광주 인공지능 사관학교



PART 3 합성곱 신경망(CNN)

1장. 이론편

2장. 코딩편



딥러닝 & 강화학습 담당 이재화 강사



이 장에서 다룰 내용

- 1. Min-Max Normalization 데이터 정규화 작업
- 2. 다층 퍼셉트론에서의 이미지 처리
- 3. 첫 번째 실험 합성곱 계층만 활용
- 4. 두 번째 실험 합성곱, 풀링, 드랍아웃 활용
- 5. 세 번째 실험 VGGNet
- 6. 네 번째 실험 VGGNet + 이미지 보강
- 7. 최종 결론



60000 10000

1.1 Min-Max Normalization 데이터 정규화 작업

```
- 텐서플로우 2.0 불러오기
 import tensorflow as tf
 print(tf.__version__)
- 오늘 사용할 데이터 불러오기
 fashion_mnist - 의류 이미지 / 10개의 범주 / 단일 채널 / 28 * 28
 fashion mnist = tf.keras.datasets.fashion mnist
 (train X, train Y), (test X, test Y) = fashion mnist.load data()
- 데이터의 수 확인하기 ( 학습 데이터 수 6만개 / 테스트 데이터 수 1만개)
 print(len(train_X), len(test_X))
```

3장. 합성곱 신경망

1.1 Min-Max Normalization 데이터 정규화 작업

```
- 이미지 확인

cmap = ' '을 통해 이미지의 출력 색상 선택

plt.colorbar(): 우측에 색상값의 정보를 바(bar)형태로 출력

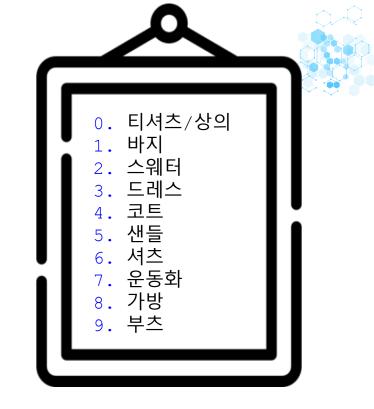
색상값은 0 ~ 255의 값을 가지고 있음을 확인

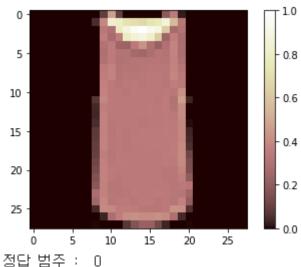
print(train_Y[2]) 로 확인결과 이 이미지는 0번 티셔츠/상의
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
plt.imshow(train_X[2], cmap = 'pink')
plt.colorbar()
plt.show()

# 정답 범주 확인
print("정답 범주 : ",train_Y[2])
```





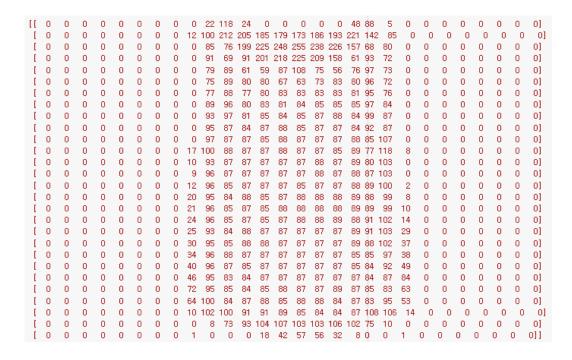


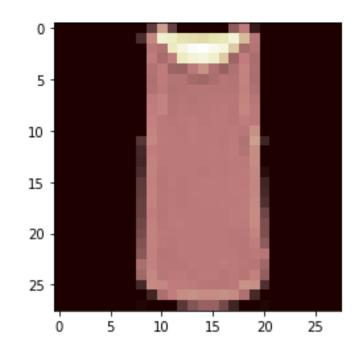
3장. 합성곱 신경망

1.1 Min-Max Normalization 데이터 정규화 작업

- 데이터 정규화 이전의 [이미지 픽셀 행렬]

```
print(train_X[2])
```









3장. 합성곱 신경망

1.1 Min-Max Normalization 데이터 정규화 작업

최소-최대 정규화는 데이터를 정규화하는 가장 일반적인 방법.

