# 리액트 프로그래밍

(React Programming)

# 1장 리액트 시작

리액트는 자바스크립트 라이브러리로 사용자 인터페이스를 만드는데 사용한다. 구조가 MVC 프레임워크와 달리 오직 View만 신경 쓰는 라이 브러리이다. 리액트 프로젝트에서 특정 부분이 어떻게 생길지 정하는 선언체가 있는데 이를 컴포넌트라고 한다. 컴포넌트는 재사용이 가능한 API로 수많은 기능들을 내장하고 있으며, 컴포넌트 하나에서 해당 컴포넌트의 생김새와 작동 방식을 정의한다.

#### • 리액트의 특징

리액트는 Virtual DOM 방식을 사용하여 DOM 업데이트를 추상확함으로써 DOM 처리 횟수를 최소화하고 효율적으로 진행한다. 리액트에서 데이터가 변하여 웹 브라우저에서 실제 DOM을 업데이트할 때는 다음 세 가지 절차를 밟는다.

- 1. 데이터를 업데이트 하면 전체 UI를 Virtual DOM에 리렌더링 한다.
- 2. 이전 Virtual DOM에 있던 내용과 현재 내용을 비교한다.
- 3. 바뀐 부분만 실제 DOM에 적용한다.

#### • 작업 환경 설정

#### 1. Node.js와 npm

리액트 프로젝트를 만들 때는 Node.js를 반드시 먼저 설치한다. Node.js는 크롬 V8 자바 스크립트 엔진으로 빌드 한 자바스크립트 런타임이다. 이것으로 웹 브라우저가 아닌 곳에서도 자바스크립트를 사용하여 연산할 수 있다.

리액트 애플리케이션은 웹 브라우저에서 실행되는 코드이므로 Node.js와 직접적인 연관은 없지만 프로젝트를 개발하는데 필요한 주요 도구들이 Node.js를 사용하기 때문에 설치하는 것이다. 이때 사용되는 도구에는 ECMAScript 6(2015년 공식적으로 업데이트한 자바스크립트 문법)를 호환시켜주는 바벨(babel), 모듈화 된 코드를 한 파일일로 합치고(번들링) 코드를 수정할 때마다 웹브라우저를 리로딩하는 등의 여러기능을 지난 웹팩(webpack)등이 있다.

Node.js를 설치하면 Node.js 패키지 매니저 도구인 npm이 설치된다. npm으로 수많은 개발자가 만든 패키지(재사용 가능한 코드)를 설치하고 설치한 패키지의 버전을 관리할 수 있다. 리액트 역시 하나의 패키지이다.

# 2. Node.js와 npm 설치

Node.js 공식 내려 받기 페이지(https://nodejs.org/ko/download)에서 Windows Installer를 내려 받아 설치한다. 설치가 끝나면 터 미널(또는 명령 프롬프트) 창을 열고 아래 명령어를 입력하여 제대로 설치했는지 확인한다.

node -v

# 3. yarn 설치 (npm install -global yarn)

Node.js를 설치할 때 패키지를 관리해 주는 도구가 npm이다. yarn은 npm을 대체할 수 있는 도구로 npm보다 더 빠르며 효율적인 캐시시 스템과 기타 부가기능을 제공한다. yarn 내려 받기 페이지(https://yarnpkg.com/en/docs/install#widows-stable)에서 Download Installer 버튼을 눌러 설치 프로그램을 내려 받은 후 실행한다. 터미널을 열어 yarn을 제대로 설치했는지 확인한다.

yarn --version

#### 4. 에디터 설치

VS Code 공식 내려 받기 페이지(https://code.visualstudio.com/Download)에서 운영체제에 맞는 버전을 설치한다.

# 5. VS Code 확장 프로그램 설치

아래 프로그램들은 VS Code를 사용할 때 설치하면 유용한 확장 프로그램들이다.

- ESLint: 자바스크립트 문법 및 코드 스타일을 검사해 주는 도구이다.
- Reactjs Code Snippet: 리액트 컴포넌트 및 라이프사이클 함수를 작성할 때 단축 단어를 사용하여 간편하게 코드를 자동으로 생성해 낼 수 있는 코드 스니펫 모음이다. 검색했을 때 유사한 결과가 여러 개 나올 수 있는데 제작자가 charalampos karypidis인 것을 설치한다.
- Prettier-Code formatter: 코드 스타일을 자동으로 정리해 주는 도구이다.

# • create-react-app으로 프로젝트 생성하기

create-react-app은 리액트 프로젝트를 생성할 때 필요한 웹팩, 바벨의 설치 및 설정 과정을 생략하고 바로 간편하게 프로젝트 작업 환경을 구축해 주는 도구이다. 아래 명령을 실행해 프로젝트를 생성하고 프로젝트 디렉터리로 이동한 뒤 리액트 개발 전용 서버를 구동해 본다.

yarn create react-app ex01 yarn을 사용하지 않는 경우 npm init react-app 〈프로젝트명〉 cd ex01 varn start

# 2장 JSX

• JSX라?

JSX는 자바스크립트의 확장 문법이며 XML과 매우 비슷하게 생겼다. JSX로 작성한 코드는 브라우저에서 실행되기 전에 코드가 번들링되는 과정에서 바벨을 사용하여 일반 자바스크립트 코드로 변환된다. 바벨에서는 여러 문법을 지원할 수 있도록 preset 및 plugin을 설정한다.

- JSX의 문법
- 1. 감싸인 요소

컴포넌트에 여러 요소가 있다면 반드시 부모 요소 하나로 감싸야 한다. Virtual DOM에서 컴포넌트 변화를 감지해 낼 때 효율적으로 비교할 수 있도록 컴포넌트 내부는 하나의 DOM 트리 구조로 이루어져야 한다는 규칙이 있기 때문이다. return문 안에서 JSX문법을 사용한다.

#### 2. 자바스크립트 표현

JSX 안에서는 자바스크립트 표현식을 쓸 수 있다. 자바스크립트 표현식을 작성하려면 JSX 내부에서 코드를 { }로 감싸준다.

3. If문 대신 조건부 연산자

4. AND 연산자(&&)를 사용한 조건부 렌더링 : 만족하지 않을 때 아예 아무것도 렌더링하지 않아야 하는 상황에 사용

```
[src] App.js
return 〈div〉{ name === '리액트' && 〈h1〉리액트 입니다.〈/h1〉 }〈/div〉
```

5. OR 연산자( || )를 사용한 조건부 렌더링: undefined일 때 사용할 값을 지정해야 할 상황에 사용

```
[src] App.js

const name = undefined;
return 〈div〉{ name || 〈h1〉리액트 입니다.〈/h1〉 }〈/div〉
```

## 6. 인라인 스타일링

리액트에서 스타일을 적용할 때는 문자열 형태로 넣는 것이 아니라 객체 형태로 넣어 준다. 스타일 이름 중에서 background-color처럼 -문자가 포함되는 이름은 - 문자를 없애고 카멜 표기법으로 작성해야한다. 따라서 background-color는 backgroundColor로 작성한다.

위 예제는 style 객체를 미리 선언하고 div의 style 값으로 지정해 주었는데 아래는 미리 선언하지 않고 바로 style 값을 지정하였다.

```
[src] App.js
function App() {
   const name = '리액트';
   return (
       ⟨div
           style = \{\{
              backgroundColor: 'black',
              color: 'aqua',
              fontSize: '48px',
              fontWeight: 'blold',
              padding: 16
          }}>
           {name}
       </div>
   );
export default App;
```

#### 7. class 대신 className

일반 HTML에서 CSS 클래스를 사용할 때는 〈div class="myclass"〉〈/div〉와 같이 class라는 속성을 설정한다. 하지만 JSX에서는 class가 아닌 className으로 설정해 주어야 한다.

# 3장 컴포넌트

리액트를 사용하여 애플리케이션의 인터페이스를 설계할 때 사용자가 볼 수 있는 요소는 여러 가지 컴포넌트로 구성되어있다. 컴포넌트의 기능은 단순한 템플릿 이상이다. 데이터가 주어졌을 때 이에 맞추어 UI를 만들어 주는 것은 물론이고 라이프사이클 API를 이용하여 컴포넌트가 화면에서 나타날 때, 사라질 때, 변화가 일어날 때 주어진 작업들을 처리할 수 있으며 임의 메서드를 만들어 특별한 기능을 붙여 줄 수 있다.

- 자동완성: Extensions에서 ES7+ React/Redux/React-Native snippets 설치 (단축키: RAFCE)
- App 컴포넌트 구성

```
[public] index.html
<html lang="en">
    \langle head \rangle ... \langle /head \rangle
    ⟨body⟩
        <div id="root"></div>
    </body>
⟨/html⟩
[src] index.js
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'
import './index.css'
import App from './App'
ReactDOM.render (
    ⟨React.StrictMode⟩
        ⟨App/⟩
    \langle /React.StrictMode \rangle,
    document.getElementById('root')
);
reportWebVitals();
[src] index.css
body {
    margin: 0;
    padding: 0;
    background: #e9ecef;
}
[src] App.js
import './App.css'
function App() {
    const name = 'Tom';
    const naver = {
        name: '네이버',
        url: 'https://naver.com'
    };
    return (
        ⟨div className="App"⟩
             <h1 style={{ color: "yellow", background: "green" }}>
                 Hello, { name }
             \langle p \rangle \{ 2 + 5 \} \langle /p \rangle
             \langle a \text{ href = } \{ \text{ naver.url } \} \rangle \{ \text{ naver.name } \} \rangle \langle /a \rangle
        </div>
    );
export default App;
[src] App.css
.App {
    text-align: center;
```

• Hello, Welcome, World, App 함수형 컴포넌트 작성

```
1) [src]-[components] World.jsx
export default function World() {
   return <h3>World</h3>
2) [src]-[components] Hello.jsx
import World from './Word'
const Hello = () => \{
   return (
       (div)
          ⟨h1⟩Hello⟨/h1⟩
          ⟨World/⟩
       ⟨/div⟩
   );
};
export default Hello;
3) [src]-[components] Welcome.jsx
export default function Welcome() {
   return <h1>Welcome</h1>
4) [src] App.js
import './App.css'
import Hello from './Hello'
import Welcome from './Welcome'
function App() {
   return (
       ⟨div className="App"⟩
          ⟨Hello/⟩
           ⟨Welcome/⟩
          ⟨Hello/⟩
       </div>
   );
}
export default App;
```

## • App 클래스형 컴포넌트

```
[src] App.js
import { Component } from 'react'
import './App.css'
import Hello from './Hello'
import Welcome from './Welcome'
class App extends Component {
   render() {
       return (
           <div className="App">
              ⟨Hello/⟩
              ⟨Welcome/⟩
              ⟨Hello/⟩
           </div>
      );
   }
}
export default App;
```

## props

props는 properties를 줄인 말로 컴포넌트 속성을 설정할 때 사용하는 요소이다. props는 컴포넌트가 사용되는 과정에서 부모 컴포넌트가 설정하는 값이며 컴포넌트 자신은 해당 props를 읽기 전용으로만 사용할 수 있다. props를 바꾸려면 부모 컴포넌트에서 바꾸어 주어야 한다.

• 컴포넌트를 사용할 때 props 값 지정하기

```
[src]-[components] MyComponent.jsx
const MyComponent = props => {
   return (
       ⟨div⟩
          ⟨h1⟩안녕하세요! 제 이름은 { props.name } 입니다.⟨/h1⟩
          〈hl〉children 값은 { props.children } 입니다.</hl>
       </div>
   );
};
MyComponent.defaultProps = {
   name: '무기명'
export default MyComponent;
[src] App.js
import MyComponent from './MyComponent'
const App = () => \{
   return (
       ⟨div⟩
          〈MyComponent name="홍길동"/〉
          \langle MyComponent/\rangle
          〈MyComponent〉컴포넌트 자식〈/MyComponent〉
       </div>
   );
};
export default App;
```

• 비구조화 할당 문법을 통해 props 내부 값 추출하기

```
[src] App.js
const MyComponent = props ⇒ {
   const { name, children } = props;
   return (
          ⟨h1⟩안녕하세요! 제 이름은 { name }입니다.⟨/h1⟩
          <h1>children 값은 { children }입니다.</h1>
      </div>
   );
};
export default MyComponent;
[src] App.js
const MyComponent = ({ name, children }) => {
   return (
      (div)
          ⟨h1⟩안녕하세요! 제 이름은 { name } 입니다.⟨/h1⟩
          〈h1〉children 값은 { children } 입니다.〈/h1〉
      </div>
   );
};
export default App;
```

• propTypes를 통한 props 검증

• isRequired를 사용하여 필수 propTypes 설정

```
[src] App.js
import PropTypes from 'prop-types'
const MyComponent = ({ name, children, favoriteNumber })=> {
   return (
      <div>
          <h1>안녕하세요! 제 이름은 { name }입니다.<h1>
          〈hl〉children 값은 { children }입니다.〈hl〉
          <h1>제가 좋아하는 숫자는 { favoriteNumber }입니다.⟨h1⟩
      </div>
   );
}
MyComponent.defaultProps = {
   name: '무기명'
MyComponent.propTypes = {
   name: PropTypes.string,
   favoriteNumber: PropTypes.number.isRequired //App.js에서 favoriteNumber를 설정하지 않으면 경고 발생
export default MyComponent;
```

• 클래스형 컴포넌트에서 props 사용하기

```
[src]-[components] MyComponent.jsx
import PropTypes from 'prop-types';
import { Component } from 'react';
class MyComponent extends Component {
   render(){
      const { name, favoriteNumber, children } = this.props; //비구조학 할당
      return (
          ⟨div⟩
             ⟨h1⟩안녕하세요! 제 이름은 { name }입니다.⟨h1⟩
             〈h1〉children 값은 { children }입니다.〈h1〉
             <h1>제가 좋아하는 숫자는 { favoriteNumber } 입니다.</h1>
          ⟨/div⟩
      );
   }
}
export default MyComponent;
```

• 클래스 내부에 defaultProps와 propTypes 설정

```
[src]-[components] MyComponent.jsx
import PropTypes from 'prop-types';
import { Component } from 'react';
class MyComponent extends Component {
   static defaultProps = {
      name: '기본값'
   static propTypes = {
      name: PropTypes.string,
      favoriteNumber: PropTypes.number.isRequired
   }
   render() {
      const { name, favoriteNumber, children } = this.props; //비구조학 항당
      return (
      );
   }
export default MyComponent;
```

## state

리액트에서 state는 컴포넌트 내부에서 바뀔 수 있는 값을 의미한다. 리액트에는 두 가지 종류의 state가 있다. 하나는 클래스형 컴포넌트가 지니고 있는 state이고 다른 하나는 함수형 컴포넌트에서 useState라는 함수를 통해 사용하는 state이다.

• 클래스형 컴포넌트의 state

export default App;

```
[src]-[components] Counter.jsx
import { Component } from 'react'
                                                                                import { useState } from 'react'
                                                                                const Counter = () => {
class Counter extends Component{
                                                                                    const [number, setNumber] = useState(0);
    constructor(props) {
                                                                                    return(
         //현재 클래스형 컴포넌트가 상속받고 있는 생성자 함수를 호출
                                                                                        ⟨div⟩
         super(props);
                                                                                            \langle h1 \rangle \{number\} \langle /h1 \rangle
         //state의 초깃값 설정
                                                                                            \langle button \ onClick=\{ \ ()=\rangle setNumber(number+1) \ \} \rangle +1 \ \langle /button \rangle
         this.state = {
                                                                                        </div>
             number: 0
         };
                                                                                }
    }
                                                                                export default Counter;
         const { number } = this.state; //state를 조회할 때는 this.state로 조회한다.
         return (
             ⟨div⟩
                  \langle h1 \rangle \{ number \} \langle /h1 \rangle
                  \langle button \ onClick=\{ \ ()=\rangle \ this.setState(\{ \ number: \ number + 1 \ \}) \ \} \rangle +1 \ \langle /button \rangle
             </div>
        );
    }
}
export default Counter;
[src] App.js
import React from 'react'
import Counter from './Counter'
const App = () \Rightarrow {
    return (Counter/)
```

• state 객체 안에 여러 값이 있을 때

```
[src]-[components] Counter.jsx
import { Component } from 'react'
class Counter extends Component {
   constructor(props) {
       //현재 클래스형 컴포넌트가 상속받고 있는 생성자 함수를 호출
       super(props);
       //state의 초깃값 설정
       this.state = {
           number: 0,
           fixedNumber: 0
       };
   }
   render() {
       const { number, fixedNumber } = this.state; //state를 조회할 때는 this.state로 조회한다.
       return (
           ⟨div⟩
              ⟨h1⟩{ number }⟨/h1⟩
              〈h2〉바뀌지 않는 값: { fixedNumber }</h2〉
              //this.setState를 사용하여 state에 새로운 값을 넣을 수 있다.
              \langle button\ onClick=\{\ ()=\rangle\ this.setState(\{\ number:\ number+1\ \})\ \}\rangle\ +1\ \langle /button\rangle
           </div>
      );
   }
export default Counter;
```

• state를 constructor에서 꺼내기 : constructor 메서드를 선언하지 않고도 state 초깃값을 설정할 수 있다.

• this.setState가 끝난 후 특정 작업 실행하기 : setState를 사용하여 값을 업데이트하고 난 다음에 특정 작업을 하고 싶을 때는 setState의 두 번째 파라미터로 콜백함수를 등록해준다.

```
[src]-[components] Counter.jsx

(button onClick={ () => {
    this.setState({
        number: number + 1
    },
    ()=> {
        console.log('방금 setState가 호출되었습니다.');
        console.log(this.state);
    });
}}

+1

(/button>
```

• 함수영 컴포넌트에서 useState 사용하기: useState 함수의 인자에는 상태의 초깃값을 넣어 준다. 클래스영 컴포넌트에서의 state 초깃 값은 객체 형태를 넣어 주어야 하는데 useState에서는 반드시 객체가 아니어도 상관없다. 함수를 호출하면 배열이 반환되는데 배열의 첫 번째 원소는 현재 상태이고, 두 번째 원소는 상태를 바꾸어주는 함수이다. 이 함수를 세터(Setter) 함수라고 부른다. 그리고 배열 비구조학 합당을 통해 이름을 자유롭게 정해 줄 수 있다.

```
[src]-[components] Say.jsx
import { useState } from 'react'
const Say = () \Rightarrow {
   const [message, setMessage] = useState(");
   const onClickEnter = ()=> setMessage('안녕하세요!');
   const onClickLeave = ()=> setMessage('안녕히 가세요!');
   return (
       ⟨div⟩
          〈button onClick={ onClickLeave }〉퇴장〈/button〉
          \langle h1 \rangle \{message\} \langle /h1 \rangle
       </div>
   );
export default Say;
[src] App.js
import React from 'react'
import Counter from './Say'
const App = () \Rightarrow {
   return (Say/>
export default App;
```

• 한 컴포넌트에서 useState 여러 번 사용하기: useState는 한 컴포넌트에서 여러 번 사용해도 상관없다. 클래스형 컴포넌트나 함수형 컴 포넌트 사용 시 주의할 점은 state 값을 바꾸어야 할 때 setState 혹은 useState를 통해 전달받은 세터 함수를 사용해야 한다.

```
[src]-[components] Say.jsx
import { useState } from 'react'
const Say = () \Rightarrow {
   const [message, setMessage] = useState('');
   const onClickEnter = ()=> setMessage('안녕하세요!');
   const onClickLeave = ()=> setMessage('안녕이 가세요!');
   //useState는 한 컴포넌트에서 여러 번 사용해도 상관없다.
   const [textColor, setTextColor] = useState('black');
   return (
      (div)
         <h1 style={{ color:textColor }}>{message}</h1>
         ⟨button style={{ color: 'red' }} onClick={ ()=⟩ setTextColor('red') }⟩빨간색⟨/button⟩
          <button style={{ color: 'green' }} onClick={ ()=> setTextColor('green') }>초록색</button>
         <button style={{ color: 'blue' }} onClick={ ()=> setTextColor('blue') }> 파란색</button>
      </div>
   );
}
export default Say;
```

# 4장 이벤트 핸들링

사용자가 브라우저에서 DOM 요소들과 상호 작용하는 것을 이벤트(event)라고 한다. 예를 들어 마우스 커서를 올려놓았을 때는 mouseover 이벤트를 실행하고 클릭했을 때는 onClick 이벤트를 실행한다. Form 요소는 값이 바뀔 때 onChange 이벤트를 실행한다. 이벤트를 사용할 때 주의 사항은 아래와 같다.

- 이벤트 이름은 카멜 표기법으로 작성한다.
- 이벤트에 실행할 자바스크립트의 코드를 전달하는 것이 아니라, 함수 형태의 값을 전달한다.
- DOM 요소에만 이벤트를 설정할 수 있다.
- onClick 이벤트 설정

```
[src]-[components] EventHandling.jsx
import { Component } from 'react'
class EventHandling extends Component {
                                                                           import React, { useState } from 'react'
    state = {
        isToggleOn: true
                                                                           const EventHandling = () \Rightarrow \{
                                                                               const [isToggleOn, setIsToggleOn] = useState(true);
                                                                               const handleClick = () \Rightarrow \{
    handleClick = ()=> {
                                                                                  setIsToggleOn(!isToggleOn)
        this.setState({
            isToggleOn: !this.state.isToggleOn
                                                                               return (
                                                                                  ⟨div⟩
    }
                                                                                      ⟨button onClick={ handleClick }⟩
                                                                                         { isToggleOn ? 'ON' : 'OFF' }
    render() {
                                                                                      </button>
        return (
                                                                                  </div>
            (div)
                ⟨button onClick={ this.handleClick }⟩
                                                                               );
                    { this.state.isToggleOn ? 'ON' : 'OFF' }
                                                                           };
                </button>
                                                                           export default EventHandling;
            </div>
        ):
    }
}
export default EventHandling;
```

• onChange 이벤트 설정

```
[src]-[components] EventPractice.jsx ①
class EventPractice extends Component {
                                                                                import React, { useState } from 'react'
    state = { message: '' }
                                                                                const EventPractice = () => {
    render() {
                                                                                    const [message, setMessage] = useState(");
        return (
            ⟨div⟩
                                                                                    return (
                <h1>[이벤트 연습]</h1>
                                                                                       ⟨div⟩
                <input type="text"</pre>
                                                                                           <h1>[이벤트연습]</h1>
                    name="message"
                                                                                           <input type="text"</pre>
                    placeholder="아무거나 입력 하세요!"
                                                                                              name="message"
                    value={ this.state.message }
                                                                                              placeholder="아무거나 입력 하세요!"
                    onChange = {
                                                                                              value={message}
                        (e)=>this.setState({ message: e.target.value })}/>
                                                                                              onChange={ (e)=>setMessage(e.target.value) }/>
                ⟨button
                                                                                           ⟨button
                    onClick = \{ ()= \} \{
                                                                                              onClick = \{()=\}
                        alert(this.state.message);
                                                                                                  alert(message):
                        this.setState({ message: " }); }}>
                                                                                                  setMessage(''); }}>
                    확인
                                                                                              확인
                </button>
                                                                                           </button>
                <h1>{ this.state.message }</h1>
                                                                                           \langle h1 \rangle \{message\} \langle /h1 \rangle
            </div>
                                                                                       </div>
       )
                                                                                   );
   }
                                                                                1:
}
                                                                                export default EventPractice:
export default EventPractice;
```

• onKeyPress 이벤트 핸들링

}

```
[src]-[components] EventPractice.jsx ②
  import { Component } from "react";
  class EventPractice extends Component {
     state = {
        username: '',
        message: ''
     //onChange 이벤트 핸들러에서 e.target.name은 input의 name을 가리킨다.
     handleChange = (e)=  {
        this.setState({
            [e.target.name]: e.target.value
        });
     }
     handleClick = ()=> {
        alert(this.state.username + ':' + this.state.message);
        this.setState({
            username: '',
            message: ''
        });
     }
     //message input에서 Enter키를 눌렀을 때 handleClick 메서드를 호출한다.
     handleKeyPress = (e)=> {
        if(e.key === 'Enter') {
            this.handleClick();
     }
     render() {
        return (
            ⟨div⟩
               〈h1〉[이벤트 연습]〈/h1〉
               \langle input type="text"
                   name="username"
                   placeholder="사용자명"
                   value={ this.state.username }
                   onChange={ this.handleChange }/>
               ⟨input
                   type="text"
                   name="message"
                   placeholder="아무거나 입력 하세요!"
                   value={ this.state.message }
                   onChange={ this.handleChange }
                   onKeyPress={ this.handleKeyPress }/>
               〈button onClick={ this.handleClick }〉확인〈/button〉
            ⟨/div⟩
        )
    }
 }
  export default EventPractice;
객체 안에서 key를 [ ]로 감싸면 그 안에 넣은 레퍼런스가 가리키는 실제 값이 key 값으로 사용된다. 예를 들어 아래와 같은 객체를 만들면
  const name ='variantKey';
  const object = {
     [name]: 'value'
 };
결과는 다음과 같다.
  {
     'variantKey': 'value'
```

# [src]-[coments] EventPractice.isx 3 import { useState } from "react"; const EventPractice = () => { const [username, setUsername] = useState(''); const [message, setMessage] = useState(''); const onChangeUsername = (e)=> setUsername(e.target.value); const onChangeMessage = (e)=> setMessage(e.target.value); const onClick = () => { alert(username + ':' + message); setUsername(''); setMessage(''); 1: const onKeyPress = (e)=> { if(e.key === 'Enter') onClick(); return ( <div> <h1>[이벤트 연습]</h1> <input type="text" name="username" placeholder="사용자명" value={ username }</pre> onChange={ onChangeUsername }/> <input type="text" name="message" placeholder="아무거나 입력 하세요!" value={ message }</pre> onChange={ onChangeMessage } onKeyPress={ onKeyPress }/> 〈button onClick={ onClick }〉확인〈/button〉 </div> ); export default EventPractice;

여러 개의 인풋 상태를 관리하기 위해 아래와 같이 e.target.name을 활용해서 useState에서 form 객체를 사용할 수 있다.

```
[src]-[components] EventPractice.jsx 4
import { useState } from "react";
const EventPractice = () => {
   const [form, setForm] = useState({
      username: ",
      message: ''
   });
   const { username, message } = form;
   const onChange = (e)=> {
      const nextForm = {
          ...form, //기존의 form 내용을 이 자리에 복사한 한다.
          [e.target.name]: e.target.value //원하는 값을 덮어씌운다.
      };
      setForm(nextForm);
   };
   const onClick = ()=> {
      alert(username + ':' + message);
      setForm({ username: ", message: " });
   };
   const onKeyPress = (e)= {
      if(e.key === 'Enter') onClick();
   return (
      ⟨div⟩
          〈h1〉이벤트 연습〈/h1〉
          <input type="text" name="username" placeholder="사용자명" value={ username }</pre>
             onChange={ onChange }/>
          <input type="text" name="message" placeholder="아무거나 입력해보세요" value={ message }</pre>
             onChange={ onChange } onKeyPress={ onKeyPress }/>
          〈button onClick={ onClick }〉확인〈/button〉
      </div>
   )
export default EventPractice;
```

#### • ref란?

HTML에서 id를 사용하여 DOM에 이름을 다는 것처럼 리액트 내부에서 DOM 이름은 ref(reference)를 사용한다. 리액트 컴포넌트 안에서 도 id를 사용할 수 있지만 같은 컴포넌트를 여러 번 사용하는 경우 중복 id를 가진 DOM이 여러 개 생긴다. ref는 전역으로 작동하지 않고 컴포넌트 내부에서만 작동하기 때문에 이런 문제가 생기지 않는다. DOM에 직접적으로 접근해서 ref를 사용해야 하는 경우는 아래와 같다.

- 특정 input에 포커스 주기 - 스크롤 박스 조작하기 - Canvas 요소에 그림 그리기 등
- 콬백 함수를 통한 ref 설정

ref를 만드는 가장 기본적인 방법은 콜백 함수를 사용하는 것이다. ref를 달고자 하는 요소에 ref라는 콜백 함수를 props로 전달해 주면 된다. 이 콜백 함수는 ref 값을 파라미터로 전달 받는다. 그리고 함수 내부에서 파라미터로 받은 ref를 컴포넌트의 멤버 변수로 설정해 준다.

```
[src]-[components] ValidationSample.css
.success{
    background-color: lightgreen;
}
.failure{
    background-color: lightcoral;
}
```

input에서 onChange 이벤트가 발생하면 handleChange를 호출하여 state의 password 값을 업데이트 했다. button에서는 onClick 이벤트 발생시 handleButtonClick을 호출하여 clicked 참으로 설정했고, validated 값을 검증 결과로 설정했다. input의 className 값은 버튼을 누르기 전에는 비어있는 문자열을 전달하며 버튼을 누른 후에는 검증 결과에 따라 success 또는 failure값을 설정한다.

```
[src]-[components] ValidationSample.jsx
import { Component } from "react";
import './ValidationSample.css';
class ValidationSample extends Component {
       password: ".
       validated: false,
       clicked: false
   }
   handleChange = (e)=  {
       this.setState({
          password: e.target.value,
       });
   }
   handleButtonClick = ()=  {
       this.setState({
           clicked: true,
           validated: this.state.password === '0000'
       });
       this.input.focus();
   }
   render() {
       return (
           (div)
              <input type="password"</pre>
                  value={ this.state.password }
                  onChange={ this.handleChange }
                  className={ this.state.clicked ? (this.state.validated ? 'success': 'failure') : '' }
                  ref={ (ref)=>{ this.input=ref } }/>
               〈button onClick={ this.handleButtonClick }〉검증하기〈/button〉
           </div>
   }
}
export default ValidationSample;
```

#### [src] [components] ValidationSample.jsx

```
import React, { useState, useRef } from 'react';
import './ValidationSample.css';
const ValidationSample = () => \{
   const [password, setPassword] = useState('');
   const [validate, setValidate] = useState(false);
   const [clicked, setClicked] = useState(false);
   const input1 = useRef(null);
   const onClick = ()= {
       setClicked(true);
       setValidate(password === '0000');
       input1.current.focus();
   }
   const onChange = (e)=> {
       setPassword(e.target.value);
   }
   return (
       ⟨div⟩
           \langle input\ type="password"
              value={ password }
              onChange={ onChange }
              className={ clicked ? (validate ? 'success':'failure') : '' }
              ref={ input1 }/>
           〈button onClick={ onClick }〉검증하기〈/button〉
       </div>
   );
};
export default ValidationSample;
```

# • createRef를 통한 ref 설정

ref를 만드는 또 다른 방법은 리액트에 내장되어 있는 createRef라는 함수를 사용하는 것이다. 이 함수를 사용해서 만들면 더 적은 코드로 쉽게 사용할 수 있다. 이 기능은 리액트 v16.3부터 도입되었으며 이전 버전에서는 작동되지 않는다.

createRef를 사용하여 ref를 만들려면 우선 컴포넌트 내부에서 멤버 변수로 React.createRef()를 담아 주어야 한다. 그리고 해당 멤버 변수를 ref를 달고자 하는 요소에 ref props로 넣어 주면 ref 설정이 완료된다. 설정 후 ref를 설정해준 DOM에 접근하려면 this.input.current를 조회하면 된다. 앞으로 두 가지 방법 중에서 편한 방법을 사용하면 된다.

• 컴포넌트에 ref 달고 내부 메서드 사용하기

리액트에서는 컴포넌트에도 ref를 달 수 있다. 이 방법은 주로 컴포넌트 내부에 있는 DOM을 컴포넌트 외부에서 사용할 때 쓴다. 컴포넌트에 ref를 다는 방법은 DOM에 ref를 다는 방법과 똑같다.

아래는 스크롤 박스가 있는 컴포넌트를 하나 만들고 스크롤바를 아래로 내리는 작업을 부모 컴포넌트에서 실행하는 예제이다. 프로그램을 작성 하는 순서는 아래와 같다.

- 1) ScrollBox 컴포넌트 만들기
- 2) 컴포넌트 ref달기
- 3) ref를 이용하여 컴포넌트 내부 메서드 호출하기

자바스크립트로 스크롤바를 내릴 때는 DOM 노드가 가진 다음 값들을 사용한다.

- scrollTop: 새로 스크롤바의 위치 (0 ~ 350)
- scrollHeight: 스크롤이 있는 박스 안의 div 높이 (650)
- clientHeight: 스크롤이 있는 박스의 div 높이 (300)

```
[src]-[components] ScrollBox.jsx
import React, { Component } from 'react';
class ScrollBox extends Component{
                  scrollToBottom = () => {
                                    \textbf{const} \ \{ \ \textbf{scrollHeight}, \ \textbf{clientHeight} \ \} \ = \ \textbf{this.box}; \ \ // \textbf{scrollHeight} = \textbf{this.box}. \textbf{scrollHeight}; \ \textbf{s=clientHeight} = \textbf{this.box}. \textbf{clientHeight}; \ \textbf{s=clientHeight} = \textbf{this.box}. \textbf{clientHeight} = \textbf{this.box}.
                                    this.box.scrollTop = scrollHeight - clientHeight;
                 }
                  render() {
                                    const style = {
                                                       border: 'lpx solid black',
                                                       height: '300px',
                                                       width: '300px',
                                                       overflow: 'auto',
                                                       position: 'relative'
                                   };
                                    const innerStyle = {
                                                       width: '100%',
                                                       height: '650px',
                                                       background: 'linear-gradient(white, black)'
                                    return (
                                                       <div style={ style } ref={ (ref)=>{ this.box=ref } }> //최상위 DOM에 ref를 달아 준다.
                                                                     <div style={ innerStyle }></div>
                                                       </div>
                                   );
export default ScrollBox;
```

App 컴포넌트에서 ScrollBox에 ref를 달고 버튼을 만들어 누르면 ScrollBox 컴포넌트의 ScrollToBottom 메서드를 실행하도록 작성한다.

• 데이터 배열을 컴포넌트 배열로 변환 : 자바스크립트 배열 객체의 내장 함수인 map 함수를 사용해 반복되는 컴포넌트를 렌더링 한다.

• 데이터 추가 기능 구현 : 배열의 내장 함수 concat을 사용하여 항목을 추가한 배열을 만들고 setNames를 통해 상태를 업데이트해준다.

```
[src]-[components] IterationSample.jsx ②
import { useState } from 'react';
const IterationSample = () \Rightarrow \{
   const [names, setNames] = useState([
       { id:1, text: '눈사람' }, { id:2, text: '얼음' }, { id:3, text: '눈' }, { id:4, text: '바람' }
   const [inputText, setInputText] = useState('');
   const [nextId, setNextId] = useState(5); //새로운 항목을 추가할 때 사용할 id
   const onChange = (e)=> setInputText(e.target.value);
   const onClick = ()= {
       const nextNames = names.concat({ //push는 기존 배열 자체를 번경해 주는 반면 concat은 새로운 배열을 만들어 준다. (볼번성유지)
           id: nextld.
           text: inputText
       setNextId(nextId + 1); //nextId 값에 1을 더해준다.
       setNames(nextNames); //names 값을 업데이트한다.
       setInputText(''); //inputText를 비운다.
   };
   const namesList=names.map(name=> \langle li key=\{ name.id \} \rangle \{ name.text \} \langle /li \rangle );
   return (
           <input value={ inputText } onChange={ onChange }/>
           〈button onClick={ onClick }〉추가〈/button〉
           \langle ol \rangle \{ namesList \} \langle /ol \rangle
       </div>
}
export default IterationSample;
```

• 데이터 제거 기능 구현하기 : 불변성을 유지하면서 배열의 특정 항목을 지울 때는 배열의 내장 함수 filter를 사용한다.

# 5장 컴포넌트의 라이프사이클 메서드

- 마운트: DOM이 생성되고 웹 브라우저상에 나타나는 것을 마운트라고 한다. 이때 호출되는 메서드는 다음과 같다.
- 1) constructor: 컴포넌트를 새로 만들 때마다 호출되는 클래스 생성자 메서드이다.
- 2) render: 우리가 준비한 UI를 렌더링하는 메서드이다.
- 3) componentDidMount: 컴포넌트가 웹 브라우저상에 나타난 후 호출하는 메서드이다. (처음 렌더링될 때 호출)
- 업데이트: pops가 바뀔 때, state가 바뀔 때, 부모 컴포넌트가 리렌더링될 때 다음 메서드를 호출한다.
- 1) shouldComponentUpdate: props 또는 state를 변경했을 때 컴포넌트가 리렌더링을 해야 할지 말아야 할지를 결정하는 메서드이다.
- 2) render: 컴포넌트를 리렌더링 한다.
- 3) componentDidUpdate: 컴포넌트의 업데이트 작업이 끝난 후 호출하는 메서드이다.
- 언마운트: 마운트의 반대 과정, 즉 컴포넌트를 DOM에서 제거하는 것을 언마운트라고 한다. componentWillUnmount: 컴포넌트가 웹 브라우저상에서 사라지기 전에 호출하는 메서드이다.
- 라이프사이클 메서드 사용하기

```
[src]-[components] LifeCycleSample.jsx
import { Component } from 'react';
class LifeCycleSample extends Component {
   state = { number: 0 };
   constructor(props) {
       super(props);
       console.log('1.constructor...');
   //다른 자바스크립트 라이브러리 또는 프레임워크의 함수를 호출하거나 이벤트등록, 네트워크 요청 같은 비동기 작업처리
   componentDidMount() {
       console.log('3.componentDidMount...');
   //새로 설정될 props 또는 state를 nextProps와 nextState로 접근
   shouldComponentUpdate(nextProps, nextState) {
       console.log('2-0,shouldComponentUpdate...', nextProps, nextState);
       return nextState.number % 3 !== 0; //숫자의 마지막 자리가 3이면 리렌터링하지 않는다.
   }
   //이전 props 또 state를 prevProps 또는 prevState로 접근
   componentDidUpdate(preProps, prevState) {
       console.log('2-2,componentDidUpdate...', preProps, prevState);
   //componentDidMount에서 등록한 이벤트, 타이머 등을 여기서 제거한다.
   componentWillUnmount() {
       console.log('4.componentWillUnmount...');
   handleClick = () => {
       this.setState({
           number: this.state.number + 1
       });
   }
   render() {
       console.log('2-1.render...');
       return (
               \langle h1 \text{ style} = \{\{ \text{ color:this.props.color } \} \rangle \{ \text{ this.state.number } \} \langle /h1 \rangle
               〈button onClick={ this.handleClick }〉덕하기〈/button〉
           </div>
       );
   }
}
export default LifeCycleSample;
```

- 18 -

```
[src] App.js
import { Component } from 'react';
import LifeCycleSample from './LifeCycleSample';
 class App extends Component {
                   state = {
                                      color: 'red'
                   };
                   handleClick = ()=  {
                                      this.setState({
                                                          color: this.state.color === 'red' ? 'blue' : 'red'
                                      });
                   }
                   render() {
                                      return (
                                                         ⟨div⟩
                                                                              \label{line:color:this.state.color} $$ \begin{tabular}{ll} $$ \begin{tabular}{ll} $\begin{tabular}{ll} $\begin{t
                                                                                               { this.state.color }
                                                                              </button>
                                                                             {/* LifeSample 컴포넌트에 color 값을 props로 설정* /}
                                                                             <LifeCycleSample color={ this.state.color }/>
                                                          </div>
                                      );
                  }
}
```

# • API 호출 예제

export default App;

JSON Placeholder 사이트: https://jsonplaceholder.typicode.com

```
[src]-[components] ApiExample.jsx
import React, { Component } from 'react';
class ApiExample extends Component {
   constructor(props){
       super(props);
       this.state = {
           data: "
       };
   }
   callAPI = ()=  {
       fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/2')
       .then(res => res.json())
       .then(json =  {
          this.setState({
              data: json.title
          });
       });
   }
   componentDidMount() {
       this.callAPI();
   render() {
       return (
           ⟨div⟩
              〈h3〉Title:{ this.state.data ? this.state.data : '데이터를 불러오는 중입니다.' }</h3〉
          </div>
       );
   }
}
export default ApiExample;
```

# 6장 Hooks

Hooks는 리액트 v16.8에 도입된 기능으로 함수형 컴포넌트에서도 상태 관리를 할 수 있는 useState, 렌더링 직후 작업을 설정하는 useEffect 등의 기능을 제공하여 기존의 함수형 컴포넌트에서 할 수 없었던 다양한 직업을 할 수 있게 해 준다.

#### useState

useState는 가장 기본적인 Hook이며 함수형 컴포넌트에서 가변적인 상태를 지닐 수 있도록 해준다.

