고 세기

```
for i in range(1, 10, 2):
# 1부터 10까지 2씩 증가시키면서 반복문 수행
print (i)
```

역순으로 반복문 수행

```
for i in range(10, 1, -1):
# 10부터 1까지 -1씩 감소시키면서 반복문 수행
print (i)
```

조건이 만족하는 동안 반복 명령문을 수행

```
      i = 1
      ① i 변수에 1 할당

      while i < 10:</td>
      ② i가 10 미만인지 판단

      print (i)
      ③ 조건에 만족할 때 i 출력, i에 1을 더함

      i += 1
      ④ i가 10이 되면 반복 종료
```

for문은 while문으로 변환 가능

반복 실행횟수를 명확히 알 때

```
for i in range(0,5):
    print (i)
```

반복 실행횟수가 명확하지 않을 때

```
i = 0
while i < 5:
    print (i)
    i = i + 1</pre>
```

boostcamp Al Tech

break 특정 조건에서 반복 종료

```
for i in range(10):
    if i == 5: break # i가 5가 되면 반복 종료
    print (i)
print ("EOP") # 반복 종료 후 "EOP" 출력
```

continue 특정 조건에서 남은 반복 명령 skip

```
for i in range(10):
    if i == 5: continue # i가 5가 되면 i를 출력하지 않음
    print (i)
print ("EOP") # 반복 종료 후 "EOP" 출력
```

반복 조건이 만족하지 않을 경우 반복 종료 시 1회 수행

```
for i in range(10):
    print (i,)
else:
    print ("EOP")
```

```
i =0
while i < 10:
    print (i,)
    i += 1
else:
    print ("EOP")

※ break로 종료된 반복문은 else block이 수행되지 않음
```

아래와 같이 출력되는 프로그램을 만드시오

구구단 몇단을 계산할까요?

5

구구단 5단을 계산합니다.

5 X 1 = 5

5 X 2 = 10

5 X 3 = 15

• • • • • • • • •

5 X 8 = 40

5 X 9 = 45

loop review



```
sentence = "I love you"
reverse_sentence = ''
for char in sentence:
   reverse_sentence = char + reverse_sentence
print (reverse_sentence)
```

<u>Loop</u>	<u>reverse_sentence¹</u> <u>reverse_sentence²</u>		<u>char</u>
0		I	I
1	I	I	
2	I	1 I	1
3	1 I	ol I	0
4	ol I	vol I	V
5	vol I	evol I	е
6	evol I	evol I	
7	evol I	y evol I	у
8	y evol I	oy evol I	0
× 9	oy evol I	uoy evol I	u
boostcamp Al Tech © NAVER Connect Foundation		Connect Foundation	

```
decimal = 10
result = ''
while (decimal > 0):
    remainder = decimal % 2
    decimal = decimal // 2
    result = str(remainder) + result
print (result)
```

```
수실
2 10 ··· 0 1010
2 5 ··· 1
2 2 2 ··· 0
2 11
```

<u>Loop</u> 0	<u>decimal¹</u> 10	<u>remainder</u> 0	<u>decimal²</u> 5	<u>result¹</u>	<u>result²</u> 0
1	5	1	2	0	10
2	2	0	1	10	010
3	1	1	0	010	1010

Debugging Loop

```
print ("input decimal number: ",)
                                                                                        binary_converter.py
decimal = int(input())
result =""
loop counter = 0
while (decimal > 0):
        temp_decimal_input = decimal
         temp result input=result
         remainder = decimal % 2
         decimal = decimal // 2
         result = str(remainder) + result
         print ("-----", loop_counter, "loop value check ------")
         print ("Initial decimal:", temp_decimal_input,
                    ", Remainder: ", remainder,
                    ", Initial result", temp_result_input)
         print ("Output decimal:", decimal,
               "Output result:", result)
         print ("-----")
                                                                    Loop 내에 변수들의 값을
         print ("")
                                                                    Print문으로 확인
         loop counter += 1
print ("Binary number is", result)
```

loop & control lab



실제 프로그램에서는 반복문은

사용자의 입력에 따라 가변적으로 반복되고

하나의 반복이 아닌 중복되어 반복이 일어남

1~100 임의의 숫자를 맞추시오

λ python guess_number.py

숫자를 맞춰보세요 (1 ~ 100)