모든 feature에 대해 각각의 최소값 0, 최대값 1

그리고 0 과 1 사이의 값으로 변환하는 거다.

$$\bullet \frac{(X-MIN)}{(MAX-MIN)} == \frac{X-0}{(255-0)}$$

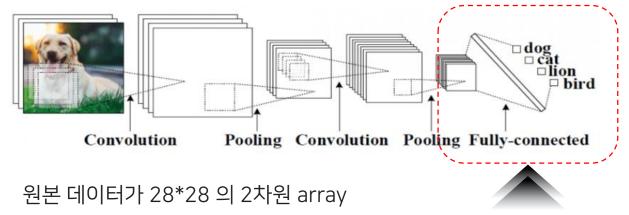
(※ 바로 위의 작업을 통해 이미지의 최소값은 0, 최대값은 255 임을 확인)

```
train_X = train_X / 255.0
test X = test X / 255.0
```

print(train_X[2])

```
        [0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
        0.
```

1.2 다층 퍼셉트론에서의 이미지 처리



Flatten()을 활용하면 다차원 이미지를 1차원으로 평평하게 바꿔주는 단순 레이어

Flatten()은 다차원 이미지를 1차원으로 평평하게 바꿔주는 단순 레이어

- input_shape : 원본 데이터의 크기를 입력

Dense 레이어는 완전연결 레이어

마지막 레이어의 units값 10. 즉 정답 범주의 수 와 동일.

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.Flatten(input_shape = (28,28)),
    tf.keras.layers.Dense(units=128,activation='relu'),
    tf.keras.layers.Dense(units=10, activation='softmax')
```

1.2 다층 퍼셉트론에서의 이미지 처리

컴파일 단계

- Adam의 기본값 : lr = 0.0001
- spares_categorical_crossentropy : 희소행렬을 나타내는 데이터를 전처리 없이 정답행렬로 사용가능.
 - 희소행렬: 대부분이 값이 0인 행렬
 - ex) [0,0,0,0,0,0,1], [0,0,0,1,0,0,0,0]

model.summary()

Model: "sequential 3"

noder Seguentrar_o		
Layer (type)	Output Shape	Param #
flatten_3 (Flatten)	(None, 784)	0
dense_6 (Dense)	(None, 128)	100480
dense_7 (Dense)	(None, 10)	1290

Total params: 101,770 ◀ Trainable params: 101,770 Non-trainable params: 0 총 파라미터 수

1.2 다층 퍼셉트론에서의 이미지 처리

- 신경망 학습 단계

•

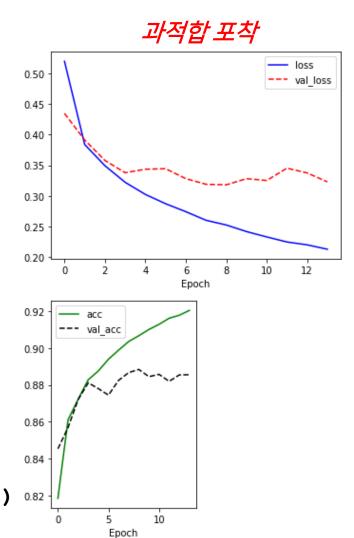


plt.show()

1.2 다층 퍼셉트론에서의 이미지 처리

- 정확도 및 손실값에 대한 결과 시각화
- 검증데이터와 학습데이터 비교

```
• 과적합 혹은 과소적합 확인
import matplotlib.pyplot as plt
plt.figure(figsize = (12,4))
plt.subplot(1,2,1)
plt.plot(history.history['loss'],'b-',label = 'loss')
plt.plot(history.history['val loss'],'r--',label = 'val loss')
plt.xlabel('Epoch')
plt.legend()
plt.show()
plt.subplot(1,2,2)
plt.plot(history.history['accuracy'],'g-',label = 'acc')
plt.plot(history.history['val_accuracy'],'k--',label = 'val_acc')
plt.xlabel('Epoch')
plt.legend()
```



1.2 다층 퍼셉트론에서의 이미지 처리

최종 평가

• evaluate() : 최종 정확도 및 손실값 확인

model.evaluate(test_X,test_Y)

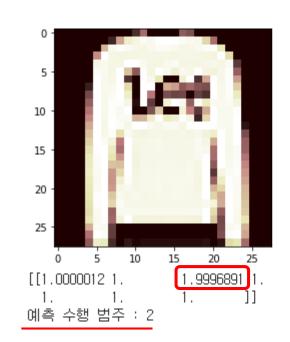


1.2 다층 퍼셉트론에서의 이미지 처리

예측

• predict() : 학습된 신경망을 활용하여 예측을 수행

```
#예측 수행
pred X = model.predict(test X[[1]])
#예측 이미지 확인
plt.imshow(test_X[1], cmap = 'pink')
plt.show()
#예측 결과 확인
print(pred_X+1)
print("예측 수행 범주 :",test_Y[1])
```





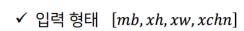


1.3 첫 번째 실험 - 합성곱 계층만 활용

- 실험 1. 합성곱 계층만 사용한 경우
- 실험 2. 풀링 계층과 정규화 기법인 드랍아웃을 함께 사용한 경우
- 실험 3. VGGNet 스타일 구축
- 실험 4. 이미지 보강
- 합성곱 연산을 진행하기 위한 4차원 (미니배치 데이터, 입력 이미지 행, 입력 이미지 열, 입력 채널 수)
- reshape(): 기존 3차원 에서 채널이 추가된 4차원 형태로 차원 변경

