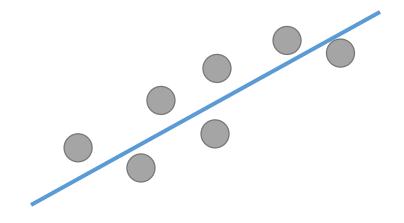
Support Vector Machine

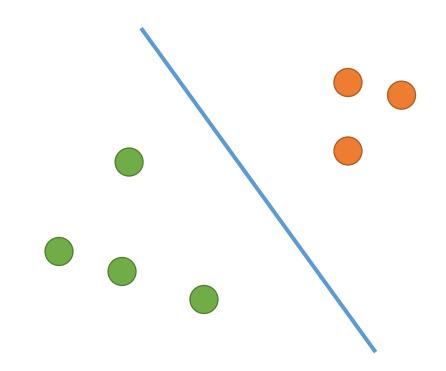
회귀

- 연속 변수를 예측
- 데이터를 지나는 추세선을 찾는 것



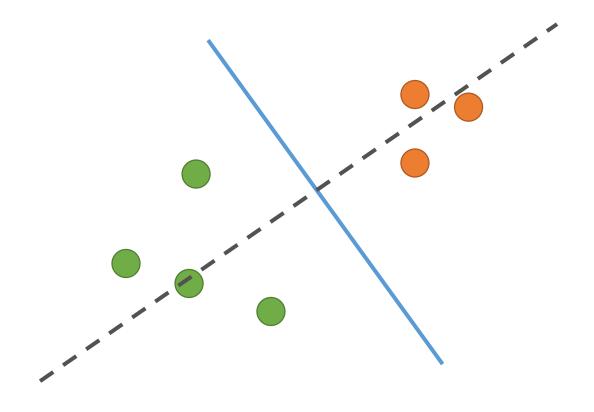
분류

- •이산 변수 또는 범주형 변수를 예측
- 데이터를 나누는 경계선을 찾는 것



회귀와 분류는 다른 것인가?

- 깊이 파고들면 비슷한 부분이 있음
- 로지스틱 회귀분석 = 분류



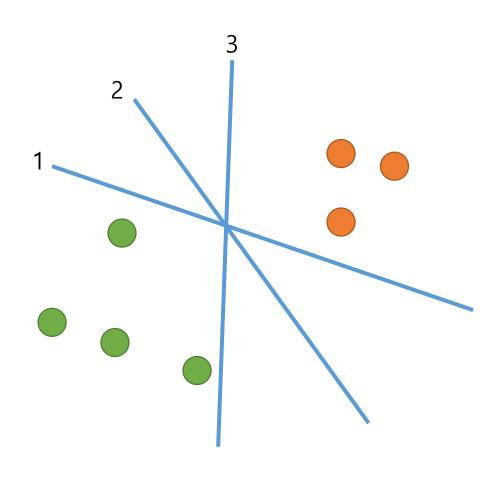
Support Vector Machine

• 한동안 인기를 구가하던 기계학습 모형

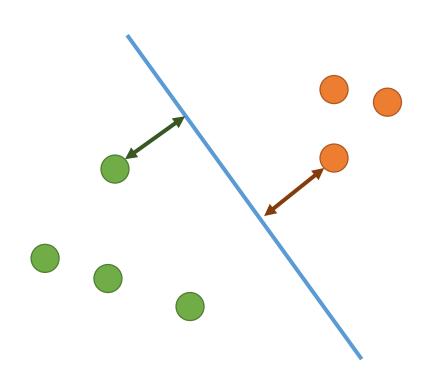
• 선형 모형: 오차를 줄이는 데 관심

• SVM: 좋은 형태를 찾는데 관심

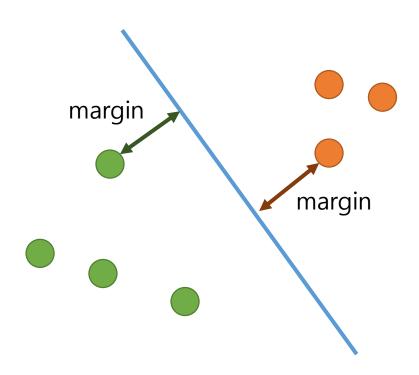
무엇이 좋은 형태인가?



