조건문 if

if

• if는 제어문(control flow statements) 중에 하나이다. 순차적인 흐름안에서 조건에 따라 제어를 할 필요가 있을 경우 if를 사용한다.

if 첫번째 사용법

• 중괄호 안의 내용을 블록이라고 한다.

```
if(조건문){
조건문이 참일 경우 실행되는 블록
}
```

예제 1

```
public class IfExam1 {
   public static void main(String[] args){
     int a = 5;

     if(a > 4) {
        System.out.println("a는 4보다 큽니다.");
     }
   }
}
```

if 두번째 사용법

```
if(조건문){
  조건문이 참일 경우 실행되는 블록
}else{
  조건문이 거짓일 경우 실행되는 블록
}
```

예제 2

• a의 값을 변경하면서 실행한다.

```
public class IfExam2 {
    public static void main(String[] args){
        int a = 3;

        if(a > 4) {
            System.out.println("a는 4보다 큽니다.");
        }else{
            System.out.println("a는 4이하입니다.");
        }
    }
}
```

if 세번째 사용법

• else if 는 여러줄 추가될 수 있다.

```
      if(조건문1){

      조건문1이 참일 경우 실행되는 블록

      }else if(조건문2){

      조건문2가 참일 경우 실행되는 블록

      }else{

      조건문1이나 조건문2에 해당되지 않을 경우 실행되는 블록

      }
```

예제 3

```
public class IfExam3 {
    public static void main(String[] args){
        int score = 70;
        if(score >= 90){
            System.out.println("A");
        }else if(score >= 80){
            System.out.println("B");
        }else if(score >= 70){
            System.out.println("C");
        }else if(score >= 60){
            System.out.println("D");
        }else{
            System.out.println("F");
```

if문장에 중괄호가 없을 경우?

- if문장에 중괄호, 즉 블록이 없을 경우는 if문장 다음 문장만 조건에 만족할 경우 실행된다.
- "hello"는 무조건 출력된다. (들여쓰기를 잘못한 안좋은 코드의 예)

```
public class IfExam4 {
    public static void main(String[] args){
        int a = 10;

        if(a > 5)
            System.out.println("a는 10보다 큽니다.");
            System.out.println("hello");
        }
}
```

삼항연산자

• 자바에는 항이 3개인 연산자가 하나 있다. 조건식이 참일 경우 반환값 1이 사용되고, 거짓일 경우 반환값2가 사용된다.

조건식 ? 반환값1 : 반환값2

예 - 삼항연산자

• a의 값을 10, 4 등으로 바꿔가면서 실행해보자.

```
public class IfExam5 {
    public static void main(String[] args){
        int a = 10;

        int value = (a > 5) ? 20 : 30;

        System.out.println(value);
    }
}
```

감사합니다.