50

숫자가 너무 큽니다

40

숫자가 너무 작습니다

30

숫자가 너무 작습니다

60

숫자가 너무 큽니다

50

숫자가 너무 큽니다

25

숫자가 너무 작습니다

40

숫자가 너무 작습니다

45

숫자가 너무 작습니다

48

정답입니다. 입력한 숫자는 48 입니다



1~100 임의의 숫자를 맞추시오

```
guess_number.py
# -*- coding: utf-8 -*-
                 # 난수 발생 함수 호출
import random
guess_number = random.randint(1, 100) # 1~100 사이 정수 난수 발생
print ("숫자를 맞춰보세요 (1 ~ 100)")
users_input = int(input())
                       # 사용자 입력을 받음
while (users_input is not guess_number): # 사용자 입력과 난수가 같은지 판단
   if users_input > guess_number: # 사용자 입력이 클 경우
      print ("숫자가 너무 큽니다")
                               # 사용자 입력이 작은 경우
   else:
      print ("숫자가 너무 작습니다")
   users_input = int(input()) # 다시 사용자 입력을 받음
else: print ("정답입니다. ", "입력한 숫자는 ", users_input , "입니다") # 종료 조건
```

1~9 입력 받아 구구단을 출력, 0을 입력 시 종료

```
구구단 몇 단을 계산할까요(1~9)?
구구단 5단을 계산합니다.
5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
5 X 3 = 15
5 X 8 = 40
5 X 9 = 45
구구단 몇 단을 계산할까요(1~9)?
10
구구단 게임을 종료합니다
```

```
print ("구구단 몇 단을 계산할까요(1~9)?")
                                                                               nested_gugudan.py
x = 1
while (x is not 0):
  x = int(input())
                                                               전체 loop
                                                               0이 입력될 때까지
  if x == 0: break
                                                                게임이 실행됨
  if not(1 <= x <= 9):
     print ("잘못 입력하셨습니다", "1부터 9사이 숫자를 입력해주세요")
     continue
  else:
                                               구구단 loop
     print ("구구단 " + str(x) + "단을 계산합니다.")
                                               구구단 계산용 loop
    for i in range(1,10):
       print (str(x) + "X" + str(i) + " = " + str(x*i))
     print ("구구단 몇 단을 계산할까요(1~9)?")
print ("구구단 게임을 종료합니다")
```

- 사람 별 평균을 구하라

```
kor_score = [49,79,20,100,80]
math\_score = [43,59,85,30,90]
eng_score = [49,79,48,60,100]
midterm_score = [kor_score, math_score, eng_score]
print (midterm score[0][2])
```

```
E
               B
          Α
                        D
국어점수
               79
                   20
                       100
                            80
수학점수
          43
               59
                   85
                        30
                            90
영어점수
          49
              79
                   48
                            100
                        60
```