• useState 기능을 사용해서 숫자 카운터 구현

```
[src]-[components] Counter.jsx
import { useState } from 'react'
                                                                              const [value, setValue] = useState(0);
const Counter = () => {
                                                                              const onClickAdd = ()=> {
    const [value, setValue] = useState(0);
                                                                                 setValue(value+1);
    return(
                                                                              const onClickReduce = ()=> {
       ⟨div⟩
                                                                                 setValue(value-1):
           ⟨h2⟩현재 카운터 값은 ⟨b⟩{value}⟨/b⟩입니다.⟨/h2⟩
           ⟨button onClick={ ()=⟩ setValue(value - 1) }⟩1감소⟨/button⟩
                                                                              return(
           〈button onClick={ ()=> setValue(value + 1) }〉1증가⟨/button⟩
       </div>
                                                                                     ⟨h2⟩현재 카운트 값은 ⟨b⟩{value}⟨/b⟩입니다.⟨/h2⟩
    );
                                                                                     ⟨button onClick={ onClickReduce }⟩1감소⟨/button⟩
                                                                                     〈button onClick={ onClickAdd }〉1증가〈/button〉
};
                                                                                 </div>
export default Counter;
```

useState는 코드 상단에서 import 구문을 통해 불러오고 아래와 같이 사용한다.

```
const [value, setValue] = useState(0);
```

useState 함수의 파라미터에는 상태의 기본값을 넣어준다. 이 함수가 호출되면 배열이 반환된다. 그 배열의 첫 번째는 상태 값, 두 번째는 상태를 설정하는 함수이다. 이 함수에 파라미터를 넣어서 호출하면 전달받은 파라미터로 값이 바뀌고 컴포넌트가 정상적으로 리렌더링된다.

• useState를 여러 번 사용하기

하나의 useState 함수는 하나의 상태 값만 관리할 수 있다. 컴포넌트에서 관리해야 할 상태가 여러 개라면 useState를 여러 번 사용한다.

```
[src]-[components] Info.jsx (1)
import { useState } from 'react'
const Info = () \Rightarrow {
   const [name, setName] = useState('');
   const [nickname, setNickname] = useState(");
   const onChangeName = (e)=> {
       setName(e.target.value);
   };
   const onChangeNickname = (e)=> {
       setNickname(e.target.value);
   };
   return (
       ⟨div⟩
           (div)
              <input value={ name } onChange={ onChangeName }/>
              <input value={ nickname } onChange={ onChangeNickname }/>
           </div>
           ⟨div⟩
              <h1>이름:{ name }</h1>
              <h1>닉네임:{ nickname }</h1>
           </div>
       </div>
   );
};
export default Info;
```

#### useEffect

useEffect는 컴포넌트가 렌더링될 때마다 특정 작업을 수행하도록 설정할 수 있는 Hook이다. 클래스형 컴포넌트의 componentDidMount 와 componentDidUpdate를 합친 형태로 보아도 무방하다. index.js 에서 StrictMode는 잠재적인 문제를 알아내기 위한 도구로 두 번 마운트가 일어나더라도 문제없이 동작해야 버그가 없다는 증거이다.

• Info 컴포넌트에 useEffect를 적용

```
[src]-[components] Info.jsx ②

import { useEffect, useState } from 'react'

const Info = () => {
    ...
    useEffect(()=> {
        console.log('젠더링이 완료되었습니다!');
        console.log({ name, nickname });
    });
    return( ... );
};

export default Info;
```

## • 마운트될 때만 실행하고 싶을 때

useEffect에서 설정한 함수를 컴포넌트가 확면에 처음 렌더링 될 때만 실행하고 업데이트될 때는 실행하지 않으려면 함수의 두 번째 파라미터로 비어 있는 배열을 넣어 준다. 코드를 실행하면 컴포넌트가 처음 나타날 때만 콘솔에 문구가 나타나고 그 이후에는 나타나지 않을 것이다.

```
[src]-[components] Info.jsx ③

import { useEffect, useState } from 'react'

const Info = () => {
...
    useEffect(()=> {
        console.log('마운트될 때만 실행됩니다.');
    }, []); //두 번제 파라미터를 Dependency Array라 한다.
    return( ... );
};

export default Info;
```

• 특정 값이 업데이트될 때만 실행하고 싶을 때 클래스 컴포넌트를 경우

```
[src]-[components] Info.jsx ④ 클래스영 컴포넌트라면 다음과 같이 작성한다.

componentDidUpdate(prevProps, prevState) {
   if(prevProps.value != this.props.value) { //이 코드는 props 안에 들어 있는 value 값이 바뀔 때만 특정 작업을 수행한다.
   doSomething();
   }
}
```

useEffect에서의 사용법은 아래와 같다. useEffect의 두 번째 파라미터로 전달되는 배열 안에 검사하고 싶은 값을 넣어주면 된다. 배열 안에는 useState를 통해 관리하고 있는 상태를 넣어 주어도 되고 props로 전달 받은 값을 넣어줘도 된다.

```
[src]-[components] Info.jsx ⑤

import { useEffect, useState } from 'react'

const Info = () => {
    ...
    useEffect(()=> {
        console.log('name값 업데이트:' + name);
    }, [name]);
    return( ... );
};

export default Info;
```

#### • 뒷정리하기

useEffect는 기본적으로 렌더링되고 난 직후마다 실행되며, 두 번째 파라미터 배열에 무엇을 넣는지에 따라 실행되는 조건이 달라진다. 컴포 넌트가 언마운트되기 전이나 업데이트되기 직전에 어떠한 작업을 수행하고 싶다면 useEffect에서 뒷정리(cleanup)함수를 반환해 준다.

```
[src]-[components] Info.js ⑥

useEffect(()=> {
    console.log('effect...' + name);
    //둿정리 함수
    return ()=> {
        console.log('cleanup...' + name);
    }
}); //렌더링될 때마다 뒷정리 함수가 호출 되어 업데이트되기 직전의 값을 보여준다.
```

아래 예제는 언마운트될 때와 name 값이 업데이트될 때 뒷정리 함수가 계속 나타나는 것을 확인할 수 있다. 그리고 뒷정리 함수가 호출될 때는 업데이트되기 직전의 값을 보여준다. 오직 언마운트될 때만 뒷정리 함수를 호출하고 싶다면 useEffect 함수의 두 번째 파라미터에 비어있는 배열을 넣으면 된다.

```
[src]-[components] Info.jsx ②

useEffect(() => {
    console.log('effect...' + name);
    return ()=> { //뒷정리 함수
        console.log('cleanup...' + name);
    }
    log('cleanup...' + name);
    }
}, [name]); //오직 언마운트될 때만 뒷정리 함수를 호출하고 싶다면 useEffect 함수의 두 번째 파라미터에 비어있는 배열을 넣으면 된다.
```

# • 뒷정리 함수 예제

```
[src]-[components] Timer.jsx
import React, { useEffect } from 'react'
const Timer = () \Rightarrow \{
   useEffect(()=> {
       const timer = setInterval(()=> {
          console.log('타이머 돌아가는중...')
       return ()=> {
          clearInterval(timer);
          console.log('타이미가 종료되었습니다.')
   },[])
   return (
          ⟨span⟩타이머를 시작합니다. 콘솔을 보세요!⟨/span⟩
       </div>
   );
};
export default Timer;
```

#### • API 호출 예제

```
[src]-[components] APISample.jsx ①
import React, { useEffect, useState } from 'react'
const APISample = () => \{
    const [data, setData] = useState(null);
    const [number, setNumber] = useState(1);
    const callAPI = ()=> \{
       fetch(`https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/${number}`)
       .then(res => res.json())
       .then(json=> {
           console.log(json);
           setData(json);
       });
   }
    useEffect(()=> {
       callAPI():
    }, [number]);
   return (
       (div)
           { data ? <h1>{ number }: { data.title }</h1> : '데이터를 불러오는 중입니다...' }
           〈button onClick={ ()=〉 setNumber(number + 1) }〉데이터 불러오기〈/button〉
       </div>
   );
};
export default APISample;
[src]-[components] APISample.jsx ②
import React, { useEffect, useState, useRef } from 'react'
const APISample = () \Rightarrow {
    const [todos, setTodos] = useState(null);
    const [page, setPage] = useState(1);
    const lastRef = useRef(0);
    const callAPI = ()=> \{
       fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos')
       .then(res=> res.json())
       .then(json=> {
           console.log(json);
           let start = (page-1)*10 + 1;
           let end = page * 10;
           const newTodos = json.filter(todo=> todo.id >= start && todo.id <=end);</pre>
           setTodos(newTodos);
           lastRef.current = Math.ceil(json.length / 10);
       });
   }
    useEffect(()=> {
       callAPI();
    }, [page]);
    return (
       ⟨div⟩
           { todos ? todos.map(todo=>
                ⟨h2 key={ todo.id }⟩{ todo.id } : { todo.title }⟨/h2⟩) : '데이터를 불러오는 중입니다...' }
           ⟨button disabled={page===1 && true }
               onClick={()=} setPage(page-1) }이전\langle button \rangle
           <span>{ page } / { lastRef.current }</span>
           ⟨button disabled={page===lastRef.current && true }
               onClick=\{ ()=\rangle \text{ setPage}(page+1) \}가음\langle button \rangle
       </div>
   );
};
export default APISample;
```

useRef

useRef는 컴포넌트에서 렌더링 없이 바뀔 수 있는 로컬 변수를 사용하거나 특정 DOM 요소에 접근을 위해 사용되는 React Hooks이다.

• 로컬변수 사용하기

```
[src]-[components] RefLocal.jsx ①
import React, { useRef, useState } from 'react'
const RefLocal1 = () \Rightarrow {
   const [count, setCount] = useState(0);
   const countRef = useRef(0); //자주 사용되는 변수는 useRef 변수에 저장한다.
   console.log(countRef); //값은 countRef.current에 들어있다.
   console.log('렌더링...');
   const onIncreaseState = ()=> {
       setCount(count + 1);
   }
   const onIncreaseRef = ()=> \{
      countRef.current = countRef.current + 1;
      console.log('ref: ', countRef.current);
   }
   return (
       (div)
          \langle p \rangleState: { count }\langle p \rangle
          Ref: { countRef.current }
          〈button onClick={ onIncreaseState }〉State값 증가〈/button〉
          〈button onClick={ onIncreaseRef }〉Ref값 증가〈/button〉
       </div>
   );
};
export default RefLocall;
[src]-[components] RefLocal.jsx ②
const RefLocal2 = () => \{
   const [render, setRender] = useState(0);
   const countRef = useRef(0); //컴포넌트 Mount부터 unMount될 때까지 값이 유지된다.
   let countVar = 0; // dld = 0 때 마다 함수를 다시 실행 되서 값이 초기확된다.
   const onRendering = ()=> {
       setRender(render + 1);
   const onIncreaseRef = ()=> \{
       countRef.current = countRef.current + 1;
       console.log('ref: ', countRef.current);
   }
   const onIncreaseVar = ()=> {
       countVar = countVar + 1;
       console.log('var: ', countVar);
   }
   const onPrintResults = ()=> {
       console.log(`ref: ${countRef.current}, var: ${countVar}`);
   return (
       ⟨div⟩
          Ref: { countRef.current }
          \langle p \rangle Var: \{ countVar \} \langle /p \rangle
          <button onClick={ onIncreaseRef }>Ref 증가/button>
          <button onClick={ onIncreaseVar }>Var 증가
          〈button onClick={ onPrintResults }〉Ref Var 값 출력〈/button〉
       </div>
   );
};
```

```
[src]-[components] RefLocal.jsx 3
import React from 'react'
import { useState } from 'react'
import { useEffect } from 'react'
import { useRef } from 'react'
const RefLocal = () \Rightarrow {
   const [count, setCount] = useState(1);
   const renderCount = useRef(0);
   //const [renderCount, setRenderCount] = useState(0);
   //무한루프에 빠진다.
   //useEffect(()=> {
   // console.log('렌더링...');
   // setRenderCount(renderCount+1);
   //})
   useEffect(()=> {
       renderCount.current = renderCount.current + 1;
       console.log('렌더링수: ', renderCount.current);
   });
   return (
       (div)
           Count: { count }
           〈button onClick={ ()=〉setCount(count+1) }〉るか〈button〉
       </div>
   );
};
```

# • DOM 요소에 접근

export default RefLocal;

```
[src]-[components] RefDOM.jsx
import React from 'react'
import { useEffect } from 'react'
import { useRef } from 'react'
const RefDOM = () => {
   const inputRef = useRef();
   useEffect(()=> {
      //console.log(inputRef);
      inputRef.current.focus();
   }, []);
   const onClickLogin = ()=> {
      alert('환영합니다! ${ inputRef.current.value }');
      inputRef.current.focus();
   }
   return (
      ⟨div⟩
             ref={ inputRef }
             type="text"
             placeholder='User Name'/>
          <input
             type="passowrd"
             placeholder='Passowrd'/>
          </div>
   );
};
export default RefDOM;
```

• useMemo (deps가 변한다면 메모제이션된 '값'을 반환한다.)

메모제이션(memoization)이란 기존에 수행한 연산의 결과값을 어딘가에 저장해 두고 동일한 입력이 들어오면 재활용하는 프로그래밍 기법을 말한다. memoization을 적절히 적용하면 중복연산을 피할 수 있기 때문에 메모리를 더 쓰더라도 애플리케이션의 성능을 최적화할 수 있다.

useMemo의 사용 방법은 아래와 같으며 useMemo는 deps가 변환다면 ()=>fn 이라는 함수를 실행하고 그 함수의 값을 반환한다. deps는 dependency Array이며 useMemo가 이 deps라는 것에 '의존'한다는 뜻이다.

```
useMemo(() => fn, deps)
```

• useMemo를 이용한 예제1

```
[src]-[components] UseMemoExample1.jsx
import React from 'react'
import { useState, useMemo } from 'react'
const hardCalculator = (number) => {
    let now = Date.now();
    let start = now:
    //2초 동안 반복한다.
    while(now < start + 2000) {
       now = Date.now();
    console.log('어려운 계산기...');
    return number + 1000;
}
const easyCalculater = (number)=> {
    console.log('쉬운 계산기...')
    return number + 1:
const UseMemoExample1 = ()=> {
    const [hardNumber, setHardNumber] = useState(0);
    const [easyNumber, setEasyNumber] = useState(0);
    //렌더링 될 때마다 새로운 값을 구한다.
    //const easySum = easyCalculater(easyNumber);
    const \ easySum = useMemo(()=> {
       return easyCalculater(easyNumber);
    }, [easyNumber]); //easyNumber가 변경되지 않으면 저장된 계산값을 꺼내온다.
    //const hardSum = hardCalculator(hardNumber);
    //렌더링 될 때마다 새로운 값을 구한다.
    const hardSum = useMemo(()=> {
       return hardCalculator(hardNumber);
    }, [hardNumber]); //hardNumber가 변경되지 않으면 저장된 계산값을 꺼내온다.
    return (
       ⟨div⟩
           〈h3〉어려운 계산기〈/h3〉
           ⟨input
               type="number"
               value = { hardNumber }
               onChange = \{(e)=\rangle \text{ setHardNumber(parseInt(e.target.value)) } / \rangle
           \langle span \rangle + 1000 = \{ hardSum \} \langle /span \rangle
           <h3>쉬운 계산기</h3>
           \langle hr/\rangle
           ⟨input
               type="number"
               value = { easyNumber }
               onChange = \{ (e)=\rangle setEasyNumber(parseInt(e.target.value)) \}/\rangle
           \langle span \rangle + 1 = \{ easySum \} \langle /span \rangle
       </div>
   );
};
export default UseMemoExample1;
```

#### • useMemo를 이용한 예제2

```
[src]-[components] UseMemoExampe2.jsx
import React, { useState, useMemo } from 'react'
const UseMemoExample2 = () => \{
   const [number, setNumber] = useState(0);
   const [isKorea, setIsKorea] = useState(true);
   const location = (korea)= {
      console.log('korea 값', korea);
       return korea ? '한국' : '외국';
   }
   //const country = location(isKorea); //렌터링일 될 때마다 새로운 country값을 구한다.
   const country = useMemo(()=> {
        return location(isKorea);
   }, [isKorea]); //isKorea값이 변하지 않으면 저장된 county값을 꺼내온다.
   return (
       ⟨div⟩
          〈h2〉하루에 몇 끼를 먹어요?〈/h2〉
          \langle input type="number" value={ number } onChange = { (e)=> setNumber(e.target.value) }/>
          〈h2〉어느 나라에 있어요?〈/h2〉
          \나라: { country }
          〈button onClick={ ()=〉 setIsKorea(!isKorea) }〉비행기를 타자〈/button〉
       </div>
   );
}:
export default UseMemoExample2;
```

## • useMemo를 이용한 예제3

```
[src]-[components] Average.jsx
import React, { useState, useMemo } from 'react'
const getAverage = (numbers) => {
   let sum=0:
   for(let i=0; i<numbers.length; i++) {
       sum += numbers[i];
   }
   console.log('평균값');
   return sum/numbers.length;
const Average = () => \{
   const [list, setList] = useState([10, 20, 30]);
   const [number, setNumber] = useState('');
   const onInsert = ()=> {
       setList(list.concat(parseInt(number)));
       setNumber('');
   }
   //const avg = getAverage(list); //렌더링이 될 때마다 새로 평균값을 구한다.
   const avg = useMemo(()=) {
       return getAverage(list);
   }, [list]); //list값이 변경되지 않으면 저장된 평균값을 꺼내온다.
   return (
           \langle input type="number" value={ number } onChange={ (e)=> setNumber(e.target.value) }/>
           〈button onClick={ onInsert }〉등록〈/button〉
               { list.map(( value, index ) => \langle li key=\{ index \} \rangle \{ value \} \langle \langle li \rangle \rangle \}
           ⟨/ul⟩
           <h2>평균값: { avg }</h2>
       ⟨/div⟩
   );
};
export default Average;
```

• useCallback (deps가 변한다면 메모이제이션된 '함수'를 반환한다.)

컴포넌트는 리렌더링 될 때마다 새로 만들어진 함수를 사용한다. 컴포넌트의 렌더링이 자주 발생하거나 렌더링해야 할 컴포넌트의 개수가 많아지면 이 부분을 최적화해 주는 것이 좋다. useCallback의 첫 번째 파라미터는 생성하고 싶은 함수를 넣고, 두 번째 파라미터에는 배열을 넣는다. 이 배열에는 어떤 값이 바뀌었을 때 함수를 새로 생성해야 하는지 명시해야 한다.

```
[src]-[components] [UseCallbackExample.js] ①
import React, { useEffect, useState } from 'react'
const UseCallbackExample = () => {
   const [number, setNumber] = useState(0);
   const countRender = useRef(0)
   const someFunction = ()=> {
      console.log('함수가 생성되었습니다.', { number });
      return:
   };
   useEffect(()=> {
      countRender.current = countRender.current + 1;
      console.log('함수가 새롭게 생성 되어 리렌더링 되었습니다.', countRender.current);
   }, [someFunction]); //someFunction이 바뀔 때만 함수가 생성이 되어야 하지만 number가 바뀌어도 생성된다.
   return (
      ⟨div⟩
          \langle input type="number" value={ number } onChange={ (e)=> setNumber(e.target.value) }/>
             ⟨button onClick={ someFunction }⟩Call someFunction⟨/button⟩
          </div>
      </div>
   );
}:
export default UseCallbackExample;
[src]-[components] UseCallbackExample.jsx ②
import React, { useEffect, useState, useRef, useCallback } from 'react'
const UseCallbackExample = () => {
   const [number, setNumber] = useState(0);
   const countRender = useRef(0)
   const someFunction = useCallback(() => {
      console.log('함수가 생성되었습니다.', { number });
   }, [number]); //number가 바뀔 때마다 함수가 새롭게 생성된다. 빈 배열인 경우는 number가 바뀌어도 함수가 생성되지 않는다.
};
export default UseCallbackExample;
[src]-[components] UseCallbackExample1.jsx 3
import React, { useEffect, useState, useRef, useMemo } from 'react'
const UseCallbackExample = () => {
   const [number, setNumber] = useState(0);
   const countRender = useRef(0)
   const[toggle, setToggle] = useState(true);
   return (
          \langle input type="number" value={ number } onChange={ (e)=> setNumber(e.target.value) }/>
          ⟨button onClick={ ()=⟩ setToggle(!toggle) }⟩{ toggle.toString() }⟨/button⟩ {/* toggle이 바뀌어도 함수가 생성되지 않는다. */}
             〈button onClick={ someFunction }〉함수호출〈/button〉
          </div>
      </div>
   );
};
export default UseCallbackExample;
```

## • useCallback를 이용한 박스 사이즈변경 예제

```
[src]-[components] Box.jsx
import React, { useEffect, useRef, useState } from 'react'
const Box = (\{ boxStyle \}) \Rightarrow \{
   const [style, setStyle] = useState();
   const countRender = useRef(0);
   useEffect(()=> {
       countRender.current = countRender.current + 1;
       console.log('박스사이즈 함수가 생성되었습니다.', countRender.current );
       setStyle(boxStyle);
   }, [boxStyle]); //박스스타일이 변경될 경우만 렌더링이 된다.
   return (
       ⟨div⟩
          <div style={ style }></div>
       </div>
   );
};
export default Box;
[src]-[components] BoxSize.jsx ①
import React, { useState } from 'react'
import Box from './Box'
const BoxSize = () => {
   const [size, setSize] = useState(100);
   const boxStyle = ()=> {
       return { backgroundColor: 'pink', width: `${size}px`, height: `${size}px` };
   return (
       (div)
          \langle input type="number" value={ size } step={ 100 } onChange={ (e)=> setSize(e.target.value) }/>
          </div>
   );
};
export default BoxSize;
```

# • 위 예제에 배경색 변경기능 추가

```
[src]-[components] [BoxSize.js] ②
import React, { useState, useCallback } from 'react'
import Box from './Box'
const BoxSize = () => {
   const [size, setSize] = useState(100);
   const [isDark, setIsDark] = useState(false);
   const boxStyle = useCallback(()=> {
      return { backgroundColor: 'pink', width: `${size}px`, height: `${size}px` };
   }, [size]); //size가 변경될 때만 함수가 생성된다.
   return (
      <div style={{ background:isDark ? 'black': 'white' }}>
         ⟨button onClick={ ()=⟩ setIsDark(!isDark) }⟩배경색변경⟨/button⟩
         <Box boxStyle={ boxStyle }/>
      </div>
};
export default BoxSize;
```

• useCallback을 이용한 Average 함수 변경 useCallback은 useMemo와 상당히 비슷한 함수이다. 주로 렌더링 성능을 최적화해야 하는 상황에서 사용한다. 이 Hook을 사용하면 만들어 놨던 함수를 재사용할 수 있다.

이전에 구현한 Average 컴포넌트에는 onChange와 onInsert라는 함수를 선언해 주었다. 이렇게 선언하면 리렌터링될 때마다 새로 만들어 진 함수를 사용하게 된다. 대부분의 경우 이러한 방식은 문제없지만 컴포넌트의 렌터링이 자주 발생하거나 렌터링해야 할 컴포넌트의 개수가 많아지면 이 부분을 최적화해 주는 것이 좋다. 아래는 useCallback을 사용하여 최적화 작업을 한 예제이다.

```
[src]-[components] Average.jsx
import React, { useState, useMemo, useEffect } from 'react'
import { useRef, useCallback } from 'react'
const Average = () => \{
   const [list, setList] = useState([10, 20, 30]);
   const [number, setNumber] = useState('');
   const countRender = useRef(0);
   const onInsert = useCallback(()=) { //(3)}
       setList(list.concat(parseInt(number)));
       setNumber('');
   }, [number, list]); //numer나 list가 바뀌었을 때만 함수 생성
   useEffect(()=> { //4}
       countRender.current = countRender.current + 1;
       console.log('onInsert함수 생성', countRender.current);
   }, [oninsert]); //oninsert함수가 변경되는 경우만 렌더링 된다.
   //렌더링이 될 때마다 새로 평균값을 구한다.
   //const avg = getAverage(list);
   const avg = useMemo(()=> {
       return getAverage(list); //list값이 변경되지 않으면 저장된 평균값을 꺼내온다.
   }, [list]);
   const onChange = useCallback((e)=) { //(1)}
       setNumber(e.target.value);
   }, []); //컴포넌트가 처음 렌더링 될 때만 함수 생성
   useEffect(()=> { //2
       countRender.current = countRender.current + 1;
       console.log('onChange함수 생성', countRender.current);
   }, [onChange]); //onChange함수가 변경되는 경우만 렌더링 된다.
   return (
       (div)
           \langle input type="number" value={ number } onChange={ onChange }/\rangle
           〈button onClick={ onInsert }〉등록〈/button〉
           ⟨ul⟩
               { list.map((value, index)=> \langle li \text{ key}=\{ \text{ index } \} \rangle \{ \text{ value } \} \langle \langle li \rangle \rangle \}
           ⟨div⟩
              <b> 등균값: { avg }</b>
           </div>
       </div>
   );
};
export default Average;
```

useCallback의 첫 번째 파라미터는 생성하고 싶은 함수를 넣고, 두 번째 파라미터에는 배열을 넣으면 된다. 이 배열에는 어떤 값이 바뀌었을 때 함수를 새로 생성해야 하는지 명시해야 한다. onChange처럼 비어 있는 배열을 넣게 되면 컴포넌트가 렌더링될 때 만들었던 함수를 계속해서 재사용하게 되면 onInsert처럼 배열 안에 number와 list를 넣게 되면 Input 내용이 바뀌거나 새로운 항목이 추가될 때 새로 만들어진 함수를 사용하게 된다.

함수 내부에서 상태 값에 의존해야 할 때는 그 값을 반드시 두 번째 파라미터 안에 포함시켜 주어야 한다. 예를 들어 onChange의 기존의 값을 조회하지 않고 바로 설정만 하기 때문에 배열이 비어 있어도 상관없지만 onInsert는 기존의 number와 list를 조회해서 newList를 생성하기 때문에 배열 안에 number와 list를 꼭 넣어 주어야 한다.

#### useReducer

useReducer는 useState보다 더 다양한 컴포넌트 상황에 따라 다양한 상태를 다른 값으로 업데이트 해주고 싶을 때 사용하는 Hook이다. 리듀서는 현재 상태, 그리고 업데이트를 위해 필요한 정보를 담은 액션(action)값을 전달받아 새로운 상태를 변환하는 함수이다.

```
function reducer(state, action) {
   return { ... } //리듀서 함수는 불변성을 지키면서 업데이트한 새로운 상태를 반환한다.
}
```

액션 값은 주로 다음과 같은 형태로 이루어져 있다.

```
{
    type: 'INCREMENT',
    //다른 값들이 필요하다면 추가로 들어간다.
}
```

리덕스에서 사용하는 액션 객체에는 어떤 액션인지 알려주는 type 필드가 꼭 있어야 하지만 useReducer에서 사용하는 액션 객체에는 반드 시 type을 지니고 있을 필요는 없다.

useReducer의 첫 번째 파라미터에는 리듀서 함수를 넣고 두 번째 파라미터에는 해당 리듀서의 기본값을 넣어 준다. 이 Hook을 사용하면 state 값과 dispatch 함수를 받아온다. 여기서 state는 현재 가리키고 있는 상태고 dispatch는 액션을 발생시키는 함수이다. dispatch(action)과 같은 형태로 함수 안에 파라미터 액션 값을 넣어 주면 리듀서 함수가 호출되는 구조이다. useReducer를 사용했을 때의 가장 큰 장점은 컴포넌트 업데이트 로직을 컴포넌트 바깥으로 빼낼 수 있다는 것이다.

```
[src]-[components] UseReducerExample1.jsx ②
```

import React, { useReducer } from 'react'

```
const reducer = (state, action) => {
    switch(action.type) {
        case 'INCREMENT':
            return { value: state.value + 1 }
        case 'DECREMENT':
            return { value: state.value - 1 }
        default:
            return false; //아무것도 해당되지 않는 때 기존 상태 변환
}
const UseReducerExample1 = () => {
    const [state, dispatch] = useReducer(reducer, { value: 0 });
    return (
        ⟨div⟩
            >
                현재 카운터 값은 <b>{ state.value }</b>
            \langle button \ onClick=\{ \ ()=\rangle dispatch(\{ \ type: 'INCREMENT' \}) \ \} \rangle + 1 \langle /button \rangle
            \langle button \ onClick=\{ ()=\rangle dispatch(\{ type: 'DECREMENT' \}) \} \rangle -1 \langle /button \rangle
        </div>
    );
};
export default UseReducerExample1;
```

```
[src]-[components] UseReducerExample2.jsx ①
import React, { useState } from 'react'
const UseReducerExample2 = () => \{
   const [number, setNumber] = useState(0);
   return (
       ⟨div⟩
          <h2>은행에 오신 걸 환영합니다.</h2>
          산고: ?원
          ⟨input
              type="number"
              value={ number }
              onChange=\{ (e)= \rangle setNumber(parseInt(e.target.value)) \}/ \rangle
          〈button〉예금〈/button〉
          〈button〉출금〈/button〉
       ⟨/div⟩
   );
};
export\ default\ Use Reducer Example 2;
[src]-[components] UseReducerExample2.jsx ②
import React, { useState, useReducer } from 'react'
// reducer: state를 업데이트 하는 역할 (은행)
// dispatch: state 업데이트 요구 (고객의 요구행위)
// action: 거래자의 요구 내용 (입금, 출금)
// state : 통장의 입출금 내역
// payload: 변경될 값 (입출금액)
const ACTION_TYPES = {
   deposit: 'deposit',
   withdraw: 'withdraw'
const reducer = (state, action)⇒ {
   console.log('reducer가 일을 합니다.', state, action);
   switch(action.type) {
       case ACTION_TYPES.deposit:
          return state + action.payload;
       case ACTION_TYPES.withdraw:
          return state - action.payload;
       default:
          return state;
   }
};
const UseReducerExample2 = ()= {
   const [number, setNumber] = useState(0);
   const [money, dispatch] = useReducer(reducer, 0);
   return (
       ⟨div⟩
          <h2>은행에 오신걸 환영합니다.</h2>
          ⟨p⟩잔고: { money }원⟨/p⟩
          ⟨input
              type="number"
              value={ number }
              step={ 3000 }
              onChange=\{\ (e)=\rangle\ setNumber(parseInt(e.target.value))\ \}/\rangle
          <button onClick={ ()=>dispatch({ type: ACTION_TYPES.deposit, payload: number }) }>예금
          <button onClick={ ()=>dispatch({ type: ACTION_TYPES.withdraw, payload: number }) }>출금
       ⟨/div⟩
   );
};
export\ default\ Use Reducer Example 2;
```

```
[src]-[components] UseReducerExample3.jsx ①
import React, { useState, useReducer } from 'react'
import Student from './Student'
const reducer = (state, action) => {
    console.log('reducer 실행...', state, action);
    switch(action.type) {
       case 'add':
           const name = action.payload.name;
           const newStudent = { id: Date.now(), name: name, isHere: false };
           return {
               count: state.count + 1,
               students: [...state.students, newStudent]
           1:
       case 'delete':
           return {
               count: state.count -1,
               students: state.students.filter((s)=) s.id !== action.payload.id)
       default:
           return state;
   }
};
const initialState = {
    count: 1.
    students: [
       { id: Date.now(), name: 'James', isHere: false },
};
const\ UseReducerExample3 = () \Rightarrow \{
    const [name, setName] = useState('');
    const [studentsInfo, dispatch] = useReducer(reducer, initialState);
   return (
       <div>
           〈h1〉출석부〈/h1〉
           ⟨p⟩총 학생 수: { studentsInfo.count }⟨/p⟩
           ⟨input
               type="text"
               placeholder='이름을 입력하세요.'
               value={ name }
               onChange=\{ (e)= \rangle \text{ setName}(e.target.value) \}/ \rangle
           ⟨button onClick={ ()=⟩dispatch({ type: 'add' , payload: { name } }) }⟩추가⟨/button⟩
           <hr/>
           { studentsInfo.students.map((s)=)
               <Student key={ s.id } student={ s } dispatch={ dispatch }/>
           )}
       </div>
   );
};
export\ default\ Use Reducer Example 3;
[src]-[components] Student.jsx 2
import React from 'react'
const Student = ({ student, dispatch }) => {
   const { id, name, isHere } = student;
   return (
       ⟨div⟩
           ⟨span⟩
               { name }
           \langle button\ onClick=\{\ ()=\rangle\ dispatch(\{\ type:\ 'delete',\ payload:\ \{\ id\ \}\ \})\ \}
\langle button\rangle
       </div>
   );
};
export default Student;
```

```
import React, { useState, useReducer } from 'react'
import Student from './Student'
const reducer = (state, action) ⇒ {
         console.log('reducer 실행...', state, action);
         switch(action.type) {
                 case 'check':
                          const newStudents = state.students.map((s)=> \{
                                if(s.id === action.payload.id) {
                                           return { ...s, isHere: !s.isHere };
                                }else {
                                            return s:
                                }
                          });
                          return {
                                   count: state.count,
                                   students: newStudents
                 default:
                          return state;
        }
};
const initialState = {
         count: 1,
         students: [
                  { id: Date.now(), name: 'James', isHere: false },
};
const UseReducerExample3 = () => \{
         const [name, setName] = useState('');
         const [studentsInfo, dispatch] = useReducer(reducer, initialState);
         return (
                 (div)
                          〈h1〉출석부〈/h1〉
                          ⟨p⟩총 학생 수: { studentsInfo.count }⟨/p⟩
                          ⟨input
                                   type="text"
                                   placeholder='이름을 입력하세요.'
                                   value={ name }
                                   onChange=\{ (e)=\rangle setName(e.target.value) \}/\rangle
                          〈button onClick={ ()=>dispatch({ type: 'add' , payload: { name } }) }〉
추가〈/button〉
                          \langle hr/\rangle
                          { studentsInfo.students.map((s)=>
                                    \langle Student key={ s.id } student={ s } dispatch={ dispatch }/ \rangle
                 </div>
        );
};
export\ default\ Use Reducer Example 3;
[src]-[components] Student.jsx 4
import React from 'react'
const Student = ({ student, dispatch }) => {
        const { id, name, isHere } = student;
         return (
                 ⟨div⟩
                          <span style={{ textDecoration: isHere && 'line-through' }}</pre>
                                   onClick={ ()=> dispatch({ type: 'check', payload: { id } }) }>
                          </span>
                          \langle button\ onClick=\{\ ()=\rangle dispatch(\{\ type:\ 'delete',\ payload:\ \{\ id\ \}\ \})\ \}\rangle

↓ \\ \delta \| \de
                 </div>
        );
};
export default Student;
```

[src]-[components] [UseReducerExample3.js] 3

## useReducer로 요청 상태 관리하기

```
[src]-[components] LoadingReducer.jsx
export const reducer = (state, action) => {
    console.log('.....', action);
    switch(action.type){
       case 'LOADING':
           return {
               loading: true,
               data: null,
               error: null
           }
       case 'SUCCESS':
           return {
              loading: false,
               data: action.data,
               error: null,
           }
       case 'ERROR':
           return {
              loading: false,
               data: null,
               error: action.error
       default:
           return state;
   }
};
```

# [src]-[components] UseReducerExample4.jsx

```
import React, { useEffect, useReducer } from 'react'
import axios from 'axios'
import { reducer } from './LoadingReducer'
const UseReducerExample4 = () => \{
   const[state, dispatch] = useReducer(reducer, {
       loading: false,
       data: null,
       error: null
   });
   const { loading, data: users, error } = state; //state.data를 users키워드로 조회
   const callAPI = async() => {
       dispatch({ type: 'LOADING' });
       try {
           const result = await axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/users');
           dispatch({ type: 'SUCCESS', data: result.data });
       }catch(e){
           dispatch({ type: 'ERROR', error: e.message });
   }
   useEffect(()=>{
       callAPI();
   },[]);
   if(loading) return <div>로딩중입니다.</div>
   if(error) return <div>에러가 발생했습니다.: {error}</div>
   if(!users) return <div>데이터가 없습니다.</div>;
   return (
       (div)
           ⟨h1⟩User List⟨/h1⟩
               { users.map(user=> \langle li \text{ key={user.id}} \rangle \text{ {user.username}} (\{user.name\}) \langle \langle li \rangle) }

           〈button onClick={ callAPI }〉다시 불러오기〈/button〉
       </div>
   );
};
export default UseReducerExample4;
```

#### · React.memo

</div>

); };

부모 컴포넌트가 변경될 때마다 자식 컴포넌트는 변경 사항이 없어도 변경된다. React.memo를 사용하면 자식 컴포넌트를 메모리에 저장한 후 자식 컴포넌트의 props가 변경 될 때만 변경되기 때문에 불필요한 컴포넌트의 렌더링을 방지해서 앱의 성능을 최적화할 수 있다.

React.memo는 고차컴포넌트(HOC:Higher Oder Component)로 보통 컴포넌트를 최적의 컴포넌트로 바뀌어 주고 아래경우에 사용한다.

