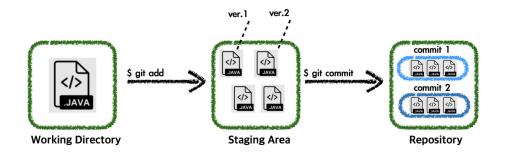
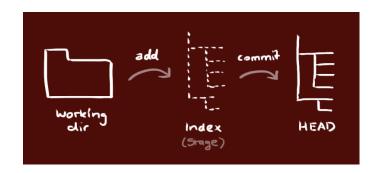
# GIT 실습 2 (Add, Commit)

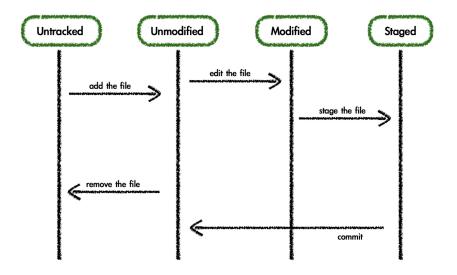
#### **Staging Area**





- Working Directory : 작업 디렉토리, 내가 작업하고 있는 프로젝트의 디렉토리
- Staging Area(Index): 준비영역, commit을 하기 위해 add 명령어로 추가한 파일들이 모여있는 가상 공간.
  - commit 내역을 검토하고 일부 파일만 선택해서 commit하거나 충돌 해결
- Repository : 최종 확정본, commit한 내용들이 저장되어 있는 저장소

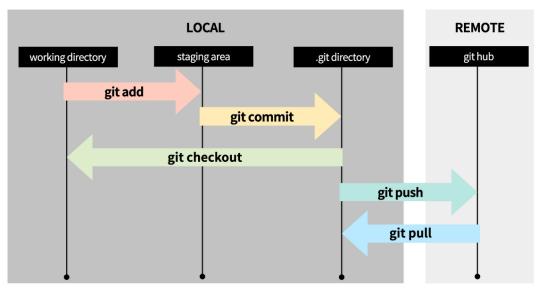
### File Status LifeCycle



#### File 관점에서는 다시 4가지 단계로 나뉜다.

- Untracked : Working Directory에 있는 파일이지만 **Git으로 버전관리**를 <u>하지 않는</u> 상태
- Unmodified : 신규로 파일이 추가되었을 때, new file 상태와 같다. (add 상태)
- Modified : 파일이 추가된 이후 해당 파일이 수정되었을 때의 상태
- Staged : Staging Area에 반영된 상태

# About git workflow



https://m-ur-phy.tistory.com/entry/Git-깃-기초-Mac-맥-1

# 1. add

파일 하나 담기

git add tigers.yaml

• git status 로 확인

모든 파일 담기(VSCode 파일 아이콘 확인)

git add .

• git status 로 확인

작업한 내용들을 각각 다른 버전으로 추가하는 상황도 있음 일반적으로는 모두 담기

# 2. commit

아래 명령어로 commit

git commit

• Vi 입력 모드로 진입

작업	Vi 명령어	상세
입력 시작	i	명령어 입력 모드에서 텍스트 입력 모드로 전환
입력 종료	ESC	텍스트 입력 모드에서 명령어 입력 모드로 전환
저장 없이 종료	:q	
저장 없이 강제 종료	:q!	입력한 것이 있을 때 사용
저장하고 종료	:wq	입력한 것이 있을 때 사용

위로 스크롤	k	git log 등에서 내역이 길 때 사용
아래로 스크롤	j	git log 등에서 내역이 길 때 사용

- FIRST COMMIT 입력한 뒤 저장하고 종료(:wq)
- 저장을 완료해야 commit이 완료됨(VSCode 파일 아이콘 확인)
- Sourcetree로 History 확인(main 브랜치)

커밋 메시지까지 함께 작성하기

(이후 작업은 이렇게 사용, 실무에서는 VI로 들어가는 일은 많이 없음)

```
git commit -m "FIRST COMMIT"
```

아래 명령어와 소스트리(F5)로 확인

git log

• 커밋마다 고유 ID확인, Sourcetree에서도 확인

### 3. 추가 수정 사항 commit

- lions.yaml 파일 삭제
- tigers.yaml 의 manager를 Donald 로 변경(VSCode 아이콘 변경)
- leopards.yaml 파일 추가

team: Leopards

manager: Luke

members:

- Linda

- William
- David
- git status 로 확인
  - 。 이전 작업 꼭 저장!
  - 파일의 **추가**, **변경**, **삭제** 모두 내역으로 저장할 대상
- git diff 로 확인
  - 변경사항을 구체적인 내용으로 확인
  - leopards.yaml은 아직 추적되지 않음
  - 。 q로 종료

# add, commit

git add .

• git status 로 확인

git commit -m "Replace Lions with Leopards"

- git log, 소스트리로 확인
- 2개의 커밋 확인

# TIP add 와 commit 한꺼번에

git commit -am "(메시지)"

• 새로 추가된(untracked) 파일이 없을 때 한정

# 4. 실습

다음의 세 커밋들을 추가하세요.

# 첫 번째 추가 커밋

- Tigers의 members 에 George 추가
- 커밋 메시지: Add George to Tigers

소스트리에서 History로 확인

F5로 화면 갱신

### 두 번째 추가 커밋

• cheetas.yaml 추가

team: Cheetas

manager: Laura

members:

- Ryan
- Anna
- Justin

• 커밋 메시지: Add team Cheetas

//커밋은 잘되었나요? -am명령어 쓰진 않으셨나요?

## 세 번째 추가 커밋

- cheetas.yaml 삭제
- Leopards의 manager 를 Nora 로 수정
- panthers.yaml 추가

team: Panthers

```
manager: Sebastian

members:
- Violet
- Stella
- Anthony
```

• VS Code → 왼쪽 Source Control에서 tigers.yaml 더블클릭해서 변경사항 확인 커밋 메시지:

Replace Cheetas with Panthers

### 소스트리 확인 결과