```
print(train_X.shape, test_X.shape)
rain_X = train_X.reshape(-1, 28, 28, 1)
test_X = test_X.reshape(-1, 28, 28, 1)
print(train_X.shape, test_X.shape)
```

```
(60000, 28, 28) (10000, 28, 28)
(60000, 28, 28) (10000, 28, 28, 1)
```



- ✓ 커널 형태 [kh, kw, xchn, ychn]
- ✓ 출력 형태 [mb, yh, yw, ychn]



#4차원 정보

4차원 입력 - [미니배치 크기, 입력 이미지 행 수, 입력 이미지 열 수, 입력 채널 수] 4차원 커널 - [커널 행 수, 커널 열 수, 입력 채널 수, 출력 채널 수] 4차원 출력 - [미니배치 크기, 출력 이미지 행 수, 출력 이미지 열 수, 출력 채널 수]

1.3 첫 번째 실험 – 합성곱 계층만 활용

```
- 분류 대상 이미지 및 범주 확인
 plt.subplot(4,4,i+1) : (행,열, 순서)
 plt.imshow(train_X[i].reshape(28,28), cmap='pink')
 : reshape(28,28)을 통해 기존의 4차원에서 다시 2차원으로 변경하여 이미지 출력
 import matplotlib.pyplot as plt
plt.figure(figsize=(10,10))
 for i in range (16):
   plt.subplot(4,4,i+1)
   plt.imshow(train_X[i].reshape(28,28), cmap='pink')
plt.show()
 print(train_Y[:16])
```



1.3 첫 번째 실험 – 합성곱 계층만 활용

- tf.keras.layers.Conv2D()
 - input_shape : 입력 이미지의 크기 및 채널
 - kernel_size : 커널 사이즈
 - filters: 몇 개의 필터를 생성할 것 인지 (※ 점차 증가하면서 쌓아주셔야 합니다.)
 - strides : 건너뛰기 (기본값 (1,1))
 - padding : 패딩 방식(기본값 'valid')
- •tf.keras.layers.Flatten() : 다차원 레이어를 1차원으로 펼쳐준다.

3장. 합성곱 신경망

1.3 첫 번째 실험 – 합성곱 계층만 활용

- 컴파일 단계

model.summary()

Model: "sequential"			
Layer (type)	Output Shape	Param #	
conv2d (Conv2D)	(None, 26, 26, 16)	160	
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 24, 24, 32)	4640	
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 22, 22, 64)	18496	
flatten (Flatten)	(None, 30976)	0	'풀링계층'이 없기에
dense (Dense)	(None, 128)	3965056	약 400만개의 파라미터 생성
dense_1 (Dense)	(None, 10)	1290	(파라미터가 너무 많다.)
Total params: 3,989,642 Trainable params: 3,989,642 Non-trainable params: 0			(7-1-1-1. 1 -1 1 6-1.)



1.3 첫 번째 실험 - 합성곱 계층만 활용

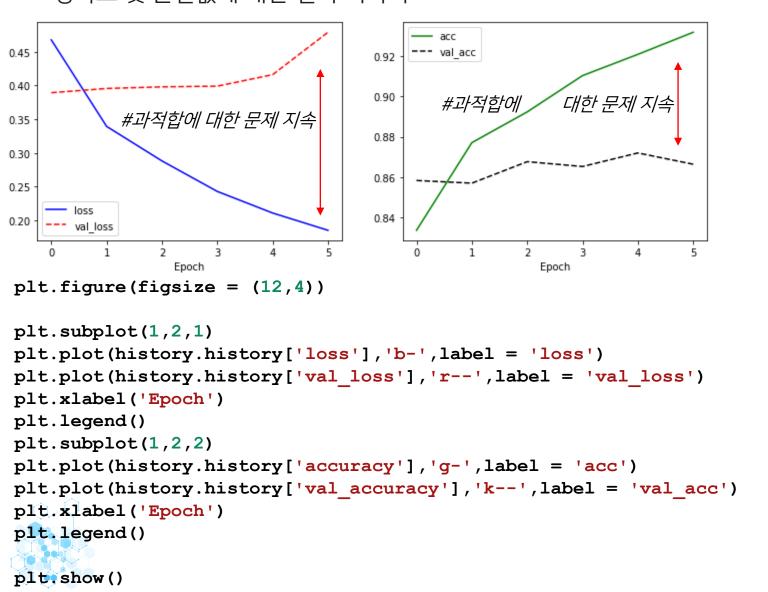
- 신경망 학습 단계

•



1.3 첫 번째 실험 – 합성곱 계층만 활용

- 정확도 및 손실값에 대한 결과 시각화



3장. 합성곱 신경망

1.3 첫 번째 실험 – 합성곱 계층만 활용

model.evaluate(test_X,test_Y)

- 최종 평가
- 다층 퍼셉트론의 결과 loss: 0.5899 accuracy: 0.8197
- 합성곱 계층만 사용한 결과 loss: 0.5002 accuracy: 0.8683
- #하이퍼 파라미터는 동일
- # 정확도 및 손실값이 어느정도 향상
- # 퍼셉트론 수가 너무 많다보니 학습에 많은 시간 소요
- # 과적합 현상 발생

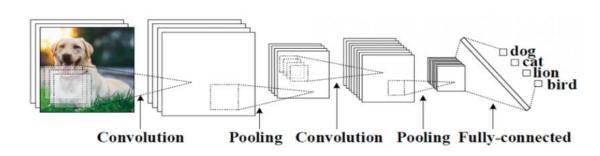


1.4 두 번째 실험 - 합성곱, 풀링, 드랍아웃 활용