- 컴포넌트가 같은 Props로 자주 렌더링 될 경우
- 컴포넌트가 렌더링이 될 때마다 복잡한 로직을 처리할 경우

```
[src]-[components] MemoExample.jsx
import React, { useState } from 'react'
import MemoChild from './MemoChild'
const MemoExample = () => {
   const [parentAge, setParentAge] = useState(0);
   const [childAge, setChildAge] = useState(0);
   const incrementParentAge = ()=> {
      setParentAge(parentAge + 1);
   };
   const incrementChildAge = ()=> {
      setChildAge(childAge + 1);
   console.log('부모 컴포넌트가 렌더링 되었어요.');
   return (
      <div style={{ border: '2px solid navy', padding:' 10px' }}>
          <h1>부모</h1>
          age: { parentAge }
          〈button onClick={ incrementParentAge }〉부모 나이 증가〈/button〉
          〈button onClick={ incrementChildAge }〉자녀 나이 증가〈/button〉
          〈MemoChild name={ '홍길동' } age={ childAge }/〉
      </div>
   );
};
export default MemoExample;
[src]-[components] MemoChild.jsx
import React, { memo } from 'react'
const MemoChild = ({ name, age }) => {
   console.log('자녀도 렌더링이 되었네요.');
   return (
      <div style={{ border: '2px solid aqua', padding: '10px', marginTop: '10px' }}>
          <h3>자녀</h3>
          \langle p \rangle Name: \{ name \} \langle /p \rangle
          Age: { age }살
      </div>
   );
};
export default memo(MemoChild); //memo함수는 자식 컴포넌트를 메모리에 저장해두고 props가 변경될 경우만 다시 렌더링 된다.
[src]-[components] MemoExample.jsx
const MemoExample = () => \{
   ... //자식관련 변수와 함수는 삭제한다.
   const name = {
      lastName: '흥'
      firstName: '김동'
   }; //name 변수가 객체여서 렌더링 될 때마다 저장주소가 달라지므로 자식 컴포넌트의 props값도 달라진다.
   return (
      \langle div style=\{\{ border: '2px solid navy', padding:' 10px' \}\} \rangle
          ... //자식 나이 증가 버튼 도 삭제한다.
          〈button onClick={ incrementParentAge }〉부모 나이 증가〈/button〉
          <MemoChild name={ name }/>
```

```
[src]-[components] MemoChild.jsx
const MemoChild = (\{ name \}) \Rightarrow \{
   console.log('자녀도 렌더링이 되었네요.');
   return (
       <div style={{ border: '2px solid aqua', padding: '10px', marginTop: '10px' }}>
          <h3>자녀</h3>
          성: { name.lastName }
          이름: { name.firstName }
       ⟨/div⟩
   );
};
[src]-[components] MemoExample.jsx
import React, { useState, useMemo } from 'react'
import MemoChild from './MemoChild'
const MemoExample = () => \{
   const name = useMemo(()=> { //name 값을 메모리에 저장 후 저장 주소를 사용하므로 렌더링 될 때마다 같은 주소를 사용한다.
       return {
          lastName: '흥',
          firstName: '길동'
   }, []);
}
[src]-[componets] MemoExample.jsx
const MemoExample = () => \{
   const telMe = ()=> {
       console.log('공부해요!'); //컴포넌트가 렌더링 될 때마다 함수 주소가 달라지므로 props값도 변경된다.
       \label{eq:continuous} $$ \langle div \ style={\{ border: '2px \ solid \ navy', \ padding:' \ 10px' \ \}\}} $$
          〈MemoChild name={ '홍길동' } telMe={ telMe }/〉
       </div>
   );
};
[src]-[components] MemoChild.jsx
const MemoChild = ({ name, telMe }) => {
   return (
       <div style={{ border: '2px solid aqua', padding: '10px', marginTop: '10px' }}>
          〈h3〉자녀〈/h3〉
          ⟨p⟩이름: { name }
          〈button onClick={ telMe }〉길동아 뭐하니?〈/button〉
       </div>
   );
};
[src]-[components] MemoExample.jsx
import React, { useState, useCallback } from 'react'
const MemoExample = () \Rightarrow {
   const telMe = useCallback(()=> { //함수 주소를 메모리에 저장 후 저장 주소를 사용하므로 렌터링 될 때마다 같은 주소를 사용한다.
      console.log('공부해요!');
   }, []);
}
```

# Hooks 연습

```
[src] App.css
.App {
   width: 968px;
   margin: Opx auto;
.form {
   margin: Opx auto;
   margin-top: 20px;
   margin-bottom: 20px;
   padding: 10px;
}
.form input[type='text'] {
   font-size: 1rem;
   outline: none;
   border: 1px solid #e2e2e2;
   padding: 0.2rem;
   margin: 1rem;
   border-radius: 0.3rem;
}
.form select {
   padding: 0.2rem;
   margin: 1rem;
.form input[type='checkbox'] {
   padding: 0.2rem;
   margin: 1rem;
}
.form input[type='radio'] {
   padding: 0.2rem;
   margin: 1rem;
.button {
   border: none;
   border-radius: 4px;
   font-size: 0.9rem;
   font-weight: bold;
   padding: 0.4rem 1rem;
   color: white;
   cursor: pointer;
   margin-right: 1rem;
   font-size: 12px;
}
.sky {
   background: #22b8cf;
.buttons {
   text-align: center;
   margin: 20px;
}
   border-bottom: 1px solid #e2e2e2;
}
```

```
[src]-[components] Student.is
import React, { useRef, useState, useCallback } from 'react'
const Student = () => {
   const nextNo = useRef(1);
   const refName = useRef();
   const [student, setStudent] = useState({ no: nextNo.current, name: '', dept: '전기', year: '1', isBreak: false });
   const { name, dept, year, isBreak } = student; //비구조 할당
   const onChange = useCallback((e)=){
      setStudent({
          ...student.
          [e.target.name]:e.target.value,
      3)
   }, [student]);
   const onToggle = useCallback(()=> {
      setStudent({
          ...student.
          isBreak: !student.isBreak
      }):
   }, [student]);
   const onSubmit = useCallback((e)=) {
      e.preventDefault(); //submit 이벤트 방지
      if(refName.current.value === '') {
          alert('이름을 입력해 주세요!');
          refName.current.focus();
          return:
      if(!window.confirm(`${ student.no }번 학생을 등록하실래요?`)) return;
      alert('${ JSON.stringify({ student }, null, 4) } \n등록이 완료되었습니다.');
      nextNo.current = nextNo.current + 1; //번호1증가 값이 변경되어도 렌더링 되지 않는다.
      refName.current.focus();
      setStudent({ no: nextNo.current, name: '', dept: '정기', year: '1', isBreak: false });
   }, [student]);
   return (
          <form className='form' onSubmit={ onSubmit } style={ { width: 500 } }>
             <div className='line'>
                 <input type= "text" name="name" ref={ refName } value={name} placeholder='이름' onChange={onChange}/>
             </div>
             <div className='line'>
                 \langle select name="dept" onChange={ onChange } value={ dept } \rangle
                    <option value="컴정">컴퓨터정보공학과</option>
                    <option value="전기">전기공학과</option>
                    <option value="토목">토목공학과</option>
                 </select>
             </div>
             <div className='line'>
                 <input type="radio" onChange={ onChange } name="year" value="1" checked={ year==='1' && true }/>1학년
                 <input type="radio" onChange={ onChange } name="year" value="2" checked={ year==='2' && true }/>2학년
                 <input type="radio" onChange={ onChange } name="year" value="3" checked={ year===='3' && true }/>3핵년
                 <input type="radio" onChange={ onChange } name="year" value="4" checked={ year==='4' && true }/>4박년
             ⟨/div⟩
             <div className='line'>
                 <input type="checkbox" onClick={ onToggle } checked={ isBreak } readOnly/> 휴학증
             </div>
             <div className='buttons'>
                 〈button className='button sky'〉취소〈/button〉
             </div>
          </form>
   );
};
export default Student;
```

## • 커스텀 Hooks 만들기

여러 컴포넌트에서 비슷한 기능을 공유할 경우, 이를 여러분만의 Hook으로 작성하여 로직을 재사용할 수 있다.

#### • 커스텀 Hooks

Info 컴포넌트에서 여러 개의 input을 관리하기 위해 useReducer로 작성했던 로직을 useInputs라는 Hook으로 따로 분리하여 작성한다.

```
[src]-[components] useInputs.jsx
import { useReducer } from 'react'

function reducer(state, action) {
    return {
        ....state,
        [action.name]: action.value
    };
}

export default function useInputs(initialForm) {
    const [state, dispatch] = useReducer(reducer, initialForm);
    const onChange = (e) => {
        dispatch(e.target);
    };

    return [state, onChange];
}
```

## • useInput Hooks를 info 컴포넌트에 사용

```
[src]-[components] Info.jsx
import useInputs from './useInputs'
const Info = () => \{
    const [state, onChange] = useInputs(
           name: ''.
           nickname: ''
       });
    const { name, nickname } = state;
   return (
       (div)
               \label{lem:continuous} $$ \langle input name="name" value={ name } onChange={ onChange } / $$ $$
               <input name="nickname" value={ nickname } onChange={ onChange }/>
           </div>
           ⟨div⟩
               <h1>이름: { name }</h1>
               <h1>닉네임: { nickname }</h1>
           </div>
       </div>
   );
};
```

## • 다른 hooks

이번에 커스텀 Hooks를 만들어서 사용했던 것처럼, 다른 개발자가 만든 Hooks도 라이브러리로 설치하여 사용할 수 있다. 다른 개발자가 만든 다양한 Hooks 리스는 아래 링크에서 확인할 수 있다.

- https://nikgraf.github.io/react-hooks/https://github.com/rehooks/awesome-react-hooks
- 정리

리액트에서 Hooks 패턴을 사용하면 클래스형 컴포넌트를 작성하지 않고도 대부분의 기능을 구현할 수 있다. 이러한 기능이 리액트에 릴리즈 되었다고 해서 기존의 사용방식이 잘못된 것은 아니다. 리액트 매뉴얼에 따르면 기존의 클래스형 컴포넌트도 계속해서 지원될 예정이다. 그렇 기 때문에 만약 유지 보수하고 있는 프로젝트에서 클래스형 컴포넌트를 사용하고 있다면 이를 굳이 함수형 컴포넌트와 Hooks를 사용하는 형 태로 전환할 필요는 없다. 다만 매뉴얼에서는 새로 작성하는 컴포넌트의 경우 함수형 컴포넌트와 Hooks를 사용할 것을 권장하고 있다.

# 7장 컴포넌트 스타일링

리엑트에서 DOM 요소에 스타일을 적용할 때는 문자열 형태로 넣는 것이 아니라 객체 형태로 넣어 주어야 한다. 스타일 이름 중에 - 문자가 포함되는 있으면 - 문자를 없애고 카멜 표기법으로 작성해야 한다. 따라서 background-color는 backgroundColor로 작성한다.

• 컴포넌트 스타일 적용(1)

• 컴포넌트 스타일 적용(2)

• 컴포넌트 스타일 적용(3)

); }

export default App;

```
[src]-[components] App.module.css
.box {
    width: 100px;
    height: 100px;
    background-color: red;
}
[src] App.css
import './App.css'
import Hello from './Hello'
import style hello from './Hello.module.css'
import style_app from './App.module.css'
function App() {
    return (
        <div className="App">
             ⟨Hello/⟩
             \langle div className = \{ style_hello.box \} \rangle Hello \langle / div \rangle
             \langle div className = \{ style\_app.box \} \rangle App \langle /div \rangle
        </div>
    );
}
export default App;
```

## • 반응형 디자인

브라우저의 가로 크기에 따라 다른 스타일을 적용하기 위해서는 일반 CSS를 사용할 때와 똑같이 media 쿼리를 사용하면 된다.

```
[src] App.css
/* 기본적인 가로 크기 1024px에 가운데 정렬을 한다. */
.box {
   background: black;
   margin: Opx auto;
   width: 1024px;
   padding: 1rem;
}
/* 브라우저의 넓이가 1024px 이하이면 카로 크기를 768px 크기로 줄인다. */
@media screen and (max-width: 1024px) {
   .box { width: 768px; }
/* 브라우저의 넓이가 768이하이면 가로 크기를 꽉 채운다. */
@media screen and (max-width: 768px) {
   .box { width: 100%; }
.button {
   background: none;
   border: 2px solid white;
   border-radius: 4px;
   color: white;
   padding: 0.5rem;
   font-weight:600;
}
```

```
[src]-[components] StyledComponent.jsx
```

# 8장 일정관리 웹 애플리케이션 만들기

필요한 라이브러리 설치 : 다양하고 예쁜 아이콘을 사용할 수 있는 라이브러리이다. 사용법은 http://react-icons.netlify.com에서 확인 가능하다.

yarn add react-icons

- UI 구성하기
- TodoTemplage: 화면을 가운데 정렬시켜 주며 앱 타이틀을 보여준다. children으로 내부 JSX를 props로 받아 와서 렌더링해준다.
- TodoInsert: 새로운 항목을 입력하고 추가할 수 있는 컴포넌트이다. state를 통해 input의 상태를 관리한다.
- TodoList: todos 배열을 props로 받아 온 후 이를 배열 내장 암수 map을 사용해서 여러 개의 TodoListItem 컴포넌트로 변환하여 보여준다.
- TodoListItem: 각 할 일 항목에 대한 정보를 보여 주는 컴포넌트이다. todo 객체를 props로 받아 와서 상태에 따라 다른 스타일의 UI를 보여준다.
- TodoTemplate 만들기

#### [src]-[components] TodoTemplate.css

```
body {
   margin: 0px;
   padding: 0px;
   background: #e9ecef;
.TodoTemplate {
   width: 512px;
   /* width가 주어진 상태에서 작우 중앙 정렬 */
   margin: Opx auto;
   margin-top: 6rem;
   border-radius: 4px:
   overflow: hidden;
}
.app-title {
   background: #22b8cf;
   color: white;
   height: 4rem;
   font-size: 1.5rem;
   /* 내용물의 세로 가운데 정렬 */
   align-items: center;
   /* 내용물의 가로 가운데 정렬 */
   justify-content: center;
   display: flex;
.content {
   background: white;
```



# [src] App.js

 $import\ Todo Template\ from\ './components/Todo Template'$ 

## • TodoInsert 만들기

http://react-icons.netlify.com/#/icons/md 페이지로 들어가면 수많은 아이콘들과 이름이 함께 나타난다. 여기서 사용하고 싶은 아이콘을 고른 다음, import 구문을 사용하여 불러온 후 컴포넌트처럼 사용한다.

```
[src]-[components] TodoInsert.jsx
import { MdAdd } from 'react-icons/md'
const TodoInsert = () => {
   return(
       \langle form\ className="TodoInsert" \rangle
           <input placeholder="할 일을 입력 하세요"/>
           ⟨button type="submit"⟩⟨MdAdd/⟩⟨/button⟩
       ⟨/form⟩
}
export default TodoInsert;
[src] App.js
import TodoTemplate from './component/TodoTemplate'
import TodoInsert from './component/TodoInsert'
const App = () => \{
   return(
       \langle TodoTemplate \rangle
           ⟨TodoInsert/⟩
       \langle /TodoTemplate \rangle
   );
};
export default App;
[src]-[components] TodoTemplate.css
.TodoInsert {
   display: flex;
   background: #495057;
}
/* 기본 스타일 초기화 */
input {
   background: none;
   outline: none;
   border: none:
   padding: 0.5rem;
   font-size: 1.125rem;
   line-height: 1.5;
   color: white;
   /* 버튼을 제외한 영역을 모두 차지하기 */
   flex: 1;
}
input::placeholder{
   color: #dee2e6;
/* 기본 스타일 초기화 */
button {
   background: none;
   outline: none:
   border: none;
   background: #868e96;
   color: white;
   padding-left: 1rem;
   padding-right: 1rem;
   font-size: 1.5rem;
   align-items: center;
   cursor: pointer;
}
```

## • TodoListItem과 TodoList 만들기

```
[src]-[components] TodoListItem.jsx
import {
   MdCheckBoxOutlineBlank,
   MdRemoveCircleOutline.
   MdCheckBox } from "react-icons/md"
const TodoListItem = ({ todo }) => {
   const { text, checked } = todo;
   return (
       <div className="TodoListItem">
          <div className={ checked ? "checkbox_checked": "checkbox" }>
              { checked ? <MdCheckBox/> : <MdCheckBoxOutlineBlank/> }
              <div className="text">{ text }</div>
          ⟨/div⟩
          <div className="remove">
             <MdRemoveCircleOutline/>
          </div>
      </div>
   );
};
export default TodoListItem;
```

## [src]-[components] TodoTemplate.css

```
.TodoList {
   min-height: 320px;
   max-height: 513px;
   overflow: auto;
}
.TodoListItem {
   padding: 1rem;
   display: flex;
   align-items: center;
   /* 엘리먼트 사이사이에 테두리를 넣어 줌 */
   border-top: 1px solid #dee2e6;
.TodoListItem:nth-child(even){
   background: #f8f9fa;
svg { /* 아이콘 */
   font-size: 1.5rem;
   margin-right: 0.5rem;
.checkbox, .checkbox_checked {
   cursor: pointer;
   /* 차지할 수 있는 영역 모두 차지 */
   flex: 1;
   display: flex;
   align-items: center;
}
. checkbox\_checked \ svg\{
   color: #22b8cf;
.checkbox_checked .text {
   color: #adb5bd;
   text-decoration: line-through;
}
.remove {
   cursor: pointer;
   color: #ff6b6b;
```

```
import TodoListItem from './TodoListItem'
const TodoList = ({ todos }) => {
   return (
       <div className="TodoList">
           { todos.map(todo=> (
               <TodoListItem todo={ todo } key={ todo.id }/>
           )) }
       </div>
   );
};
export default TodoList;
[src] App.js
import TodoTemplate from './component/TodoTemplate'
import TodoInsert from './component/TodoInsert'
import TodoList from './component/TodoList'
import { useState } from 'react'
const App = () \Rightarrow \{
    const [todos, setTodos] = useState([
       { id: 1, text: '리액트의 기초 알아보기', checked: true },
       { id: 2, text: '컴포넌트 스타일링해 보기', checked: true },
       { id: 3, text: '일정 관리 앱 만들어 보기', checked: false }
   ]);
    return (
       \langle TodoTemplate \rangle
           ⟨TodoInsert/⟩
           <TodoList todos={ todos }/>
       \langle /TodoTemplate \rangle
    );
};
export default App;
```

# • 항목 추가 기능 구현하기

[src]-[components] TodoList.jss

```
[src]-[components] TodoInsert.jsx
import { useCallback, useState } from 'react'
import { MdAdd } from 'react-icons/md'
const TodoInsert = ({ onInsert }) => {
   const [value, setValue] = useState(");
   const onChange = useCallback((e)=) {
       setValue(e.target.value); //리렌더링될 때마다 함수를 새로 만드는 것이 아니라 한번 만들고 재사용한다.
   }, []);
   const onSubmit = useCallback((e)=) {
       onInsert(value);
       setValue(''); //value값 초기학
       e.preventDefault(); //submit 이벤트는 새로고침이 발생하므로 이를 방지한다.
   }, [onInsert, value]);
   return (
       <form className="TodoInsert" onSubmit={ onSubmit }>
          <input placeholder="할 일을 입력하세요" value={ value } onChange={ onChange }/>
          ⟨button type="submit"⟩⟨MdAdd/⟩⟨/button⟩
       </form>
   )
}
export default TodoInsert;
```

- 46 -

```
[src] App.js

import TodoTemplate from './components/TodoTemplate'
import TodoInsert from './components/TodoInsert'
import TodoList from './components/TodoList'
import { useCallback, useState, useRef } from 'react'
```

```
const App = () \Rightarrow {
   const [todos, setTodos] = useState([
       { id: 1, text: '리액트의 기초 알아보기', checked: true },
       { id: 2, text: '컴포넌트 스타일링해 보기', checked: true },
       { id: 3, text: '일정 관리 앱 만들어 보기', checked: false }
   1);
   //id는 렌더링정보가 아니기 때문에 useState가아니라 useRef를 사용한다.
   const nextId = useRef(4);
   const onInsert = useCallback(text=> {
       const todo = {
           id: nextld.current,
           text,
           checked: false
       setTodos(todos.concat(todo));
       nextld.current += 1; //nextld 1씩 더하기
   }, [todos]);
   return(
       ⟨TodoTemplate⟩
           <TodoInsert onInsert={ onInsert }/>
           ⟨TodoList todos={ todos }/⟩
       \langle /TodoTemplate \rangle
   );
};
```

# • 지우기 기능 구현하기

export default App;

```
[src]-[components]-[TodoListItem.js]
const TodoListItem = ({ todo, onRemove }) => {
   const { id, text, checked } = todo;
    return(
       <div className="TodoListItem">
           <div className={checked ? "checkbox_checked": "checkbox"}>
               {checked ? \langle MdCheckBox/\rangle :\langle MdCheckBoxOutlineBlank/\rangle}
               \langle div className="text" \rangle \{ text \} \langle / div \rangle
           </div>
           <div className="remove" onClick={ ()=> onRemove(id) }>
               <MdRemoveCircleOutline/>
           </div>
       </div>
   );
};
수정 기능
[src] App.jsx
const App = () \Rightarrow {
    const onToggle = useCallback(id=>{
       setTodos(todos.map(todo=> todo.id === id ? { ...todo, checked: !todo.checked } : todo));
   }, [todos]);
    return(
       (TodoTemplate)
           <TodoInsert onInsert={ onInsert }/>
           <TodoList todos={ todos } onRemove={ onRemove } onToggle={ onToggle }/>
       </TodoTemplate>
   );
};
[src]-[components] TodoList.jsx
const TodoList = ({ todos, onRemove, onToggle }) => {
    return (
       <div className="TodoList">
           { todos.map(todo=> (
               ⟨TodoListItem
                   todo={ todo }
                   key={ todo.id }
                   onRemove={ onRemove }
                   onToggle={ onToggle }/>
           )) }
       ⟨/div⟩
   );
[src]-[components] TodoListItem.jsx
const\ TodoListItem\ =\ (\{\ todo,\ onRemove,\ onToggle\ \})\ \Rightarrow\ \{
   const {id, text, checked} = todo;
    return (
       <div className="TodoListItem">
           <div className={ checked ? "checkbox_checked": "checkbox" } onClick={ ()=>onToggle(id) }>
               { checked ? <MdCheckBox/> :<MdCheckBoxOutlineBlank/> }
               \langle div className="text" \rangle \{ text \} \langle / div \rangle
           ⟨/div⟩
           <div className="remove" onClick={ ()=>onRemove(id) }>
               <MdRemoveCircleOutline/>
           </div>
       </div>
   );
};
```

# 9장 리액트 라우터로 SPA 개발하기

SPA는 Single Page Application의 약어이다. 말 그대로 한 개의 페이지로 이루어진 애플리케이션이라는 의미이다. 리액트 같은 라이브러리 혹은 프레임워크를 사용하여 뷰 렌더링을 사용자의 브라우저가 담당하도록 하고 우선 애플리케이션을 브라우저에 불러와서 실행시킨 후에 사용자와의 인터랙션이 발생하면 필요한 부분만 자바스크립트를 사용하여 업데이트해 준다. 만약 새로운 데이터가 필요하면 서버 API를 호출하여 필요한 데이터만 새로 불러와 애플리케이션에서 사용한다.

#### • SPA의 단점

SPA의 단점은 앱의 규모가 커지면 자바스크립트의 파일이 너무 커진다는 것이다. 이것은 코드 스플리팅을 사용하면 라우트별로 파일들을 나누어서 트래픽과 로딩속도를 개선할 수 있다. 또한 자바스크립트를 실행하지 않는 일반 크롤러에서는 페이지의 정보를 제대로 수집하지 못하는 단점이 있지만 이것도 서버 사이드 렌더링을 통해 모두 해결할 수 있다.

• Router 라이브러리 설치

```
yarn add react-router-dom //@6.11.1
```

#### • 프로젝트에 라우터 적용

프로젝트에 리액트 라우터를 적용할 때는 src/index.js 파일에서 react-router-dom에 내장되어 있는 BrowserRouter라는 컴포넌트를 사용하여 감싸준다. 이 컴포넌트는 웹 애플리케이션에 HTML5의 History API를 사용하여 페이지를 '새로고침'하지 않고도 주소를 변경하고 현재 주소에 관련된 정보를 props로 쉽게 조회하거나 사용할 수 있도록 해준다.

## • 페이지 만들기

사용자가 웹 사이트에 들어왔을 때 맨 처음 보여줄 Home 컴포넌트와 웹 사이트를 소개하는 About 컴포넌트를 만든다.

• Route 컴포넌트로 특정 주소에 컴포넌트 연결

• Link 컴포넌트를 사용하여 다른 주소로 이동하기

Link 컴포넌트를 사용하여 페이지를 전환하면 페이지를 새로 불러오지 않고 애플리케이션은 그대로 유지한 상태에서 HTML5 History API를 사용하여 페이지의 주소만 변경해 준다. Link 컴포넌트 자체는 a 태그로 이루어져 있지만 페이지 전환을 방지하는 기능이 내장되어 있다.

```
[src] App.js
import React from 'react'
import { Link, Route, Routes } from 'react-router-dom'
import Home from './Home'
import About from './About'
const RouterExample = () \Rightarrow {
    return (
        ⟨div⟩
            ⟨ul⟩
                ⟨li⟩⟨Link to="/about"⟩ 全州⟨/Link⟩⟨/li⟩
                \langle li \rangle \langle Link \ to = "/info" \rangle Information \langle /Link \rangle \langle /li \rangle
            ⟨/ul⟩
            (Routes)
                \langle Route path="/" element={ \langle Home/\rangle }/\rangle
                <Route path="/" element={ <About/> }/>
                <Route path="/info" element={ <About/> }/>
            </Routes>
        </div>
    )
}
export default RouterExample
```

# • URL 파라미터와 쿼리

일반적으로 파라미터는 ID나 이름을 사용하여 조회할 때 사용하고 쿼리는 키워드를 검색하거나 페이지에 필요한 옵션을 전달할 때 사용한다.

- 파라미터 예시: /profile/velopert
- 쿼리 예시: /about?details=true
- URL 파라미터 예제

```
[src]-[components] RouterExample.jsx
⟨div⟩
   (ul)
       <Link to="/profiles">프로파일목록</Link>
   〈/ul〉
   ⟨Routes⟩
       ⟨Route path="/profiles" element={ ⟨Profiles/⟩ }/⟩
   </Routes>
</div>
[src]-[components] Profile.jsx
import React from 'react'
import { useParams } from 'react-router-dom'
const Profile = () => {
   const data = {
      shim: { name:'심청이', description:'리액트를 좋아하는 개발자' },
       hong: { name:'홍길동', description:'고전소설 홍길동전의 주인공' },
      lee: { name:'이순신', description:'조선시대 명장' }
   const { username } = useParams();
   const profile = data[username];
   return (
       ⟨div⟩
          <h3>이름: { profile.name }</h3>
          〈h3〉 소개: { profile.description } 〈/h3〉
       </div>
   )
export default Profile
[src]-[comments] Profiles.jsx
import React from 'react'
import { Route, Link, Routes } from 'react-router-dom'
import Profile from './Profile'
const Profiles = () ⇒ {
   return (
       ⟨div⟩
          〈h1〉프로파일목록〈/h1〉
          ⟨ul⟩
              Link to="/profiles/shim">심청이</Link>
              Link to="/profiles/hong">홍길동</Link>
              <Link to="/profiles/lee">이순신</Link>
          ⟨/ul⟩
          ⟨Routes⟩
              ⟨Route path="/" element={ ⟨div⟩사용자를 선택해주세요.⟨/div⟩} /⟩
              ⟨Route path=":username" element={ ⟨Profile/⟩ }/⟩
          </Routes>
      ⟨/div⟩
   )
}
export default Profiles
[src]-[components] RouterExample.jsx
⟨div⟩
   ⟨Routes⟩
       ⟨Route path="/profiles/*" element={ ⟨Profiles/⟩ }/⟩
   </Routes>
</div>
```

#### • URL 쿼리

쿼리는 location 객체에 들어있는 search값에서 조회할 수 있다. 현재 주소에 대한 정보를 갖고 있는 location 객체는 useLocation()으로 정보를 가지고 올 수 있다. 아래 location 객체는 http://localhost:3000/about?detail=true 주소로 들어갔을 때의 값이다.

```
"pathname": "/about",
   "search": "?detail=true",
   "hash": ""
[src]-[components] RouterExample.jsx
⟨ul⟩
      ⟨li⟩⟨Link to="/"> \ 含⟨/Link⟩⟨/li⟩
       <Link to="/about?detail=true&query=노트북&page=1">소개</Link>
      \Link to="/info">Information</Link>
      Link to="/profiles">프로파일목록</Link>
〈/ul〉
[src]-[components] About.jsx
import React from 'react'
import { useLocation } from 'react-router-dom'
const About = () \Rightarrow \{
   const location = useLocation();
   const pathname=location.pathname;
   const search= new URLSearchParams(location.search);
   const detail = search.get('detail');
   const query = search.get('query');
   const page = search.get('page');
   return (
      ⟨div⟩
          <h1>소개</h1>
          이 프로젝트는 리액트 라우터 기초를 실습해 보는 예제 프로젝트입니다.
          { detail && query값은 { query }이고 페이지는 { page }입니다. }
      </div>
   )
}
```

# • 리액트 라우터 부가 기능

export default About

특정 버튼을 눌렀을 때 뒤로 가거나 로그인 후 학면을 전환하기 위해서는 useNavigate 함수를 이용한다.

```
[src]-[components] RouterExample.jsx
⟨div⟩
   (ul)
       <Link to="/history">History예제</Link>
    〈/ul〉
    ⟨Routes⟩
       \langle Route \ path="/history" \ element={ \langle HistoryExample/\rangle }/\rangle
   </Routes>
</div>
[src]-[HistoryExample.js]
import React from 'react';
import { useEffect } from 'react';
const HistoryExample = ({ history }) => {
    const goBack = () \Rightarrow {
       history.go(-1); //history.goBack()
    const goHome = () =  {
       history.push('/');
    useEffect(()=>{
       const message = history.block((location, action)=> { //마운트 시 메시지 생성
           if(action==='POP') return window.confirm('Are you sure?');
       });
       return ()=> {
           if(message) message(); //언마운트 시 메시지가 있으면 메시지 출력
   }, [history]);
    return (
       ⟨div⟩
           ⟨button onClick={ goBack }⟩뒤로가기⟨/button⟩
           〈button onClick={ goHome }〉홈으로가기〈/button〉
       </div>
   );
};
export\ default\ History Example;
[src]-[components] WithRouterExample.jsx
import React from 'react'
import { useLocation, useNavigate, useParams } from 'react-router-dom'
const WithRouterExample = () => \{
   const params = useParams();
    const location = useLocation();
    const navigator = useNavigate();
    return (
       ⟨div⟩
           \langle h4 \rangle Location \langle /h4 \rangle
           <textarea
               rows={ 10 } readOnly={ true }
               value={ JSON.stringify(location, null, 2) }/>
           \langle h4 \rangle Parmas \langle /h4 \rangle
           <textarea
               rows={ 10 } readOnly= { true }
               value=\{ ISON.stringify(params, null, 2) \}/>
           〈button onClick={ ()=>navigator('/') }〉홈으로〈/button〉
       </div>
   )
}
export default WithRouterExample
```

```
import { useParams } from 'react-router-dom'
import WithRouterExample from './WithRouterExample';
const Profile = () => {
   const data = {
       shim: {
           name:'심청이', description:'리액트를 좋아하는 개발자'
       }.
       hong: {
          name:'홍길동', description:'고전소설 홍길동전의 주인공'
       lee: {
          name:'이순신', description:'조선시대 명장'
   }
   const { username } = useParams();
   const profile = data[username];
   return (
       ⟨div⟩
           <h3>이름: { profile.name }</h3>
           〈h3〉 소개: { profile.description } 〈/h3〉
           <WithRouterExample/>
       </div>
   )
}
export default Profile
[src]-[components] Profiles.jsx
import React from 'react'
import { Route, Link, Routes, NavLink } from 'react-router-dom'
import Profile from './Profile'
const Profiles = () => {
   return (
       ⟨div⟩
           〈h1〉프로파일목록〈/h1〉
           ⟨ul⟩
              <\li>\NavLink className={ ({ isActive })=\isActive && 'active' } to="/profiles/shim">심청이</NavLink>
              <\li>\NavLink className={ ({ isActive })=>isActive && 'active' } to="/profiles/hong">홍길동//NavLink>
              <\li>\NavLink className={ ({ isActive })=>isActive && 'active' } to="/profiles/lee">이순신</NavLink>
           ⟨/ul⟩
              ⟨Route path="/" element={ ⟨div⟩사용자를 선택해주세요.⟨/div⟩ }/⟩
              \langle Route path=":username" element={ \langle Profile/\rangle }/\rangle
           </Routes>
       </div>
   )
}
export default Profiles
[src] App.css
.active {
 color: white;
 background: aqua;
}
```

[src]-[components] Profile.jsx

import React from 'react'

# 10장 외부 API를 연동하여 뉴스 뷰어 만들기

#### • 비동기 작업의 이해

서버의 API를 사용해야 할 때는 네트워크 송수신 과정에서 시간이 많이 걸리기 때문에 작업이 즉시 처리되는 것이 아니라 응답을 받을 때까지 기다렸다가 전달받은 응답 데이터를 처리한다. 이 과정에서 해당 작업을 비동기적으로 처리하게 된다. 만약 작업을 동기적으로 처리한다면 요청이 끝날 때까지 기다리는 동안 중지 상태가 되기 때문에 다른 작업을 할 수 없다. 하지만 이름 비동기적으로 처리한다면 웹 애플리케이션은 멈추지 않기 때문에 동시에 여러 가지 요청을 처리할 수도 있고 기다리는 과정에서 다른 함수도 호출할 수 있다.

#### • 콜백 함수

자바스크립트에서 비동기 작업을 할 때 가장 흔히 사용하는 방법이 콜백 함수를 사용하는 것이다. 아래 코드에서는 printMe가 3초 뒤에 호출 되도록 printMe 함수 자체를 setTimeout 함수의 인자로 전달해 주었는데, 이런 함수를 콜백 함수라고 부른다.

```
printMe 콜백 함수 예제

function printMe() {
    console.log('Hello World');
}

setTimeout(printMe, 3000);
console.log('대기중...');
```

#### · async/await

async와 await는 자바스크립트의 비동기 처리 패턴 중 가장 최근에 나온 문법입니다. 기존의 비동기 처리 방식인 콜백 함수와 프로미스의 단점을 보완하고 개발자가 읽기 좋은 코드를 작성할 수 있게 도와준다. 이 문법을 사용하려면 함수의 앞부분에 async 키워드를 추가하고 해당 함수 내부에서 Promise의 앞부분에 await 키워드를 사용한다.

## • axios 예제 실습

axios는 현재 가장 많이 사용되고 있는 자바스크립트 HTTP 클라이언트이다. 이 라이브러리의 특징은 HTTP 요청을 promise 기반으로 처리 한다는 점이다. 이 라이브러리를 사용하기 위해 아래와 같이 설치한다.

```
van add axios:
[src]-[App.js]
import axios from "axios":
import { useState } from "react";
                                                                          callAPI = () => {
                                                                             fetch ('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/1') \\
const App = () \Rightarrow {
                                                                             .then(res => res.json())
   const [data, setData] = useState(null);
   const onClick = () \Rightarrow \{
                                                                                this.setState({
       axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/1')
                                                                                    data: json.title
       .then(response => { //결과를 .then을 통해 비동기적으로 확인한다.
                                                                                });
           setData(response.data)
                                                                             });
       });
                                                                         }
   };
   return(
           <div><button onClick={onClick}>불려오기</button></div>
           { data && \t extarea rows={7} value={ JSON.stringify(data, null, 2) } readOnly/> }
       </div>
   ):
export default App;
[src]-[App.js]
```

```
[src]-[App.js]

const onClick = async() => {
    try {
        const response = await axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/todos/1');
        setData(response.data);
    }catch(e) {
        console.log(e);
    }
};
```

• newsapi API키 발급 받기

이번 프로젝트에서는 newsapi에서 제공하는 API를 사용하여 최신 뉴스를 보여 줄 것이다. 이를 수행하기 위해서는 사전에 newsapi에서 API 키를 발급 받아야 한다. API 키는 https://newsapi.org/register에 가입하여 발급 받는다. 사용할 API 주소는 두 가지 형태이다.

- 전체 뉴스 불러오기

GET https://newsapi.org/v2/top-headlines?country=kr&apiKey=0d2cfc3452514a4f93903b35e762e40d

- 특정 카테고리 뉴스 불러오기: 여기서 카테고리는 business, entertainment, health, science, sports, technology 중에 골라서 사용할 수 있다.

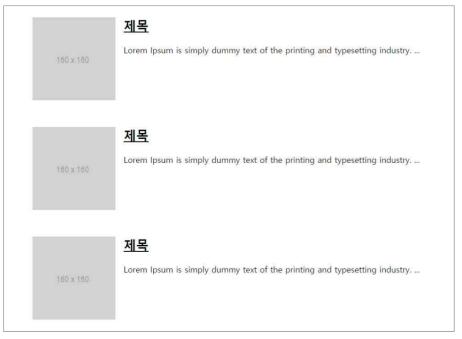
 $GET\ https://newsapi.org/v2/top-headlines?country=kr\&category=business\&apiKey=0d2cfc3452514a4f93903b35e762e40dage20dag$ 

• 전체 뉴스 불러오기

```
[src]-[App.js]
import axios from "axios";
import { useState } from "react";
const App = () => \{
   const [data, setData] = useState(null);
    const onClick = async() => {
       try {
           const response = await axios.get(
                https://newsapi.org/v2/top-headlines?country=kr&apiKey=0d2cfc3452514a4f93903b35e762e40d'
           setData(response.data);
                                                       const\ url\ =\ 'https://dapi.kakao.com/v3/search/book?target=title\&query= \rlap{$\lambda$} "";
       }catch(e) {
                                                       const config = {
           console.log(e);
                                                          headers:{ "Authorization":"KakaoAK 696c16eaa4a3dfc09b778dd60435bb87" }
   };
                                                       const res=await axios.get(url,config);
                                                       setBooks(res.data.documents);
    return(
           <div><button onClick={ onClick }>불려오기</button></div>
           { data && \t extarea rows={7} value={ JSON.stringify(data, null, 2) } readOnly/}
       </div>
   );
};
export default App;
```

## • 뉴스 뷰어 UI 만들기

뉴스 데이터에는 제목(title), 내용(description), 링크(url), urlTolmage(뉴스 이미지) 정보들로 이루어진 JSON 객체이다.



## • NewsItem 만들기

export default NewsList;

```
[src]-[components]-[NewsItem.js]
  import "./NewsItem.css";
  const NewsItem = ({article}) ⇒ {
      const { title, description, url, urlToImage } = article;
      return(
          <div className="newsItemBlock">
              <div className="thumbnail">
                  \langle a \text{ href=} \{url\} \rangle
                       \langle img \ src = \{urlToImage\} \ alt = "thumbnail"/\rangle
                  </a>
              </div>
              <div className="contents">
                  \langle a \text{ href=}\{url\} \rangle \langle h2 \rangle \{title\} \langle /h2 \rangle \langle /a \rangle
                  ⟨p⟩{description}⟨/p⟩
              </div>
          ⟨/div⟩
      );
  };
  export default NewsItem;
  [src]-[component]-[NewsItem.css]
  .newsItemBlock{
      display: flex;
      margin-top: 3rem;
  . thumbnail\ img\{
      width: 160px;
      height: 100px;
  }
  .contents {
      margin-left: 1rem;
  .contents h2 {
      margin-top: 0px;
  .contents a {
      color: black;
• NewsList 만들기
  [src]-[components]-[NewsList.js]
  import "./NewsList.css";
  import NewsItem from "./NewsItem";
  const sampleArticle ={
      title: '제목',
      description: 'Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. ...',
      url: 'https://google.com',
      urlToImage: 'http://placehold.it/160x160'
  };
  const NewsList = () => {
      return(
          <div className="newsListBlock">
              \langle NewsItem \ article = \{ sampleArticle \} / \rangle
              ⟨NewsItem article={sampleArticle}/⟩
              \langle NewsItem \ article=\{sampleArticle\}/\rangle
          </div>
  };
```

# [src]-[components]-[NewsList.css] .newsListBlock { padding-bottom: 3rem; width: 768px; margin: 0px auto; margin-top: 2rem; @media screen and (max-width: 768px){ width: 100%; padding-left: 1rem; padding-right: 1rem; } }

## • 데이터 연동하기

useEffect를 사용하여 컴포넌트가 처음 렌더링되는 시점에 API를 요청한다. 주의할 점은 useEffect에 등록하는 함수에 async를 붙이면 안된다. useEffect에서 반환해야 하는 값은 뒷정리 함수이기 때문이다. 따라서 useEffect 내부에서 async/await를 사용하고 싶다면 함수 내부에 붙은 또 다른 함수를 만들어서 사용해 주어야 한다.

뉴스 데이터 배열을 map함수를 사용하여 컴포넌트 배열로 변환할 때 주의할 점이 있다. map 함수를 사용하기 전에 꼭 !articles를 조회하여 해당 값이 현재 null이 아닌지 검사해야 한다. 이 작업을 하지 않으면 아직 데이터가 없을 때 null에는 map 함수가 없기 때문에 렌터링과정에서 오류가 발생한다. 그래서 애플리케이션이 제대로 나타나지 않고 흰 페이지만 보이게 된다.

```
[src]-[components]-[NewsList.js]
import "./NewsList.css";
import NewsItem from "./NewsItem":
import { useEffect, useState } from "react";
import axios from "axios";
const NewsList = () => {
   const [articles, setArticles] = useState(null);
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   useEffect(()=> {
       //async를 사용하여 함수 따로 선언
       const fetchData = async() => {
          setLoadina(true);
          trv {
              const response = await axios.get( 'https://newsapi.org/v2/top-headlines?country=kr&apiKey=...');
              setArticles(response.data.articles);
          }catch(e) {
              console.log(e);
          setLoading(false);
       };
       fetchData():
   }, []); //컴포넌트가 화면에 맨 처음 렌더링될 때만 실행하고 업데이트될 때는 실행하지 않으려면 두 번째 파라미터로 비어 있는 배열을 넣어 준다.
    //대기 중일 때
   if(loading) {
       return 〈div className="newsListBlock"〉불러오는중...〈/div〉
    //아직 articles 값이 설정되지 않았을 때
   if(!articles) {
       return null;
   //articles 값이 유효할 때
   return(
       <div className="newsListBlock">
          { articles.map(article => (
             <NewsItem key={article.url} article={article}/>
         )) }
       </div>
   );
};
export default NewsList;
```

• 카테고리 선택 UI 만들기

뉴스 카테고리는 비즈니스(business), 연예(Entertainment), 건강(health), 과학(Science), 스포츠(Sports), 기술(technology) 총 여섯 개이며 화면에 보여 줄 때는 영어로 된 값을 그대로 보여 주지 않고 아래 그림처럼 한글로 보여 준 뒤 클릭했을 때는 영어 값을 사용한다.

