

Contact

& 010-6577-3479

Projects & Work Experiences



최종수정일: '22-01-18

About Me

- 도전과 몰입을 즐기는 사람
- 소통과 공유를 중요시하는 사람
- 문제해결을 즐기는 사람



Resume



- https://github.com/SeongwonTak
- ttps://taksw222.tistory.com/

탁성원 | Daram

Work Experiences

Kakao, Intern DataInsight cell 2021.06.28 ~ 2021.08.31

- 이모티콘 플러스 서비스 현황 분석
- 서비스 신규 가입 유저 예측 Project

Educations

서울대학교 수리과학부 | 석박통합과정 중퇴 2016.03 ~ 2018.03

중앙대학교 수학과 I 학사 졸업 2012.03 ~ 2016.03

Skills / Tools

DATA Python(Pandas, Scikit-Learn) | SQL

OTHERS Slack, Jira, Git/Github

Other Experiences

Dacon Basic I 따름이 이용량 예측 1위 2021.06.28 ~ 2021.08.31

- 이모티콘 플러스 서비스 현황 분석
- 서비스 신규 가입 유저 예측 Project

(비개발) 한국전력공사 근무 2019.07.01 ~ 2021.03.30

- 총무, 고객만족도, 수금파트 근무
- 데이터 분야로의 전직을 위한 퇴사

(비개발) 귀출판사 근무

2018.03.08 ~ 2018.09.08

- 수학 도서 교정 교열 및 편집
- 초등부 -> 고등부 변경을 위한 퇴사

Work Experiences

Kakao Internship

이모티콘 플러스 서비스 현황 분석 & 신규 가입 유저 예측 데이터 인사이트셀 근무, '21.6.28 ~ '21.8.31

유저 집단 구분 및 비교에 따른 주요 변수 추출, 추가 변수 발굴을 통한 모델 성능 개선 경험 (Baseline fl score 0.3 -> 변수 발굴 후 개선 후 fl score 0.5)



서비스 이용 유저

서비스 이탈 유저

서비스 비이용 유저

Pandas 활용 추가 전처리

> SQL활용 데이터 추출

이모티콘 발화량, 구매 경험 등 주요 변수 발굴

이모티콘 **발화 영향력**, 나를 위한 이모티콘 구매 등의 **추가 변수발굴** 회귀와 분류 모델 복합 사용

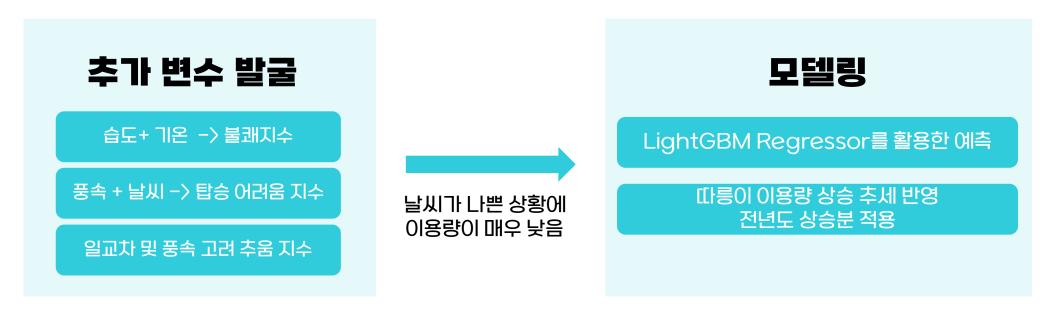
불균형 데이터 SMOTE 적용 시도 동일한 발화량에서도 홍보의 수신 여부, 스토어 접속 여부등이 높은 중요도 가짐을 확인

● 따름이 이용량 예측

Dacon Basic 대회 참가, 따름이 이용량에 대한 예측 (최종 1위) Competitions, '21.11.1 ~ '21.11.12

'18년~'20년 4~6월 일간 따름이 이용량으로 '21년 동 기간 일간 따름이 이용량 예측 문제

불쾌지수, 일교차, 추운 정도 등의 기후적 요소와 연도별 상승분 반영을 통한 문제 해결 최초 모델 NMAE 0.58902 -> 최종 NMAE 0.25052로 1위 기록