```
model= tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.Conv2D(input_shape=(28,28,1),kernel_size=(3,3),filters=32),
    tf.keras.layers.MaxPool2D(strides = (2,2),pool_size=(2,2)),
    tf.keras.layers.Conv2D(kernel_size=(3,3),filters = 64),
    tf.keras.layers.AvgPool2D(strides = (2,2)),
    tf.keras.layers.Conv2D(kernel_size=(3,3),filters=128),
    tf.keras.layers.Flatten(),
    tf.keras.layers.Dense(units=128, activation = 'relu'),
    tf.keras.layers.Dropout(rate = 0.3),
    tf.keras.layers.Dense(units=10, activation = 'softmax')
])
```

- 최대치 풀링 : tf.keras.layers.MaxPool2D()
 - strides : 건너뛰기
 - pool size : 풀링 사이즈 설정 기본값 : (2,2)
- 평균치 풀링: tf.keras.layers.AveragePool2D()
- ▶드랍아웃 계층 생성 : tf.keras.layers.Dropout()
 - rate : 이전 계층에서 제외할 뉴런의 비율 설정

합성곱 계층과 풀링 계층이 번갈아 가며 등장



1.4 두 번째 실험 - 합성곱, 풀링, 드랍아웃 활용

- 컴파일 단계

Model: "sequential_2"

model.summary()

 Layer (type)	Output	 Shape	Param #
conv2d_6 (Conv2D)	(None,	26, 26, 32)	320
max_pooling2d_1 (MaxPooling2	(None,	13, 13, 32)	0
conv2d_7 (Conv2D)	(None,	11, 11, 64)	18496
average_pooling2d_1 (Average	(None,	5, 5, 64)	0
conv2d_8 (Conv2D)	(None,	3, 3, 128)	73856
flatten_2 (Flatten)	(None,	1152)	0

dense_4 (Dense)	(None,	128)	147584
	()	,	
dropout_1 (Dropout)	(None,	128)	 0
dense_5 (Dense)	(None,	10)	1290
Total parame: 2/1 5/6			

→ #이전 실험보다 파라미터가 확연하게 감소.

풀링계층의 효과

Trainable params: 241,546 Non-trainable params: 0

3장. 합성곱 신경망

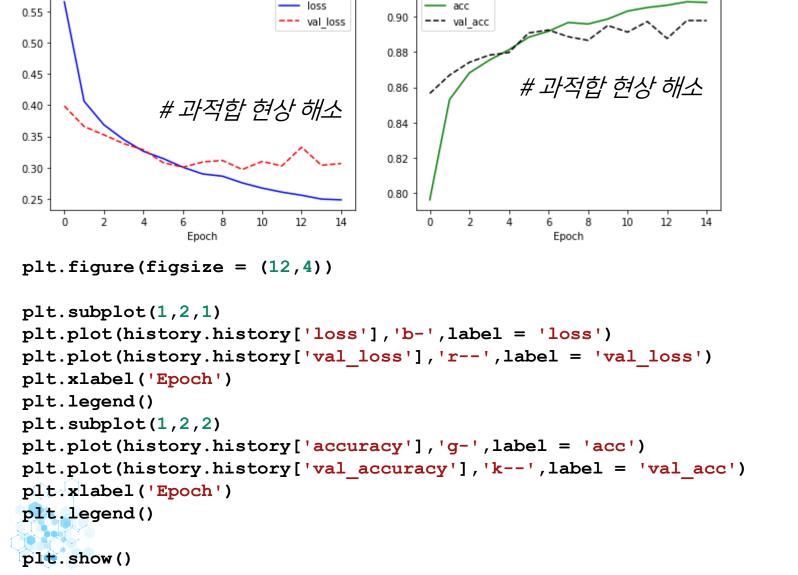
1.4 두 번째 실험 - 합성곱, 풀링, 드랍아웃 활용

- 신경망 학습 단계



1.4 두 번째 실험 - 합성곱, 풀링, 드랍아웃 활용

- 정확도 및 손실값에 대한 결과 시각화



1.4 두 번째 실험 - 합성곱, 풀링, 드랍아웃 활용

model.evaluate(test_X, test_Y)

최종 평가

- 다층 퍼셉트론 → loss: 0.5899 accuracy: 0.8197
- 합성곱 계층만 사용 → loss: 0.5002 accuracy: 0.868
- 합성곱, 풀링, 드롭아웃 사용 → loss: 0.3248 accuracy: 0.8921