# 전체보기 비즈니스 엔터테인먼트 건강 과학 스포츠 기술

```
[src]-[component]-[Categories.js]
import "./Categories.css";
const categories =[
    { name: 'all', text: '전체보기' },
    { name: 'business', text: '비즈니스' },
   { name: 'entertainment', text: '엔터테인먼트' },
    { name: 'health', text: '건강' },
    { name: 'science', text: '과학' },
    { name: 'sports', text: '스포츠' },
    { name: 'technology', text: '기술' },
];
const Categories = ({category, onSelect}) \Rightarrow {
    return(
       <div className="categoriesBlock">
           { categories.map(c = > (
               \langle div className="category" key={ c.name } onClick={ ()=<math>\rangle onSelect(c.name) } \rangle
                  <span className={ category===c.name ? 'active': '' }>{ c.text }</span>
               </div>
           )) }
       </div>
   );
export default Categories;
[src]-[component]-[Categories.css]
.categoriesBlock{
   display: flex;
    width: 768px;
    margin: Opx auto;
    padding: 1rem;
    @media screen and (max-width: 768px){
       width: 100%;
       overflow: auto:
}
.category {
   font-size: 1.125rem;
    cursor: pointer;
    text-decoration: none:
    color: inherit;
    padding-bottom: 0.25rem;
    margin-left: 1rem;
}
.category:hover {
    color: #b0b5bb;
.category .active {
   color: #22b8cf;
    border-bottom: 2px solid #22b8cf;
    font-weight: 600;
}
.category .active:hover {
    color: #abdfe6;
```

# 

#### • API를 호출할 때 카테고리 지정하기

NewsList 컴포넌트에서 현재 props로 받아 온 category에 따라 카테고리를 지정하여 API를 요청 하도록 구현한다. 추가로 category 값이 바뀔 때마다 뉴스를 새로 불러와야 하기 때문에 useEffect의 의존 배열(두번째 파라미터로 설정하는 배열)에 category를 넣어 주어야 한다. 만약 이 컴포넌트를 클래스영 컴포넌트로 만들게 된다면 componetDidMount와 componentDidUpdate에서 요청을 시작하도록 설정한다. 암수영 컴포넌트라면 useEffect 한 번으로 컴포넌트가 맨 처음 렌더링될 때 그리고 category 값이 바뀔 때 요청하도록 설정해 준다.

```
[src]-[components]-[NewsList.js]
import "./NewsList.css";
import NewsItem from "./NewsItem";
import { useEffect, useState } from "react";
import axios from "axios";
const NewsList = (\{category\}) \Rightarrow \{
   const [articles, setArticles] = useState(null);
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   useEffect(()=> {
       const fetchData = async() \Rightarrow {
           setLoading(true);
               const url = 'https://newsapi.org/v2/top-headlines?country=kr';
               const query = category === 'all' ? '' : '&category='+ category;
               const apiKey='&apiKey=0d2cfc3452514a4f93903b35e762e40d';
               const response = await axios.get(url + query + apiKey);
               setArticles(response.data.articles);
           }catch(e) {
               console.log(e);
           setLoading(false);
       fetchData();
   }, [category]);
   if(loading) { //대기 중일 때
       return 〈div className="newsListBlock"〉불러오는중...〈/div〉
   if(!articles) { //아직 articles 값이 설정되지 않았을 때
       return null;
   return( //articles 값이 유효할 때
       \langle div~className="newsListBlock" \rangle
          { articles.map(article => (
              \langle NewsItem key=\{article.url\} article=\{article\}/\rangle
          ))}
       </div>
   );
};
export default NewsList;
```

• 리액트 라우터 적용하기

위에서 진행한 뉴스 뷰어 프로젝트에 리액트 라우트를 적용해 보겠다. 기존에는 카테고리 값을 useState로 관리하였는데 이번에는 이 값을 리액트 라우터의 URL 파라미터를 사용하여 관리해 보겠다. 우선 현재 프로젝트에 리액트 라우터를 설치하고 적용한다.

1) 리액트 라우터 설치

```
yarn add react-router-dom
```

2) 리액트 라우터 적용

#### 3) NewsPage 생성

현재 선택한 category 값을 URL 파라미터를 통해 사용할 것이므로 Categories 컴포넌트에서 현재 선택한 카테고리 값을 알려 줄 필요도 없고, onSelect 함수를 따로 전달해 줄 필요도 없다. 새로운 NewsPage.js 파일을 생성하고 아래와 같이 코드를 작성한다.

4) App의 기존 내용을 지우고 Route를 정의해 준다.

아래 코드에서 사용된 path에 /:category?와 같은 형태로 맨 뒤에 물음표 문자가 들어가 있다. 이는 category 값이 선택적이라는 의미이다. 즉 있을 수도 있고 없을 수고 있다는 뜻이다. category URL 파라미터가 없다면 전체 카테고리를 선택한 것으로 간주한다.

## 5) Categories에서 NavLink 사용하기

NavLink로 만들어진 Category 컴포넌트에 to 값은 '/카테고리이름'으로 설정해 주었다. 그리고 카테고리 중에서 전체보기의 경우는 예외적으로 'all' 대신에 '/'로 설정했다. to 값이 '/'를 가리키고 있을 때는 exact 값을 true로 해주어야 한다.

```
[src]-[components]-[categories.js]
import { NavLink } from "react-router-dom";
import "./Categories.css";
const categories =[ ... ];
const Categories = (\{category\}) \Rightarrow \{
    return(
       <div className="categoriesBlock">
           \{categories.map(c =) (
               <div className="category">
                  ⟨NavLink
                      activeClassName="active"
                      exact={c.name === 'all'}
                      to={c.name === 'all' ? '/' : '/'+c.name}>
                      {c.text}
                  </NavLink>
               ⟨/div⟩
           ))}
       </div>
   );
};
export default Categories;
[src]-[components]-[Categories.css]
.category a{ /* 기존에 .category를 .category a로 수정 */
   font-size: 1.125rem:
    cursor: pointer;
    text-decoration: none;
    color: inherit:
    padding-bottom: 0.25rem;
    margin-left: 1rem;
```

#### • usePromise 커스텀 Hook 만들기

컴포넌트에서 API 호출처럼 Promise를 사용해야 하는 경우 간결하게 코드를 작성할 수 있도록 해주는 커스텀 Hook을 만들어서 적용하자.

```
[src]-[lib]-[usePromise.js]
import { useEffect, useState } from "react";
export default function usePrimise(promiseCreator, deps){ //파라미터 deps배열은 usePromise 내부의 useEffect의 의존 배열로 설정한다.
   //대기중, 완료, 실패에 대한 상태 관리
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const [resolved, setResolved] = useState(null);
   const [error, setError] = useState(null);
   useEffect(() => {
       const process = async () => {
           setLoading(true);
              const resolved = await promiseCreator();
              setResolved(resolved);
           }catch(e){
              setError(e);
           setLoading(false);
       process();
       // eslint-disable-next-line react-hooks/exhaustive-deps
   }, deps);
   return[loading, resolved, error];
}
```

#### [src]-[components]-[NewsList.js]

```
import "./NewsList.css";
import NewsItem from "./NewsItem";
import axios from "axios";
import usePrimise from "../lib/usePromise";
const NewsList = (\{category\}) \Rightarrow \{
   const [loading, response, error] =usePrimise(() => {
           const url = 'https://newsapi.org/v2/top-headlines?country=kr';
           const query = category === 'all' ? '' : '&category='+ category;
           const apiKey='&apiKey=0d2cfc3452514a4f93903b35e762e40d';
           return axios.get(url + query + apiKey);
       }, [category]
   ):
   //아직 response 값이 설정되지 않았을 때
   if(loading) {
       return <div className="newsListBlock">불러오는중...</div>
   //아직 articles 값이 설정되지 않았을 때
   if(!response) {
       return null:
   //에러가 반생했은 때
   if(error){
       return <div className="newsListBlock">에러 발생!</div>
   //response 값이 유효할 때
   const { articles } = response.data;
   return(
       <div className="newsListBlock">
          {articles.map(article => (
             <NewsItem key={article.url} article={article}/>
         ))}
       </div>
   );
}:
export default NewsList;
```

#### • 최종결과

전체보기 비즈니스 엔터테인먼트 건강 과학 스포츠 기술



# <u>파월 "암호화폐는 투기 수단" .. "연준 테이퍼링 2013</u> 년 전례 따를 것" - 블록미디어

재롬 파월 연준 의장은 "암호화폐는 투기를 위한 수단"이라며 "지불결제 매커니즘 에 도달하지 못했다"고 말했다. 파울 의장은 14일(현지시간) 이코노믹클럽이 주최 한 행사에서 이 같이 말했다. 그는 "암호화폐는 가격 상승에 베팅하기 위한 것일 뿐"이라고 말했다. 파울 의장은



# <u>삼성전자 TV 전략 실패?...QD-OLED 전환하면 계륵되</u> 는 '네오 QLED' - 조선비즈

삼성전자, 내년 조 QD-OLED TV 출시 전망기술수준 QD-OLED > 네오 QLEDLCD 한계 명확한 네오 QLED, 존재감 흔들출시..



# 수요 없는데 막 짓더니... 제주 풍력·태양광발전, 남아돌 아 강제종료 - 조선비즈

문재인 정부, 신재생에너지 확대 위해 발전설비 투자 몰두 발전량, 전력 수요 옷돌 자 출력제한 위해 줄줄이 가동중단 최근 제주도의 신재생 에너지 ..

## • 카카오 검색(도서) API

```
[src]-[BookPage.js]
import React from 'react';
import { Route } from 'react-router-dom';
import BookList from './BookList';
import Categories from './Categories';
const BookPage = () \Rightarrow {
    return (
        ⟨div⟩
            \langle Categories/ \rangle
            \langle hr/\rangle
            <Route path="/book" component={ BookList }/>
        </div>
    );
};
export default BookPage;
[src]-[Categories.js]
import React from 'react';
import { NavLink } from 'react-router-dom'
const categories = [
    { id: 1, title: '자바' },
    { id: 2, title: 'HTML' },
    { id: 3, title: 'Node.js' },
    { id: 4, title: 'JSP' },
    { id: 5, title: 'Android' },
    { id: 6, title: 'React' },
    { id: 7, title: 'Spring' },
    { id: 8, title: 'Database' },
]
const Categories = () \Rightarrow {
    const style={
        padding:'10px 20px'
    }
    const activeStyle = {
        background: 'aqua',
        color: 'white'
    }
    return (
        ⟨div⟩
            { categories.map(c =>
                \langle NavLink \ to={ ''book/${ c.title }?page=1' } \ key={ c.id } \ activeStyle={ activeStyle } \rangle
                    \langle span \ style=\{ \ style \ \} \rangle \{ \ c.title \ \} \langle /span \rangle
                </NavLink>
            ) }
        ⟨/div⟩
   );
};
export default Categories;
[src]-[BookItem.js]
import React from 'react';
const BookItem = ({ book }) => {
    return (
        ⟨div⟩
            <h3>{ book.title }</h3>
        </div>
    );
};
export default BookItem;
```

```
[src]-[BookList.js]
import axios from 'axios';
import React, { useEffect, useState, useCallback } from 'react';
import BookItem from './BookItem';
import qs from 'qs';
import { Link } from 'react-router-dom';
const BookList = ({ location, match }) => {
   const search = qs.parse(
       location.search,
           ignoreQueryPrefix:true
   );
   const title = match.params.title;
   const page=parseInt(search.page);
   const [books, setBooks] = useState([]);
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const [error, setError] = useState();
   const callAPI = useCallback(async() => {
       try {
           setLoading(true);
           const \ url = \ \ 'https://dapi.kakao.com/v3/search/book?target=title\&size=5\&query=\$\{title\}\&page=\$\{page\}';
           const config = {
              headers:{
                  "Authorization": "KakaoAK cab3c0af05cec9545fedf00d493f2260"
           }
           const res=await axios.get(url, config);
           const\ documents = res. data. documents;
           const newBooks = page===1 ? documents : books.concat(documents);
           setBooks(newBooks);
           setLoading(false);
       }catch(e) {
           setLoading(true);
           setError(e.Message);
   },[title, page]);
   useEffect(()=>{
       callAPI();
   },[title, page]);
   if(error) {
       return (
           <h1>에러 메시지: { error }</h1>
       ):
   } else if(loading) {
       return (
           〈h1〉데이터를 불러오는 중입니다...〈/h1〉
   }
   return (
       ⟨div⟩
           { books.map(book=>
              (BookItem key={ book.url } book={ book }/>
           <Link to={ `/book/${ title }?page=${ page+1 }` }>덕보기</Link>
       </div>
   );
};
export default BookList;
```

# 11장 Context API

Context API는 리액트 프로젝트에서 전역적으로 사용할 데이터가 있을 때 유용한 기능이다. 이를테면 사용자 로그인 정보, 애플리케이션 환경 설정, 테마 등 여러 종류가 있다. 이 기능은 리액트 관련 라이브러리에서도 많이 사용되고 있다.

#### • React Context 없이 개발하기

먼저 ReactContext 없이 props만을 이용해서 전역 데이터를 여러 컴포넌트에 걸쳐서 접근할 수 있는지에 대해서 살펴보겠다. 아래 예제는 사용자가 설정한 언어에 따라서 영어 또는 한국어로 텍스트를 표시해 주는 앱이다.

```
[src]-[App.js]
import {useState} from 'react';
import Button from './Button';
import Title from './Title';
import Message from './Message';
function App() {
    const [lang, setLang] = useState('en')
    const onToggleLang = () \Rightarrow {
        const changLan = lang === 'en' ? 'kr' : 'en';
        setLang(changLan);
    };
    return(
        ⟨div⟩
            \label{lang} $$\langle Button\ lang=\{lang\}\ onToggleLang=\{onToggleLang\}/$\rangle$
            <Title lang={lang}/>
            <Message lang={lang}/>
        </div>
    );
}
export default App;
```

아래 3개의 하위 컴포넌트는 props로 넘어온 lang 값에 따라서 영어와 한국어의 텍스틀 렌더링한다. Button 컴포넌트는 onToggleLang 함수값을 onClick 핸들러에 설정해줌으로써 버튼 클릭 시 사용자 언어 설정값이 바뀌도록 한다.

```
[src]-[components]-[Button.js]
const Button = ({ lang, onToggleLang }) => {
    return \ \langle button \ onClick= \{onToggleLang\} \rangle \{lang\} \langle /button \rangle
export default Button;
[src]-[components]-[Title.js]
const Title = (\{ lang \} \}) => \{
    const text = lang === 'en' ? 'Context' : '컨텍스트';
    return <h1>{text}</h1>
}:
export default Title;
[src]-[componetns]-[Message.js]
import { Component } from "react";
class Message extends Component{
    render(){
        const {lang} = this.props;
        if(lang === 'en'){
            return \langle div \rangle \langle p \rangle \{lang\}:Context provides a way to ...\langle p \rangle \langle /div \rangle
        }else {
            return 〈div〉〈p〉{lang}:컨텍스트는 ... 제공합니다.〈/p〉〈/div〉
    }
}
export default Message;
```

## • React Context를 사용해서 개발하기

위에서 살펴본 것처럼 큰 규모의 앱에서는 전역 데이터를 관리하는데 좀 더 나은 방식이 필요하다. React Context는 전역 데이터를 좀 더 단순하지만 체계적인 방식으로 접근 할 수 있도록 도와준다.

#### 1) Context생성하기

전역 데이터를 관리하기 위해서 React 패키지에서 제공하는 createContext라는 함수를 사용한다. React Context는 전역 데이터를 담고 있는 하나의 저장 공간이라고 생각할 수 있다. 아래는 createContext 함수의 인자로 해당 컨텍스트에 디폴트로 저장할 값을 넘긴다.

```
[src]-[contexts]-[LangContext.js]
import { createContext } from "react";
const LangContext = createContext('en');
export default LangContext;
```

## 2) Provider 사용

아래와 같이 컴포넌트에 Provider로 감싸주면 그 하위에 있는 모든 컴포넌트들은 이 ReactContext에 저장되어 있는 전역 테이터에 접근할 수 있다. value 속성값을 지정하지 않을 경우 Context를 생성할 때 넘겼던 디폴트값이 사용된다. 예전 앱에서는 모든 하위 컴포넌트에 props로 사용자 언어 설정값인 lang을 넘겨주었는데 바뀐 코드에서는 대신에 Provider로 한번 감싸고 value로 이 값을 설정해준다.

```
[src]-[App.js]
import { Component } from "react";
import Message from "./components/Message";
import Button from './components/Button';
import Title from './components/Title';
import LangContext from "./contexts/LangContext";
class App extends Component {
   render() {
       const { lang } = this.state;
       return (
           ⟨LangContext.Provider value={lang}⟩
               \langle Button \ lang=\{lang\} \ onToggleLang = \{this.onToggleLang \}/\rangle
               ⟨Title lang={lang}/⟩
               <Message lang={lang}/>
           \langle LangContext.Provider \rangle
       );
   }
}
export default App:
```

## 3) Consumer로 Context 접근하기

이번에는 lang의 값을 props로 받아오는 것이 아니라 LangContext 안에 들어 있는 Consumer라는 컴포넌트를 통해 색상을 조회한다. Consumer 사이에 중괄호를 열어서 그 안에 함수를 넣어 주었다. 이러한 패턴을 Function as child 혹은 Render Props라고 한다. 컴포 넌트의 children이 있어야 할 자리에 일반 JSX 혹은 문자열이 아닌 함수를 전달한다.

## 4) useContext로 Context 접근하기

ReactHooks의 useContext 함수를 이용하면 좀 더 깔끔하게 Context에 저장되어 있는 전역 데이터를 접근할 수 있다. useContext 함수에 LangContext를 넘김으로써 사용자 언어 설정값을 읽는다. 단 이 방법은 함수 컴포넌트에서만 사용 가능하다.

```
[src]-[components]-[Button.js]
import { useContext } from "react";
import LangContext from "../contexts/LangContext";

const Button = ({onToggleLang}) => {
    const lang= useContext(LangContext);
    return <button onClick={onToggleLang}>{lang}</button>
};

export default Button;
```

#### 5) contextType으로 context 접근하기

Message 컴포넌트와 같이 클래스로 구현된 컴포넌트의 경우에는 contextType을 사용해서 Context에 저장되어 있는 전역 데이터에 접근할 수 있다. this.context를 조획했을 때 현재 Context의 value를 가리키게 된다. 단 이 방법은 클래스 컴포넌트에서만 사용 가능하다.

```
[src]-[components]-[Message.js]

import { Component } from "react";
import LangContext from '../contexts/LangContext';

class Message extends Component {
    static contextType = LangContext;
    render() {
        const lang = this.context;
        if(lang === 'en') {
            return( ⟨div⟩⟨p>Context provides a way to ...⟨/p>⟨/div⟩ );
    }else {
        return( ⟨div⟩ ⟨p>컨텍스트는 ... 제공합니다.⟨/p>⟨/div⟩ );
    }
    }
};

export default Message;
```

- Context API 사용법 익히기
- 1) 새 Context 만들기 : src 디렉터리에 contexts 디렉터리를 만든 뒤 그 안에 color.js라는 파일을 만든다.

```
[src]-[contexts]-[Color.js]
import { createContext } from "react";
const ColorContext = createContext({ color: 'black' });
export default ColorContext;
```

2) Consumer 사용하기: ColorBox라는 컴포넌트를 만들어서 ColorContext 안에 들어 있는 색상을 보여준다.

#### 3) Provider 사용하기

기존에 createContext 함수를 사용할 때는 파라미터로 Context의 기본값을 넣어 주었다. 이 기본값은 Provider를 사용하지 않을 때만 사용한다. 만약 Provider는 사용했는데 value를 명시하지 않았다면 이 기본값을 사용하지 않기 때문에 오류가 발생한다.

#### • 동적 Context 사용하기

지금까지 배운 내용으로는 고정적인 값만 사용할 수 있었다. 이번에 Context의 값을 업데이트해야 하는 경우를 알아보겠다.

#### 1) Context 파일 수정하기

Context value에는 무조건 상태 값만 있어야 하는 것은 아니다. 함수를 전달해 줄 수도 있다. 아래 예제에서는 ColorProvider라는 컴포넌 트를 새로 작성해 주었다. 이 Provider의 value에는 상태로 state를 업데이트 함수는 actions로 묶어서 전달하고 있다. Context에서 값을 동적으로 사용할 때 반드시 묶어줄 필요는 없지만 이렇게 state와 actions 객체를 따로따로 분리해 주면 나중에 다른 컴포넌트에서 Context의 값을 사용할 때 편리하다.

추가로 createContext를 사용할 때는 기본값으로 사용할 객체도 수정했다. createContext의 기본값은 실제 Provider의 value에 넣는 객체의 형태와 일치시켜 주슨 것이 좋다. 그렇게 하면 Context 코드를 볼 때 내부 값이 어떻게 구성되어 있는지 파악하기도 쉽고 실수로 Provider를 사용하지 않았을 때 리액트 애플리케이션에서 에러가 발생하지 않는다.

```
[src]-[contexts]-[Color.js]
const { createContext, useState } = require("react");
const ColorContext = createContext({
    state: { color: 'black', subColor: 'red'},
    actions: {
       setColor: () \Rightarrow {},
        setSubColor: () => {}
});
const ColorProvider = ({ children }) => {
    const [color, setColor] = useState('black');
   const [subColor, setSubColor] = useState('red');
    const value = {
       state: { color, subColor },
       actions: { setColor, setSubColor }
    };
    return(
       \langle ColorContext.Provider\ value=\{value\}\rangle \{\ children\ \}\langle /ColorContext.Provider\rangle \}
    );
//const ColorConsumer = ColorContext.Consumer와 같은 의미
const { Consumer: ColorConsumer} = ColorContext;
//ColorProvider와 ColorConsumer 내보내기
export { ColorProvider, ColorConsumer }
export default ColorContext:
```

## 2) 새로워진 Context를 프로젝트에 반영하기

```
[src]-[App.js]
import ColorBox from "./components/ColorBox";
import { ColorProvider } from "./contexts/Color";
const App = () \Rightarrow \{
   return(
       ⟨ColorProvider⟩
           ⟨ColorBox/⟩
       </ColorProvider>
};
export default App;
[src]-[components]-[ColorBox.js]
import { ColorConsumer } from "../contexts/Color";
const ColorBox = () \Rightarrow {
   return(
       ⟨ColorConsumer⟩
           \{ value = \} (
               ⟨div⟩
                   <div style = {{ width: '64px', height: '64px', background: value.state.color }}/>
                   <div style = {{ width: '32px', height: '32px', background: value.state.subColor }}/>
               </div>
           )}
       </ColorConsumer>
   );
};
export default ColorBox;
```

위 코드에서 객체 비구조화 할당 문법을 사용하면 아래와 같이 value를 조회하는 것을 생략할 수 있다.

# 3) 색상 선택 컴포넌트 만들기

이번에는 Context의 actions에 넣어 준 함수를 호출하는 컴포넌트를 아래와 같이 만들어 본다.

```
[src]-[components]-[SelectColros.js]
const colors = ['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue', 'indigo', 'violet'];
const SelectColors = () => {
   return (
       ⟨div⟩
           <h2>색상을 선택하세요.</h2>
           <div style={{ display: 'flex' }}>
               { colors.map(color => (
                   <div key={ color } style={{ background: color, width: '24px', height:'24px', cursor:'pointer '}}/>
               ))}
           </div>
           (hr/)
       </div>
   );
};
export default SelectColors;
```

SelectColor에서 마우스 왼쪽을 클릭하면 큰 정사각형의 색상을 변경하고 마우스 오른쪽을 클릭하면 작은 정사각형의 색상을 변경해 보자. 마우스 오른쪽 버튼 클릭 이벤트는 onContextMenu를 사용하면 된다. 오른쪽 클릭 시 원래 브라우저 메뉴가 나타나지만 e.preventDefault()를 호출하면 메뉴가 뜨지 않는다.

```
[src]-[components]-[SelectColros.js]
import { ColorConsumer } from "../contexts/Color";
const colors = ['red', 'orange', 'yellow', 'green', 'blue', 'indigo', 'violet'];
const SelectColors = () => {
   return (
       ⟨div⟩
           <h2>색상을 선택하세요.</h2>
           (ColorConsumer)
               \{(\{ actions \}) = \} (
                   <div style={{ display: 'flex'}}>
                           \label{lem:color} $$ \div key=\{color\} \ style=\{\{background: color, width: '24px', height:'24px', cursor:'pointer'\}\}$ $$
                               onClick = {()=> actions.setColor(color)}
                               onContextMenu={ e => {
                                   e.preventDefault(); //마우스 오른쪽 버튼 클릭 시 메뉴가 뜨는 것을 무시함
                                   actions.setSubColor(color);
                               }}
                           />
                       ))}
                   </div>
               )}
           </ColorConsumer>
           <hr/>
       </div>
   );
}:
export default SelectColors:
```

# • 실행 결과



기존에는 컴포넌트 간에 상태를 교류해야 할 때 모조건 부모 -> 자식 흐름으로 props를 통해 전달해 주었다. 이제는 Context API를 통해 쉽게 상태를 교류할 수 있게 되었다. 전역적으로 사용되는 상태가 있고 컴포넌트의 개수가 많은 상황이라면 Context API를 사용을 권한다.

# • useContext 예제

#### 1) useContext를 사용하지 않고 개발하기

```
[src]-App.css
* {
    box-sizing: border-box;
    margin: 0;
    font-family: sans-serif;
.page {
    width: 100%;
    height: 100vh;
    display: flex;
    flex-direction: column;
.header {
    width: 100%;
    height: 80px;
    border-bottom: 2px solid gray;
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
}
.content {
    flex: 1;
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    font-size: 30px;
}
.footer {
    width: 100%;
    height: 80px;
    border-top: 2px solid gray;
    display: flex;
    justify-content: flex-end;
    align-items: center;
}
.button {
    padding: 10px;
    margin-right: 30px;
}
[src] App.js
import './App.css';
import { useState } from 'react';
import Page from './components/Page';
function App() {
    const [isDark, setIsDark] = useState(false);
    return (
        ⟨div⟩
            \label{eq:conditional} $$ \ensuremath{\mathsf{Page}} \ is Dark = \{ \ is Dark \ \} \ set Is Dark = \{ \ set Is Dark \ \} / $$ $$
        </div>
    );
}
export default App;
```

```
[src]-[components] Page.jsx
import React from 'react';
import Header from './Header';
import Footer from './Footer';
import Content from './Content';
const Page = ({ isDark, setIsDark }) => {
   return (
       <div className='page'>
           <Header isDark={ isDark }/>
           ⟨Content isDark={ isDark }/⟩
           <Footer isDark={ isDark } setIsDark={ setIsDark }/>
       </div>
   );
};
export default Page;
[src]-[components] Header.jsx
import React from 'react';
const Header = (\{ isDark \}) \Rightarrow \{
   return (
       <div className='header'
           style={{
               background: isDark ? 'black' : 'lightgray',
               color: isDark ? 'white' : 'black'
           〈hl〉Welcome 홍길동〈/hl〉
       </div>
   );
};
export default Header;
[src]-[components] Content.jsx
import React from 'react';
const Content = ({ isDark }) => {
   return (
       <div className='content'</pre>
           style={{
               background: isDark ? 'black' : 'white',
               color: isDark ? 'white' : 'black'
           }}>
           >홍길동님, 좋은 하루 되세요
       ⟨/div⟩
   );
};
export default Content;
[src]-[components] Footer.jsx
import React from 'react';
const Footer = ({ isDark, setIsDark }) => {
   return (
       \langle div\ className='footer'
           style={{
               background: isDark ? 'black' : 'lightgray',
               color: isDark ? 'white' : 'black'
           }}>
           \label{linear_continuity} $$ \langle button \ className='button' \ onClick={ ()=} setIsDark(!isDark) } $$
               Dark Mode
           </button>
       ⟨/div⟩
   );
};
export default Footer;
```

#### 2) useContext를 사용하여 개발하기

```
[src]-[context] ThemeContext.js
import { createContext } from 'react';
//context 기본값은 Provider로 감싸지 않고 사용할경우의 값이다.
export const ThemeContext = createContext(null);
[scr] App.js
import './App.css';
import { useState } from 'react';
import Page from './components/Page';
import { ThemeContext } from './context/ThemeContext';
function App() {
   const [isDark, setIsDark] = useState(false);
       <ThemeContext.Provider value={{ isDark, setIsDark }}>
           ⟨Page/⟩
       \langle /ThemeContext.Provider \rangle
   );
export default App;
[src]-[components]-[Page.jsx]
const Page = () => \{
   return (
       <div className='page'>
           ⟨Header/⟩
           ⟨Content/⟩
           ⟨Footer/⟩
       ⟨/div⟩
   );
};
export default Page;
[src]-[components] Header.jsx
import React, { useContext } from 'react';
import\ \{\ ThemeContext\ \}\ from\ '../context/ThemeContext';
const Header = () \Rightarrow {
   const { isDark } = useContext(ThemeContext);
   return (
   );
};
export default Header;
[src]-[components] Content.jsx
import React, { useContext } from 'react';
import\ \{\ ThemeContext\ \}\ from\ "../context/ThemeContext";
const Content = () => {
   const { isDark } = useContext(ThemeContext);
   return (
   );
};
export default Content;
```

```
[src]-[components] Footer.jsx
  import React, { useContext } from 'react';
  import { ThemeContext } from '../context/ThemeContext';
  const Footer = () => {
     const { isDark, setIsDark } = useContext(ThemeContext);
      return (
     );
  };
  export default Footer;
3) UserContext 생성 후 사용하기
  [src]-[context] UserContext.js
  import { createContext } from "react";
  export const UserContext = createContext(null);
  [src] App.js
  import './App.css';
  import { useState } from 'react';
  import Page from './components/Page';
  import { ThemeContext } from './context/ThemeContext';
  import { UserContext } from './context/UserContext';
  function App() {
     const [isDark, setIsDark] = useState(false);
      return (
         <UserContext.Provider value={'사용자'}>
             \langle ThemeContext.Provider\ value=\{\{\ isDark,\ setIsDark\ \}\}\rangle
               \langle Page/\rangle
             </ThemeContext.Provider>
         </UserContext.Provider>
     );
  }
  export default App;
  [src]-[components] Header.jsx
  import React from 'react';
  import { useContext } from 'react';
  import { ThemeContext } from '../context/ThemeContext';
  import \ \{ \ UserContext \ \} \ from \ "../context/UserContext";
  const Header = () \Rightarrow \{
      const { isDark } = useContext(ThemeContext);
      const user = useContext(UserContext);
      return (
         <div className='header'
                 background: isDark ? 'black' : 'lightgray',
                 color: isDark ? 'white' : 'black'
             }}>
             \langle h1 \rangle Welcome \{ user \} \langle /h1 \rangle
         ⟨/div⟩
     );
  };
  export default Header;
```

```
[src]-[components] Counter.jsx
  import React from 'react';
  import { useContext } from 'react';
  import { ThemeContext } from '../context/ThemeContext';
  import { UserContext } from '../context/UserContext';
  const Content = () \Rightarrow \{
     const { isDark } = useContext(ThemeContext);
     const user = useContext(UserContext);
     return (
         <div className='content'</pre>
             style={{
                background: isDark ? 'black' : 'white',
                color: isDark ? 'white' : 'black'
             }}>
             ⟨p⟩{ user }님, 좋은 하루 되세요⟨/p⟩
         ⟨/div⟩
     );
 };
  export default Content;
3) Provider없이 useContext 사용하기
  [src]-[context] ColorContext.js
  import { createContext } from "react";
  export const ColorContext = createContext({
     background: 'red',
     color: 'white'
 });
  [src]-[components] Footer.jsx
  import React from 'react';
  import { useContext } from 'react';
  import { ColorContext } from '../context/ColorContext';
  import { ThemeContext } from '../context/ThemeContext';
  const Footer = () => {
     const { isDark, setIsDark } = useContext(ThemeContext);
     const { background, color } = useContext(ColorContext);
     console.log(background, color);
     return (
         <div className='footer'
             style={{
                background: isDark ? 'black' : 'lightgray',
                color: isDark ? 'white' : 'black'
             }}>
             ⟨button
                style = {{ background: background, color: color }}
                className='button'\ onClick=\{\ ()=\rangle setIsDark(!isDark)\ \}\rangle
                Dark Mode
             </button>
         </div>
     );
 };
  export default Footer;
```

# 12장 리덕스을 사용하여 리액트 애플리케이션 상태 관리하기 (ex04)

리덕스는 가장 많이 사용하는 리액트 상태 관리 라이브러리이다. 리덕스를 사용하면 컴포넌트의 상태 업데이트 관련 로직을 다른 파일로 분리 시켜 더욱 효율적으로 관리할 수 있다. 또한, 컴포넌트끼리 똑같은 상태를 공유해야 할 때도 여러 컴포넌트를 거치지 않고 손쉽게 상태 값을 전달하거나 업데이트할 수 있다. 때문에 전역 상태 관리할 때 굉장히 효과적이다.

- 개념 미리 정리하기
- 1) 액션: 상태에 어떠한 변화가 필요하면 액션(action)이란 것이 발생한다. 이는 하나의 객체로 표현된다. 액션 객체는 type 필드를 반드시 가지고 있어야 한다. 이 값을 액션의 이름이라고 생각하면 된다. 그리고 그 외의 값들은 나중에 업데이트를 할 때 참고해야 할 값이며 작성자 마음대로 넣을 수 있다. 액션 객체는 아래와 같은 형식으로 이루어져 있다.

```
{
    type: 'ADD_TODO',
    data: { id: 1, text: '리뎍스 배우기' }
}
```

2) 액션 생성 함수: 액션 생성 함수는 액션 객체를 만들어 주는 함수이다. 어떤 변화를 일으켜야 할 때마다 액션 객체를 만들어야 하는데 매번 액션 객체를 직접 작성하기 번거로올 수 있고 만드는 과정에서 실수로 정보를 놓칠 수도 있다. 이러한 일을 방지하기 위해 이를 함수로 만들어 관리한다.

```
const addTodo = (data) => {
  type: 'ADD_TODO',
  data
}
```

3) 리듀서: 리듀서(reducer)는 변화를 일으키는 함수이다. 액션을 만들어서 발생시키면 리듀서가 현재 상태와 전달받은 액션 객체를 파라미터로 받아 온다. 그리고 두 값을 참고하여 새로운 상태를 만들어서 반환한다.

```
const initialState = {
    counter: 1
};

function reducer(state = initialState, action) {
    switch(action.type) {
    case INCREMENT:
        return {
            counter: state.counter + 1
        };
    default:
        return state;
    }
}
```

- 4) 스토어: 프로젝트에 리덕스를 적용하기 위해 스토어(store)를 만든다. 한 개의 프로젝트는 단 하나의 스토어만 가질 수 있다. 스토어 안에는 현재 애플리케이션 상태와 리듀서가 들어가 있으며 그 외에도 몇 가지 중요한 내장 함수를 지닌다.
- 5) 디스패치: 디스패치(dispatch)는 스토어의 내장 함수로 액션을 발생시키는 것'이라고 이해하면 된다. 이 함수는 dispatch(action)과 같은 형태로 액션 객체를 파라미터로 넣어서 호출한다. 이 함수가 호출되면 스토어는 리듀서 함수를 실행시켜서 새로운 상태를 만들어 준다.
- 6) 구독: 구독(subscribe)도 스토어의 내장 함수 중 하나이다. subscribe 함수 안에 리스너 함수를 파라미터로 넣어서 호출해 주면, 이 리스너 함수가 액션이 디스패치되어 상태가 업데이트될 때마다 호출한다.

```
const listener = () => {
    console.log('상태가 업데이트됨');
}

const unsubscribe = store.subscribe(listener);
unsubscribe(); //추후 구독을 비 활성약알 때 암수를 호출
```

• 생성한 프로젝트 디렉터리에 yarn 명령어를 사용하여 redux와 react-redux 라이브러리를 설치한다.

```
yarn add redux react-redux
```

• Subscribers 컴포넌트 만들기

```
[src]-[components] Subscribers.jsx
const Subscribers = ()=> {
                                                                                          구독자 수:
   return (
       <div className="items">
                                                                                            구독하기
          〈h2〉구독자 수:〈/h2〉
          〈button〉구독하기〈/button〉
      </div>
   );
}
export default Subscribers;
[src] App.css
.items {
   border-bottom: #333 1px solid;
   margin-bottom: 1rem;
   padding-bottom: 1rem;
}
[src] App.js
import './App.css'
import Subscribers from './components/Subscribers'
function App() {
   return (
      <div className="App">
          (Subscribers/)
      </div>
   );
export default App;
```

# • 리덕스(redux)관련 코드 작성하기

Redux를 사용할 때는 액션 타입, 액션 생성 함수, Reducer 코드를 작성해야한다. 이 코드들을 각각 다른 파일에 작성하는 방법도 있고, 기능별로 묶어서 파일 하나에 작성하는 방법도 있다. 여기서는 기능별로 파일 하나로 작성하는 Ducks 패턴 방식을 사용하였다.