E

80

B

79

20

100

49

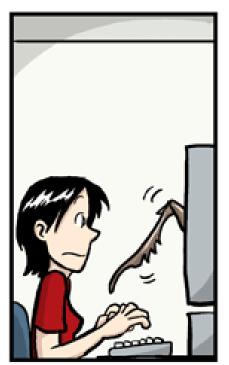
국어점수

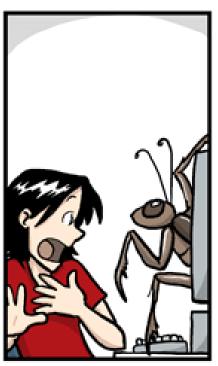
- 사람 별 평균을 구하라

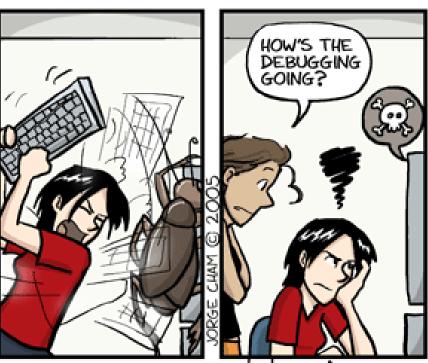
```
수학점수
                                                      43
                                                          59
                                                              85
                                                                   30
                                                                       90
student_score = [0,0,0,0,0]
                                            영어점수
                                                     49
                                                          79
                                                                       100
                                                              48
                                                                   60
j = 0
for subject in midterm_score:
                                                student_score[0] student_score[1]
   for score in subject:
       student_score[i] += score
                               # 각 학생마다 개별로 교과 점수를 저장
                                # 학생 index 구분
       i += 1
                                # 과목이 바뀔 때 학생 인덱스 초기화
   i = 0
else:
   a, b, c, d, e = student_score # 학생 별 점수를 unpacking
   student_average = [a/3,b/3,c/3,d/3,e/3]
   print (student_average)
```

debugging









www.phdcomics.com

http://phdcomics.com/



- 코드의 오류를 발견하여 수정하는 과정
- 오류의 '원인'을 알고 '해결책'을 찾아야 함
- 문법적 에러를 찾기 위한 에러 메시지 분석
- 논리적 에러를 찾기 위한 테스트도 중요

- 코드의 오류를 발견하여 수정하는 과정
- 오류의 '원인'을 알고 '해결책'을 찾아야 함
- 문법적 에러를 찾기 위한 에러 메시지 분석
- 논리적 에러를 찾기 위한 테스트도 중요

- 들여쓰기 (Indentation Error)

```
x = 2
y = 5 # IndentationError
print (x+y)
```

- 오탈자

```
pront (x+y) # Not Print, But Pront
```

- 대소문자 구분 안 함

```
Data = "Python"
print (Data) # d는 소문자
```

- 에러가 발생하면 인터프리터가 알려줌

Indentation Error - 흔히 발생하는 에러 들여쓰기를 Space로 했나 Tab으로 했냐?



- 에러가 발생하면 인터프리터가 알려줌

```
# test,py (~) - VIM

1 temperature = float(input("온도를 입력하세요:"))
2 print (temperatre) temperature!= temperatre

*** cs50@cs50:~** python3.4 test.py
온도를 입력하세요:10.3
Traceback (most recent call last): test.py 라는 파일 두 번째 줄에
File "test.py", line 2, print (temperatre)

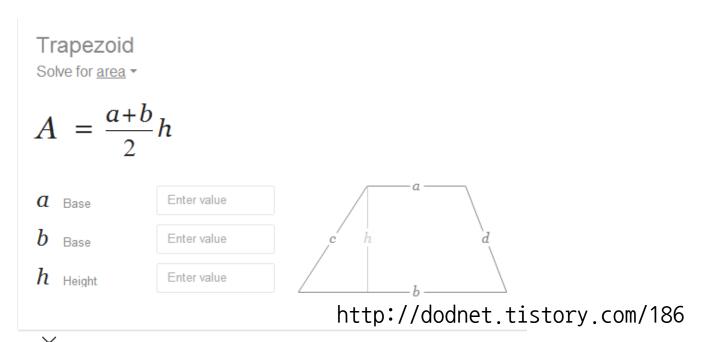
NameError: name 'temperatre' is not defined
cs50@cs50:~** tempearatre라는 이름이 뭔지 모르겠어요.
```

오탈자 / 대문자 등에 의한 에러 발생



논리적 에러

- 논리적 에러 뜻대로 실행이 안되는 코드
- 중간 중간 프린터 문을 찍어서 확인
- loop review 처럼 해보기!