```
#하이퍼 파라미터는 동일
```

정확도 및 손실값 어느정도 향상

풀링계층을 활용하여 퍼셉트론 수 감축

학습속도 개선

과적합 현상 발생을 억제하기 위해

정규화 기법인 드랍아웃 적용

일정부분 과적합 현상 해소

#최대치 풀링과 평균치 풀링 활용



1.5 세 번째 실험 - VGGNet 스타일 적용

Style Transfer 논문에서도 VGGNet활용

- VGGNet 스타일 **일부** 적용
 - 합성곱 계층 2개 적용 / 풀링 레이어 삽입
 - 합성곱 계층 2개 적용 / 풀링 레이어 삽입
 - 완전연결계층 적용
 - 완전연결계층 적용
 - 완전연결계층 적용

VGGNet 참고 문헌:

https://arxiv.org/pdf/1709.01921.pdf

Style Transfer 참고 문헌:

https://arxiv.org/pdf/1508.06576.pdf

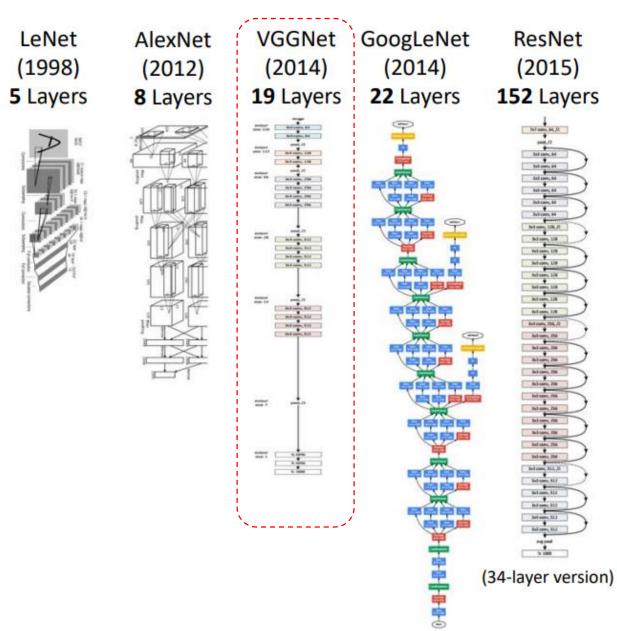
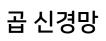


Figure 1. Progression towards deeper neural network structures in recent years (see, e.g., [6], [7], [8], [9], [10]).





1.5 세 번째 실험 - VGGNet 스타일 적용