1) 액션 타입 정의하고 액션 생성 함수를 만든다.

```
[src]-[modules] subscribers.js

//액션 타입 정의하기

const ADD_SUBSCRIBER = 'subscribers/ADD_SUBSCRIBER' //액션 이름 충돌을 피하기 위에 문자열 안에 모듈 이름을 넣는다.

const REMOVE_SUBSCRIBER = 'subscribers/REMOVE_SUBSCRIBER'

//액션 생성 함수 만들기

export const addSubscriber = ()=> { //다른 파일에서 사용하기위에 export 키워드를 넣어준다.

return {

type: ADD_SUBSCRIBER
}
};

export const removeSubscriber = ()=> {

return {

type: REMOVE_SUBSCRIBER
}
}
}
```

#### 2) 초기 상태 및 Reducer 함수 만들기

```
[src]-[modules] subscribers.js
//Reducer 작성하기
const initialState = { //count 초기값을 설정해 준다.
   count: 370
const subscribers = (state=initialState, acition)=> {
   switch(acition.type) {
       case ADD_SUBSCRIBER:
           return {
              ...state,
              count: state.count + 1
       case REMOVE_SUBSCRIBER:
           return {
              ...state,
              count: state.count - 1
          }
       default:
           return state
   }
}
export default subscribers; //export는 여러 개를 내보낼 수 있지만 export default는 단 한 개만 보낼 수 있다.
```

3) 루트 Reducer 만들기 : 스토어를 만들 때 Reducer를 하나만 사용해야 하므로 여러 개의 Reducer를 하나로 합쳐주어야 한다.

```
[src]-[module] rootReducer.js
import { combineReducers } from 'redux'
import subscribers from './subscribers'

const rootReducer = combineReducers({
    subscribers
});
export default rootReducer;
```

• 리액트 애플리케이션에 Redux 적용하기

```
[src] index.js
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom/client'
import './index.css'
import App from './App'
import\ reportWebVitals\ from\ './reportWebVitals'
import { Provider } from 'react-redux'
import { createStore } from 'redux'
import rootReducer from './modules/rootReducer'
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
const store = createStore(rootReducer);
root.render(
   ⟨Provider store={ store }⟩
       ⟨App/⟩
   </Provider>
);
reportWebVitals();
```

• SubScribers 컴포넌트 수정하기

```
[src]-[components] subScriberReducer.jsx
import React from 'react'
import { addSubscriber } from '../modules/subscribers'
                                                                                       구독자 수: 373
import { connect } from 'react-redux'
                                                                                             구독하기
const Subscribers = ({ count, addSubscriber })=> {
   return (
       <div className="items">
          <h2>구독자 수: { count }</h2>
          〈button onClick={ addSubScriber }〉구독하기〈/button〉
       </div>
   );
};
const mapStateToProps = ({ subscribers }) => { //state를 파라미터로 받아 오며 이 값은 현재 스토어가 지니고 있는 상태를 의미한다.
       count: subscribers.count
   }
}
                                                                               const mapDispatchToProps = (dispath)=> {
const mapDispatchToProps = { //store의 내장 함수 dispatch를 파라미터로 받아 온다.
                                                                                  return {
   addSubscriber
                                                                                     addSubscriber: ()=> dispath(addSubscriber())
}
                                                                               }
export\ default\ {\color{blue}connect(mapStateToProps,\ mapDispatchToProps)(Subscribers);}
```

• Display 컴포넌트를 만들어 증가된 구독자 수를 출력해 본다.

export default App;

```
[src]-[components] Display.jsx
import React from 'react'
import { connect } from 'react-redux'
const Display = (\{count\}) \Rightarrow \{
   return (
       <div className="items">
          ⟨p⟩구독자 수는 { count }명 입니다.⟨/p⟩
       </div>
   );
};
const mapStateToProps = ({ subscribers }) => {
   return {
       count: subscribers.count
   }
}
export default connect(mapStateToProps)(Display);
[src] App.js
import Display from './components/Display'
                                                                                          구독자 수: 377
function App() {
                                                                                              구독하기
   return (
       <div className="App">
                                                                                        구독자 수는 377명 입니다.
          ⟨Subscribers/⟩
          (hr/)
          ⟨Display/⟩
       </div>
   );
}
```

## • 조회 수 컴포넌트 만들기

```
[src]-[components] Views.jsx
import React from 'react'
const Views = ()=> {
   return (
       <div className="items">
          〈h2〉조회 수:〈/h2〉
          〈button〉조회하기〈/button〉
       </div>
   );
};
export defualt Views
[src] App.js
import Views from './components/Views';
function App() {
   return (
       <div className="App">
          ⟨Subscribers/⟩
          (hr/)
          ⟨Views/⟩
       </div>
   );
export default App;
[src]-[modules] view.js
//액션 타입 정의하기
const ADD_VIEW = 'views/ADD_VIEW'
export const addView = ()=> { //액션 생성 함수 만들기
   return {
       type: ADD_VIEW
}
const initialState = { //Reducer 작성하기
   count: 0
const views = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type){
      case ADD VIEW:
          return {
              ...state,
              count: state.count + 1
       default:
          return state;
   }
export default views;
[src]-[modules] rootReducer.js
import views from './views'
const rootReducer = combineReducers({
   subscribers.
   views
export default rootReducer;
```

# [src]-[components] Views.jsx import React from 'react'

```
import React from 'react'
import { addView } from '../modules/views'
import { connect } from 'react-redux'
const Views = ({ count, addView }) => {
   return (
       <div className="items">
          〈h2〉조회 수: { count }</h2>
          〈button onClick={ addView }〉조회하기〈/button〉
       </div>
   );
};
const mapStateToProps = ({ views }) => {
   return {
       count: views.count
}
const mapDispatchToProps = {
   addView
export\ default\ connect (map State ToProps,\ map Dispatch ToProps) (Views);
```

#### • 텍스트 상자에 입력된 값으로 조회 수 증가시키기

```
[src]-[modules] views.js
export const addView = (number)=> { //액션 생성 함수 만들기
   return {
       type: ADD_VIEW,
       number: parseInt(number) //숫자 타입으로 변환
   }
}
export const views = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case ADD_VIEW:
          return {
              ...state,
              count: state.count + action.number
          }
       default:
          return state;
export default views;
```

# [src]-[components] Views.js

#### • Counter 컴포넌트 만들기

```
[src]-[components] Counter.jsx
import React from 'react'
                                                                                                   1
const Counter = () \Rightarrow \{
   return (
                                                                                               -1 +1
       <div className="items">
           ⟨h2⟩0⟨/h2⟩
           \langle button \rangle - 1 \langle /button \rangle
           ⟨button⟩+1⟨/button⟩
       </div>
   );
};
[src] App.js
import Counter from './components/Counter';
function App() {
   return (
       <div className="App">
           (hr/)
           ⟨Counter/⟩
       </div>
   );
export default App;
[src]-[modules] counter.js
//액션 타입 정의하기
const INCREASE = 'counter/INCREASE';
const DECREASE = 'counter/DECREASE';
export const increase = ()=> { //액션 생성 함수 만들기
   return {
      type: INCREASE
   }
};
export const decrease = ()=> {
   return {
      type: DECREASE
}
const initialState = { //Reducer 작성하기
   number: 0
const counter = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case INCREASE:
          return {
              ...state,
              number: state.number + 1
          }
       case DECREASE:
           return {
              ...state,
             number: state.number - 1
       default:
           return state;
   }
}
export default counter;
```

```
import counter from './counter';
const rootReducer = combineReducers({
   subscribers,
    views.
    counter
});
export default rootReducer;
[src]-[components] Counter.jsx
import React from 'react'
import { connect } from 'react-redux'
import { increase, decrease } from '../modules/counter'
const Counter = ({ number, increase, decrease })=> {
   return (
       <div className="items">
           <h2>{ number }</h2>
           ⟨button onClick={ decrease }⟩-1⟨/button⟩
           \langle button \ onClick=\{ \ increase \ \} \rangle + 1 \langle /button \rangle
       </div>
   );
};
const mapStateToProps = ({ counter })=> {
   return {
       number: counter.number
const mapDispatchProps = {
   increase.
    decrease
```

## • 할 일 목록 컴포넌트 만들기

export default connect(mapStateToProps, mapDispatchProps)(Counter);

[src]-[modules] counter.js

```
[src]-[components] Todos.jsx
import React from 'react'
const Todoltem = () ⇒ {
  return (
     ⟨div⟩
        <input type="checkbox"/><span>예제 텍스트</span><button>삭제/button>
     </div>
  )
const Todos = () => \{
  return (
     <div className="items">
        ⟨form⟩
           <input/><button type="submit">등록</button>
        </div>
  );
};
export default Todos;
```

```
[src]-[modules] todos.js
const CHANGE_INPUT = 'todos/CHANGE_INPUT';
const INSERT = 'todos/INSERT';
const TOGGLE = 'todos/TOGGLE';
const REMOVE = 'todos/REMOVE';
const initialState = {
   input: '',
   todos: [
       { id: 1, text:'리덕스 기초 배우기', done: true },
       { id: 2, text:'리액트와 리덕스 사용하기', done: false }
   ]
};
export const changeInput = (input)=> {
   return {
       type: CHANGE_INPUT,
       input: input
   }
};
let id = 3;
export const insert = (text)=> {
   return {
       type: INSERT,
       todo: {
          id: id++,
          text: text,
           done: false
   }
};
export const toggle = (id)=> {
   return {
       type: TOGGLE,
       id: id
   }
};
export const remove = (id)=> {
   return {
       type: REMOVE,
       id: id
};
const todos = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case CHANGE_INPUT:
          return {
              ...state,
              input: action.input
       case INSERT:
          return {
              ...state,
              todos: state.todos.concat(action.todo)
       case TOGGLE:
           return {
              todos: state.todos.map(todo=> todo.id === action.id ? { ...todo, done: !todo.done } : todo)
          }
       case REMOVE:
          return {
              ...state.
              todos: state.todos.filter(todo=> todo.id !== action.id)
          }
       default:
          return state
   }
export default todos;
```

# [src]-[modules] rootReducer.js ... import todos from './todos'; const rootReducer = combineReducers({ subscribers, views, counter, todos }); export default rootReducer;

#### • 할 일 목록 출력과 할 일 등록

```
[src]-[components] Todos.js ①
import React from 'react'
import { changeInput, insert } from '../modules/todos'
import { connect } from 'react-redux'
const TodoItem = ({ todo }) => {
   return(
       ⟨div⟩
           <input type="checkbox"/>
           \langle span \rangle \{ todo.text \} \langle /span \rangle
           〈button〉삭제〈/button〉
       </div>
const Todos = ({ todos, input, insert, changeInput }) => {
   const onSubmit = (e)= {
       e.preventDefault();
       insert(input);
       changeInput('');
   }
   return (
       ⟨div⟩
           <form onSubmit={ onSubmit }>
               \langle input \ value=\{ \ input \} \ onChange=\{ \ (e)=\rangle changeInput(e.target.value) \ \}/\rangle
               〈button type="submit"〉등록〈/button〉
           </form>
           <hr/>
           ⟨div⟩
               { todos.map(todo=>
                   <TodoItem key={ todo.id } todo={ todo }/>
               )}
           </div>
       </div>
   )
}
const mapStateToProps = ({ todos })=> {
   return {
       input: todos.input,
       todos: todos.todos
   }
}
const mapDispatchToProps = {
   changeInput,
   insert
}
export\ default\ connect (mapStateToProps,\ mapDispatchToProps) (Todos)
```

#### • 할 일 체크 토글과 할 일 삭제

```
[src]-[components] Todos.js 2
import React from 'react'
import { changeInput, insert, remove, toggle } from '../modules/todos'
import { connect } from 'react-redux'
const TodoItem = ({ todo, onRemove, onToggle }) => {
   return(
       (div)
           <input type="checkbox"</pre>
               checked={ todo.done }
               readOnly={ true }
               onChange={ onToggle }/>
           ⟨span⟩{ todo.text }⟨/span⟩
           〈button onClick= { onRemove }〉삭제〈/button〉
       </div>
   )
const Todos = ({ todos, input, insert, changeInput, remove, toggle }) => {
   const onSubmit = (e)=> {
       e.preventDefault();
       insert(input);
       changeInput('');
   }
    const onRemove = (id)=> {
       if(!window.confirm(`${id}번 할일을 삭제하실래요?`)) return;
       remove(id):
   }
    return (
       ⟨div⟩
           \langle form \ onSubmit=\{ \ onSubmit \ \} \rangle
               \langle input \ value=\{ \ input \} \ onChange=\{ \ (e)=\rangle changeInput(e.target.value) \ \}/\rangle
               〈button type="submit"〉등록〈/button〉
           </form>
           <hr/>
           ⟨div⟩
               { todos.map(todo=>
                   ⟨TodoItem
                      key={ todo.id }
                      todo={ todo }
                      onRemove={ ()=>onRemove(todo.id) }
                      onToggle={ ()=>toggle(todo.id) }/>
               )}
           </div>
       ⟨/div⟩
   )
}
const mapStateToProps = ({ todos })=> {
    return {
       input: todos.input,
       todos: todos.todos
   }
const mapDispatchToProps = {
    changeInput,
   insert.
   remove.
    toggle
}
export\ default\ connect (map State ToProps,\ map Dispatch ToProps) (Todos)
```

# 13. 리덕스 미들웨어를 통한 비동기 작업 관리

웹 애플리케이션에서 API 서버를 연동할 때는 API 요청에 대한 상태도 잘 관리해야 한다. 요청이 성공하면 서버에서 받아 온 응답에 대한 상태를 관리하고 요청이 실패하면 서버에서 반환한 에러에 대한 상태를 관리해야 한다. 리액트 프로젝트에서 리틱스를 사용하고 있으며 이러한 비동기 작업을 관리해야 한다면 '미들웨어'를 사용하여 매우 효율적이고 편하게 상태 관리를 할 수 있다.

#### • 미들웨어라?

리덕스 미들웨어는 액션을 디스패치 했을 때 리듀서에서 이를 처리하기에 앞서 사전에 지정된 작업들을 실행한다. 미들웨어는 액션과 리듀서 사이의 중간자라고 볼 수 있다. 리듀서가 액션을 처리하기 전에 미들웨어가 할 수 있는 작업은 여러 가지가 있다. 전달받은 액션을 단순히 콘 솔에 기록하거나 전달받은 액션 정보를 기반으로 액션을 아예 취소하거나 다른 종류의 액션을 추가로 디스패치 할 수도 있다.



#### • redux-logger 사용하기

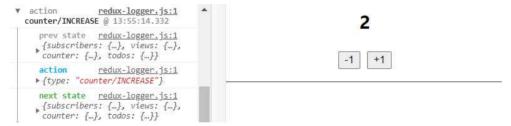
오픈 소스 커뮤니티에 올라와 있는 redux-logger 미들웨어를 설치하고 사용해 보자. 브라우저 콘솔에 형식이 깔끔하게 출력된다.

```
yarn add redux-logger

[src] index.js
...
import { createStore, applyMiddleware } from 'redux';
import { createLogger } from 'redux-logger';

const logger = createLogger();
const store = createStore(rootReducer, applyMiddleware(logger));
...
```

콘솔에 색상과 액션 디스패치 시간이 나타난다. 미들웨어를 사용할 때는 완성된 미들웨어를 라이브러리로 설치해서 사용하는 경우가 많다.



#### • 비동기 작업을 처리하는 미들웨어 사용

redux-thunk는 프로젝트에서 비동기 작업을 할 수 있도록 하는 오픈 소스 커뮤니티에 공개된 미들웨어이다. 이 미들웨어는 특정 작업을 나중에 실행 할 수 있도록 함수 형태로 감싸준다.

• 미들웨어 적용하기 : redux-thunk 미들웨어를 설치하고 프로젝트에 적용해 본다.

```
yarn add redux-thunk
```

redux-thunk 라이브러리를 사용하면 thunk 함수를 만들어서 디스패치 할 수 있다. 그러면 리틱스 미들웨어가 그 함수를 전달 받아 store 의 dispatch를 파라미터로 넣어서 호출해 준다.

```
[src] index.js
...
import { createStore, applyMiddleware } from 'redux';
import { createLogger } from 'redux-logger';
import ReduxThunk from 'redux-thunk';

const logger = createLogger();
const store = createStore(rootReducer, applyMiddleware(logger, ReduxThunk));
...
```

• Thunk 생성 함수 만들기 : redux-thunk는 액션 생성 함수에서 일반 액션 객체를 반환하는 대신에 함수를 반환한다.

```
[src]-[modules] counter.js
const INCREASE = 'counter/INCREASE';
const DECREASE = 'counter/DECREASE';
export const increase = ()= {
   return {
       type: INCREASE
};
export const descrease = ()=> {
   return {
       type: DECREASE
   }
}
export const increaseAsync = ()=> (dispatch)=> {
   setTimeout(()=> {
       dispatch(increase());
   }, 1000);
}
export const descreaseAsync = ()=> (dispatch)=> {
   setTimeout(()=> {
      dispatch(descrease());
   }, 1000);
}
const initialState = {
   number: 0
export default counter;
```

• 개발자 도구를 열어서 버튼을 클릭한 후 숫자가 1초 뒤에 변경되는지 확인해 본다.

```
[src]-[components] Counter.js
import React from 'react';
import {connect} from 'react-redux';
import { increaseAsync, decreaseAsync } from '../modules/counter';
const Counter = ({number, increaseAsync, decreaseAsync}) => {
    return (
        <div className="items">
            \langle h2 \rangle \{number\} \langle /h2 \rangle
            \langle button \ onClick=\{ \ decreaseAsync \ \} \rangle - 1 \langle /button \rangle
            ⟨button onClick={ increaseAsync }⟩+1⟨/button⟩
        </div>
    );
};
const\ mapStateToProps = (\{\ counter\ \}) = > \{
    return {
        number: counter.number + 1
    }
}
const mapDispatchProps = {
    increaseAsync,
    decreaseAsync
}
export\ default\ connect (map State ToProps,\ map Dispatch Props) (Counter);
```

• 웹 요청 비동기 작업 처리하기 (comments) thunk의 속성을 활용하여 웹 요청을 연습하기 위해 JSONplaceholder에서 제공되는 가짜 API를 사용하겠다. 사용할 API는 다음과 같다.

https://jsonplaceholder.typicode.com/comments

1) 액션 타입, 액션 생성 함수, Reducer를 정의 한다.

```
[src]-[module] comments.js
//액션 타입 정의하기
const FETCH_COMMENTS_REQUEST = 'comments/FETCH_COMMENTS_REQUEST';
//액션 생성 함수 만들기
export const fetchComments = ()=> {
   return (dispatch) => {
      fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/comments')
      .then(response => response.json())
      .then(comments => console.log(comments))
       .catch(error => console.log(error));
   }
}
const initialState = {
   items: []
//Reducer 작성하기
const comments = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type){
       default:
          return state;
   }
export default comments;
[src]-[modules] rootReducer.js
import comments from './comments'
const rootReducer = combineReducers({
   comments
export default rootReducer;
[src]-[components] Comments.jsx
import React, { useEffect } from 'react';
import { connect } from 'react-redux';
import { fetchComments } from '../modules/comments';
const Comments = ({ fetchComments }) => {
   useEffect(() => {
      fetchComments()
   }, []);
   return (
       <div className="items"></div>
};
const mapStateToProps = ({ comments }) => {
   return {
       comments: comments.items
   }
const mapDispatchToProps = {
   fetchComments
export default connect(mapStateToProps, mapDispatchToProps)(Comments);
```

```
[src]-[modules] comments.js
//액션 타입 정의하기
const FETCH COMMENTS REQUEST = 'comments/FETCH COMMENTS REQUEST';
const FETCH_COMMENTS_SUCCESS = 'comments/FETCH_COMMENTS_SUCCESS';
const FETCH COMMENTS FAILURE = 'comments/FETCH COMMENTS FAILURE';
//액션 생성 함수 만들기
export const fetchComments = ()=\rangle (dispatch)=\rangle {
   //return (dispatch)=> {
      dispatch(fetchCommentsRequest());\\
       fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/comments')
       .then(response=> response.json())
       .then(comments=> dispatch(fetchCommentsSuccess(comments)))
       .catch(error=> dispatch(fetchCommentsFailure(error)));
   //}
}
const fetchCommentsRequest = ()=> {
   return {
       type: FETCH_COMMENTS_REQUEST
const fetchCommentsSuccess = (items)=> {
       type: FETCH_COMMENTS_SUCCESS,
       payload: items
}
const fetchCommentsFailure = (error)=> {
   return {
       type: FETCH_COMMENTS_FAILURE,
       payload: error
   }
const initialState = {
   items: [],
   loading: false,
   error: null
//Reducer 작성하기
const\ comments = (state=initialState,\ action)=> \{
   switch(action.type) {
       case FETCH_COMMENTS_REQUEST:
          return {
              ...state,
              loading: true
          }
       case FETCH_COMMENTS_SUCCESS:
          return {
             ...state,
              items: action.payload,
              loading: false
       case FETCH_COMMENTS_FAILURE:
          return {
             ...state,
              error: action.payload
              loading: false
       default:
          return state;
   }
}
export default comments;
```

#### [src]-[components] Comments.jsx

```
import React, { useEffect } from 'react'
import { fetchComments } from '../modules/comments'
import { connect } from 'react-redux'
const Comments = ({ fetchComments, comments, loading }) => {
   useEffect(()=> {
       fetchComments();
   }, []);
   if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
   return (
       <div className="comments">
           {comments.map(comment=>
               <div key={ comment.id }>
                   <h3>{ comment.name }</h3>
                   \langle p \rangle \{ comment.email \} \langle /p \rangle
                   ⟨p⟩{ comment.body }⟨/p⟩
               </div>
           )}
       </div>
   )
const mapStateToProps = ( { comments })=> {
   return {
       comments: comments.items.
       loading: comments.loading,
   }
const mapDispatchToProps = {
   fetchComments
export\ default\ connect (map State ToProps,\ map Dispatch ToProps) (Comments)
```

### 3) Comments에 스타일 적용한다.

```
[src] App.css

.comments {
    display: grid;
    grid-template-columns: repeat(3, 1fr); /* 1fr 비율을 같게 */
    padding:10px;
    grid-gap: 1rem;
}

.comments > div {
    border: 1px solid #333;
}
```

#### id <mark>labore ex et quam</mark> laborum

Eliseo@gardner.biz

laudantium enim quasi est quidem magnam voluptate ipsam eos tempora quo necessitatibus dolor quam autem quasi reiciendis et nam sapiente accusantium

#### quo vero reiciendis velit similique earum

Jayne\_Kuhic@sydney.com

est natus enim nihil est dolore omnis voluptatem numquam et omnis occaecati quod ullam at voluptatem error expedita pariatur nihil sint nostrum voluptatem reiciendis et

#### odio adipisci rerum aut animi

Nikita@garfield.biz

quia molestiae reprehenderit quasi aspernatur aut expedita occaecati aliquam eveniet laudantium omnis quibusdam delectus saepe quia accusamus maiores nam est cum et ducimus et vero voluptates excepturi deleniti ratione

#### alias odio sit

Lew@alysha.tv

non et atque occaecati deserunt quas accusantium unde odit nobis qui voluptatem quia voluptas consequuntur itaque dolor et qui rerum deleniti ut occaecati

#### vero eaque aliquid doloribus et culpa

Hayden@althea.biz

harum non quasi et ratione tempore iure ex voluptates in ratione harum architecto fugit inventore cupiditate voluptates magni quo et

#### et fugit eligendi deleniti quidem qui sint nihil autem

Presley.Mueller@myrl.com

doloribus at sed quis culpa deserunt consectetur qui praesentium accusamus fugiat dicta voluptatem rerum ut voluptate autem voluptatem repellendus aspernatur dolorem in • 웹 요청 비동기 작업 처리하기 (포스트 읽기)

API를 호출할 때는 주로 Promise 기반 웹 클라이언트인 axios를 사용하므로 해당 라이브러리를 아래와 같이 설치한다.

```
yarn add axios
```

1) 액션 타입, 액션 생성 함수, Reducer를 정의한다.

```
[src]-[modules] posts.js
import axios from "axios";
const GET_POST_REQUEST = 'posts/GET_POST_REQUEST'
const GET_POST_SUCCESS = 'posts/GET_POST_SUCCESS'
const GET_POST_FAILURE = 'posts/GET_POST_FAILURE'
export const getPost = (id)=\rangle async(dispatch)=\rangle {
   dispatch(getPostRequest);
   try {
       const result = await axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/' + id);
       dispatch(getPostSuccess(result));
   }catch(error) {
       dispatch(getPostFailure(error));
const getPostRequest = ()=> {
   return {
       type: GET_POST_REQUEST
const getPostSuccess = (post)=> {
   return {
       type: GET_POST_SUCCESS,
       payload: post.data
}
const getPostFailure = (error)=> {
   return {
       type: GET_POST_FAILURE,
       payload: error
   }
const initialState = {
   post: '',
   loading: false,
   error: null
const posts = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case GET_POST_REQUEST:
           return {
              ...state,
              loading: true
          }
       case GET_POST_SUCCESS:
          return {
              ...state,
              post: action.payload,
              loading: false
       case GET_POST_FAILURE:
           return {
              ...state.
              error: action.payload,
              loading: false
          }
       default:
           return state;
}
export default posts;
```

2) rootReducer에 posts Reducer를 등록한다.

```
[src]-[modules] rootReducer.js
...
import posts from './posts'

const rootReducer = combineReducers({
    ...
    posts
});
export default rootReducer;
```

3) Post 컴포넌트를 작성한다.

```
[src]-[components] Post.jsx
import React, { useEffect } from 'react'
import { getPost } from '../modules/posts'
import { connect } from 'react-redux'
const Post = ({ getPost, loading, post }) => {
    useEffect(()=> {
        getPost(2)
    }, []);
    if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
    return (
        ⟨div⟩
            〈h1〉포스트〈/h1〉
            ⟨div⟩
                \langle h2 \rangle \{ post.id \} : \{ post.title \} \langle /h2 \rangle
                ⟨p⟩{ post.body }⟨/p⟩
            ⟨/div⟩
        </div>
    )
}
const mapStateToProps = ( { posts })=> {
    return {
        post: posts.post,
        loading: posts.loading,
    }
const mapDispatchProps = {
    getPost: (id)=> getPost(id)
export\ default\ connect (map State ToProps,\ map Dispatch Props) (Post)
```

• 포스트 읽기 실행결과

#### ᅲᄉᇀ

# 2: qui est esse

est rerum tempore vitae sequi sint nihil reprehenderit dolor beatae ea dolores neque fugiat blanditiis voluptate porro vel nihil molestiae ut reiciendis qui aperiam non debitis possimus qui neque nisi nulla

• 웹 요청 비동기 작업 처리하기 (모든 사용자 정보 불러오기)

모든 사용자 정보 불러오기를 위한 JSONplaceholder의 API는 아래와 같다.

https://jsonplaceholder.typicode.com/users

1) 액션 타입, 액션 생성 함수, Reducer를 정의한다.

```
[src]-[modules] users.js
import axios from "axios";
const GET_USERS_REQUEST = 'users/GET_USERS_REQUEST'
const GET_USERS_SUCCESS = 'users/GET_USERS_SUCCESS'
const GET_USERS_FAILURE = 'users/GET_USERS_FAILURE'
export const getUsers = ()=\rangle async(dispatch)=\rangle {
   dispatch(getUsersRequest());
   try {
       const result = await axios.get('https://jsonplaceholder.typicode.com/users');
       dispatch(getUsersSuccess(result));
   }catch(error) {
       dispatch(getUsersFailure(error));
}
const getUsersRequest = ()=> {
   return {
       type: GET_USERS_REQUEST
const getUsersSuccess = (users)=> {
   return {
       type: GET USERS SUCCESS,
       payload: users.data
   }
const getUsersFailure = (error)=> {
   return {
       type: GET_USERS_FAILURE,
       payload: error
const initialState = {
   users: [],
   loading: false,
   error: null
const users = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case GET_USERS_REQUEST:
           return {
              ...state,
              loading: true
       case GET_USERS_SUCCESS:
          return {
              ...state,
              users: action.payload,
              loading: false
       case GET USERS FAILURE:
          return {
              ...state,
              error: action.payload,
              loading: false
       default:
           return state;
   }
export default users;
```

2) rootReducer에 users Reducer를 등록한다.

3) Users 컴포넌트를 아래와 같이 작성한다.

```
[src]-[components] Users.jsx
import React, { useEffect } from 'react'
import { connect } from 'react-redux'
import { getUsers } from '../modules/users'
const Users = ( { getUsers, users, loading }) => {
    useEffect(()=> {
       getUsers()
   }, []);
   if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
    return (
       <div style={{ textAlign: "left" }}>
           〈h2〉사용자 목록〈/h2〉
           ⟨ul⟩
               { users.map(user=>
                   key={ user.id } >
                       { user.username } ({ user.email })

               )}
           ⟨/ul⟩
       </div>
}
const mapStateToProps = ({ users })=> {
    return {
       users: users.users,
       loading: users.loading
}
const mapDispatchToProps = {
    getUsers
export\ default\ connect (map State ToProps,\ map Dispatch ToProps) (Users)
```

# 사용자 목록

- Bret (Sincere@april.biz)
- Antonette (Shanna@melissa.tv)
- Samantha (Nathan@yesenia.net)
- Karianne (Julianne.OConner@kory.org)
- Kamren (Lucio\_Hettinger@annie.ca)
- Leopoldo\_Corkery (Karley\_Dach@jasper.info)
- Elwyn.Skiles (Telly.Hoeger@billy.biz)
- Maxime\_Nienow (Sherwood@rosamond.me)
- Delphine (Chaim\_McDermott@dana.io)
- Moriah.Stanton (Rey.Padberg@karina.biz)

# 13장 백엔드 프로그래밍

우리는 서버를 만들어 데이터를 여러 사람과 공유한다. 그런데 서버에 데이터를 담을 때는 아래와 같은 사항들을 고려해야한다. 아래 내용들을 고려해서 로직을 만드는 것을 서버 프로그래밍 또는 백엔드(back-end) 프로그래밍 이라고 한다.

- 데이터를 등록할 때 사용자 인증 정보가 필요한지 고려한다.
- 등록할 데이터를 어떻게 검증할지 고려한다.
- 데이터 종류가 다양하다면 어떻게 구분할지 고려해야 한다.
- 데이터를 조회할 때도 어떤 종류의 데이터를 몇 개씩 어떻게 보여줄지 고려해야 한다.

백엔드 프로그래밍은 여러 가지 환경으로 진행할 수 있다. 즉 언어에 구애받지 않기 때문에 PHP, 파이썬, Golan, 자바, 자바스크립트, 루비등과 같은 다양한 언어로 구현할 수 있다. 그중 자바스크립트로 서버를 구현할 수 있는 Node.js를 사용해 보겠다.

- Node.js Express 서버 개발 환경 구축하기
- 1) 새로운 리액트 프로젝트를 생성한다.

```
yarn create react-app ex05
```

- 2) 파일관리자에서 [ex05]폴더에서 [client] 폴더를 생성한 후 [ex05] 프로젝트의 모든 파일을 [client] 폴더로 이동시킨다.
- 3) [client] 폴더 안에 [.gitignore] 파일을 [ex05] 프로젝트 안에 복사한다.
- 4) [ex05] 폴더에서 웹서버 구동을 위한 nodemon을 설치하면 [ex05]-[node modules] 폴더가 생성된다.

```
npm install nodemon
```

5) [ex05] 프로젝트의 폴더에 [package.json] 파일을 생성한 후 아래 내용을 작성한다.

```
[ex05]-[package.json]

{
    "name": "management",
    "version": "1.0.0",
    "private": true,
    "scripts": {
        "client": "cd client && yarn start",
        "server": "nodemon server.js",
        "dev": "concurrently --kill-others-on-fail \"yarn server\" \"yarn client\""
    }
}
```

6) [ex05]폴더에서 웹서버를 구축하기 위한 express와 서버와 클라이언트를 동시에 실행하기 위한 concurrently를 아래와 같이 설치한다.

```
npm install express concurrently
```

• 라이브러리를 설치한 후 [package.json] 파일의 dependencies에 라이브러리들이 추가되었는지 확인하다.

```
[ex05]-[package.json]

{
    "name": "management",
    "version": "1.0.0",
    "private": true,
    "scripts": {
        "client": "cd client && yarn start",
        "server": "nodemon server.js",
        "dev": "concurrently --kill-others-on-fail \"yarn server\" \"yarn client\""
    },
    "dependencies": {
        "concurrently": "^6.2.0",
        "express": "^4.17.1"
    }
}
```

7) 웹서버 구축을 위한 server.js 파일을 아래와 같이 작성한다.

```
[ex05]-[server.js]

const express = require('express');
const app = express();
const port = process.env.PORT || 5000;
app.use(express.json());

app.listen(port, () => {
    console.log('server is listening at localhost:${port}');
});
app.get('/', (req, res) => {
    res.send({success: true})
});
```

8) 웹서버가 잘 작동하는지 nodemon을 이용하여 실행한 후 브라우저 주소에 http://localhost:5000/을 입력해 본다.

nodemon server.js

9) 웹서버와 클라이언트 서버를 동시에 실행을 위해 아래 명령어를 입력해 본다.

yarn dev

• 고객 관리 시스템 프로그래밍



• 고객 컴포넌트 구조화

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[Customer.js]
const CustomperProfile = (props) => {
                const {id, name, image } = props;
                return (
                                \label{limited} $$ \div \leq img \ src=\{image\} \ alt="profile"/$ \alt="profile"/$ \alt="prof
const \ CustomerInfo = (props) \Rightarrow \{
                const {birthday, gender, job} = props;
                                );
 const Customer = (props) ⇒ {
                const {id, name, image, birthday, gender, job} = props.customer;
                return (
                                (div)
                                                \langle CustomperProfile\ id=\{id\}\ image=\{image\}\ name=\{name\}/\rangle
                                                \langle CustomerInfo\ birthday=\{birthday\}\ gender=\{gender\}\ job=\{job\}/\rangle
                                </div>
                );
};
 export default Customer;
```

#### [ex05]-[client]-[src]-[components]-[Customers.js]

#### • Material UI를 적용하려 고객 테이블 디자인하기

번호	이미지	이름	생년월일	성별	직업	
1	SE.	홍길동	961222	남자	대학생	
2	\$ . E	심청이	960506	여자	회사원	
3		강감찬	861202	남자	프로그래머	

# https://mui.com 설치 매뉴얼을 참고하여 아래와 같이 라이브러리를 설치한다.

 $npm\ install\ @mui/material\ @emotion/react\ @emotion/styled$ 

```
[ex05]\hbox{-}[client]\hbox{-}[src]\hbox{-}[components]\hbox{-}[Customer.js]
```

```
import React from 'react';
import { TableCell, TableRow } from '@mui/material';
const Customer = ({customer}) => {
    const { id, name, image, birthday, gender, job } = customer;
    return (
        ⟨TableRow⟩
             \langle TableCell \rangle \{id\} \langle TableCell \rangle
             \label{locality} $$ \TableCell \le img src=\{image\} \ alt="profile"/></TableCell> 
             <TableCell>{name}</TableCell>
             ⟨TableCell⟩{birthday}⟨/TableCell⟩
             <TableCell>{gender}⟨/TableCell>
             \langle TableCell \rangle \{ job \} \langle / TableCell \rangle
        </TableRow>
    );
};
export default Customer;
```

- 99 -

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[Customers.js]
import React, {useState, useEffect} from 'react';
import {Paper, Table, TableBody, TableCell, TableContainer, TableHead, TableRow} from '@mui/material';
import Customer from './Customer';
const Customers = () => {
   return (
       (div)
           ⟨TableContainer component={Paper}⟩
              \langle Table\ sx=\{\{minWidth:\ 650\}\}\ aria-label="simple\ table"\rangle
                  (TableHead)
                     ⟨TableRow⟩
                         〈TableCell〉번호〈/TableCell〉
                         <TableCell>이미지</TableCell>
                         〈TableCell〉이름〈/TableCell〉
                         〈TableCell〉생년월일〈/TableCell〉
                         〈TableCell〉성별〈/TableCell〉
                         〈TableCell〉직업〈/TableCell〉
                     (/TableRow)
                  //TableHead>
                  (TableBody)
                      {customers ? customers.map(customer=>(
                         ⟨Customer key={customer.id} customer={customer}/⟩
                  </TableBody>
              </Table>
          </TableContainer>
       </div>
   );
};
export default Customers;
```

- Node.js Express에서 REST API 구축하기
- 1) App.js에 있던 customers 데이터를 server.js로 이동시킨다.

2) http://localhost:5000/api/customers에 접속하여 출력되는 JSON 데이터를 아래 주소에서 올바른 데이터 형식인지 테스트 해본다.

```
https://jsonlint.com
```

3) client 폴더의 package.json에 아래와 같이 proxy 서버를 설정한다. 프록시 서버는 클라이언트가 자신을 통해서 다른 네트워크 서비스에 간접적으로 접속할 수 있게 해 주는 컴퓨터 시스템이나 응용 프로그램을 가리키다.

```
[ex05]-[client]-[package.json]

{
    ...
    "proxy": "http://localhost:5000/"
    ...
}
```

https://mui.com/components/progress/

```
[ex05]-[client]-[src]-[Customers.js]
import React, {useState, useEffect} from 'react';
import {Paper, Table, TableBody, TableCell, TableContainer, TableHead, TableRow} from '@mui/material';
import Customer from './Customer';
import CircularProgress from '@mui/material/CircularProgress';
import Box from '@mui/material/Box';
const Customers = () ⇒ {
   const [customers, setCustomers] = useState(");
   const [loading, setLoading] = useState(false);
                                                                     useEffect(() =>{ //2초 후에 callAPI() 실행
                                                                        setLoading(true);
   const callAPI = () \Rightarrow {
                                                                        setTimeout(()=> {
       setLoading(true);
                                                                           callAPI()
       fetch('/api/customer/s')
                                                                              .then(res => {
          .then(res => res.json())
                                                                                 setCustomers(res)
                                                                                 setLoading(false);
          .then(json => {
                                                                              })
              setCustomers(json);
                                                                              .catch(err => {
              setLoading(false);
                                                                                 console.log(err):
              console.log(JSON.stringify(json, null, 2));
                                                                                 setLoading(false)
                                                                              });
       });
                                                                        }, 2000);
                                                                     },[] );
   useEffect(() => {
       callAPI();
   },[]);
   return (
       ⟨div⟩
          ⟨TableContainer component={Paper}⟩
              ⟨Table sx={{minWidth: 650}} aria-label="simple table"⟩
                  ⟨TableHead⟩
                     ⟨TableRow⟩
                         〈TableCell〉번호〈/TableCell〉
                         <TableCell>이미지</TableCell>
                         〈TableCell〉이름〈/TableCell〉
                         〈TableCell〉생년월일〈/TableCell〉
                         〈TableCell〉성별〈/TableCell〉
                         <TableCell>직업</TableCell>
                     </TableRow>
                  </TableHead>
                  ⟨TableBody⟩
                      {customers ? customers.map(customer=>(
                         ⟨Customer key={customer.id} customer={customer}/⟩
                     )): ''}
                  </TableBody>
              </Table>
          \langle /TableContainer \rangle
           { loadina ?
              <CircularProgress/>
              </Box>:" }
       </div>
   );
};
export default Customers;
```

- AWS RDS 서비스를 이용하여 MySQL DB 구축하기
- 1. https://aws.amazon.com/ko로 접속한 후 회원가입하고 새 계정을 생성한다.
- 2. 서비스 찾기에서 cost explorer에서 비용을 확인 후 사용하지 않을 경우 서비스를 종료해 준다.
- 3. 서비스 찾기에서 RDS 검색 후 MySQL 서비스를 신청한다.
- 4. https://www.heidisql.com/download.php에서 MySQL 클라이언트 프로그램을 설치한다.
- 고객(Customer) DB 테이블 구축 및 Express와 연동하기
- 1) 데이터베이스 테이블 생성 및 Sample Data 입력한다.

```
대이터베이스 및 테이블 생성

create database management;
use management;
create table customers(
   id int primary key auto_increment,
   image varchar(1024),
   name varchar(64),
   birthday varchar(64),
   job varchar(64),
   job varchar(64));
insert into customers(image,name,birthday,gender,job) values('https://placeimg.com/64/64/1','흥길등','961222','남자','대학생');
insert into customers(image,name,birthday,gender,job) values('https://placeimg.com/64/64/2','심청이','960509','여자','회사원');
insert into customers(image,name,birthday,gender,job) values('https://placeimg.com/64/64/3','강감찬','861202','남자','의사');
```

2) 서버 폴더에서 mysql 라이브러리를 아래와 같이 설치한다.

```
yarn add mysql
```

3) database.json 파일을 생성한다.

```
[ex05]-[database.json]

{
    "host": "localhost",
    "user": "root",
    "password": "1234",
    "port": "3306",
    "database": "management"
}
```

4) server.js 파일을 아래와 Database에 접속하는 모듈을 추가한다.

```
[ex05]-[server.js]
const fs = require('fs')
const db = fs.readFileSync('./database.json');
const conf = JSON.parse(db);
const mysql = require('mysql');
const connection = mysql.createConnection({
    host: conf.host,
    user: conf.user,
    password: conf.password,
    port: conf.port,
    database: conf.database
});
//connection.connect();
app.get('/api/customers', (req, res) = ) {
    connection.query('select * from customers',
       (err, rows, fields) => { res.send(rows); }
   );
});
```

- 고객 추가 양식(Form) 구현 및 이벤트 핸들링
- 1) 서버와의 비동기 통신을 위한 axios 라이브러리를 설치한다.

```
yarn add axios
```

2) CustomerAdd.js 추가 양식 파일을 작성한다.

```
[ex05]-[client]-[src]-[customers]-[CutomerAdd.js]
import { useState } from 'react';
import { post } from 'axios';
const CustomerAdd = () => \{
   const [form, setForm] = useState({
       file: null, fileName: ", userName: ", birthday: ", gender: ", job: ",
   const { file, fileName, userName, birthday, gender, job } = form;
   const onChange = (e) \Rightarrow \{
      const nextForm = {
                                                               //이미지 미리보기
           ...form.
                                                               const\ [imgSrc,\ setImgSrc]\ =\ useState('https://placeimg.com/150/150/1')
           [e.target.name]: e.target.value
                                                               const onChangeFile = (e) => {
                                                                  setImage(URL.createObjectURL(e.target.files[0]));\\
       setForm(nextForm):
                                                               const imageRef = useRef(null);
   const onFileChange = (e) \Rightarrow \{
                                                               return (
       const nextForm = {
                                                                  ⟨div⟩
           ...form.
                                                                      <ima src={ imaSrc } alt="temp"/>
           file: e.target.files[0],
                                                                      \langle input type="file" onChange={ onChangeFile } ref={ imageRef }/\rangle
                                                                      〈button onClick={ ()=>imageRef.current.click() }〉파일선택하기〈/button〉
           fileName: e.taraet.value
       setForm(nextForm);
                                                               );
   }
   const addCustomer = () \Rightarrow {
       const url = '/api/customers';
       const formData = new FormData();
       formData.append('image', file);
       formData.append('name', userName);
       formData.append('birthday', birthday);
       formData.append('gender', gender);
       formData.append('job', job);
       const confiq = {
           Headers: { 'content-type': 'multipart/form-data' }
       return post(url, formData, config);
   }
   const onSubmit = (e) \Rightarrow \{
       e.preventDefault();
       addCustomer()
           .then(res => { console.log(res.data) });
   }
   return (
       <form onSubmit={ onSubmit }>
           프로필 이미지: <input type="file" name="file" value={ fileName } onChange={ onFileChange }/><br/>br/>
           이름: <input type="text" name="userName" value={ userName } onChange={ onChange }/><br/>br/>
           생년월일: <input type="text" name="birthday" value={ birthday } onChange={ onChange }/><br/>
           성별: \langle input type="text" name="gender" value={ gender } onChange={ onChange }/<math>\langle br/\rangle
           직업: <input type="text" name="job" value={ job } onChange={ onChange }/><br/>
           〈button type="submit"〉추가하기〈/button〉
       </form>
}:
export default CustomerAdd;
```

3) Customers.js 파일에 CustomerAdd.js 컴포넌트를 추가한다. ( F12-[Network]-[customers]-[Headers]에서 Form Data를 확인한다. )

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[Customers.js]
import CustomerAdd from './components/CustomerAdd';
                                                                         ♥ Form Data
                                                                                       view source
                                                                                                    view decoded
function Customers() {
                                                                           image: (binary)
   return (
                                                                           name: 홍길동
       ⟨div⟩
                                                                           birthday: 1999-01-01
                                                                           gender: 남자
          ⟨CustomerAdd/⟩
       </div>
                                                                           job: 군인
export Customers;
```

- Node.js Express에서 파일 업로드 요청 처리 및 DB에 데이터 삽입
- 1) 파일 업로드 처리 작업을 위해 multer 라이브러리를 설치한다.

```
yarn add multer (npm install --save multer)
```

2) 고객 데이터를 테이블에 추가하고 파일업로드를 위한 서버프로그램을 추가한다.

