Lab.3

Buffered IO

4조



공통사항

- File IO는 수업시간에 언급된 함수 만 사용할 것
- Source code 및 실행파일 이름은 문제 번호 사용
 - 예) 3_1.c 및 3_1.out 등
- 시간 측정은 라이브러리 사용 가능
 - Googling~!

- EL 제출 시,
 - 모든 source code를 모은 한글/워드 파일 별도 제출



Lab 3-1. 바이너리와 텍스트의 속도차이

• 준비물

• 구조체 정의

```
struct User
{
    int mID;
    int mScore[10];
}
```

• 파일

각 파일에는 위에서 정의된 구조체가 동일한 개수로 저장되어 있음

- test.bin → 구조체들이 바이너리 형식으로 저장된 파일
- test.txt → 구조체들이 텍스트 형식으로 저장된 파일



Lab 3-1. 바이너리와 텍스트의 속도차이

- 과정1- 바이너리 파일을 끝까지 읽기
 - 제공되는 바이너리 파일을 끝까지 읽기
 - 힌트 → fread()
 - 위에서 정의된 구조체의 크기만큼 읽는 것을 반복하기
- 과정2- 텍스트 파일을 끝까지 읽기
 - 제공되는 텍스트파일을 끝까지 읽기
 - 힌트 → fscanf()
 - 위에서 정의된 구조체의 멤버변수 순서대로 읽는 것을 반복하기



Lab 3-1. 바이너리와 텍스트의 속도차이

- 실행 예시
 - 위의 과정1과 과정2에서 소요되는 시간을 각각 계산한다

```
$ ./problem.out test.bin test.txt
```

```
argv[1], path of binary file : test.bin
```

argv[2], path of text file : test.txt

[result of reading binary file]

elapsed time: 562.50000 milli-seconds(s)

[result of reading text file]

elapsed time: 1015.625000 milli-seconds(s)



Lab 3-2. FIFO(First In First Out)

• 준비물

• Input.txt파일

17811

3 2 4 3

- 프로세스의 개수는 4개(고정)
- 총 2줄로 첫번째 줄이 프로세스가 도착한 시간(arrive Time) , 두번째 줄이 처리하는데 걸리는 시간 (burst Time)
- 도착한 시간을 기준으로 오름차순 정렬(왼쪽에 있는 프로세스가 제일 먼저 도착한 프로세스)



Lab 3-2. FIFO(First In First Out)

- 과정1- input.txt를 읽기
 - 결과 화면에 프로세스별로 도착한시간, 처리하는데 걸리는 시간 출력
- 과정2- 현재 처리 중인 프로세스를 문자열로 표현



- 현재 CPU에 처리 중인 프로세스가 없을 경우 → X로 표현
- 같은 시간에 들어온 프로세스일 경우 → 알파벳 순으로 처리



Lab 3-2. FIFO(First In First Out)

• 실행결과

```
root@DESKTOP-J3M19UJ:~/problem2# ./a.out
Process A - arrive Time : 1 burst Time :
Process B - arrive Time : 7 burst Time :
Process C - arrive Time : 8 burst Time :
Process D - arrive Time : 11 burst Time : 3
Chart: XAAAXXXBBCCCCDDD
root@DESKTOP-J3M19UJ:~/problem2#
```



Lab 3-2



문제에 대한 질문은 온라인교육 토론방을 통해 받겠습니다



Lab 3-3. Integer Values in 3 Bytes

- Binary 형태의 파일을 읽어, Ascii 형태로 출력
 - Input file : 3 byte 정수 숫자 들 (Big-endian)
 - System call을 통해 읽을 것
 - Output file : 공백으로 구분된 정수 들
 - Standard IO를 통해 출력 할 것
- 실행의 예

\$./Lab3_3.out input output



1 2 5 ...

Output file (text file)

Input file (binary file)