```
model= tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.Conv2D(input shape=(28,28,1),kernel size=(3,3),filters=32,
                           padding='same',activation='relu'),
    tf.keras.layers.Conv2D(input shape=(28,28,1),kernel size=(3,3),filters=64,
                           padding='same',activation='relu'),
    tf.keras.layers.MaxPool2D(strides = (2,2)),
    tf.keras.layers.Dropout(rate=0.5),
    tf.keras.layers.Conv2D(kernel size=(3,3),filters = 128, padding='same', activation='relu'),
    tf.keras.layers.Conv2D(kernel size=(3,3),filters = 256, padding = 'valid', activation='relu'),
    tf.keras.layers.MaxPool2D(strides = (2,2)),
    tf.keras.layers.Dropout(rate=0.5),
    tf.keras.layers.Flatten(),
    tf.keras.layers.Dense(units=512, activation = 'relu'),
    tf.keras.layers.Dropout(rate = 0.5),
    tf.keras.layers.Dense(units=256, activation = 'relu'),
    tf.keras.layers.Dropout(rate = 0.5),
    tf.keras.layers.Dense(units=10, activation = 'softmax')
```

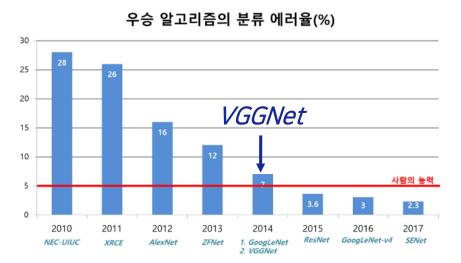


그림1. ILSVRC 대회 역대 우승 알고리즘들과 인식 에러율

1.5 세 번째 실험 - VGGNet 스타일 적용

- 컴파일 단계

model.summary()

Model: "sequential"			
Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv2d (Conv2D)	(None,	28, 28, 32)	320
conv2d_1 (Conv2D)	(None,	28, 28, 64)	18496
max_pooling2d (MaxPooling2D)	(None,	14, 14, 64)	0
dropout (Dropout)	(None,	14, 14, 64)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None,	14, 14, 128)	73856
conv2d_3 (Conv2D)	(None,	12, 12, 256)	295168
max_pooling2d_1 (MaxPooling2	(None,	6, 6, 256)	0
dropout_1 (Dropout)	(None,	6, 6, 256)	0
flatten (Flatten)	(None,	9216)	0
dense (Dense)	(None,	512)	4719104
dropout_2 (Dropout)	(None,	512)	0
dense_1 (Dense)	(None,	256)	131328
dropout_3 (Dropout)	(None,	256)	0
dense_2 (Dense)	(None,	10)	2570
Total params: 5,240,842			

풀링계층을 거쳤음에도 불구하고, 레이어가 깊게 쌓인결과 <mark>파라미터 다수 생성</mark>.

레이어가 깊게 쌓인만큼 높은 성능 기대 # 컴퓨팅 파워 중요

1.5 세 번째 실험 - VGGNet 스타일 적용

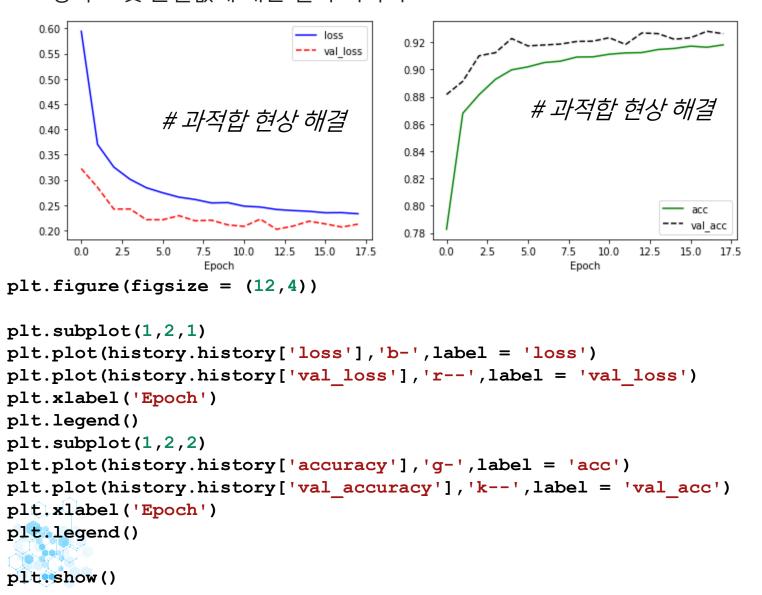
- 신경망 학습 단계





1.5 세 번째 실험 - VGGNet 스타일 적용

- 정확도 및 손실값에 대한 결과 시각화



1.5 세 번째 실험 - VGGNet 스타일 적용

model.evaluate(test_X, test_Y)

최종 평가

- 다층 퍼셉트론 → loss: 0.5899 accuracy: 0.8197
- 합성곱 계층만 사용 → loss: 0.5002 accuracy: 0.868
- 합성곱, 풀링, 드롭아웃 사용 → loss: 0.3248 accuracy: 0.8921
- VGGNet스타일 기법 → loss: 0.2306 accuracy: 0.9175

```
# 하이퍼 파라미터는 동일
# 정확도 및 손실값 어느정도 향상
# VGGNet 스타일 적용
# 깊은 레이어만큼 다수의 파라미터 생성
# 과적합 현상 발생을 억제하기 위해
정규화 기법인 드랍아웃 적용
# 과적합 현상 해소
```

90% 이상의 정확도 달성





