

정형섭 심유정 유성훈 이규한 조정근

개발배경



모니터와 빔 프로젝터는 컴퓨터의 가장 기본적인 출력장치입니다.

최근 각종기기의 발달로 기존 출력장치에 간단한 입력장치를 추가하여 사용할 수 있으나 새로 구매해야 한다는 단점이 있 었습니다.

그래서 기존의 제품만으로 입력장치의 역할을 할 수 있는 어 플리케이션이 필요하다고 생각하여 개발하게 되었습니다.

모바일 디바이스의 모션인식을 통해 PC와 연결된 스크린을 조작한다!

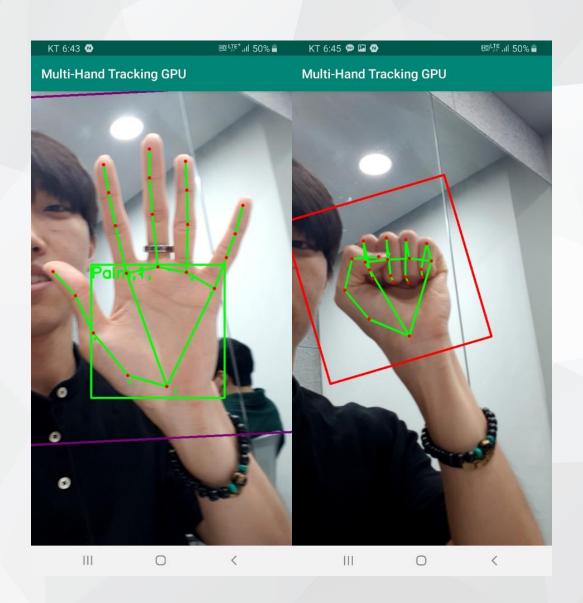
리모컨 등 별도의 입력장치 없이 휴대폰 카메라를 이용

부가적인 비용 X

휴대폰과 pc에 어플리케이션을 다운로드 받아서 사용가능

개발내용

모바일 Client – 사용자의 모션 인식



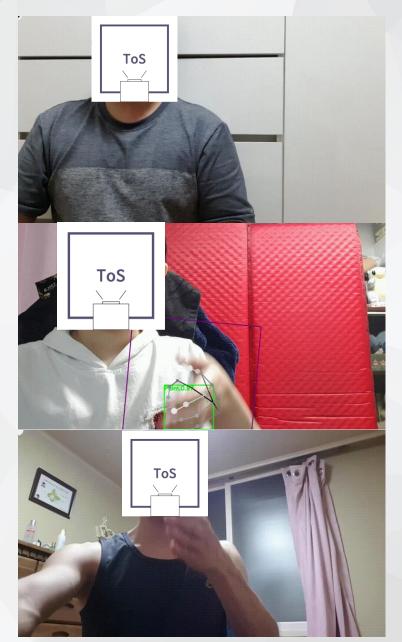
MediaPipe

모바일, 클라우드, 웹 환경에서 가볍고 편하게 개발 및 사용할 수 있도록 Google에서 개발한 ML 솔루션

Mediapipe중에서도 Hand Tracking 기술 을 사용하여 사용자의 손을 인식

Hand Tracking은 사람의 손에서 특징 점 21개를 검출

개발내용 모바일 Client – 사용자의 모션 인식



Keras(LSTM)

원하는 모션을 인식하는 모델의 개발을 위해 학습 영상 4000개를 구성

모션(앞으로, 뒤로, 잠금, 클릭)별로 각각 1000개씩 제작

각 영상을 MediaPipe의 Hand Tracking application 를 통과시켜 손의 움직임에 따른 좌표 값을 vectorize하여 텍스트 형태의 데이터셋으로 변경