왜 2번인가?

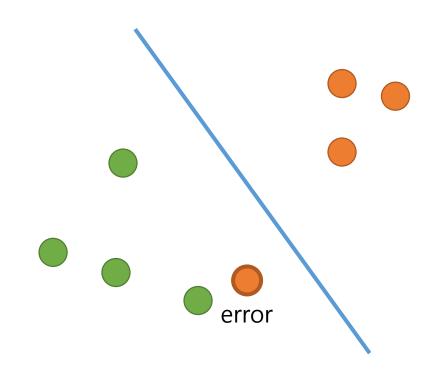


Large Margin Classifier



이런 경우는?

• 오차에는 페널티를 부과한다



SVM과 선형 모형의 관계

- 정규화 선형 모형 → 오차를 줄이자 + 좋은 형태도 찾자
- SVM → 좋은 형태를 찾자 + 오차도 줄이자
- SVM은 Ridge 선형 모형과 수학적으로 비슷

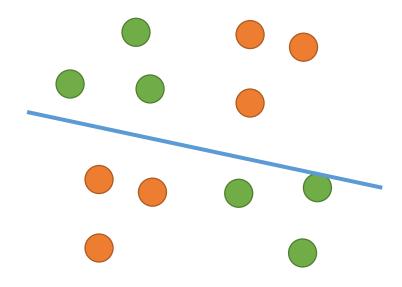
Support Vector Regression

- SVM의 회귀 버전
- 가능한 평평한 형태의 추세선을 찾음

커널 트릭(kernel trick)

비선형 문제

- 현실의 많은 문제들은 비선형성(non-linearity)이 있음
- 아래 두 집단의 선형 경계선을 찾을 수 없음



XOR 문제

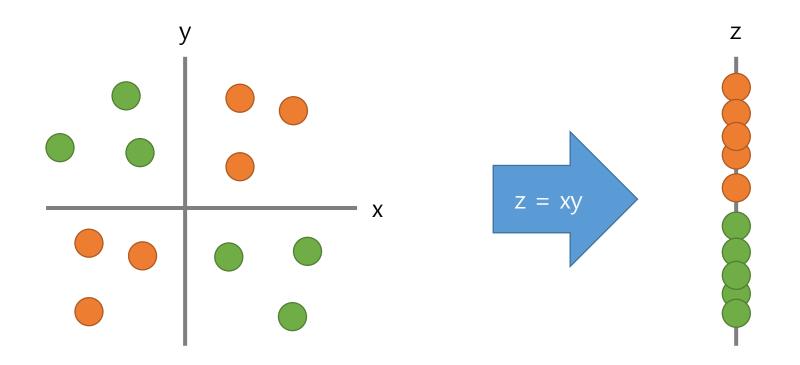
- XOR: 자연어에서 '또는'과 비슷. A거나 B, 둘 다는 안됨
- 커피 xor 콜라 >> 둘 중에 하나만 마셔야 함
- XOR은 비선형 문제

비선형 모형

- 비선형 문제는 비선형 모형으로 풀 수 있다
- 그러나 비선형 모형은 적합(fitting) 시키기가 매우 어려움

한 가지 아이디어

- 모형을 비선형으로 만들 수 없다면
- 데이터를 비선형으로 변환 > 선형 분리 가능하게 만들자



커널 트릭

- 비선형 변환도 쉽지 않음
- 마치 비선형 변환을 한 것처럼 하자
- 유유상종: 비슷한 것들은 가까이 있다
- 가까움(거리)을 재정의 → 마치 비선형 변환을 한 것처럼 작동

커널의 종류

- 선형 커널(linear kernel)
- RBF 커널(radial basis function)
- 다항 커널(polynomial kernel)
- 시그모이드 커널(sigmoid kernel)
- 커널을 결합해도 커널이 됨

커널 트릭의 장점

- 데이터가 우리가 흔히 보는 자료형태가 아닐 때
- 예) 집합
- 커널을 이용해서 마치 일반적인 데이터인 것처럼 다룰 수 있음
- •예) 커널을 교집합의 크기로 정의