```
from tensorflow.keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator
import numpy as np
image generator = ImageDataGenerator(
                                                  이미지 추가 생성 연습
    rotation_range = 10,
                                           • rotation_range : 이미지 회전값
    zoom range = 0.10,
                                           • zoom_range : 이미지 일부 확대
    shear range = 0.5,
                                            • shear_range : 이미지 기울기
    width shift range = 0.10,
                                           • width_shift_range : 좌우 이동
    height shift range = 0.10,
                                           • height_shift_range : 상하 이동
    horizontal flip = True,
    vertical flip = False)
                                        • horizontal_flip : 이미지 가로 뒤집기
                                          • vertical_filp : 이미지 세로 뒤집기
```





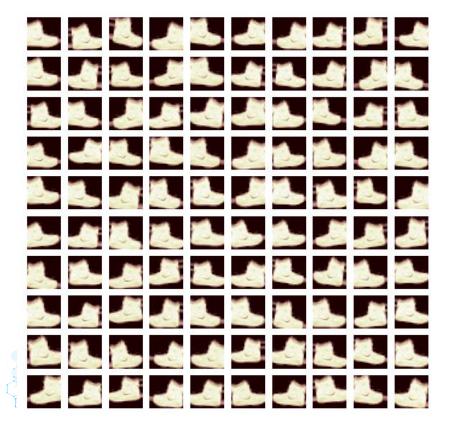
```
augment size = 100 #한번에 생성할 이미지의 수
                                          #np.tile(): A를 reps에 정해진 형식만큼 반복
x augment = image generator.flow(x = np.tile(A = train X[0].reshape(28*28),
                                               reps = 100).reshape(-1,28,28,1),
                                   y = np.zeros(augment_size), #라벨값은 딱히 줄 필요 없기에 np.zeros() 할당
                                   batch size = augment size, #배치사이즈
                                   shuffle = False) .next()[0] #next()로서 실제 값을 꺼냄.
                                                                    print(x augmented.shape)
                                                                    print(x augmented 1.shape)
x augmented 1 = image generator.flow(x = x augmented,
                                                                    (30000, 28, 28, 1)
                                   y = np.zeros(augment size),
                                                                    (30000,)
                                   batch size = augment size,
                                   shuffle = False).next()[1]
```

#flow()는 실제 보강된 이미지를 생성하는 함수는 Iterator 라는 객체를 생성하는데,
#이 객체에서는 값을 순서대로 꺼낼 수 있다. 그 방법은 next()를 사용해서 꺼낼 수 있고,
#보강된 이미지들이 첫 번째에 위치해 있기 때문에 [0]을 할당하여 꺼내주고, 한번에 꺼내는 이미지는 100장이 된다.

3장. 합성곱 신경망



```
#이미지 보강 확인
plt.figure(figsize=(10,10))
for i in range(100): #각각 반복하여 이미지를 출력
plt.subplot(10,10,i+1)
plt.axis('off') #축에 대한 정보 끄기
plt.imshow(x_augment[i].reshape(28,28), cmap='pink') #차원수를 reshape()으로 재조정하여 출력
plt.show()
```





약간씩 다른 이미지가 생성

```
Part 3. 합성곱 모델
1.6 네 번째 실험 - VGGNet + 이미지 보강
 - 이미지 추가 생성
 • 훈련 데이터의 50% 추가생성 ( 60000 + 30000 )
 image generator = ImageDataGenerator(
     rotation range = 10,
     zoom range = 0.10,
     shear range = 0.5,
     width shift range = 0.10,
     height shift range = 0.10,
     horizontal flip = True,
     vertical flip = False)
 augment size = 30000
 # 원본 이미지 무작위 선택 및 데이터 복사
 x choice = np.random.choice(train X.shape[0], size = augment size, replace=False)
 x augmented = train X[x choice].copy()
 y augmented = train Y[x choice].copy()
 # 이미지를 변형할 원본 이미지를 찾기 위한 함수 예제 (중복허용o / 중복허용x)
 print(np.random.randint(train X.shape[0], size = augment size))
 print(np.random.choice(train X.shape[0], size = augment size, replace=False))
```

56175 40732 8901 ... 29614 27565 507271

[38706 40710 21005 ... 37882 58361 53357]

3장. 합성곱 신경망

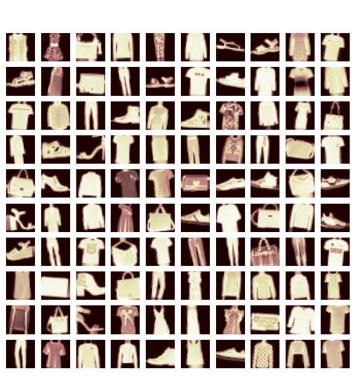
1.6 네 번째 실험 - VGGNet + 이미지 보강

- 이미지 추가 생성
- 훈련 데이터의 50% 추가생성 (60000 + **30000**)

```
# 보강 이미지 데이터 생성
```

```
#보강 이미지 확인
plt.figure(figsize=(10,10))
for i in range(100):
  plt.subplot(10,10,i+1)
  plt.axis('off')
  plt.imshow(x_augmented[i].reshape(28,28), cmap='pink')
plt.show()
```





1.6 네 번째 실험 - VGGNet + 이미지 보강

```
#데이터 합쳐주기
train_X = np.concatenate((train_X,x_augmented))
train_Y = np.concatenate((train_Y,y_augmented))
#보강 데이터 결합 확인
print(train_X.shape)