개발내용 모바일 Client – 좌표 값 연산

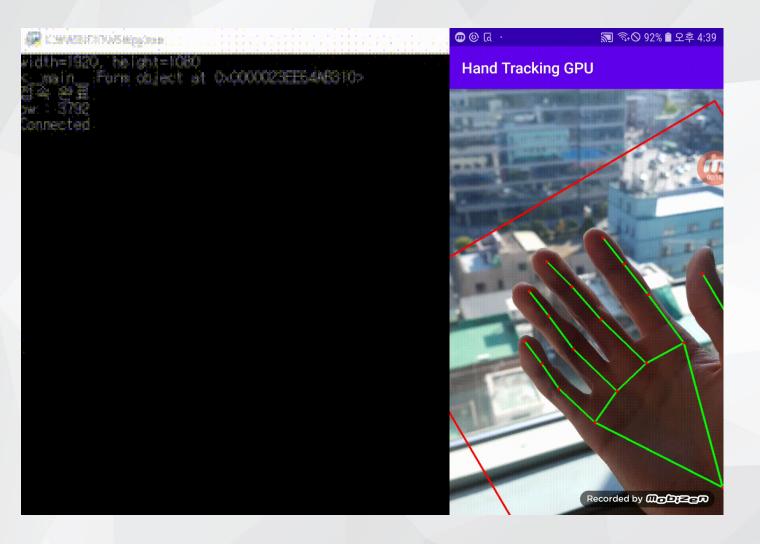


Image Translation

입력으로 들어오는 영상에서 hough transform을 통해 추출된 직선으로 영사되 고 있는 스크린의 영역을 검출

해당하는 영역에서의 손의 상대적 위치를 계산하기 위하여 이미지 변환 기술 중 하나 인 translation 기술을 사용

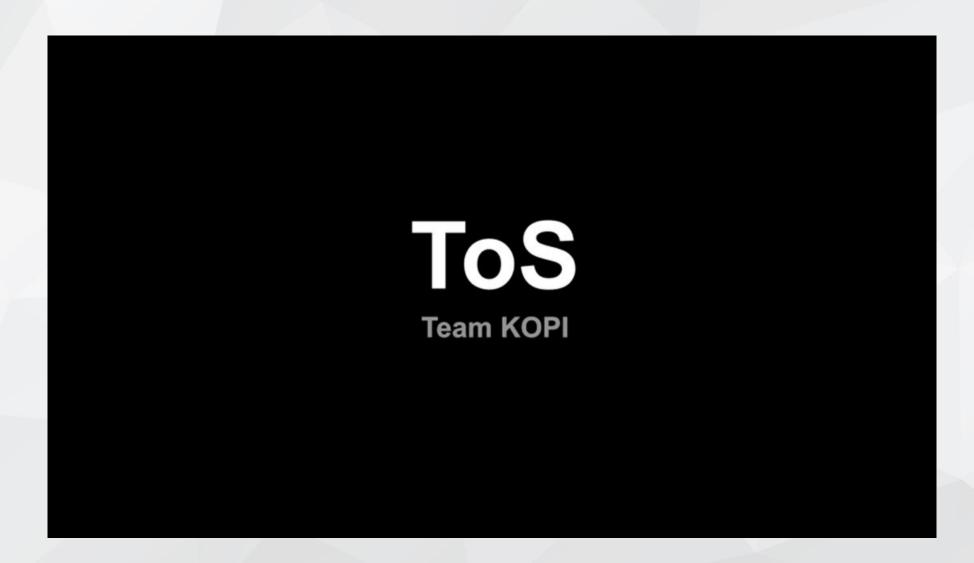
스크린의 영역을 인식하고 손의 상대적 위 치를 계산

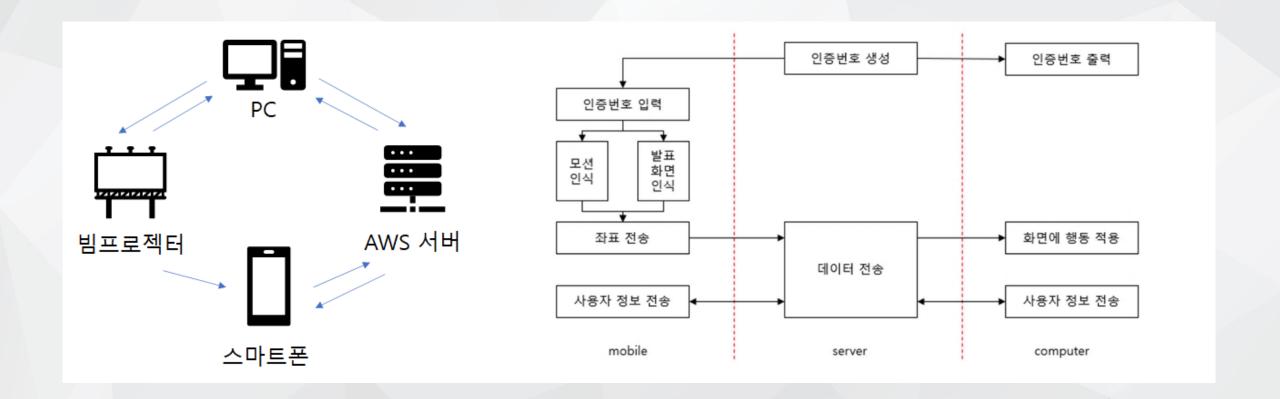
개발내용 Server - 데이터베이스

```
"223.62.8.174", 57828) connected
      {"id":"test","pw":"test"}
       2.8.174', 57840) connected
login {"id":"test","pw":"test"}
'223.62.8.174', 57842) connected.
ZZ3.0Z.0.174 , 37044) CONNECTED.
       {} {"id":"project","pw":"project04","name":"유성훈","email":"shyoo@mail.com"}
'project", 'pw': 'project04', 'name': '유성훈', 'email': 'shyoo@mail.com'}
                                                                                                       회원가입
           .174", 57846) connected
       ["id":"project","pw":"project04"}
      52.8.174', 57848) connected.
        id":"project","pw":"project04")
           .174". 57850) connected
```

AWS의 EC2에 서버를 구현
RDS에 DB를 구현하여 DB에서 사용자의 정보와 각 사용자별로 연결된 기기의 목록을 저장

로그인하여 프로그램을 사용하고 자 하면, DB의 정보와 현재 연결되 어 있는 기기의 목록에서 선택하 여 연결





기대 효과



직관적인 UI로 프레젠테이션을 조작



별도의 장비 없이 스마트폰을 이용해 사용 가능



경제성

터치 빔 프로젝터, 키넥트 등의 장비를 구 매하지 않아도 사용 가능

Thank you!