boostcamp Al Tech

```
def addition(x, y):
    return x+y

def multiplication(x, y):
    return x*y

def divided_by_2(x):
    return x/2
```

```
>>> import trapezium_area as ta
    #trapezium_area 파일을 ta라는 이름으로 부름
>>> ta.addition(10,5)

15
>>> ta.multiplication(10,5)
50
>>> ta.divided_by_2(50)
25
>>>>
```

```
def addition(x, y):
                                                         trapezium_area_test.py
   return x+y
def multiplication(x, y):
   return x*y
def divided_by_2(x):
   return x/2
# __name__ 코드 부분은 python Shell에서 호출 할 경우 실행되지 않음
if __name__ == '__main__':
   print(addition(10,5))
   print(multiplication(10,5))
   print(divided by 2(50))
```

```
python trapezium_area_test.py
addition : 15
multiplication : 50
divided_by_2 : 25.0 #결과가 올바로 출력 됐는지 확인 가능

※ if __name__ == "__main__" 차이

>>> import trapezium_area_test
>>>
```

>>> import trapezium_area_test
addtion : 15
multiplication : 50

multiplication : 50 divided_by_2 : 25.0

boostcamp Al Tech

50

없을 경우

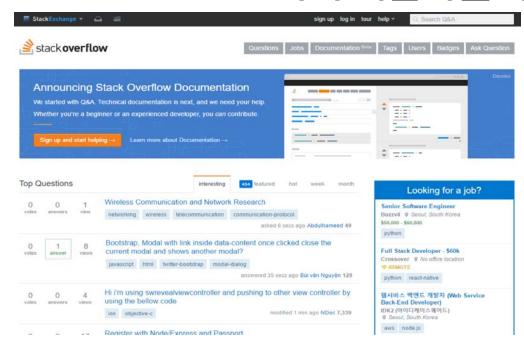
```
def addition(x, y):
   return x+y
def divided_by_2(x):
   return x/2
def main():
   base_line = float(input("밑변의 길이는?"))
   upper edge = float(input("윗변의 길이는?"))
   height = float(input("높이는?"))
   print("넓이는 :", divided_by_2(addition(base_line, upper_edge) *
         height))
if __name__ == "__main__":
   main()
```

doing by yourself



-모든문제는 Google + stack overflow 로 해결 가능

- stack overflow: 전세계 개발자들의 코딩 Q&A 사이트







python is not defined error







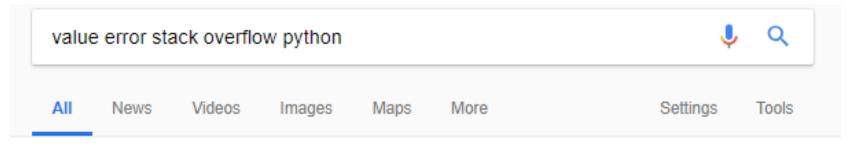
전체 동영상 이미지 뉴스 더보기▼ 검색도구

검색결과 약 12,400,000개 (0.50초)

관련검색: name is not defined python __file__ is not defined python global name is not defined global name is not defined python class global name is not defined python import

Python input() error - NameError: name '...' is not defined - Stack ...
stackoverflow.com/.../python-input-error-nameerror-name-is-not... ▼ 이 페이지 번역하기
2014. 1. 14. - I am getting an error when I try to run this simple python script: ... TL;DR. input function in Python 2.7, evaluates whatever your enter, as a Python ...

검색어



About 6,880,000 results (0.49 seconds)

exception - Python ValueError error message - Stack Overflow

https://stackoverflow.com/questions/4097461/python-valueerror-error-message
Nov 4, 2010 - try: ... except ValueError as e: print(e).

Using arguments in python - value error 21 May 2017

Python: difference between ValueError and Exception? 25 Apr 2017

debugging - Possible causes of a Python ValueError 11 Apr 2015

C# equivalent of "value error" in Python 13 Feb 2014

More results from stackoverflow.com

Stack overflow내 유사 질문



http://goo.gl/PSvBDp



End of Document Thank You.