```
[ex05]-[server.js]
//파일 업로드
const multer = require('multer');
const storage = multer.diskStorage({
    destination: (req, file, cb) \Rightarrow {
       cb(null, './upload'); //업로드 패스를 지정 './public/upload' 물리적 path 지정
    filename: (req, file, cb) \Rightarrow {
       cb(null, `${Date.now()}_${file.originalname}`); //새로운 파일이름을 업로드날짜_오리지널이름으로 지정
   }
});
const upload = multer({ storage: storage });
app.use('/image', express.static('./upload')); //upload 폴더를 접근할 때 image 폴더로 접근
//고객 테이블에 등록
app.post('/api/customers', upload.single('image'), (req, res) => {
    let \ sql = 'insert \ into \ customers(image,name,birthday,gender,job) \ values(?,?,?,?,?)';
    let image = '/image/' + req.file.filename; //'/upload/' + req.file.filename
    let name = req.body.name;
   let birthday = req.body.birthday;
   let gender = req.body.gender;
   let job = req.body.job;
    let params = [image, name, birthday, gender, job];
    connection.query(sql, params, (err, rows, fields) \Rightarrow {
       res.sendStatus(200);
   });
});
```

3) [ex05] 프로젝트 폴더 아래 [upload] 폴더를 새로 생성한 후 CustomerAdd.js에 '새로고침'을 위한 내용을 추가한다.

```
[ex05]-[client]-[components]-[CustomerAdd.js]

const onSubmit = (e) => {
    e.preventDefault();
    addCustomer()
        .then(res => { console.log(res.data) });

    setForm({ file: null, fileName: ", userName: ", birthday: ", gender: ", job: " });
    window.location.reload();
}
```

- 부모 컴포넌트의 상태 변경을 통한 고객정보 갱신
- 1) 고객 목록에서 'axios'를 이용해 출력하도록 변경하고 callAPI()를 CustomerAdd 컴포넌트로 넘겨준다.

```
[ex05]-[client]-[src]-[customers]-[Customers.js]
import axios from 'axios';
function Customers() {
    const [customers, setCustomers] = useState(null);
    const [loading, setLoading] = useState(false);
    useEffect(() => {
                                                                                     useEffect(() =>{
       callAPI();
                                                                                         setLoading(true);
    },[] );
                                                                                         callAPI()
                                                                                            .then(res => {
    const callAPI = async () => {
                                                                                                setCustomers(res)
        setLoading(true);
                                                                                                setLoading(false);
        try {
                                                                                            })
            const response = await axios.get('/api/customers');
                                                                                             .catch(err =) {
            setCustomers(response.data);
                                                                                                console.log(err);
        }catch(e){
                                                                                                setLoading(false)
           console.log(e)
                                                                                          });
                                                                                     }, []);
        setLoading(false);
    }
                                                                                     const \ callAPI = async() \Rightarrow \{
                                                                                         const response = await fetch('/api/customers');
    return (
                                                                                         const body = await response.json();
        ⟨div⟩
                                                                                         return body;
                                                                                     }
            ⟨CustomerAdd callAPI={callAPI}/⟩
        </div>
    );
}
export default Customers;
```

2) CustomerAdd 컴포넌트에서 callAPI() 함수를 props로 받아 submit() 함수에서 실행한다.

```
...
const CustomerAdd = ({ callAPI }) => {
    const onSubmit = (e) \Rightarrow \{
        e.preventDefault();
        addCustomer().then(res => {
            console.log(res.data) ; //console.log(res.status) 상태코드값
            setForm({
                file: null,
                fileName: ",
                userName: '',
                birthday: ",
                gender: '',
                job: ''});
            callAPI();
        });
    }
    return (
         \langle form\ onSubmit=\{\ onSubmit\ \}\rangle
        </form>
    );
};
export default CustomerAdd;
```

[ex05]-[client]-[src]-[components]-[CustomerAdd.js]

#### • 고객(Customer)정보 삭제 기능 구현하기



1) customer 테이블에 두 개의 칼럼(등록한 날짜와 삭제유무)을 추가한다.

```
customers 테이블 수정

alter table customers add createDate datetime;
alter table customers add isDeleted int;
update customers set createDate = now() where id > 0;
update customers set isDeleted = 0 where id > 0;
```

2) id를 받아 테이블에서 데이터를 삭제하고 callAPI로 고객 목록을 다시 출력하는 CustomerDelete 컴포넌트를 작성한다.

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[CustomerDelete.js]
const CustomerDelete = (\{ callAPI, id \}) \Rightarrow \{
                                                                                         const onDelete = (id)=> {
    const deleteCustomer = (id) => {
                                                                                             if(!window.confirm(`${id}를(을) 삭제하실래요?`)) return;
        const url = '/api/customers/' + id;
                                                                                             post(\customer/delete/\fid}\).then(res=\{
        fetch(url, { method: 'delete' });
                                                                                                if(res.status ===200) {
        callAPI():
                                                                                                    alert('고객등록삭제완료!');
    }
                                                                                                    callAPI();
    return ( \langle button \ onClick=\{()=\rangle deleteCustomer(id)\}\rangle 삭제 \langle \langle button \rangle);
                                                                                             });
};
```

3) props(callAPI() 함수, id)를 속성으로 하는 CustomerDelete 컴포넌트를 Customer 컴포넌트에 추가한다.

4) Customer 컴포넌트에 props로 callAPI() 함수를 넘겨주는 App 컴포넌트를 수정한다.

5) server.js 파일에서 고객목록출력, 등록 sql문을 수정하고 고객 삭제 모듈을 추가한다.

```
[ex05]-[server.js]
//고객 테이블에 등록
app.post('/api/customers', upload.single('image'), (req, res) => {
   let \ sql = 'insert \ into \ customers(image,name,birthday,gender,job,isDelete,createDate) \ values(?,?,?,?,0,now())';
});
//고객목록출력
app.get('/api/customers', (req, res) = ) {
    connection.query('select * from customers where isDeleted=0',
       (err, rows, fields) => { res.send(rows); }
    );
});
//고객 삭제
app.delete('/api/customers/:id', (req, res) => {
    let sql = 'update customers set isDeleted=1 where id=?';
    let params = [req.params.id];
    connection.query(sql, params, (err, rows, fields) => {
      res.send(rows);
   });
});
```

- Material UI 모달(Modal) 디자인 구현하기
- 1) 아래 url 사이트로 이동하여 모달(Model) 디자인을 참조한다.

```
https://mui.com/components/dialogs/
```

2) CustomerDelete 컴포넌트에 Confirm 모달창을 추가한다.

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[CustomerDelete.js]
import { Button, Dialog, DialogActions, DialogContent, DialogTitle, Typography } from "@material-ui/core";
import { useState } from 'react';
const CustomerDelete = (\{ callAPI, id \} \}) => \{
   const [open, setOpen] = useState(false);
   const onClickOpen = () => {
       setOpen(true):
   const onClickClose = () => {
       setOpen(false);
   const deleteCustomer = (id) => {
       const url = '/api/customers/' + id;
       fetch(url, { method: 'delete' });
       callAPI();
   }
   return (
       (div)
           <Button variant="contained" color="error" onClick={onClickOpen}>삭제
           ⟨Dialog open={open}⟩
              〈DialogTitle〉삭제경고〈/DialogTitle〉
              ⟨DialogContent gutterBottom⟩
                  〈Typography〉선택한 고객 정보가 삭제됩니다.〈/Typography〉
              \langle DialogContent \rangle
              (Dialog Actions)
                  〈Button variant="contained" onClick={()=>deleteCustomer(id)}>삭제〈/Button〉
                  〈Button variant="outlined" onClick={onClickClose}〉닫기〈/Button〉
              </DialogActions>
           </Dialog>
       ⟨/div⟩
   );
};
export default CustomerDelete;
```

## 3) CustomerAdd 컴포넌트를 아래와 같이 수정한다.

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[CustomerAdd.js]
import React, { useState } from 'react';
import {post} from 'axios';
import {Button, Dialog, DialogActions, DialogContent, DialogTitle, TextField} from '@mui/material'
const CustomerAdd = (\{callAPI\}) \Rightarrow \{
       const [open, setOpen] = useState(false);
       const onClickOpen = () => { setOpen(true); }
       const onClickClose = () => {
               onReset();
               setOpen(false);
       const onReset = () => {
               setForm({
                       file: null,
                       fileName: '',
                       userName: ''.
                       birthday: ",
                      gender: '',
                       job: ''
              });
       }
       const onSubmit = (e) \Rightarrow \{
               e.preventDefault();
               if(!window.confirm("고객을 등록하실래요?")) return;
               addCustomer().then(res=>{
                       console.log(JSON.stringify(res,null,2));
                       if(res.status===200) {
                              onReset();
                              setOpen(false);
                              alert("고객등록성공!");
                              callAPI();
              });
       }
       return (
                       〈Button variant="contained" onClick={onClickOpen}〉고객 추가하기〈/Button〉
                       ⟨Dialog open={open}⟩
                              〈DialogTitle〉고객 추가〈/DialogTitle〉
                               ⟨DialogContent⟩
                                      \label{lem:continuous} $$ \sup = \|f\|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=\{\{display:'none'\}\} \ id=\|f\|e-button'' \ accept=''image/*''/> \|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=\{\{display:'none'\}\} \ id=''file-button'' \ accept=''image/*''/> \|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=\{\{display:'none'\}\} \ id=''file-button'' \ accept=''image/*''/> \|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=\{\{display:'none'\}\} \ id=''file-button'' \ accept=''image/*''/> \|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=\{\{display:'none'\}\} \ id=''file-button'' \ accept=''image/*''/> \|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=\{\{display:'none'\}\} \ id=''file-button'' \ accept=''image/*''/> \|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=\{\{display:'none'\}\} \ id=''file-button'' \ accept=''image/*''/> \|e^* \ onChange=\{onFileChange\} \ style=''image/*''/> \|e^* \ onChange=''image/*''/> \|e^* \ onChange=''image/''/> \|e^* \ onChange=
                                      <label htmlFor="file-button">
                                              <Button variant="contained" name="file" component="span">
                                                      {fileName ==='' ? '프로필 이미지 선택': fileName}
                                              </Button>
                                      ⟨/label⟩
                                      (br/)
                                      <TextField label="성명" name="userName" value={userName} onChange={onChange} variant="standard"/>
                                      <TextField label="생년월일" name="birthday" value={birthday} onChange={onChange} variant="standard"/>
                                      <TextField label="성별" name="gender" value={gender} onChange={onChange} variant="standard"/>
                                      <TextField label="직업" name="job" value={job} onChange={onChange} variant="standard"/>
                                      (br/)
                               \langle DialogContent \rangle
                               \langle DialogActions \rangle
                                      〈Button variant="contained" onClick={onSubmit}〉
추가〈/Button〉
                                      〈Button variant="outlined" onClick={onClickClose}〉닫기〈/Button〉
                              </DialogActions>
                       </Dialog>
              </div>
       );
}:
export default CustomerAdd;
```

- AppBar 및 웹 폰트를 적용하여 디자인 개편하기
- 1) 아래 url 사이트로 이동하여 'App Bar with search field' 디자인을 참조한다.

```
https://mui.com/ //Search 상자에서 App Bar를 검색한다.
```

2) AppBar 디자인에 필요한 아이콘 라이브러리를 client 폴더에 설치한다.

```
cd client
yarn add @mui/icons-material
```

3) 'App Bar with search filed' 컴포넌트를 복사해서 새로 생성한다.

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[SearchAppBar.js]
import * as React from 'react';
import { styled, alpha } from '@mui/material/styles';
import AppBar from '@mui/material/AppBar';
import Box from '@mui/material/Box';
import Toolbar from '@mui/material/Toolbar':
import IconButton from '@mui/material/IconButton';
import Typography from '@mui/material/Typography';
import InputBase from '@mui/material/InputBase';
import MenuIcon from '@mui/icons-material/Menu';
import SearchIcon from '@mui/icons-material/Search';
const Search = styled('div')((\{ theme \} \}) => (\{ theme \} \}
}));
const SearchIconWrapper = styled('div')((\{ theme \}) \Rightarrow (\{ theme \}))
}));
}));
export default function SearchAppBar() {
   return (
       \langle Box sx = \{ \{ flexGrow: 1 \} \} \rangle
           ⟨AppBar position="static"⟩
              ⟨Toolbar⟩
                  <lconButton size="large" edge="start" color="inherit" aria-label="open drawer" sx={{ mr: 2 }}>
                      ⟨Menulcon /⟩
                  <Typography variant="h6" noWrap component="div" sx={{flexGrow:1, display:{xs:'none', sm:'block'}}}>
                      고객 관리 시스템
                  \langle Typography \rangle
                  (Search)
                      \langle SearchIconWrapper \rangle
                          ⟨SearchIcon /⟩
                      </SearchIconWrapper>
                      \langle StyledInputBase placeholder="Search..." inputProps={{ 'aria-label': 'search' }}/\rangle
                  </Search>
              </Toolbar>
           </AppBar>
       \langle /Box \rangle
   );
}
```

## 4) Customers 컴포넌트에 SearchAppBar 컴포넌트를 추가하고 스타일을 변경한다.

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[Customers.js]
import React, {useState, useEffect} from 'react';
import { Paper, Table, TableBody, TableCell, TableContainer, TableHead, TableRow} from '@mui/material';
import Customer from './Customer';
import CircularProgress from '@mui/material/CircularProgress';
import Box from '@mui/material/Box';
import CustomerAdd from './CustomerAdd';
import SearchAppBar from './SearchAppBar';
const Customers = () => {
    const [customers, setCustomers] = useState('');
    const [loading, setLoading] = useState(false);
    const callAPI = () \Rightarrow {
       setLoading(true);
       fetch('/customer/list')
           .then(res => res.json())
           .then(json => {
               setCustomers(json);
               setLoading(false);
               console.log(JSON.stringify(json, null, 2));
       });
   }
    useEffect(() => {
       callAPI();
   },[]);
    const headers =['번호','프로필이미지','이름','생년월일','성별', '직업','설정']
    return (
       ⟨div⟩
           ⟨SearchAppBar/⟩
           <div style={{margin:'20px', textAlign:'center'}}>
               \langle CustomerAdd callAPI=\{callAPI\}/\rangle
           </div>
           <TableContainer component={Paper}>
               ⟨Table sx={{minWidth: 650}} aria-label="simple table"⟩
                   ⟨TableHead⟩
                       ⟨TableRow⟩
                           { headers.map(header=>
                               \langle TableCell \ key=\{header\}\rangle\{header\}\langle /TableCell\rangle\}
                       </TableRow>
                   </TableHead>
                   ⟨TableBody⟩
                       { customers ? customers.map(customer=>(
                           <Customer key={customer.id} customer={customer} callAPI={callAPI}/>
                       )): "}
                   </TableBody>
               </Table>
           \langle /TableContainer \rangle
           { loading ? \langle Box \ sx=\{\{textAlign: 'center', \ paddingTop:'50px'\}\}\rangle\langle CircularProgress/\rangle\langle /Box\rangle:''}
       </div>
   );
};
export default Customers;
```

## • 고객(Customer) 검색 기능 구현하기

```
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[Customers.js]
const Customers = () => {
    const callAPI = async (searchKey) => {
       setLoading(true);
       try {
           const response = await axios.get('/api/customers?searchKey=' + searchKey);
           setCustomers(response.data);
       }catch(e){
           console.log(e)
       setLoading(false);
   }
    useEffect(() => {
       callAPI('');
   },[]);
   return (
       ⟨div⟩
           <SearchAppBar callAPI={ callAPI }/>
       </div>
 );
[ex05]-[client]-[src]-[components]-[SearchAppBar.js]
import React, { useState } from 'react';
export default function SearchAppBar({callAPI}) {
    const [searchKey, setSearchKey] = useState('');
    const onChange = (e) \Rightarrow \{
       setSearchKey(e.target.value);
    const onKeyPress = (e) ⇒ {
       if(e.key === 'Enter') {
           callAPI(searchKey);
    return (
       ⟨Box sx={{ flexGrow: 1 }}⟩
           ⟨AppBar position="static"⟩
               (Toolbar)
                   \langle lconButton size="large" edge="start" color="inherit" aria-label="open drawer" sx={{ mr: 2 }} \rangle
                      ⟨Menulcon /⟩
                   </IconButton>
                   <Typography variant="h6" noWrap component="div" sx={{flexGrow:1, display:{xs: 'none', sm: 'block' } }}>
                      고객 관리 시스템
                   \langle Typography \rangle
                   ⟨Search⟩
                       <SearchIconWrapper
                          ⟨SearchIcon /⟩
                      \langle / SearchIconWrapper \rangle
                      \langle StyledInputBase\ placeholder="Search\cdots"\ inputProps=\{\{\ 'aria-label':\ 'search'\ \}\}
                                                                        onChange={onChange} onKeyPress={onKeyPress}/>
                   </Search>
               </Toolbar>
           </AppBar>
       </Box>
   );
}
```

```
[ex05]-[server.js]
  //고객목록출력
  app.get('/api/customers', (req, res) => {
     let params = '%' + req.query.searchKey + '%';
     connection.query(
         'select * from customers where isDeleted=0 and name like ?',
         params,
        (err, rows, fields) ⇒ {
            res.send(rows);
     );
 });
  [ex05]-[client]-[src]-[components]-[CustomerAdd.js]
  const onSubmit = (e) \Rightarrow \{
     e.preventDefault();
     if(!window.confirm("고객을 등록하실래요?")) return;
     addCustomer().then(res=){
         console.log(JSON.stringify(res,null,2));
         if(res.status===200) {
            onReset():
            setOpen(false);
            alert("고객등록성공!");
            callAPI('');
        }
     });
 }
  [ex05]-[client]-[src]-[components]-[CustomerDelete.js]
  const deleteCustomer = (id) \Rightarrow \{
     const url = '/api/customers/' + id;
     fetch(url, { method: 'delete' });
     callAPI('');
 }
• 웹 폰트 적용하기
1) 아래 url로 접속하여 원하는 웹 폰트를 다운로드 받은 후 폰트들을 [ex05]-[client]-[src]-[fonts] 폴더에 저장한다.
  https://fonts.google.com/
2) index.css 파일에 아래 내용을 추가한다.
```

```
[ex05]-[client]-[index.css]

@font-face {
    font-family: 'Noto Sans KR Bold';
    src: url("./fonts/NotoSansKR-Black.otf")
}

@font-face {
    font-family: 'Noto Sans KR Medium';
    src: url("./fonts/NotoSansKR-Medium.otf")
}

@font-face {
    font-family: 'Noto Sans KR Thin';
    src: url("./fonts/NotoSansKR-Thin.otf")
}
```

# 14장 블로그 페이지 프로그래밍

- 데이터베이스 생성
- 1) 사용자, 데이터베이스를 생성한 후 권한을 부여한다.

```
create user 'blog'@'localhost' identified by 'pass';
create database blogDB;
grant all privileges on blogDB.* to 'blog'@'localhost';
```

2) 데이터베이스에 테이블들을 생성한 후 샘플데이터를 입력한다.

```
User 테이블 생성 및 샘플 데이터 입력

create table tbl_user(
    userid varchar(20) not null primary key,
    username varchar(20),
    password varchar(100) not null
);

insert into tbl_user values('red', '홍길동', 'pass');
insert into tbl_user values('blue', '강감찬', 'pass');
insert into tbl_user values('green', '심청이', 'pass');
insert into tbl_user values('gray', '성춘향', 'pass');
```

## Post 테이블 생성 및 샘플 데이터 입력

```
create table tbl post(
   id int auto_increment primary key,
   userid varchar(20) not null,
   title varchar(500) not null,
   body varchar(1000),
   createDate datetime default now(),
   foreign key(userid) references tbl_user(userid)
);
insert into tbl_post(userid, title, body)
values('red', '왜 리액트인가?', '한때 자바스크립트는 웹 브라우저에서 간단한 연산을 했지만 현재는 웹 애플리케이션에서 가장 핵심적인 역할을 한다.');
insert into tbl_post(userid, title, body)
values('blue', '컴포넌트', '컴포넌트를 선언하는 방식은 두 가지이다. 하나는 함수형 컴포넌트이고, 또 다른 하나는 클래스형 컴포넌트이다');
insert into tbl_post(userid, title, body)
values('green', '배열 비구조화 할당', '배열 안에 들어 있는 값을 쉽게 추출할 수 있도록 해 주는 문법이다.');
insert into tbl post(userid, title, body)
values('gray', '파일을 두개 첨부합니다.', 'React는 처음부터 점진적으로 적용할 수 있도록 설계되었으며 필요한 만큼 React를 사용할 수 있습니다);
```

- Node.js Express 서버 개발 환경 구축하기
- 1) 새로운 리액트 프로젝트를 생성한다.

```
yarn create react-app ex06
```

- 2) 파일관리자에서 [ex06]폴더에서 [client] 폴더를 생성한 후 [ex06] 프로젝트의 모든 파일을 [client] 폴더로 이동시킨다.
- 3) [client] 폴더 안에 [.gitignore] 파일을 [ex06] 프로젝트 안에 복사한다.
- 4) [ex06] 폴더에서 웹서버 구동을 위한 nodemon을 설치하면 [ex06]-[node\_modules] 폴더가 생성된다.

npm install nodemon

5) [ex06] 프로젝트의 폴더에 [package.json] 파일을 생성한 후 아래 내용을 작성한다.

```
[ex06] package.json

{
    "name": "blog",
    "version": "1.0.0",
    "private": true,
    "scripts": {
        "client": "cd client && yarn start",
        "server": "nodemon server.js",
        "dev": "concurrently --kill-others-on-fail \"yarn server\" \"yarn client\""
    }
}
```

6) [ex06]폴더에서 웹서버를 구축하기 위한 express와 서버와 클라이언트를 동시에 실행하기 위한 concurrently를 아래와 같이 설치한다.

```
npm install express concurrently
```

• 라이브러리를 설치한 후 package.json 파일의 dependencies에 라이브러리들이 추가되었는지 확인하다.

```
[ex06]-[package.json]

{
    "name": "management",
    "version": "1.0.0",
    "private": true,
    "scripts": {
         "client": "cd client && yarn start",
          "server": "nodemon server.js",
          "dev": "concurrently --kill-others-on-fail \"yarn server\" \"yarn client\""
    },
    "dependencies": {
        "concurrently": "^6.2.0",
        "express": "^4.17.1"
    }
}
```

7) 웹서버 구축을 위한 server.js 파일을 아래와 같이 작성한다.

```
[ex06] server.js

const express = require('express');
const app = express();
const port = process.env.PORT || 5000;
app.use(express.json());

app.get('/', (req, res)=> {
    res.send({
        success: true
    })
});

app.listen(port, ()=> {
    console.log('server is listening at localhost:${port}');
});
```

8) 웹서버가 잘 작동하는지 nodemon을 이용하여 실행한 후 브라우저 주소에 http://localhost:5000/을 입력해 본다.

```
nodemon server.js
```

9) 웹서버와 클라이언트 서버를 동시에 실행을 위해 아래 명령어를 입력해 본다.

```
yarn dev
```

- Node.js Express에서 REST API 구축하기
- 1) 서버 폴더에서 mysql 라이브러리를 아래와 같이 설치한다.

```
yarn add mysql
```

2) database.json 파일을 생성한다.

```
[ex06] database.json
{ "host": "localhost", "user": "blog", "password": "pass", "port": "3306", "database": "blogdb" }
```

3) server.is 파일을 아래와 Database에 접속하는 모듈을 추가한다.

```
[ex06] server.js
...
//데이터베이스 연결
const fs = require('fs')
const db = fs.readFileSync('./database.json');
const conf = JSON.parse(db);
const mysql = require('mysql');

exports.connection = mysql.createConnection({
   host: conf.host,
   user: conf.user,
   password: conf.password,
   port: conf.port,
   database: conf.database
});

app.use('/post', require('./routes/post'));
app.use('/auth', require('./routes/auth'));
```

4) auth테이블에 대한 REST API를 작성한다.

```
[ex06]-[routes] auth.js
const express = require('express');
const router = express.Router();
const db = require('../server');
//아이디, 비밀번호 체크
router.get('/:userid', (req, res)=> {
    var sql = 'select * from tbl_user where userid = ?'
    var userid = req.params.userid;
    db.connection.query(sql, [userid], (err, rows, fields)=> {
        res.send(rows[0]);
   });
});
//회원가입
router.post('/register', (req, res)=> {
    var userid = req.body.userid;
    var password = req.body.password;
    var sql = 'select * from tbl_user where userid = ?'
    db.connection.query(sql, [userid], (err, rows, fields)=> {
           if(rows.length > 0) {
              res.send({ 'success': 1 });
           }else {
               sql = 'insert into tbl_user(userid, password) values(?, ?)';
               db.connection.query(sql, [userid, password], (err, rows, fields)=> {
                   res.send({ 'success': 0 });
           }
   });
1):
module.exports = router;
```

## 5) post 테이블에 대한 REST API를 작성한다. ( http://localhost:5000/post )

```
[ex06]-[routes] posts.js
const express = require('express');
const router = express.Router();
const db = require('../server');
//게시글 목록
router.get('/', (req, res) => {
    var sql = 'select *, date_format(createDate, "%Y-%m-%d %T") fmtCreateDate from tbl_post order by id desc';
    db.connection.query(sql, (err, rows, fields)=> {
       res.send(rows):
   });
});
//게시글 등록
router.post('/write', (req, res) => {
    var userid = req.body.userid;
    var title = req.body.title;
    var body = req.body.body;
    var sql = 'insert into tbl_post(userid, title, body) values(?, ?, ?)';
    db.connection.query(sql, [userid, title, body], (err, rows, fields)=> {
          res.send({ 'result': 1 });
   });
});
//게시글 읽기
router.get('/view/:postid', (req, res) => {
    var id = req.params.postid;
    var sql = 'select *, date format(createDate, "%Y-%m-%d %T") fmtCreateDate from tbl post where id=?';
    db.connection.query(sql, [id], (err, rows, fields)=> {
          res.send(rows[0]);
   });
});
//전체 게시글 수읽기
router.get('/count', (req, res) => {
    var sql = 'select count(*) count from tbl_post';
    db.connection.query(sql, (err, rows, fields)=> {
           res.send(rows[0]);
   });
});
//게시글 삭제
router.post('/delete', (req, res) => {
    var id = req.body.id;
    var sql = 'delete from tbl_post where id=?';
    db.connection.query(sql, [id], (err, rows, fields)=> {
           res.send({ 'result': 1 });
   });
});
//게시글 수정
router.post('/update', (req, res) => {
    var id = req.body.id;
    var title = req.body.title;
    var body = req.body.body;
    var sql = 'update tbl_post set title=?, body=? where id=?';
    db.connection.query(sql, [title, body, id], (err, rows)=> \{
           res.send({ 'success': 1 });
   })
});
module.exports = router;
```

# • 프론트엔드 프로젝트

• [client] 폴더로 이동해 필요한 라이브러리를 아래와 같이 설치한다.

```
yarn add react-router-dom@5.3.0

npm install react-bootstrap bootstrap (https://react-bootstrap.github.io/)
```

• proxy 서버를 설정한다.

• Post 목록 출력 프로그램

```
[ex06]-[client]-[src] index.js
import React from 'react'
import ReactDOM from 'react-dom'
import './index.css'
import App from './App'
import\ reportWebVitals\ from\ './reportWebVitals'
import { BrowserRouter } from 'react-router-dom'
ReactDOM.render(
   (BrowserRouter)
       <App />
   </BrowserRouter>
 document.getElementById('root')
);
reportWebVitals();
[ex06]-[client]-[src] index.css
body {
   margin: 0px;
   padding: 0px;
}
```

# [ex06]-[client]-[src] App.css

```
.ellipsis {
   overflow: hidden;
   text-overflow: ellipsis;
   display: -webkit-box;
   -webkit-line-clamp: 2;
   -webkit-box-orient: vertical;
}
@font-face {
   font-family: 'GmarketSansMedium';
   src:\ url('https://cdn.jsdelivr.net/gh/projectnoonnu/noonfonts\_2001@1.1/GmarketSansMedium.woff')\ format('woff');
   font-weight: normal;
   font-style: normal;
}
   font-family: 'GmarketSansMedium';
   font-size: 0.8rem;
}
```

```
[ex06]-[client]-[src] App.jsx
import './App.css'
import { Route } from 'react-router-dom'
import PostListPage from './pages/PostListPage'
import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css'
function App() {
   return (
       ⟨div className="App"⟩
           <Route component={ PostListPage } path="/" exact/>
       </div>
   );
export default App;
[ex06]-[client]-[src]-[pages] PostListPage.jsx
import React from 'react'
import PostList from '../components/PostList'
const PostListPage = () \Rightarrow {
   return (
       <div><PostList/></div>
export default PostListPage
[ex06]-[client]-[src]-[components] PostList.jsx
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import axios from 'axios'
import Row from 'react-bootstrap/Row'
import PostItem from './PostItem'
const PostList = () \Rightarrow \{
    const [posts, setPosts] = useState([]);
    const [loading, setLoading] = useState(false);
    const callAPI = async()=> {
       setLoading(true);
       try {
           const result = await axios.get('/posts');
           setPosts(result.data);
           setLoading(false);
       }catch(e) {
           //console.log('error.....', e);
           setLoading(false);
       }
   }
    useEffect(()=> {
       callAPI();
   }, []);
   if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
    return (
       \langle Row\ className="my-4\ px-3\ justify-content-center" \rangle
           { posts.map(post=>
               <PostItem key={ post.id } post={ post }/>
           )}
       </Row>
   );
}
export default PostList
```

```
[ex06]-[client]-[src]-[components] PostItem.jsx
import React from 'react'
import { Card, Button } from 'react-bootstrap'
const PostItem = ({ post }) => {
    const { title, body, fmtCreateDate, userid } = post;
    return (
        ⟨Card className="my-3 p-0"⟩
            ⟨Card.Body⟩
                ⟨Card.Title⟩
                    ⟨h4⟩{ title }⟨/h4⟩
                </Card.Title>
                ⟨Card.Text className="ellipsis"⟩
                    { body }
                </Card.Text>
                \langle Button \rangle Read More \rightarrow \langle /Button \rangle
            </Card.Body>
            ⟨Card.Footer className="text-muted"⟩
                Posted on { fmtCreateDate }   by \langle a | href="#" \rangle \{ | userid \} \langle a \rangle
            (/Card.Footer)
       </Card>
   );
export default PostItem
```

#### • Post 목록 출력 실행결과

# ReactJS + NodeJS CURD 구성하기

안녕하세요. 개발자 Soo입니다. 근 5일동안 친구들과 대만여행을 다녀와서 블로그를 쓰지 못했습니다. ㅠㅠ 다시 열심히 쓰도록 하겠습니다. 아무튼 오늘은 redux를 추가 해볼건데요. redux를 admin page에 다시 추가하려니까 너무 할 일이 산더미가 되는 것 같아서 redux 추가는 client page에 추가하도록 하겠습니다. 그럼 시작해…

Read More →

Posted on 2021-07-02 15:52:40 by red

# • Post 상세 출력 프로그램

- 119 -

```
[ex06]-[client]-[src]-[components] PostRead.jsx
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { withRouter } from 'react-router-dom';
import axios from 'axios';
import Row from 'react-bootstrap/Row';
import Col from 'react-bootstrap/Col'
const PostRead = (\{ match \}) \Rightarrow \{
    const postid = match.params.postid;
    const [loading, setLoading] = useState(false);
    const [post, setPost] = useState('');
    const callAPI = async() => {
       setLoading(true);
       try {
           const result = await axios.get(`/posts/view/${postid}`);
           setPost(result.data);
           setLoading(false);
       }catch(e) {
           console.log('error.....', e);
           setLoading(true);
       }
   }
    useEffect(()=> {
       callAPI();
    }, []);
    if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
       <Row className="justify-content-center">
           ⟨Col className="col-12 my-4"⟩
               \langle h1 className="my-4" \rangle \{ post.title \} \langle /h1 \rangle
               { post.userid }
                     
                   { post.fmtCreateDate }
               (hr/)
               \langle p \ className="py-3" \rangle \{ \ post.body \ \} \langle /p \rangle
               (hr/)
           ⟨/Col⟩
       ⟨/Row⟩
```

 $export\ default\ {\color{red}with Router}(PostRead);$ 

# • Post 상세 출력 페이지 실행결과

);

# ReactJS + NodeJS CURD 구성하기

red 2021-07-11 13:27:23

기술 스택의 나머지 부분에는 관여하지 않기 때문에, 기존 코드를 다시 작성하지 않고도 React의 새로운 기능을 이용해 개발할 수 있습니다. React는 Node 서버에서 렌더링을 할 수도 있고, React Native를 이용하면 모바일 앱도 만들 수 있습니다.

#### • 로그인 페이지

```
[ex06]-[src]-[components] Header.jsx
import React from 'react'
import Container from 'react-bootstrap/Container';
import Nav from 'react-bootstrap/Nav';
import Navbar from 'react-bootstrap/Navbar'
import { withRouter } from 'react-router-dom'
const Header = (\{ history \}) \Rightarrow \{
   const onClickLogout = (e)= {
       e.preventDefault();
       sessionStorage.removeItem('userid');
       history.push('/');
   }
   return (
           \langle Navbar \ bg = "primary" \ variant = "dark" \ className = "px-5" \rangle
               (Container className='h6')
                   \Navbar.Brand href="/"\REACTERS\(/Navbar.Brand\)
                   \label{eq:nav_link} $$\langle Nav. Link \rangle \langle Nav. Link \rangle / Nav. Link \rangle $$
                   ⟨Navbar.Toggle /⟩
                   \langle Navbar.Collapse\ className="justify-content-end" \rangle
                       ⟨Navbar.Text⟩
                           { sessionStorage.getItem('userid') ?
                               (Navbar, Text)
                                   Signed in as: { sessionStorage.getItem('userid') }
                                     \langle a \text{ href="#" onClick=} \{ \text{ onClickLogout } \} \rangle LOGOUT \langle /a \rangle
                               </Navbar.Text>
                               \Nav.Link href="/login">LOGIN\(/Nav.Link\)
                       </Navbar.Text>
                   </Navbar.Collapse>
               </Container>
           </Navbar>
       〈/〉
   );
export default withRouter(Header)
[ex06]-[src] App.js
import Header from './components/Header'
import LoginPage from './pages/LoginPage'
function App() {
    return (
       ⟨Container⟩
           \langle Route\ component = \{\ PostListPage\ \}\ path = "/"\ exact/\rangle
           <Route component={ PostReadPage } path="/view/:postid"/>
           <Route component={ LoginPage } path="/login"/>
       </Container>
   );
export default App;
[ex06]-[src]-[pages] LoginPage.jsx
import React from 'react'
import Auth from '../components/'
const LoginPage = () => {
    return (
       ⟨div⟩⟨Login/⟩⟨/div⟩
export default LoginPage
```

```
[ex06]-[src]-[components] Login.jsx
import React, { useState } from 'react'
import { Row, Card, Form, Button, Alert } from 'react-bootstrap'
import axios from 'axios'
import { withRouter } from 'react-router-dom'
const Auth = ({ history }) => {
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const [user, setUser] = useState({
       userid: ''.
       password: ''
   });
   const {userid, password } = user;
   const [message, setMessage] = useState('');
   const onChange = (e)=> {
       setUser({
                                                                      Login
           ...user,
           [e.target.name]: e.target.value
       });
   }
                                                                        Blue
   const onSubmit = async(e)=> {
       e.preventDefault();
                                                                        ••••
       if(userid === '') {
           alert('아이디를 입력하세요!');
                                                                                             로그인
           return;
       }else if(password === '') {
           alert('비밀번호를 입력하세요!');
                                                                                                               REGISTER
       }else {
           setLoading(true);
           try {
              const result = await axios.get(`/users/${userid}`);
              if(!result.data.userid) {
                  setMessage('아이디가 존재하지 않습니다!');
              }else if(result.data.password !== password) {
                  setMessage('비밀번호가 일치하지 않습니다!');
              }else {
                  sessionStorage.setItem('userid', result.data.userid);
                  history.push('/');
              setLoading(false);
           }catch(e) {
              setLoading(false);
       }
   }
   if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
   return (
       <Row className="my-4 justify-content-center">
           \colone{Card className="my-5" style={{ width: '30rem' }}}
              ⟨Card.Title className="p-3"⟩
                  <h2>Login</h2>
              </Card.Title>
              ⟨Card.Body⟩
                  <Form className="mb-4" onSubmit={ onSubmit }>
                      <Form.Control name="userid" value={ userid } onChange={ onChange }</pre>
                         placeholder="아이디" className="mb-3"/>
                      <Form.Control name="password" value={ password } onChange={ onChange }</pre>
                         placeholder="비밀번호" type="password" className="mb-3"/>
                     〈Button type="submit" style={{ width: '100%' }}〉로그인〈/Button〉
                  { message !=='' && <Alert variant="info" style={{ textAlign: 'center', color: 'red' }}>{ message }</Alert> }
              </Card.Body>
           ⟨/Card⟩
       ⟨/Row⟩
   ):
}
export default withRouter(Auth)
```

## • 회원등록 페이지

```
[ex06]-[src]-[components] Login.jsx
   return (
       <Row className="my-4 justify-content-center">
           <Card className="my-5" style={{width: '30rem'}}>
              ⟨Card.Title className="p-3"⟩
                  ⟨h2⟩Login⟨/h2⟩
               </Card.Title>
               ⟨Card.Body⟩
                  <Form className="mb-4" onSubmit={ onSubmit }>
                      <Form.Control name="userid" value={ userid } onChange={ onChange }</pre>
                         placeholder="아이디" className="mb-3"/>
                      <Form.Control name="password" value={ password } onChange={ onChange }</pre>
                         placeholder="비밀번호" type="password" className="mb-3"/>
                      〈Button type="submit" style={{ width: '100%' }}〉로그인〈/Button〉
                  </Form>
                  { message !=='' && <Alert variant="info" style={{ textAlign: 'center', color: 'red' }}>{ message }</Alert> }
                  \langle Link \ className="float-end" \ to="/register" \rangle REGISTER \langle /Link \rangle
              </Card.Body>
           \langle /Card \rangle
       </Row>
   );
[ex06]-[src] App.js
import './App.css'
import { Route } from 'react-router-dom'
import PostListPage from './pages/PostListPage'
import 'bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css'
import PostReadPage from './pages/PostReadPage'
import Header from './components/Header'
import Container from 'react-bootstrap/Container'
import LoginPage from './pages/LoginPage'
import RegisterPage from './pages/RegisterPage'
function App() {
   return (
       ⟨Container⟩
           <Route component={ PostListPage } path="/" exact/>
           <Route component={ PostReadPage } path="/view/:postid"/>
           <Route component={ LoginPage } path="/login"/>
           <Route component={ RegisterPage } path="/register"/>
       </Container>
   );
}
export default App;
[ex06]-[src]-[pages] RegisterPage.jsx
import React from 'react'
import Register from '../components/Register'
const RegisterPage = () \Rightarrow {
   return (
       <div><Register/></div>
}
export default RegisterPage
```

```
[ex06]-[src]-[components] Register.jsx
import axios from 'axios';
import React, { useState } from 'react'
import { Card, Row, Form, Alert, Button } from 'react-bootstrap'
import { withRouter } from 'react-router-dom';
const Register = ( { history }) => {
                                                                         Register
   const [message, setMessage] = useState('');
   const [form, setForm] = useState({
       userid: ''.
                                                                          OHOICI
       password: ".
       password2: ",
                                                                          비밀번호
   const { userid, password, password2 } = form;
                                                                          비밀번호확인
   const onChange = (e)=> {
       setForm({
                                                                                               회원가입
           ...form.
           [e.target.name]: e.target.value
       });
   }
   const onSubmit = async(e)=> {
       e.preventDefault();
       if(userid === '' || password === '' || password2 === '') {
           setMessage('빈칸을 모두 입력하세요!');
       }else if(password !== password2) {
           setMessage('비밀번호와 비밀번호 확인이 일치하지 않습니다!');
       }else {
           const result=await axios.post('/users/register', form);
           if(result.data.success === 0) {
              setMessage('이미 존재하는 아이디입니다!');
           }else if(result.data.success === 1) {
              history.push('/login');
           }
       }
   }
   return (
       <Row className="my-4 justify-content-center">
              ⟨Card.Title className="p-3"⟩
                      ⟨h2⟩Register⟨/h2⟩
                  \langle /Card.Title \rangle
                  ⟨Card.Body⟩
                      <Form className="mb-4" onSubmit={ onSubmit }>
                         <Form.Control name="userid" value={ userid } onChange={ onChange }</pre>
                             placeholder="아이디" className="mb-3"/>
                         <Form.Control name="password" value={ password } onChange={ onChange }</pre>
                             placeholder="비밀번호" type="password" className="mb-3"/>
                         \label{lem:control} $$ \arrowvert and $$ e^{password2} \ value= \{ password2 \ \} \ onChange= \{ onChange \ \} $$
                             placeholder="비밀번호확인" type="password" className="mb-3"/>
                         〈Button type="submit" style={{ width: '100%' }}〉회원가입〈/Button〉
                       \{ \ message \ !=='' \&\& \ \langle Alert \ variant="info" \ style= \{ \ textAlign: \ 'center', \ color: \ 'red' \ \} \rangle \\ \{ \ message \ \} \langle /Alert \rangle \ \} 
                  </Card.Body>
              \langle /Card \rangle
           </Row>
   );
}
```

export default withRouter(Register)

# • Post 작성 페이지

```
[ex06]-[src]-[components] PostList.jsx
   return (
       <Row className="my-4 px-3 justify-content-center">
           { sessionStorage.getItem('userid') &&
              (Col className="col-12")
                  ⟨Link to="/write"⟩
                      〈Button className="float-end"〉새글 작성하기〈/Button〉
                  ⟨/Link⟩
              ⟨/Col⟩
           }
           { posts.map(post=>
               <PostItem key={ post.id } post={ post }/>
       </Row>
[ex06]-[src]-[pages] PostWritePage.jsx
import PostWritePage from './pages/PostWritePage'
function App() {
   return (
       \langle Container \rangle
           <Route component={ PostWritePage } path="/write"/>
       \langle /Container \rangle
   );
}
export default App;
[ex06]-[src]-[components] PostWirte.jsx
import React from 'react'
import PostWrite from '../components/PostWrite'
const PostWritePage = () ⇒ {
   return (
       <div><PostWrite/></div>
}
export\ default\ PostWritePage
```

• Post 작성 페이지 실행결과

REACTERS Home Signed in as: gray LOGOUT
제목을 입력하세요.
내용을 입력하세요.