LoL 승부예측 프로젝트

LoL 게임 결과 데이터 바탕, Blue팀과 Red팀 중 승리팀에 대한 예측 Personal Project, '21.4월초, '21.9.27 ~ '21.10.24(개선작업)

상대적으로 비교할 수 있는 변수 생성 후 LightGBM을 통해 97% 정도의 정확도로 예측 확인 Decision Tree의 시각화를 통한 주요 7변수 확인 및 이를 반영한 다수결 모델 검토

Remark. 주요 7변수: 타워 격파 수, 적 챔피언 킬 수, 챔피언 딜량, 미니언 킬 수, 최초 억제기 격파 여부, 억제기 격파 수, 오브젝트 딜량

전처리

Blue vs Red

인게임 동일 지표 비교 값이 더 우수한 팀에 1 부여

분석 / 모델링

결정트리 시각화 통한 중요 변수의 **파**악

LightGBM 활용 모델링

검증

다른 랭크에도 동일한 모델이 적용되는지 확인

파악한 주요변수들로 다수결 예측기 생성 및 검증

● 보드게임 추천 프로젝트

보드게임 데이터 기반 보드게임 추천 프로젝트 Personal Project, '21.6월초

플레이 인원수 및 경험한 보드게임 3개의 입력에 따라 경험한 보드게임과 유사한 새로운 보드게임 10개 추천

```
top_list = [idx1, idx2, idx3]
score list = []
for i in range (0, 2347):
    if i in top_list:
        score_list.append((0, i))
    else:
        score = 0
        score += (pearsonr(category_arr[idx1], category_arr[i])[0])
        score += (pearsonr(category_arr[idx2], category_arr[i])[0])
        score += (pearsonr(category arr[idx3], category arr[i])[0])
        score += (pearsonr(mechniac_arr[idx1], mechniac_arr[i])[0])
        score += (pearsonr(mechniac_arr[idx2], mechniac_arr[i])[0])
        score += (pearsonr(mechniac_arr[idx3], mechniac_arr[i])[0])
        score list.append((score. i))
score list.sort(reverse = True)
score_list = sorted(score_list[:100], key = lambda x: x[1])
```

대상 및 변수 선택

플레이들의 평가 수가 1,000건 이상인 보드게임 대상

인원 수, 매귀니즘, 장르, 난이도 4가지 사항에 대해 고려

추천 모델링

인원수에 맞는 보드게임 및 경험한 보드게임에서 난이도가 크게 벗어나지 않게 범위 설정

매귀니즘과 장르에 유사도 적용 추천

Fat rate(체지방) Prediction

나이: 29

7 : 166.3

몸무게: 78

제자리멀리뛰기 기록(cm): 150

셔틀런 기록(개) : ₃₀

예측 체지방 :

ACE Body Fat % Chart		
Description	Women	Men
Essential fat	10-13%	2-5%
Athletes	14-20%	6-13%
Fitness	21-24%	14-17%
Average	25-31%	18-24%
Obese	32%+	25%+

다시 예측하러 가

데이터 수집

Personal Project, '21.12월 초

체지방 예측 Model-serving Project

체력 데이터 및 건강검진 데이터 기반 체지방 예측 Model Serving

공공 API를 활용한 데이터 수집, 간단한 회귀모델 작성

해당 모델 저장 후 Flask를 통한 Serving 시도

공공API를 통한 체력검정 데이터 수집

연령.

모델 작성 / Flask 활용

선형회귀를 활용한 간단한 모델 작성

Flask를 활용한 예측 모델 연결

프로젝트 발전 방향

Front-End 부분 적용 및 반영

데이터 저장을 통한 지속적 체지방 관리 기능 추가