(90000, 28, 28, 1)
```





- 1.6 네 번째 실험 VGGNet + 이미지 보강
 - 신경망 모델 생성
 - •가장 성능이 좋았던 VGGNet 스타일 적용

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.Conv2D(input shape=(28,28,1),kernel size=(3,3),
                           filters=32, padding='same', activation='relu'),
    tf.keras.layers.Conv2D(input shape=(28,28,1),kernel size=(3,3),
                           filters=64, padding='same', activation='relu'),
    tf.keras.layers.MaxPool2D(strides = (2,2)),
    tf.keras.layers.Dropout(rate=0.5),
    tf.keras.layers.Conv2D(kernel size=(3,3),filters = 128, padding='same', activation='relu'),
    tf.keras.layers.Conv2D(kernel size=(3,3),filters = 256, padding = 'valid', activation='relu'),
    tf.keras.layers.MaxPool2D(strides = (2,2)),
    tf.keras.layers.Dropout(rate=0.5),
    tf.keras.layers.Flatten(),
    tf.keras.layers.Dense(units=512, activation = 'relu'),
    tf.keras.layers.Dropout(rate = 0.5),
    tf.keras.layers.Dense(units=256, activation = 'relu'),
    tf.keras.layers.Dropout(rate = 0.5),
    tf.keras.layers.Dense(units=10, activation = 'softmax')
```

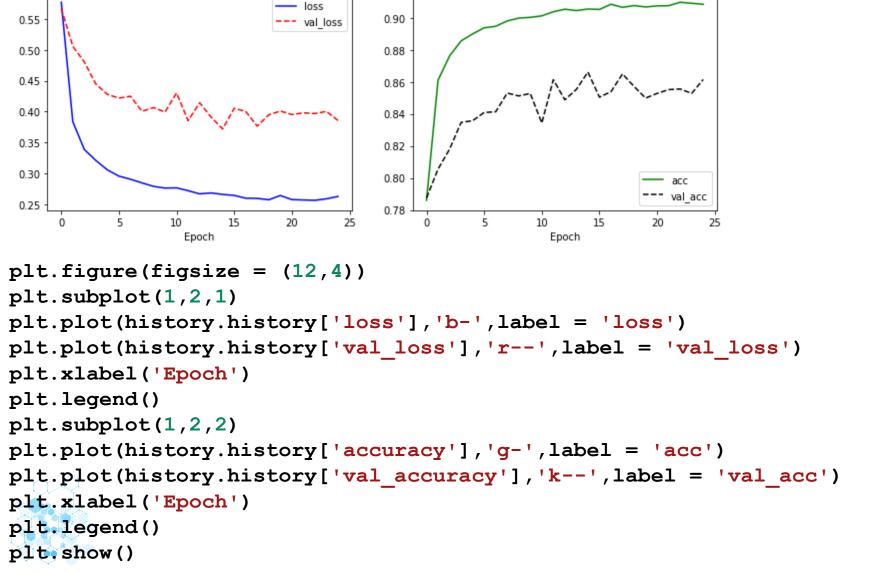
- 컴파일 단계

```
model.compile(optimizer = tf.keras.optimizers.Adam(),
       loss = 'sparse categorical crossentropy',
       metrics = ['accuracy'])
- 신경망 학습 단계
history = model.fit(train X, train Y,
          epochs=500,
          validation split=0.25,
          callbacks = [tf.keras.callbacks.EarlyStopping
                (patience = 10 , monitor = 'val loss')])
Epoch 1/500
Epoch 2/500
Epoch 3/500
Epoch 4/500
Epoch 5/500
```



1.6 네 번째 실험 - VGGNet + 이미지 보강

- 정확도 및 손실값에 대한 결과 시각화





1.6 네 번째 실험 - VGGNet + 이미지 보강

model.evaluate(test_X,test_Y)

최종 평가

- 다층 퍼셉트론 → loss: 0.5899 accuracy: 0.8197
- 합성곱 계층만 사용 → loss: 0.5002 accuracy: 0.868
- 합성곱, 풀링, 드롭아웃 사용 → loss: 0.3248 accuracy: 0.8921
- VGGNet스타일 기법 → loss: 0.2306 accuracy: 0.9175
- VGGNet + 이미지 보강 → loss: 0.2097 accuracy: 0.9262

#하이퍼 파라미터는 동일

정확도 및 손실값 어느정도 향상

VGGNet 스타일 적용

#이미지 보강기법 활용

과적합 현상 발생

92% 이상의 정확도 달성



```
Part 3. 합성곱 모델
```



```
1.6 네 번째 실험 - VGGNet + 이미지 보강
```

```
- 예측 수행

pred_X = model.predict(test_X[[1]])
#예측 이미지 확인
plt.imshow(test_X[1].reshape(28,28), cmap = 'pink')
plt.show()

#예측 결과 확인
print(pred_X+1)
print("예측 수행 범주 :",test_Y[1])
```