포스트등록

# [ex06]-[src]-[components] PostWrite.jsx import axios from 'axios'; import React, { useState } from 'react' import Row from 'react-bootstrap/Row' mport Col from 'react-bootstrap/Col' mport Form from 'react-bootstrap/Form' mport Button from 'react-bootstrap/Button' import { withRouter } from 'react-router-dom'; const PostWrite = ({ history }) => { const [form, setForm] = useState({ userid: sessionStorage. getItem('userid'), title: ", body: " **})**; const { title, body } = form; const onChange = (e)=> { setForm({ ...form, [e.target.name]: e.target.value **})**; const onSubmit = async(e)=> { e.preventDefault(); if(title === '' || body === '') { alert('제목이나 내용을 모두 입력해 주세요!'); }else { await axios.post('/posts/write', form); history.push('/'); } return ( <Row className="my-5"> ⟨Col className="col-12"⟩ <Form onSubmit={ onSubmit }> ⟨Form.Control name="title" value={ title } onChange={ onChange } className="my-3 py-3" placeholder="제목을 입력하세요."/> ⟨Form.Control name="body" value= { body } onChange={ onChange } className="my-3 py-3" as="textarea" rows={10} placeholder="내용을 입력하세요."/> $\label{eq:button} $$\langle Button\ type="submit"\ className="float-end"\rangle$ $$\mathbb{E}_{\sigma}^{\sigma}(Button)$$$ </Form> ⟨/Col⟩ </Row> ) }

- 126 -

export default withRouter(PostWrite)

```
[ex06]-[src] App.js
import PostUpdatePage from './pages/PostUpdatePage'
function App() {
   return (
       ⟨Container⟩
          <Route component={ PostUpdatePage } path="/update/:postid"/>
       </Container>
   );
}
export default App;
[ex06]-[src]-[pages] PostUpdatePage.jsx
import React from 'react'
import PostUpdate from '../components/PostUpdate'
const PostUpdatePage = () => \{
   return (
       <div><PostUpdate/></div>
export default PostUpdatePage
[ex06]-[src]-[components] PostRead.jsx
   return (
       <Row className="justify-content-center">
          ⟨Col className="col-12 my-4"⟩
              { sessionStorage.getItem('userid') === post.userid &&
                 ⟨Row⟩
                     ⟨Col⟩
                        <Link to={ `/update/${post.id}` }>
                            〈Button className="float-end"〉수정</Button〉
                        ⟨/Link⟩
                     ⟨/Col⟩
                 ⟨/Row⟩
              \langle p \ className="py-3" \rangle \{ \ post.body \ \} \langle /p \rangle
              (hr/)
          ⟨/Col⟩
       </Row>
   );
```

• Post 상세 페이지 출력 결과

export default withRouter(PostRead);

REACTERS Home Signed in as: gray LOGOUT

# 컴포넌트 기반에 대한 내용 수정

gray 2022-11-17 14:30:34

수정 식제

수정내용은 아래와 같습니다. 스스로 상태를 관리하는 캡슐화된 컴포넌트를 만드세요. 그리고 이를 조합해 복잡한 UI를 만들어보세요. 컴포넌트 로직은 템플릿이 아닌 JavaScript로 작성됩니다. 따라서 다양한 형식의 데이터를 앱 안에서 손쉽게 전달할 수 있고, DOM과는 별개로 상태를 관리할 수 있습니다.

```
[ex06]-[src]-[components] PostUpdate.jsx
import axios from 'axios';
```

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Form, Button } from 'react-bootstrap'
import { withRouter } from 'react-router-dom';
const PostUpdate = ({ match, history }) => {
   const id=match.params.postid;
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const [form, setForm] = useState({
       id: id.
       title: '',
       body: '',
       userid: sessionStorage.getItem('userid')
   });
   const { title, body } = form;
   const callAPI = async() => {
       setLoading(true)
       try {
          const result = await axios.get(`/posts/view/${id}`);
          setForm(result.data);
          setLoading(false);
       }catch(e) {
          setLoading(false);
   const onChange = (e)=> {
       setForm({
          ...form,
          [e.target.name]: e.target.value
       });
   }
   const \ onSubmit = async(e) =  {
       e.preventDefault();
       if(!window.confirm('변경한 내용을 수정하실래요?')) return;
       await axios.post('/posts/update', form);
       history.push('/');
   }
   useEffect(()=> {
       callAPI();
   }, []);
   if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
   return (
       <Row className="my-5">
              ⟨Col className="col-12"⟩
                  <Form onSubmit={ onSubmit }>
                     ⟨Form.Control
                         name="title" value={ title }
                         onChange={ onChange }
                         className="my-3 py-3"
                         placeholder="제목을 입력하세요."/>
                     ⟨Form.Control
                         name="body" value= { body }
                         onChange={ onChange }
                         className="my-3 py-3"
                         as="textarea" rows={10}
                         placeholder="내용을 입력하세요."/>
                     〈Button type="submit" className="float-end"〉포스트수정〈/Button〉
                  </Form>
              ⟨/Col⟩
       </Row>
   )
export default withRouter(PostUpdate)
```

- 128 -

REACTERS Home Signed in as: gray LOGOUT

컴포넌트 기반에 대한 내용 수정

수정내용은 아래와 같습니다.

스스로 상태를 관리하는 캡슐화된 컴포넌트를 만드세요. 그리고 이를 조합해 복잡한 UI를 만들어보세요.

컴포넌트 로직은 템플릿이 아닌 JavaScript로 작성됩니다. 따라서 다양한 형식의 데이터를 앱 안에서 손쉽게 전달할 수 있고, DOM과는 별개로 상태를 관리할 수 있습니다.

포스트수정

• Post 상세페이지에서 포스트 삭제하기

```
[ex06]-[src]-[components] PostRead.jsx
const PostRead = (\{ match, history \}) => \{
   const postid = match.params.postid;
   const onDelete = async()=> {
       if(!window.confirm(`${postid}번 게시글을 삭제하실래요?`)) return;
       await axios.post('/posts/delete', { id: postid });
       history.push('/');
   }
   if(loading) return <h1>Loading.....</h1>
       <Row className="justify-content-center">
          ⟨Col className="col-12 my-4"⟩
              \langle h1 className="my-4" \rangle \{ post.title \} \langle /h1 \rangle
              { post.userid }   
                 { post.fmtCreateDate }
              (hr/)
              { sessionStorage.getItem('userid') === post.userid &&
                 ⟨Row⟩
                        삭제
                        </Button>
                        \langle Link\ to={ \ \ \ }\langle post.id} \rangle 
                            〈Button className="float-end"〉수정〈/Button〉
                        </Link>
                     ⟨/Col⟩
                 </Row>
              }
              \langle p \ className="py-3" \rangle \{ \ post.body \ \} \langle /p \rangle
              \hr/>
          ⟨/Col⟩
       </Row>
   );
}
```

 $export\ default\ with Router (PostRead);$ 

#### • Post 목록 페이지 페이징 기능

```
[ex06]-[routes] posts.js
//게시글 목록
router.get('/', (req, res) => {
   var page = parseInt(req.query.page);
   var start = (page - 1) * 2;
   var sql = 'select *,date_format(createDate, "%Y-%m-%d %T") fmtCreateDate from tbl_post order by id desc limit ?, 3';
   db.connection.query(sql, [start], (err, rows)=> {
       res.send(rows);
   });
});
[ex06]-[client]-[src]-[components] PostList.jsx
const PostList = ({ location }) => {
   const [page, setPage] = useState(1);
   const [last, setLast] = useState(1);
   const [posts, setPosts] = useState([]);
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const callAPI = async() => {
      setLoading(true);
       try {
          let result = await axios.get(`/posts?page=${page}`);
          setPosts(result.data);
          result = await axios.get('/posts/count');
          const count = result.data.count;
          setLast(Math.ceil(count/3));
          setLoading(false);
      }catch(e) {
          console.log('error.....', e);
          setLoading(false);
      }
   }
   useEffect(()=> {
       callAPI();
   }, [page]);
   if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
       <Row className="my-4 px-3 justify-content-center">
          \{/*----*/\}
          ⟨Col className="col-12 text-center my-3"⟩
              <Button onClick={ ()=>setPage(page-1) } className={ page===1 && 'disabled' } variant="outline-primary">
                 ← Order
              </Button>
              <span className="mx-2 text-muted">{ page } / { last }</span>
              <Button onClick={ ()=>setPage(page+1) } className={ page===last && 'disabled' } variant="outline-primary">
                 Newer →
              </Button>
          ⟨/Col⟩
      </Row>
   );
export default withRouter(PostList)
파일을 두개 첨부합니다.
스스로 상태를 관리하는 캡슐화된 컴포넌트를 만드세요. 그리고 이를 조합해 복잡한 UI를 만들어보세요. 컴포넌트 로직은 템플릿이 아닌 JavaScript로 작성됩니다. 따라서 다양한
형식의 데이터를 앱 안에서 손쉽게 전달할 수 있고, DOM과는 별개로 상태를 관리할 수 있습니다.
 Read More
Posted on 2021-07-11 13:27:07 by red
                                                   - Order
                                                           1/12
                                                                  Newer -
```

# 15장 리덕스를 이용한 블로그 페이지 프로그래밍

- 리덕스 관련 라이브러리 설치
- 리덕스와 react-redux 라이브러리를 설치

```
yarn add redux react-redux
```

• 브라우저 콘솔에 깔끔한 형식으로 출력하기 위해 redux-logger를 설치

```
yarn add redux-logger
```

• thunk는 특정 작업을 나중에 할 수 있도록 미루기 위해 함수 형태로 감싸 준다

```
yarn add redux-thunk
```

• 액션함수 리듀서 작성 및 적용

```
[src]-[modules] rootReducer.js
import { combineReducers } from "redux";
const rootReducer = combineReducers({
});
export default rootReducer;
```

```
[src] index.js
import { Provider } from 'react-redux'
import \ \{ \ legacy\_createStore \ as \ createStore, \ applyMiddleware \ \} \ from \ 'redux'
import { createLogger } from 'redux-logger'
import ReduxThunk from 'redux-thunk'
import rootReducer from './modules/rootReducer'
const logger = createLogger();
const store = createStore(rootReducer, applyMiddleware(logger, ReduxThunk));
const root = ReactDOM.createRoot(document.getElementById('root'));
root.render(
    <Pre><Pre>rovider store={ store }>
       ⟨BrowserRouter⟩
           ⟨App/⟩
       </BrowserRouter>
    </Provider>
);
```

• 블로그 목록 페이지

```
[src]-[modules] posts.js
import axios from 'axios'
const ON_POST_REQUEST = 'posts/ON_POST_REQUEST';
const ON_POST_FAILURE = 'posts/ON_POST_FAILURE';
const GET_POSTS_SUCCESS = 'posts/GET_POSTS_SUCCESS';
//Post 목록 페이지
export const onGetPosts = (page)=> async(dispatch)=> {
   try {
       dispatch(onPostRequest());
       const result = await axios.get('/posts?page=' + page);
       const totalCount = await axios.get('/posts/count');
       const lastPage = Math.ceil(totalCount.data.count/3);
       dispatch(getPostsSuccess(result.data, lastPage));
   }catch(error) {
       dispatch(onPostFailure(error));
const getPostsSuccess = (posts, lastPage)=> {
       type: GET_POSTS_SUCCESS,
       payload: {
           posts: posts,
           lastPage: lastPage,
          loading: false
const onPostRequest = ()=> {
   return {
       type: ON_POST_REQUEST,
       payload: { loading: true }
}
const onPostFailure = (error)=> {
   return {
       type: ON POST FAILURE,
       payload: { error: error, loading: false }
}
const initialState = {
   posts: [],
   lastPage: 1,
   loading: false,
   error: null
const posts = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case GET_POSTS_SUCCESS:
           return {
              ...state.
              posts: action.payload.posts,
              lastPage: action.payload.lastPage,
              loading: action.payload.loading
       case ON_POST_REQUEST:
          return {
              ...state,
              loading: action.payload.loading
       case ON_POST_FAILURE:
           return {
              ...state.
              loading: action.payload.loading
       default:
           return state;
   }
export default posts;
```

```
[src]-[modules] rootReducer.js
import { combineReducers } from 'redux'
import postList from './postst'
const rootReducer = combineReducers({
   posts
});
export default rootReducer;
[src]-[components]-[redux] PostList.jsx
import React, { useState, useEffect } from 'react'
import { connect } from 'react-redux'
import { onGetPosts } from '../../modules/posts'
import { Button } from 'react-bootstrap'
const PostList = ({ posts, lastPage, loading, onGetPosts }) => {
    const [page, setPage] = useState(1);
    useEffect(()=> {
       onGetPosts(page)
    }, [page]);
    if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
    return (
       ⟨div⟩
           \langle hr/\rangle
           { posts.map(post=>
               <div key={ post.id }>
                   <h4>{ post.id }: { post.title }</h4>
                   \langle p \rangle \{ post.body \} \langle /p \rangle
                   <Button>Read More</Button>
                   <hr/>
               </div>
           ) }
           <Button onClick={ ()=>setPage(page-1) } className={ page===1 && 'disabled' }>이전
           <span> { page } / { lastPage }</span>
           <Button onClick={ ()=>setPage(page+1) } className={ page===lastPage && 'disabled' }>다음/Button>
       </div>
   )
}
const mapStateToProps = ({ posts })=> {
   return {
       posts: posts.posts,
       lastPage: posts.lastPage,
       loading: posts.loading
   }
}
const mapDispatchToProps = {
    onGetPosts: (page)=> onGetPosts(page)
export\ default\ connect (map State ToProps,\ map Dispatch ToProps) (Post List)
[src]-[pages] PostListPage.jsx
import React from 'react'
import PostList from '../components/redux/PostList'
const\ PostListPage = () \Rightarrow \{
   return (
       <div><PostList/></div>
   );
}
export default PostListPage
```

# • 블로그 상세 페이지

```
[src]-[modules] posts.js
import axios from 'axios'
const ON POST REQUEST = 'posts/ON POST REQUEST';
const ON POST FAILURE = 'posts/ON POST FAILURE';
const GET_POSTS_SUCCESS = 'posts/GET_POSTS_SUCCESS';
const GET_POST_SUCCESS = 'posts/GET_POST_SUCCESS';
//Post 상세 페이지
export const onGetPost = (id)=\rangle async(dispatch)=\rangle {
   try{
       dispatch(onPostRequest());
       const result = await axios.get(`/posts/view/${id}`);
       dispatch(getPostSuccess(result.data));
   }catch(error) {
       dispatch(onPostFailure(error));
const getPostSuccess = (post)=> {
   return {
       type: GET_POST_SUCCESS,
       payload: {
           post: post,
           loading: false
const initialState = {
   posts: [],
   lastPage: 1,
   loading: false,
   error: null,
   post: "
}
const posts = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case GET_POST_SUCCESS:
          return {
              ...state,
              post: action.payload.post,
              loading: action.payload.loading
          }
       case GET_POSTS_SUCCESS:
           return {
              ...state,
              posts: action.payload.posts,
              lastPage: action.payload.lastPage,
              loading: action.payload.loading
          }
       case ON POST REQUEST:
           return {
              ...state.
              loading: action.payload.loading
       case ON POST FAILURE:
          return {
              ...state,
              loading: action.payload.loading
          }
       default:
           return state;
}
export default posts;
```

```
[src]-[components]-[redux] PostRead.jsx
import React, { useEffect } from 'react'
import { connect } from 'react-redux'
import { withRouter } from 'react-router-dom'
import { onGetPost } from '../../modules/posts'
const PostRead = ({ match, post, loading, onGetPost }) => {
    const postid = match.params.postid;
    useEffect(()=> {
        onGetPost(postid);
    }, []);
    if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
    return (
        ⟨div⟩
            <hr/>
            <h3>{ post.id }: { post.title }</h3>
            ⟨p⟩{ post.body }⟨/p⟩
            <hr/>
        ⟨/div⟩
    )
}
const mapStateToProps = ({ posts })=> {
    return {
        post: posts.post,
        loading: posts.loading,
    }
}
const mapDispatchToProps = {
    getPost: (id)=> onGetPost(id)
export\ default\ with Router ({\color{blue}connect(mapStateToProps,\ mapDispatchToProps)(PostRead)})
[src]-[pages] PostReadPage.jsx
import React from 'react'
import PostRead from '../components/redux/PostRead'
const PostReadPage = () ⇒ {
    return (
        <div><PostRead/></div>
}
export default PostReadPage
[src]-[components]-[redux] PostList.jsx
return (
    { posts.map(post=>
        <div key={ post.id }>
            \langle h4 \rangle \{ post.id \}:\{ post.title \} \langle /h4 \rangle
            ⟨p⟩{ post.body }⟨/p⟩
            \langle Link\ to={\ \ \ } \ post.id} \rangle \ \langle Button \rangle \ Read \ More \ \langle Button \rangle \ \langle Link \rangle
            <hr/>
        </div>
    ) }
)
```

# • 블로그 쓰기 페이지

```
[src]-[modules] posts.js
import axios from 'axios'
const ON POST REQUEST = 'posts/ON POST REQUEST';
const ON POST FAILURE = 'posts/ON POST FAILURE';
const GET_POSTS_SUCCESS = 'posts/GET_POSTS_SUCCESS';
const GET_POST_SUCCESS = 'posts/GET_POST_SUCCESS';
const WRITE_POST_SUCCESS = 'post/WRITE_POST_SUCCESS';
//Post 쓰기 페이지
export const onInsertPost = (post)=\rangle async(dispatch)=\rangle {
   try {
       dispatch(onPostRequest());
       const result = await axios.post('/posts/write', post);
       dispatch(writePostSuccess(result.data.success));
   }catch(error) {
       dispatch(onPostFailure(error));
}
const writePostSuccess = (success)=> {
   return {
       type: WRITE_POST_SUCCESS,
       payload: {
           success: success,
           loading: false
const posts = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case WRITE_POST_SUCCESS:
           return {
              ...state,
              loading: action.payload.loading
       case GET_POST_SUCCESS:
          return {
              ...state,
              post: action.payload.post,
              loading: action.payload.loading
       case GET_POSTS_SUCCESS:
              ...state,
              posts: action.payload.posts,
              last Page:\ action.payload.last Page,
              loading: action.payload.loading
          }
       case ON POST REQUEST:
           return {
              ...state.
              loading: action.payload.loading
       case ON POST FAILURE:
           return {
              ...state,
              loading: action.payload.loading
          }
       default:
          return state;
}
export default posts;
```

```
[src]-[components]-[redux] PostWrite.jsx
```

```
import React, { useState } from 'react'
import { Button, Row, Col, Form } from 'react-bootstrap'
import { connect } from 'react-redux'
import { withRouter } from 'react-router-dom';
import { writePost } from '../../modules/posts';
const PostWrite = ({ onInsertPost, loading, success, history }) => {
    const [post, setPost] = useState({
       userid: sessionStorage.getItem('userid'),
       title: '',
       body: "
   });
    const { title, body } = post;
    const onChange = (e)=> {
       setPost({
           ...post,
           [e.target.name]: e.target.value
       })
   }
    const onSubmit = (e)=> {
       e.preventDefault();
       if(title === '' || body === '') {
           alert('제목이나 내용을 입력하세요!');
       }else {
           onInsertPost(post);
           if (! loading) \ history.push ('/'); \\
       }
   }
    return (
       <Row className="my-5">
           ⟨Col className="col-12"⟩
               <Form onSubmit={ onSubmit }>
                  ⟨Form.Control
                      name="title" value={ title } onChange={ onChange }
                      className="my-3 py-3" placeholder="제목을 입력하세요."/>
                  ⟨Form.Control
                      name="body" value={ body } onChange={ onChange }
                      className="my-3 py-3" as="textarea" rows={10} placeholder="내용을 입력하세요."/>
                  \langle Button\ type="{\color{red} submit}"\ className="{\color{red} float-end}"\rangle
                      포스트등록
                  </Button>
               </Form>
           ⟨/Col⟩
       </Row>
const mapStateToProps = ({ posts })=> {
    return {
       loading: posts.loading,
       error: posts.error,
   }
}
const mapDispatchToProps = {
    onInsertPost: (post)=> onInsertPost(post)
export\ default\ with Router (connect (map State ToProps,\ map Dispatch ToProps) (PostWrite))
```

## • 포스트 삭게 기능

```
[src]-[modules] posts.js
const DELETE_POST_SUCCESS = 'posts/DELETE_POST_SUCCESS';
export const onDeletePost = (id)=> async(dispatch)=> {
   try{
       dispatch(onPostRequest());
       await axios.post('/posts/delete', { id: id });
       dispatch(deletePostSuccess())
   }catch(error) {
       dispatch(onPostFailure(error));
}
const deletePostSuccess = ()=> {
   return {
       type: DELETE_POST_SUCCESS,
       payload: {
          loading: false
   }
}
const posts = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case DELETE_POST_SUCCESS:
          return {
              ...state,
              loading: action.payload.loading
          }
       default:
           return state;
   }
}
```

#### [src]-[components]-[redux] PostRead.jsx

```
import { getPost, onDeletePost } from '../../modules/posts';
const PostRead = ({ match, post, loading, getPost, onDeletePost, history }) => {
   const postid = match.params.postid;
   const onDelete = ()=> {
       if(!window.confirm(`${postid}번 게시글을 삭제하실래요?`)) return;
       onDeletePost(postid);
       if(!loading) history.push('/');
   }
   return (
       ⟨div⟩
           { sessionStorage.getItem('userid') === post.userid &&
                  〈Button className="mx-2"〉수정〈/Button〉
                  \langle Button\ className="mx-2"\ onClick=\{\ onDelete\ \} \rangle \
              </div>
           }
       </div>
   )
}
const mapDispatchToProps = {
   getPost: (id)=>getPost(id),
   onDeletePost: (id)=>onDeletePost(id)
export\ default\ with Router (connect (map State ToProps,\ map Dispatch ToProps) (Post Read))
```

## • 포스트 수정 페이지

```
[src]-[modules] posts.js
import axios from 'axios'
const ON_POST_REQUEST = 'posts/ON_POST_REQUEST';
const ON POST FAILURE = 'posts/ON POST FAILURE';
const UPDATE_POST_SUCCESS = 'posts/UPDATE_POST_SUCCESS';
export const onUpdatePost = (post)=> async(dispatch)=> {
   try {
       dispatch(onPostRequest());
       await axios.post('/posts/update', post);
       dispatch(updatePostSuccess());
   }catch(error){
       dispatch(onPostFailure(error));
}
const updatePostSuccess = ()=> {
   return {
       type: UPDATE_POST_SUCCESS,
       payload: {
          loading: false
}
const posts = (state=initialState, action)=> {
   switch(action.type) {
       case UPDATE_POST_SUCCESS:
          return {
              ...state.
              loading: action.payload.loading
          }
       case GET_POSTS_SUCCESS:
          return {
              ...state,
              posts: action.payload.posts,
              lastPage: action.payload.lastPage,
              loading: action.payload.loading
       case ON_POST_REQUEST:
          return {
              ...state.
              loading: action.payload.loading
          }
       case ON_POST_FAILURE:
              ...state,
              loading: action.payload.loading
          }
       default:
          return state;
   }
export default posts;
[src]-[components]-[redux] PostRead.jsx
⟨div⟩
   <Link to={ `/update/${postid}` }>
       〈Button className="mx-2"〉수정〈/Button〉
   </Link>
   〈Button className="mx-2" onClick={ onDelete }>삭제〈/Button〉
</div>
...
```

```
[scr]-[components]-[redux] PostUpdate.jsx
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Form, Button } from 'react-bootstrap'
import { onGetPost, onUpdatePost } from '../../modules/posts'
import { connect } from 'react-redux'
import { withRouter } from 'react-router-dom'
const PostUpdate = ({ match, loading, post, onGetPost, onUpdatePost, history }) => {
   const postid = match.params.postid;
   const [form, setform] = useState('');
   const { id, title, body } = form;
   const onChange = (e)=> {
       setform({
           ...form.
           [e.target.name]: e.target.value
       });
   }
   const onSubmit = (e)=> {
       e.preventDefault();
       if(!window.confirm(`${id}번 게시글을 수정하실래요?`)) return;
       onUpdatePost(form);
       if(!loading) history.push('/');
   }
   useEffect(()=> {
       onGetPost(postid);
       setform(post);
   }, []);
   if(loading) return \langle h1 \rangleLoading.....\langle /h1 \rangle
   return (
       <Row className="my-5">
           ⟨Col className="col-12"⟩
               <Form onSubmit={ onSubmit }>
                   <Form.Control name="title" value={ title } onChange={ onChange }</pre>
                       className="my-3 py-3" placeholder="제목을 입력하세요."/>
                   <Form.Control name="body" value={ body } onChange={ onChange }</pre>
                       className="my-3 py-3" as="textarea" rows={10} placeholder="내용을 입력하세요."/>
                   〈Button type="submit" className="float-end"〉포스트수정〈/Button〉
               </Form>
           ⟨/Col⟩
       </Row>
   )
}
const mapStateToProps = ({ posts })=> {
   return {
       post: posts.post,
       loading: posts.loading
   }
const mapDispatchToProps = {
   onGetPost: (id)=> onGetPost(id),
   onUpdatePost: (post)=> onUpdatePost(post)
export\ default\ with Router ({\color{blue}connect(mapStateToProps,\ mapDispatchToProps)}) (PostUpdate))
[src]-[pages] PostUpdatePage.jsx
import React from 'react'
import PostUpdate from '../components/redux/PostUpdate'
const\ PostUpdatePage\ =\ ()\ \Rightarrow\ \{
       \label{eq:continuous} $$\langle div \rangle \langle PostUpdate / \rangle \langle / div \rangle $$
```

export default PostUpdatePage

# 16장 기타

# • 무한 스크롤링

```
[src]-[components]-[Photos.js]
import {useEffect, useState, useRef} from 'react';
const Photos = () \Rightarrow \{
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const [data, setData] = useState([]);
   const [page, setPage] = useState(1);
   const lastRef = useRef(null);
   const [lastPage, setLastPage] = useState(10);
   const callAPI = () \Rightarrow {
       setLoading(true);
       fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/photos')
       .then(response => response.json())
       .then(json => {
           setData(data.concat(newData));
           setPage(page + 1);
           setLoading(false);
       });
   }
   //onIntersect에서는 현재 관찰하고 있는 부분을 해제하고 callAPI()를 호출한 후 새롭게 밑부분이 된 부분을 관찰한다.
   const onIntersect = ([entry], observer) => {
       if (entry.isIntersecting) {
           observer.unobserve(entry.target);
           callAPI();
           observer.observe(lastRef.current);
       }
   };
   //첫 화면의 경우 loading이 false값이고 빈 공간이다. 또한 페이지 끝이므로 Intersecting이 관찰되어 onIntersect를 호출하게 된다.
   useEffect(() => {
       if(!loading && page <= lastPage) {
           const observer = new IntersectionObserver(onIntersect);
           observer.observe(lastRef.current);
           return () => observer.disconnect();
     }, [loading]);
   return (
       (div)
           {data ? data.map(d=)(}
              <div style={{ marginBottom:'10px' }}>
                  <h3>{ d.id }:{ d.title }</h3>
               </div>
           \label{loading && 'Loading...'} $$ \downwedge & 'Loading...' $$ \downwedge & 'Loading...' $$ \downwedge & 'Loading...' $$
       </div>
   );
};
export default Photos;
[src]-[App.js]
import Photos from './Photos';
                                                                                   .App {
import './App.css';
                                                                                      background: aqua;
function App() {
                                                                                      padding: 50px;
   return(
       <div className="App">
                                                                                   .box {
           <div className="box">
                                                                                      width: 800px;
               ⟨Photos/⟩
                                                                                      background: white;
           </div>
                                                                                      padding: 20px;
     </div>
                                                                                      height: 500px;
   );
                                                                                      overflow: auto;
                                                                                  }
export default App;
```

## React Slick

https://react-slick.neostack.com/docs/example/simple-slider

```
yarn add react-slick
yarn add slick-carousel
```

```
[src]-[components] HeaderPage.jsx
import React, { useState } from 'react'
import Slider from 'react-slick'
import 'slick-carousel/slick/slick.css'
import 'slick-carousel/slick/slick-theme.css'
import './Slick.css'
import { BiChevronLeft, BiChevronRight } from 'react-icons/bi'
function SampleNextArrow(props) {
   const { className, style, onClick } = props;
    return (
       ⟨div
           className = \{className\}
           style={{ color:'gray', fontSize:'2.5rem' }}
           onClick={onClick}>
           <BiChevronRight/>
       </div>
   );
}
function SamplePrevArrow(props) {
    const { className, style, onClick } = props;
    return (
       ⟨div
           className = \{className\}
           style={{ color:'gray', fontSize:'2.5rem' }}
           onClick={onClick}>
           ⟨BiChevronLeft/⟩
       </div>
   );
}
const HeaderPage = () \Rightarrow {
    const [images, setImages] = useState([
       '/images/img01.jpg',
       '/images/img02.jpg',
       '/images/img03.jpg'
   ]);
   const settings = {
       dots: true.
       infinite: true,
       slidesToShow: 1,
       slidesToScroll: 1,
       autoplay:true,
       nextArrow: <SampleNextArrow/>,
       prevArrow: <SamplePrevArrow/>
   };
    return (
       (Slider { ...settings })
           { images.map(image => \langle img key=\{image\} src=\{image\}/>) }
       </Slider>
export default HeaderPage
```

```
[src] -[Slick.css]
.slick-arrow.slick-prev,
.slick-arrow.slick-next {
    background: #E2E2E2;
    width: 50px;
    height: 50px;
    display: flex;
    align-items: center;
    justify-content: center;
    z-index: 1;
    border-radius: 50%;
    opacity: 50%;
    margin: 0px 30px;
}
.slick-prev::before,
.slick-next::before {
    display: none;
.slick-dots {
    bottom: 10px;
.slick-dots li button::before{
    color: gray;
    opacity: 100%;
}
.slick-dots li.slick-active button::before{
    color: skyblue;
[src]-[commpents] BestBook.jsx
const BestBook = () \Rightarrow {
    const [books, setBooks] = useState([]);
    const settings = {
       dots: true,
       infinite: true,
       speed: 500,
        slidesToShow: 5,
        slides To Scroll: \ 1,
       nextArrow: <SampleNextArrow/>,
        prevArrow: \langle SamplePrevArrow/\rangle,
        responsive: [
            { breakpoint: 1024, settings: { slidesToShow: 5, slidesToScroll: 1, infinite: true, dots: true } },
            { breakpoint: 992, settings: { slidesToShow: 3, slidesToScroll: 3, initialSlide: 2 } },
            { breakpoint: 768, settings: { slidesToShow: 2, slidesToScroll: 2 } }
       ]
    };
    return (
       ⟨Row⟩
            \langle Slider \{ ...settings \} className='py-5' \rangle
               {books.map(book=>
                    ⟨Col key={book.code}⟩
                       ⟨Card className='mx-2'⟩
                           ⟨Card.Body⟩
                                \label{localized} $$ \sc={\simeq (\books/\$\{book.image\}^) \ width="80\%"/> } $$
                           </Card.Body>
                       \langle /Card \rangle
                ⟨/Col⟩
               )}
           </Slider>
       </Row>
    )
}
export default BestBook
```

- React Google Chart
- 아래는 React Google Chart 샘플 코드가 정리된 사이트이다.

https://www.react-google-charts.com/examples

• React Google Chart 구현에 필요한 라이브러리를 설치한다.

```
yarn add react-google-charts
```

• [Examples] - [Bar Chart] 예제

```
[src]-[ChartExample.js]
import React from 'react';
import { Chart } from "react-google-charts";
const data = [
    ["Year", "Sales", "Expenses", "Profit"],
   ["2014", 1000, 400, 200],
   ["2015", 1170, 460, 250],
    ["2016", 660, 1120, 300],
    ["2017", 1030, 540, 350],
];
const options = {
    chart: {
     title: "Company Performance",
     subtitle: "Sales, Expenses, and Profit: 2014-2017",
};
const dataPie = [
    ["Pizza", "Popularity"],
    ["Pepperoni", 33],
    ["Hawaiian", 26],
    ["Mushroom", 22],
    ["Sausage", 10], //Below limit.
    ["Anchovies", 9], //Below limit.
 ];
const optionsPie = {
    title: "Popularity of Types of Pizza",
    slice Visibility Threshold:\ 0.2,\ //\ 20\%
};
const\ ChartExample\ =\ ()\ \Rightarrow\ \{
   return (
       ⟨div⟩
           ⟨Chart
               chartType="Bar"
               width = "100\%" \ height = "400px"
               data={ data }
              options={ options }/>
           ⟨Chart
               chartType="Line"
               width="100%" height="400px"
               data={ data }
               options={ options }/>
               chartType="PieChart"
               width={ "100%" } height={ "400px" }
               data={ dataPie }
               options={ optionsPie }
           />
       </div>
   );
};
export default ChartExample;
```

### • 학생별 평균 점수를 출력하는 막대그래프

```
[routes]-[user.js] http://localhost:5000/user/stu_avg
//학생별 평균 점수
router.get('/stu_avg', function(req, res){
   var sql='select s.scode, s.sname, format(avg(grade),2) avg';
   sql += ' from enrollments e, students s'
   sql += ' where e.scode=s.scode';
   sql += ' group by s.scode';
   db.get().query(sql, function(err, rows){
      res.send(rows);
});
[src]-[ChartExample2.js]
import React, { useState, useEffect, useRef } from 'react';
import axios from 'axios';
import { Chart } from "react-google-charts";
const ChartExample2 = () => \{
   const [grades, setGrades] = useState();
   const [data, setData] = useState([]);
   const options = {
      chart: {
           title: '학생별 성적 그래프'
      }
   };
   const callAPI = async() => {
       const result= await axios.get('/user/stu_avg');
       setGrades(result.data);
       const array=await changeData(result.data);
       setData(array);
       //console.log(data);
   }
   const changeData = async(items) => {
       let array =[];
       array.push(['이름', '점수']);
       items.forEach(item => {
          array.push( [item.sname, item.avg] );
       });
       return array;
   }
   useEffect(() => {
       callAPI();
   }, []);
   if(!grades) return <h1>데이터를 불러오는 중입니다...</h1>
   return (
       (div)
           Chart
              chartType="Bar"
              width="100%"
              height="400px"
              data={ data }
              options={ options }/>
           ⟨hr/⟩
           { grades.map(g=>
              <h3 key={ g.sname }>
                  { g.scode } ({ g.sname }) { g.savg } 점
              ⟨/h3⟩
          ) }
       </div>
   );
export default ChartExample2;
```

### · Pagination

yarn add react-js-pagination

```
[src]-[Paging.js]
import React, { useState } from "react";
import './Paging.css';
import Pagination from "react-js-pagination";
const Paging = () \Rightarrow {
   const [page, setPage] = useState(1);
   const onChangePage = (e) => {
       setPage(e);
   };
   return (
       <Pagination
           activePage={page}
           itemsCountPerPage={10}
           totalItemsCount={450}
           pageRangeDisplayed={5}
           prevPageText={"<"}
           nextPageText={">"}
           onChange={ onChangePage }/>
1:
export default Paging;
```

## [src]-[Paging.css]

```
.pagination {
   display: flex;
   justify-content: center;
    margin-top: 15px;
ul {
   list-style: none;
    padding: 0;
ul.pagination li {
    display: inline-block;
    width: 30px; height: 30px;
    border: 1px solid #e2e2e2;
    display: flex;
   justify-content: center;
   align-items: center;
   font-size: 1rem;
ul.pagination li:first-child{
    border-radius: 5px 0 0 5px;
ul.pagination li:last-child{
    border-radius: 0 5px 5px 0;
ul.pagination li a {
   text-decoration: none;
    color: #337ab7;
    font-size: 1rem;
ul.pagination li.active a {
    color: white;
ul.pagination li.active {
   background-color: #337ab7;
ul.pagination li a:hover, ul.pagination li a.active {
    color: blue;
.page-selection {
    width: 48px; height: 30px; color: #337ab7;
}
```

# • 학생 목록 출력 페이지

```
[src]-[StudentList.js] ①
import axios from 'axios';
import React, { useEffect, useReducer, useState } from 'react';
import StudentItem from './StudentItem';
import Table from 'react-bootstrap/Table';
import Pagination from 'react-js-pagination';
import Form from 'react-bootstrap/Form';
const reducer = (state, action) => {
    switch(action.type){
       case 'CALL_API':
           return {
               ...state
               students: action.payload.students,
               total: action.payload.total,
           }
       default:
           return state;
   }
}
const initialState = {
    students: [],
    total: 0,
const StudentList = () => {
    const [state, dispatch] = useReducer(reducer, initialState);
   const [word, setWord] = useState('');
    const [page , setPage] = useState(1);
    const onChangePage = (e) \Rightarrow {
       setPage(e);
    const onKeyDown = (e) \Rightarrow {
       if(e.keyCode === 13) {
           setPage(1);
           callAPI();
   }
    const \ callAPI = async() \Rightarrow \{
       const result = await axios.get(`/user/students?page=${page}&word=${word}`);
       dispatch({
           type: 'CALL API',
           payload: {
               students: result.data.students,
               total: result.data.total,
       });
   }
   useEffect(()=>{
       callAPI();
    }, [page]);
    if(!state.students) return <h1>데이터를 불러오는 중입니다.</h1>;
    return (
       ⟨div⟩
           \label{lem:div style={overflow: 'hidden', padding:3, background: 'pink'}} \\ \rangle
               <Form.Control style={{ float:'left', width:'30%' }}</pre>
                   type="search"
                   placeholder="검색어"
                   className="me-2" aria-label="Search"
                   onChange={ (e)=> setWord(e.target.value) }
                   onKeyDown={ onKeyDown }
                   value={ word } />
               <div style={{float: 'right', padding:5}}>
                   <span>학생 수: </span> <span>{ state.total }</span>
               </div>
           </div>
```

# [src]-[StudentList.js] 2 ⟨Table striped bordered hover⟩ (tbody) { state.students.map(student=> <StudentItem key={ student.scode } student={ student }> )} </Table> **<Pagination** activePage={ page } itemsCountPerPage={5} totalItemsCount={ state.total } pageRangeDisplayed={5} prevPageText={"<"} nextPageText={">"} onChange={ onChangePage }/> </div> ); **}**; export default StudentList; [src]-[StudentList.js] 상태유지를 위한 변경 ③ import Form from 'react-bootstrap/Form'; import qs from 'qs'; const StudentList = ({ history, location }) => { const [state, dispatch] = useReducer(reducer, initialState); $const\ search\ =\ qs.parse(location.search,\ \{\ ignoreQueryPrefix:\ true\ \});$ const searchWord= !search.word ? '' : search.word; const [word, setWord] = useState(searchWord); const page = !search.page ? 1: parseInt(search.page); const onChangePage = $(e) \Rightarrow \{$ history.push(`/students/list?page=\${e}&word=\${searchWord}`); } const onKeyDown = (e) ⇒ { if(e.keyCode === 13) { $history.push(`/students/list?page=1\&word=\$\{e.target.value\}`);\\$ } useEffect(()=>{ setWord(searchWord); callAPI(); }, [location]); if(!state.students) return ( 〈h1〉데이터를 불러오는 중입니다.〈/h1〉 ); return ( ⟨div⟩ **<Pagination** activePage={ page } itemsCountPerPage={5} totalItemsCount={ state.total } pageRangeDisplayed={5} prevPageText={"<"} nextPageText={">"} onChange={ onChangePage } /> ⟨/div⟩ ); **}**;

export default StudentList;

#### • 학생 등록 페이지

```
[src]-[StudentInsert.js] 1
import axios from 'axios';
import React, { useEffect, useReducer } from 'react';
import Button from 'react-bootstrap/Button';
import Form from 'react-bootstrap/Form';
import Modal from 'react-bootstrap/Modal';
import ListGroup from 'react-bootstrap/ListGroup';
import Card from 'react-bootstrap/Card';
import Row from 'react-bootstrap/Row';
import Col from 'react-bootstrap/Col'
const reducer = (state, action) ⇒ {
   switch(action.type) {
       case 'PROFESSORS':
           return {
              ...state.
              isShow: action.isShow
          }
       case 'CHANGE FORM':
           return {
              ...state
              form : { ...state.form, [action.payload.name]: action.payload.value }
       case 'CALL_API':
          return {
              professors: action.payload.professors,
              form : { ...state.form, scode: action.payload.scode }
          }
       default:
           return state;
   }
const initialState = {
   professors: [],
   form: { scode: '', sname: '', birthday: '', year: 1, dept: '전자', advisor: '' },
   isShow: false
}
const StudentInsert = ({ history }) => {
   const [state, dispatch] = useReducer(reducer, initialState);
   const { scode, sname, birthday, year, dept, advisor } = state.form;
   const \ onToggle = (isShow) \Rightarrow \{
       dispatch({ type: 'PROFESSORS', isShow: isShow });
   }
   const onChange = (e) ⇒ {
       dispatch({
           type: 'CHANGE_FORM',
           payload: { name: e.target.name, value: e.target.value }
       });
   }
   const onClickPcode = (pcode) => {
       dispatch({
          type: 'CHANGE_FORM',
           payload: { name: 'advisor', value: pcode }
       });
       dispatch({ type: 'PROFESSORS', isShow: false });
   }
   useEffect(()=> {
       const callAPI = async() =  {
           const result=await axios.get('/user/students/insert');
           dispatch({
              payload: \{\ professors:\ result.data.professors,\ scode:\ result.data.maxcode\ \}
          });
       }
       callAPI();
   }, []);
```

```
const \ onSubmit = async() =  {
       if(state.form.sname === '') {
           alert('학생이름을 입력하세요!');
           return:
       await axios.post('/user/students/insert', state.form);
       history.push('/students/list');
    }
    if(!state.professors) return <hl>데이터를 불러오는 중입니다...</hl>
    return (
       (div)
           ⟨Row className="justify-content-center my-5"⟩
               ⟨Col lg={ 6 }⟩
                   ⟨Card className='p-3'⟩
                       <Form.Control className="my-2" placeholder='학번'</pre>
                           onChange={ onChange }
                           value={ scode }
                           name="scode"/>
                       〈Form.Control className="my-2" placeholder='이름'
                           onChange={ onChange }
                           value={ sname }
                           name="sname"/>
                       <Form.Control className="my-2" type="date"</pre>
                            onChange={ onChange }
                            value={ birthday }
                            name="birthday"/>
                       <Form.Control className="my-3" placeholder='학년'</p>
                           onChange={ onChange }
                           value={ year }
                           name="year"
                           step=\{\ 1\ \}\ max=\{\ 4\ \}\ min=\{\ 1\ \}\ type="number"/>
                       \label{lem:comselect} $$ \ensuremath{\mathsf{ClassName}}$ - \ensuremath{\mathsf{mb}}$ - 3' name = "dept" value = \{ \ dep \ t \} $$
                           onChange={ onChange }>
                           <option>전산</option>
                           <option>전자</option>
                           〈option〉건축〈/option〉
                       </Form.Select>
                       <Button className='mb-2' variant="primary"
                           onClick={ ()=>onToggle(true) }>
                           지도교수선택 { advisor }
                       </Button>
                       <Button className='mb-2' variant="primary"
                           onClick={ onSubmit }>등록</Button>
                   \langle /Card \rangle
               ⟨/Col⟩
           </Row>
           { /************************* Professors Modal ******************************/ }
           \langle Modal \ show=\{ \ state.isShow \} \ onHide=\{ \ ()=\rangle \ onToggle(false) \} \rangle
               <Modal.Header closeButton>
                   〈Modal.Title〉지도교수〈/Modal.Title〉
               </Modal.Header>
               ⟨Modal.Body⟩
                   ⟨ListGroup as="ul" className="my-3"⟩
                   { state.professors.map(professor=>
                       <ListGroup.Item as="li" key={ professor.pcode }</pre>
                           onClick={ ()=>onClickPcode(professor.pcode) }>
                           { professor.pcode } { professor.pname } ({ professor.dept })
                       \langle /ListGroup.Item \rangle
                   )}
                   </ListGroup>
               </Modal.Body>
           </Modal>
       </div>
   );
};
export default StudentInsert;
```

[src]-[StudentInsert.js] 2

## • CKEditor5 사용하기

```
https://ckeditor.com/docs/ckeditor5/latest/examples/index.html
```

yarn add @ckeditor/ckeditor5-react @ckeditor/ckeditor5-build-classic

```
[src]-[components] PostInsert.jsx
import React, {useState} from 'react';
import { CKEditor } from '@ckeditor/ckeditor5-react';
import\ Classic Editor\ from\ '@ckeditor/ckeditor5-build-classic';
import { useState } from 'react';
const PostInsert = () => {
    const [form, setForm] = useState({
       id: ''
       title: ''
       content: ''
    });
    const onChageContent = (data) => {
       setForm({
           ...form.
           content: data
       });
   }
    return (
       ⟨CKEditor
           config={{ ckfinder: { uploadUrl:'/book/ckupload' } }}
           editor={ ClassicEditor }
           data={ content }
           onChange=\{ (event, editor) = \} \{ onChageContent(editor.getData()); \} \} / \}
};
export default PostInsert;
[src] App.css
.ck.ck-editor__editable:not(.ck-editor__nested-editable) {
    min-height: 400px;
    margin-bottom: 20px;
```

#### [src]-[controller] Controller.java

```
@Request Mapping (value="\verb|/ckupload|"|, method=Request Method.POST)
public HashMap(String, Object) ckupload(MultipartHttpServletRequest multi){
   HashMap(String, Object) map=new HashMap(String, Object)();
   try {
       //업로드 패스 생성
       String path="/ckupoad/";
       File filePath = new File(path);
       if(!filePath.exists()) filePath.mkdir();
       //파일 업로드
       String fileName=System.currentTimeMillis() + ".jpg";
       MultipartFile file=multi.getFile("upload");
       file.transferTo(new File("c:" + path + fileName));
       //업로드 정보 저장
       map.put("uploaded", 1);
       map.put("url", path + fileName);
   }catch(Exception e){
       System.out.println("ckupload 에러:" + e.toString());
   return map;
}
```

```
[src]-[components]-[book] BookReadPage.jsx
<div className='py-5' dangerouslySetInnerHTML={{ __html:book.content }}></div>
[src]-[components]-[book] BookUpdatePage.jsx
const BookUpdatePage = ({ match, history }) => {
   const code=match.params.code;
   const [img, setImg] = useState(");
   const [form, setForm] = useState({
       code:code, title:", author:", price:", image:", content:", file:null,
       isEdit: false.
       text: "
   });
   const { title, author, price, image, file, content, toggle, text } = form;
   const getBook = async()=>{
       const result = await axios.get(`/book/read?code=${code}`);
       setForm({
           ...result.data,
           text: result.data.content
       setImg('/images/books/' + result.data.image);
   }
   const onClickEdit = () => {
       setForm({ ...form, isEdit: true, text: content });
   const onClickSave = () => {
       setForm({ ...form, isEdit: false, content: text })
   const onClickCancel = () => {
       setForm({ ...form, isEdit: false, text:content })
   return (
       ⟨Row className='my-5'⟩
           ⟨Col⟩
           { isEdit ?
              ⟨div⟩
                  \langle div className='text-end mb-2' \rangle
                     〈Button onClick={ onClickSave } className='px-3 btn-sm me-2'〉 저장〈Button〉
                      〈Button onClick={ onClickCancel } className='px-3 btn-sm' variant='secondary'〉취소〈/Button〉
                  <Form.Control onChange={ onChange } value={ text } name="text" as="textarea" rows={20}/>
              ⟨/div⟩
              <div>
                  <div className='text-end mb-2'>
                      〈Button className='px-3 btn-sm' onClick={ onClickEdit }〉HTML 수정〈/Button〉
                  </div>
                  ⟨CKEditor
                     config={{ ckfinder:{ uploadUrl:'/book/ckupload' } }}
                     editor={ ClassicEditor }
                     data={ content }
                     onChange=\{(e, editor)=\} onChageContent(editor.getData()); \}/\rangle
              </div>
           ⟨/Col⟩
       </Row>
}
export default BookUpdatePage
```

## • 여러 개의 이미지 파일 미리보기와 업로드

```
[src/main/resources]-[mapper] UserMapper.xml
<mapper namespace="com.example.mapper.UserMapper">
   (insert id="image insert")
       insert into image_users(uid, image) values(#{uid}, #{image})
   </insert>
   <delete id="image delete">
       delete from image users where id=#{id}
   </delete>
   <select id="image list" resultType="hashmap">
       select * from image_users where uid=#{uid}
   </select>
   <update id="update">
       update users
       set uname=#{uname}, upass=#{upass}, address=#{address},phone=#{phone},photo=#{photo}
   </update>
   <select id="read" resultType="hashmap">
       select *, date_format(join_date, '%Y-%m-%d %T') fmtDate from users where uid=#{uid}
</mapper>
[src/main/java]-[com.example.dao] UserDAO.java
public interface UserDAO {
   public HashMap(String,Object) read(String uid);
   public void update(UserVO vo);
   public void insert(UserVO vo);
   public void image_delete(int id);
   public List(HashMap(String,Object)> image_list(String uid);
}
[src/main/java]-[com.example.dao] UserDAOImpl.java
@Repository
public class UserDAOImpl implements UserDAO{
   @Autowired
   SqlSession session;
   String namespace="com.example.mapper.UserMapper";
   @Override
   public HashMap(String, Object) read(String uid) {
       return session.selectOne(namespace + ".read", uid);
   @Override
   public void update(UserVO vo) {
       session.update(namespace + ".update", vo);
   @Override
   public void image_insert(String uid, String image) {
       HashMap\langle String, Object \rangle map=new HashMap\langle \rangle();
       map.put("uid", uid);
       map.put("image", image);
       session.insert(namespace + ".image_insert", map);
   }
   @Override
   public void image_delete(int id) {
       session.delete(namespace + ".image_delete", id);
   @Override
   public\ List \langle HashMap \langle String,\ Object \rangle \rangle\ image\_list (String\ uid)\ \{
       return session.selectList(namespace + ".image_list", uid);
}
```

```
@RestController
@RequestMapping("/user")
public class UserController {
   @Autowired
   UserDAO dao;
   //첨부이미지 삭제
   @RequestMapping(value="/image/delete", method=RequestMethod.POST)
   public void image_delete(int id, String image){
       try{
           File file=new File("c:" + image);
           if(file.exists()) file.delete();
           dao.image delete(id);
       }catch(Exception e){
           System.out.println("이미지 삭제:" + e.toString());
   }
   //첨부이미지 목록 출력
   @RequestMapping("/image/list")
   public List(HashMap(String, Object)> list(String uid){
       return dao.image_list(uid);
   //사용자 정보 출력
   @RequestMapping("/read")
   public HashMap(String,Object) read(String uid){
       return dao.read(uid):
   }
   @RequestMapping(value="/update", method=RequestMethod.POST)
   public void update(UserVO vo, MultipartHttpServletRequest multi) { //formData로 전송할 경우 @ResponseBody 생략
       //기본이미지 업로드 및 기본정보 저장
       try {
           if(multi.getFile("file") != null){
              MultipartFile file=multi.getFile("file");
              String path="c:/images/photos/";
              String fileName=System.currentTimeMillis() + ".jpg";
              file.transferTo(new File(path + fileName));
              vo.setPhoto(fileName);
          }
           dao.update(vo);
           //첨부이미지 업로드 및 파일명 저장
           List(MultipartFile> files=multi.getFiles("files");
           for(MultipartFile file:files){
              if(file != null){
                  String path="/images/photos/" + vo.getUid() + "/";
                  File filePath = new File("c:/" + path);
                  if(!filePath.exists()) filePath.mkdir();
                  String \ fileName = \ \ \ UUID.random \ \ \ \ UUID().toString().substring(0,8) \ + \ ".jpg";
                  file.transferTo(new File("c:" + path + fileName));
                  dao.image_insert(vo.getUid(), path + fileName);
          }
       }catch(Exception e){
           System.out.println("정보수정:" + e.toString());
       }
   }
```

```
[src]-[components]-[user] UserReadPage.jsx
const UserReadPage = (\{history\}) \Rightarrow \{
   const [filename, setFilename] = useState('');
   const [filenames, setFilenames] = useState([]);
   const [postFirenames, setPostFilenames] = useState([]);
   const [form, setForm] = useState({ uid:", upass:", uname:", photo:", address:", phone:", file:null, files:null });
   const { uid, upass, uname, photo, address, phone, file, files } = form;
   const getUser = asvnc() => {
      const result = await axios.get('/user/read?uid=${sessionStorage.getItem('uid')}');
      setForm(result data):
      aetImages():
   }
   const getImages = async() => {
      const\ result = await\ axios.get(`/user/image/list?uid=\$\{sessionStorage.getItem('uid')\}`);
      setPostFilenames(result.data);
   }
   const onDeleteImage = (id, image) => {
      if(!window.confirm(id + "번 이미지를 삭제하실래요?") return;
      const formData = new FormData();
      formData.append("id", id);
      formData.append("image", image);
      await axios.post('/user/image/delete', formData);
      getImages();
   }
   useEffect(()=>{
      getUser();
   },[]);
   const onChangeFile = (e) ⇒ {
      setFilename(URL.createObjectURL(e.target.files[0]));
      setForm({ ...form, file:e.target.files[0] });
   }
   const onChangeFiles = (e) ⇒ {
      let attFiles = [];
      for(let i = 0; i < e.target.files.length; <math>i++){
          attFiles.push(URL.createObjectURL(e.target.files[i]));
      setFilenames(attFiles);
      setForm({ ...form, files:e.target.files });
   }
   const onChange = (e) \Rightarrow \{
       setForm({ ...form, [e.target.name]:e.target.value });
   }
   const onUpdate = async() => {
      if(!window.confirm(id + "수정된 내용을 저장하실래요?") return;
      const formData = new FormData();
      formData.append("uid", uid);
      formData.append("upass", upass);
      formData.append("uname", uname);
      formData.append("photo", photo);
      form Data.append ("address",\ address);
      formData.append("phone", phone);
      formData.append("file", file);
      const count = files && files.length;
      for(let i = 0; i < count; i++){
          formData.append("files", files[i]);
      await axios.post('/user/update', formData);
      getUser();
      setFilenames([]);
   }
```

```
const onReset = () \Rightarrow \{
      getUser();
   return (
      ⟨Row className='mb-5'⟩
          \langle Col\ className='px-5' \rangle
              〈hl className='my-5 text-center'〉회원정보〈/hl〉
              (Form)
                 ⟨Tabs defaultActiveKey="tabl"⟩
                     <Tab eventKey="tabl" title="기본정보" className='my-3'>
                        ⟨InputGroup className='my-2'⟩
                            <InputGroup.Text className='px-5'>암호</InputGroup.Text>
                            \langle Form.Control\ value=\{\ upass\ \}\ type="password"\ name="upass"\ onChange=\{\ onChange\ \}/\rangle
                        </InputGroup>
                        \langle InputGroup\ className='my-2' \rangle
                            <InputGroup.Text className='px-5'>성명</InputGroup.Text>
                            <Form.Control value={ uname } name="uname" onChange={ onChange }/>
                        </InputGroup>
                        ⟨InputGroup className='my-2'⟩
                             <InputGroup.Text className='px-5'>주소</InputGroup.Text>
                             \langle Form.Control\ value=\{\ address\ \}\ name="address"\ onChange=\{\ onChange\ \}/\rangle
                        </InputGroup>
                        ⟨InputGroup className='my-2'⟩
                            <InputGroup.Text className='px-5'>전학</InputGroup.Text>
                            </InputGroup>
                        <div className='my-2'>
                            <img className='my-3' src={ filename } width="30%"/>
                            <Form.Control type="file" onChange={ onChangeFile }/>
                     ⟨/Tab⟩
                     (Tab eventKey="tab2" title="첨부이미지" className='pt-5'>
                        〈h5〉업로드한이미지〈/h5〉
                        ⟨Card className='py-5 mb-2'⟩
                            ⟨Row className='px-2'⟩
                            { postImages.map(img=>
                                \langle Col key=\{ img.id \} md=\{ 3 \} xs=\{ 3 \} \rangle
                                   \langle div style = \{\{ position:'relative' \}\} className = 'mb-4' \rangle
                                       <img src={ img.image } width="100%" />
                                       style=\{\{position: absolute', top: '0px', right: '0px', cursor: pointer'\}\} \rangle x \langle Badge \rangle
                                    </div>
                                ⟨/Col⟩
                            )}
                            </Row>
                        \langle /Card \rangle
                        〈h5〉업로드할이미지〈/h5〉
                        ⟨Card className='py-5 mb-2'⟩
                            <Row className='px-2'>
                                {filenames.map(ima=>
                                   \langle Col key=\{ img \} md=\{ 3 \} xs=\{ 3 \} className='mb-2' \rangle
                                       \langle img src=\{ img \} width="100%"/\rangle
                                   </Col>
                               )}
                            </Row>
                        \langle /Card \rangle
                        <Form.Control onChange={ onChangeFiles } type="file" multiple accept='image/*'/>
                     ⟨/Tab⟩
                 ⟨/Tabs⟩
                 <div className='my-3 text-center'>
                     〈Button onClick={ onUpdate } className='me-2'〉정보수정⟨/Button⟩
                     〈Button onClick={ onReset } variant='secondary'〉수정취소〈/Button〉
                 </div>
              ⟨/Form⟩
          ⟨/Col⟩
      </Row>
   )
export default UserReadPage
```

- 156 -

}

#### • Firebase (Authentication)

```
npm install firebase
```

```
[src] firebaseInit.js
import { initializeApp } from "firebase/app";
const firebaseConfig = { ... };
export const app = initializeApp(firebaseConfig);
```

```
[src]-[components] Login.jsx
import React, { useState } from 'react'
import { Row, Col, Card, Form, InputGroup, Button } from 'react-bootstrap'
import { Link } from 'react-router-dom'
import { app } from '../firebaseInit'
import { getAuth, signInWithEmailAndPassword } from 'firebase/auth'
const LoginPage = ({ history }) => {
   const auth = getAuth(app);
   const [form, setForm] = useState({ email:'red@inha.com, password:'12341234' });
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const { email, password } = form;
   const onChange = (e) \Rightarrow \{
       setForm({ ...form, [e.target.name]:e.target.value });
   const onClickLogin = () => {
       if(email === " || password === "){
          alert('이메일 또는 비밀번호를 입력하세요.');
       }else{
          setLoading(true);
          signInWithEmailAndPassword(auth, email, password).then(success=){}
              session Storage.set Item('uid', \ success.user.uid);
              sessionStorage.setItem('email', email);
              history.push('/');
              setLoading(false);
          }).catch(error=>{
              setLoading(false);
              alert("로그인에러:" + error.message);
          }):
      }
   }
   if (loading) return <hl className='my-5 text-center'>로딩중......</hl>
   return (
       <Row className='my-5 justify-content-center'>
              <hl className='text-center mb-5'>로그인</hl>
              ⟨Card className='p-3'⟩
                 ⟨Form⟩
                     ⟨InputGroup className='my-2'⟩
                         ⟨InputGroup.Text⟩아이디⟨/InputGroup.Text⟩
                         <Form.Control name="email" onChange={ onChange } value={ email }/>
                     </InputGroup>
                     ⟨InputGroup className='mv-2'⟩
                         〈InputGroup.Text〉비밀번호〈/InputGroup.Text〉
                         <Form.Control name="password" onChange={ onChange } value={ password } type="password"/>
                     </InputGroup>
                     \langle div className='text-center my-3' \rangle
                         〈Button onClick={ onClickLogin } className='w-100'〉로그인〈/Button〉
                     </div>
                 <div className='text-end'><Link to="/join">회원가입</Link></div>
              </Card>
          ⟨/Col⟩
       </Row>
export default LoginPage
```

#### [src]-[components] RouterPage.jsx

#### [src]-[components] JoinPage.jsx

```
import React, { useState } from 'react'
import { Col, Row, Card, Button, Form, InputGroup} from 'react-bootstrap'
import { app } from '../firebaseInit'
import { getAuth, createUserWithEmailAndPassword } from 'firebase/auth'
const JoinPage = ({ history }) => {
   const auth = getAuth(app);
   const [form, setForm] = useState({ email:'red@inha.com', password: '12341234' });
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const { email, password } = form;
   const onChange = (e) => {
       setForm({ ...form, [e.target.name]:e.target.value });
   const onClickJoin = () => {
       if(email === '' || password === '') {
          alert('아이디 또는 비밀번호를 입력하세요.');
       }else{
          setLoading(true);
          createUserWithEmailAndPassword(auth,\ email,\ password).then(success=) \{
              setLoading(false);
              history.push('/login');
          }).catch(error=>{
              setLoading(false);
              alert('회원가입실패:' + error.message);
       }
   }
   if(loading) return <h1 className='my-5 text-center'>로딩중.....</h1>
       <Row className='my-5 justify-content-center'>
          ⟨Col md={6}⟩
              〈h1 className='text-center mb-5'〉회원가입〈/h1〉
              ⟨Card className='p-3'⟩
                  ⟨Form⟩
                     (div className='text-center my-3')
                         〈Button onClick={ onClickJoin } className='w-100'〉회원가입〈/Button〉
                     </div>
                  </Form>
              </Card>
          ⟨/Col⟩
       </Row>
   )
}
export default JoinPage
```

- 158 -

#### • Firebase (Firestore, Storage)

```
[src]-[components] JoinPage.jsx 사용자정보 저장
import { getFirestore, doc, setDoc } from 'firebase/firestore'
const JoinPage = (\{ history \} \}) => \{
              const db = getFirestore(app);
              const onClickJoin = () => {
                            if(email === " || password === ") {
                                         alert('아이디 또는 비밀번호를 입력하세요.');
                            }else{
                                          setLoading(true);
                                          createUserWithEmailAndPassword(auth,\ email,\ password).then(async\ (success) = ) \{ (success) = (suc
                                                        const uid=success.user.uid;
                                                        await setDoc(doc(db, 'user', uid), { email: email, name: '무기명', photo: '', address: '', phone: '' });
                                                        setLoading(false);
                                                        sessionStorage.setItem('target', '/');
                                                        history.push('/login');
                                          }).catch(error=>{
                                                        setLoading(false);
                                                        alert('회원가입실패:' + error.message);
                                          });
                           }
             }
export default JoinPage
```

## [src]-[components] MyPage.jsx

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Form, Button, InputGroup } from 'react-bootstrap'
import ModalPostcode from './ModalPostcode'
import { app } from '../firebaseInit'
import \ \{ \ getFirestore, \ setDoc, \ doc, \ getDoc \ \} \ from \ 'firebase/firestore'
import { getStorage, uploadBytes, ref, getDownloadURL } from 'firebase/storage'
const MyPage = (\{ history \}) \Rightarrow \{
   const db = getFirestore(app);
   const storage = getStorage(app);
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const uid=sessionStorage.getItem('uid');
   const [file, setFile] = useState(null);
   const [filename, setFilename] = useState('https:via.placeholder.com/200x200');
   const [form, setForm] = useState({
       email: sessionStorage.getItem('email'),
       name:'무기명',
       address: '인천 미추홀구 인하로 100',
       phone: '032-860-7144',
       photo: ''
   const { email, name, address, phone, photo } = form;
   const onChangeFile = (e) ⇒ {
       setFilename(URL.createObjectURL(e.target.files[0]));
       setFile(e.target.files[0]);
   }
   const onChange = (e) \Rightarrow \{
       setForm({
           ...form, [e.target.name]: e.target.value
       });
   }
   const onPostcode = (address) => {
       setForm({
           address: address
       });
   }
```

```
const onUpdate = async() =  {
      if(!window.confirm('사용자 정보를 수정하실래요?')) return;
      setLoading(true);
      try {
          if(file){
             const snapshot = await uploadBytes(ref(storage, `/photo/${Date.now()}.jpg`), file);
             const url = await getDownloadURL(snapshot.ref);
             await setDoc(doc(db, 'user', uid),{ ...form, photo: url });
             setLoading(false);
             await setDoc(doc(db, 'user', uid),{ ...form });
             setLoading(false);
      }catch(error) {
          alert(error.message);
          setLoading(false);
      history.push('/');
   const getUser = async() =  {
      setLoading(true);
      try {
          const result = await getDoc(doc(db, 'user', uid));
          setForm(result.data());
          setFileName(result.data().photo? result.data().photo: 'https://via.placeholder.com/200x200');
          setLoading(false);
      }catch(error) {
          alert(error.message);
          setLoading(false);
   }
   useEffect(()=>{
      getUser();
   }, []);
   if(loading) return <hl className='text-center my-5'>로딩중.....</hl>
   return (
      <Row className='my-5'>
          ⟨Col⟩
             <hl>l className='text-center mb-5'>회원정보</hl>
             ⟨Form className='px-3'⟩
                 ⟨Form.Control value={ email } readOnly/⟩
                 <Form.Control value={ name } name="name" onChange={ onChange }/>
                 ⟨InputGroup className='my-2'⟩
                    〈InputGroup.Text className='px-5'〉주 소〈/InputGroup.Text〉
                    ⟨Form.Control value={ address } name="address" onChange={ onChange }/⟩
                    <ModalPostcode onPostcode={ onPostcode }/>
                 </InputGroup>
                 <Form.Control value={ phone } name="phone" onChange={ onChange }/>
                 ⟨div⟩
                    \langle img\ className='my-2'\ src=\{\ filename\ \}\ width="20%"/\rangle
                    <Form.Control onChange={ onChangeFile } type="file"/>
                 <div className='text-center my-3'>
                    </div>
             </Form>
          </Col>
      </Row>
   )
export default MyPage
```

}

#### • Firebase (Realtime Database)

```
[src]-[comments] LocalPage.jsx
import { app } from '../firebaseInit'
import { getDatabase, ref, push, set, onValue } from 'firebase/database'
import moment from 'moment';
const LocalPage = (\{ history \}) \Rightarrow \{
    const db = getDatabase(app);
    const uid = sessionStorage.getItem('uid');
    const onFavorite = (local) ⇒ {
       if(uid) {
            onValue(ref(db, `favorite/\$\{uid\}/\$\{local.id\}`), \ async(snapshot) = \rangle \{ \\
               if(snapshot.val()){
                   alert('이미 등록되었습니다.');
               }else{
                   if(!window.confirm('즐겨찾기에 등록하실래요?')) return;
                   const date = moment(new Date()).format('YYYY-MM-DD HH:mm:ss');
                   //const key=push(ref(db,`favorite/${uid}`)).key; 랜덤키생성
                   await set(ref(db, `favorite/${uid}/${local.id}`), { ...local, date: date });
                   alert('등록이 완료되었습니다.')
           }, {
               onlyOnce: true
           });
       }else {
           history.push('/login');
   }
    return (
       { locals.length > 0 &&
           ⟨table⟩
               (thody)
               { locals.map(local=>
                   \langle tr key=\{local.id\} \rangle
                       \langle td \rangle \langle Local local = \{ local \} / \rangle \langle /td \rangle
                       ⟨td⟩⟨Button onClick={ ()=⟩onFavorite(local) }⟩즐겨찾기⟨⟨Button⟩⟨⟨td⟩

               ) }
              );
```

#### [src]-[commpents] LoginPage.jsx

```
const onClickLogin = () => {
   if(email === " || password === "){
       alert('이메일 또는 비밀번호를 입력하세요.');
   }else{
       signInWithEmailAndPassword(auth,\ email,\ password).then(success=) \{
           sessionStorage.setItem('uid', success.user.uid);
           sessionStorage.setItem('email', email);
           if (sessionStorage.getItem('target')) \{\\
              history.push(sessionStorage.getItem('target'));
          }else{
              history.go(-1);
       }).catch(error=>{
           alert("로그인에러:" + error.message);
       });
   }
}
```

#### [src]-[components] FavoritePage.jsx

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Table, Button } from 'react-bootstrap'
import { app } from '../firebaseInit'
import { getDatabase, ref, onValue, remove } from 'firebase/database'
import MapPage from './MapPage'
const FavoritePage = () => {
    const uid=sessionStorage.getItem('uid')
    const db = getDatabase(app);
    const [locals, setLocals] = useState([]);
    const [loading, setLoading] = useState(false);
    const getFavorite = () => {
       setLoading(true);
       onValue(ref(db, 'favorite/${uid}'), (snapshot)=>{
           let rows=[];
           snapshot.forEach(row=>{
               rows.push({ key: row.key, ...row.val() })
           1):
           setLocals(rows);
           setLoading(false);
       });
   }
    const \ onDelete = async(key) \Rightarrow {
       if(!window.confirm(key + '번 즐겨찾기를 삭제하실래요?')) return;
       await remove(ref(db, `favorite/${uid}/${key}`));
   }
    useEffect(()=>{
       getFavorite();
    }, []);
    if(loading) return <hl className='text-center my-5'>로딩중.....</hl>
    return (
       ⟨Row className='my-5'⟩
           ⟨Col⟩
               <hl>
    <hl className='text-center mb-5'>즐겨찾기⟨/h1⟩</hl>

               <Table style={{fontSize:'0.8rem'}}⟩
                   ⟨thead⟩
                       (tr)
                           장소명
                           주소
                           전약
                           위치
                           삭제
                       〈/tr〉
                   \langle /thead \rangle
                   ⟨tbody⟩
                       { locals.map(local=>
                           \langle tr key=\{local.key\} \rangle
                               \langle td \rangle \{local.place\_name\} \langle /td \rangle
                               \langle td \rangle \{local.address\_name\} \langle /td \rangle
                               \langle td \rangle \{local.phone\} \langle /td \rangle
                               \langle td \rangle \langle MapPage local = \{local\} / \rangle \langle /td \rangle
                               \ (button onClick={ ()=>onDelete(local.key) } className='btn-sm'>삭제</Button>

                       )}
                   </Table>
           ⟨/Col⟩
       </Row>
   )
export default FavoritePage
```

## • 채팅프로그램 (Realtime Database)

# [src]-[comments] ChatPage.css padding: 0; margin-top: 0; box-sizing: border-box; } text-decoration: none; } .wrap { height: 700px; padding: 40px 0; background-color: #A8C0D6; overflow-y: scroll; .wrap::-webkit-scrollbar { width: 10px; } .wrap::-webkit-scrollbar-track { display: none; } .wrap::-webkit-scrollbar-thumb { background-color: #A0A5B2; } .wrap .chat { display: flex; align-items: flex-start; padding: 20px; } .wrap .chat .icon { position: relative; } .wrap .chat .icon img { position: absolute; overflow: hidden; width: 50px; height: 50px; border-radius: 50%; background-color: #eee; object-fit: cover; } .wrap .chat .icon .sender { position: absolute; left: 5px; top: -17px; width:300px; font-size: 0.5rem; font-weight: bold; text-align: left; color: gray; } .wrap .chat .textbox { position: relative; display: inline-block; max-width: calc(100% - 70px); padding: 10px; margin-top: 7px; font-size: 0.7rem; border-radius: 10px; text-align: left; } .wrap .chat .textbox::before { position: absolute; display: block; top: 0; font-size: 1.5rem; } .wrap .chl .textbox { margin-left: 70px; background-color: #ddd; } .wrap .ch1 .textbox::before { left: -15px; content: "◄"; color: #ddd; } .wrap .ch2 { flex-direction: row-reverse; } .wrap .ch2 .textbox { margin-right: 20px; background-color: #F9EB54; } .wrap .ch2 .textbox::before { right: -15px; content: "▶" color: #F9EB54; } .date { float:left; font-size: 0.5rem; }

### [src]-[components] ChatPage.jsx import React, { useEffect, useState, useRef } from 'react' import { Row, Col, Card, Form } from 'react-bootstrap' import moment from 'moment' import { app } from '../firebaseInit' import { getDatabase, push, set, ref, onValue, remove } from 'firebase/database' import './ChatPage.css const ChatPage = () $\Rightarrow$ { const email = sessionStorage.getItem('email'); const db = getDatabase(app); const ref\_bottom = useRef(null); const [text, setText] = useState(''); const [messages, setMessages] = useState([]); const onSend = async(e) => { e.preventDefault(): const key=push(ref(db, 'chat')).key; const date = moment(new Date()).format('YYYY-MM-DD HH:mm:ss'); await set(ref(db, `chat/\${key}`), { date: date, email: email, text: text }); setText(''): const getMessages = () => { onValue(ref(db, 'chat'), (snapshot)=>{ let rows=[]; snapshot.forEach(row=){ rows.push({ key: row.key, ...row.val() }); }): setMessages(rows); **})**; } const onDelete = async(e, key) => { e.preventDefault(); if(!window.confirm(key + '번 메시지를 삭제하실래요?')) return; await remove(ref(db, `chat/\${key}`)); } useEffect(()=>{ getMessages(); **}**, []); useEffect(()=>{ ref\_bottom.current.scrollIntoView({ behavior: 'smooth' }); return ( ⟨Row className='my-5 justify-content-center'⟩ $\langle Col\ md=\{6\}\rangle$ (Card) \( \div \ className='wrap' \) { messages.map(msg=> <div key={ msg.key }> <div className={ msg.email===email ? 'chat ch2': 'chat ch1' }> { msg.email !== email && <div className='icon'> <img src='https://via.placeholder.com/50x50'/><div className='sender'>{ msg.email }</div> </div> <div className='textbox'> ⟨div⟩ { msg.email===email && $\langle a \text{ href}="#" onClick={ (e)=} onDelete(e, msg.key) } \rangle x \langle a \rangle$ } ⟨/div⟩ $\langle div className='date' \rangle \{ msg.date \} \langle /div \rangle$ </div> </div> ⟨/div⟩ )} <div ref={ ref\_bottom }></div> ⟨/div⟩ <Form onSubmit={ onSend }> <Form.Control style={{ border:'none',outline:'none', padding:'10px', fontSize:'0.8rem', width:'100%' }}</pre> $onChange={ (e)=}setText(e.target.value) } value={ text } placeholder='메시지'/>$ </Card> ⟨/Col⟩ </Row> )

export default ChatPage

## • 알림프로그램 (Firestore)

```
[src]-[components] NoticePage.jsx
```

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Form, InputGroup, Button, Table } from 'react-bootstrap'
import moment from 'moment'
import { app } from '../firebaseInit'
import { getFirestore, collection, addDoc, doc, deleteDoc } from 'firebase/firestore'
import { query, orderBy, limit, where, onSnapshot } from 'firebase/firestore'
const NoticePage = () ⇒> {
   const db = getFirestore(app);
   const [text, setText] = useState('');
   const email = sessionStorage.getItem('email');
   const [messages, setMessages] = useState([]);
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const onSend = async(e) => {
      e.preventDefault();
      const date = moment(new Date()).format('YYYY-MM-DD HH:mm:ss');
      await addDoc(collection(db, 'notice'), { email:email, text:text, date:date } );
      setText('');
   }
   const getMessages = () ⇒ {
      setLoading(true);
      const q=query(collection(db, 'notice'), orderBy('date','desc'), where('date','>','2023'), limit(100));
      onSnapshot(q, snapshot=>{
          let rows=[];
          snapshot.forEach(row=>{
             rows.push({ id: row.id, ...row.data() });
          setMessages(rows):
          setLoading(false);
      });
   }
   const onDelete = async(id) \Rightarrow \{
      if(!window.confirm(id + '번 메시지를 삭제하실래요?')) return;
      await deleteDoc(doc(db, 'notice', id));
   useEffect(()=>{
      getMessages();
   if(loading) return <hl className='text-center my-5'>로딩중.....</hl>
   return (
      ⟨Row className='my-5'⟩
          ⟨Col⟩
             〈hl className='text-center mb-5'〉알림〈/hl〉
             <Form onSubmit={ onSend }>
                ⟨InputGroup className='px-3'⟩
                    <Form.Control placeholder='내용입력' value={ text } onChange={ (e)=>setText(e.target.value) }/>
                    〈Button type="submit"〉전송〈/Button〉
                </InputGroup>
             </Form>
             <Table style={{ fontSize:'0.8rem' }} className='mt-5'>
                ⟨thead⟩
                    ⟨tr⟩
                       에시지보낸날보낸이삭제
                    〈/tr〉
                \langle /thead \rangle
                ⟨tbody⟩
                    { messages.map(msg=>
                    \langle td \rangle \{ msg.email === email &&
                          〈Button className='btn-sm' onClick={ ()=>onDelete(msg.id) }〉삭제〈/Button〉 }

                    ) }
                </Table>
          ⟨/Col⟩
      </Row>
   )
export default NoticePage
```

#### [src]-[components] RouterPage.jsx

```
import { app } from '../firebaseInit'
import { getFirestore, doc, getDoc, setDoc } from 'firebase/firestore'
import { collection, query, where, onSnapshot } from 'firebase/firestore'
import moment from 'moment';
const RouterPage = ({ history, location }) => {
   const [count, setCount] = useState(0);
   const uid=sessionStorage.getItem('uid');
   const db = getFirestore(app);
   const getCount = async() =  {
      const result = await getDoc(doc(db, 'user', uid));
      const read_date = result.data().read_date ? result.data().read_date:";
      const q=query(collection(db, 'notice'), where('date', '>', read_date));
       onSnapshot(q, (snapshot)=){
          setCount(snapshot.docs.length);
      });
   }
   useEffect(()=>{
      if(uid) getCount();
   }, [uid]);
   useEffect(()=> {
      return async()=>{
          if(location.pathname==='/notice') {
             const result=await getDoc(doc(db, 'user', uid));
             const read_date = moment(new Date()).format('YYYY-MM-DD HH:mm:ss');
             await setDoc(doc(db, 'user', uid), { ...result.data(), read_date: read_date });
             setCount(0);
      }
   }, [location]);
   return (
          <Navbar bg="light" expand="lg">
              ⟨Container fluid⟩
                 <Navbar.Brand href="/books">LOGO</Navbar.Brand>
                 <Navbar.Toggle aria-controls="navbarScroll" />
                 <Navbar.Collapse id="navbarScroll">
                     \label{lem:className} $$ \arsum{$\sim$ my-lg-0" style={\{ maxHeight: '100%' \}\} navbarScroll} $$ $$
                        { sessionStorage.getItem('email') &&
                        <>
                           〈Link to="/favorite"〉즐겨찾기〈/Link〉
                           〈Link to="/chat"〉채팅〈/Link〉
                           <Link to="/notice">
                               <div style={{ position:'absolute' }}>
                                  〈span〉알림〈/span〉
                                  { (location.pathname!=='/notice' && count>0) &&
                                   { count }+
                                   </Badge>
                                  }
                               </div>
                           ⟨/Link⟩
                        </>
                        }
                     </Nav>
                 </Navbar.Collapse>
              </container>
          </Navbar>
      </>
   )
export default withRouter(RouterPage)
```

#### • 게시글 (Firestore)

```
[src]-[comments] PostsPage.jsx
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Button, Card } from 'react-bootstrap'
import { app } from '../firebaseInit'
import \ \{ \ getFirestore, \ collection, \ query, \ order By, \ on Snapshot \ \} \ from \ 'firebase/firestore'
import LoadingPage from './LoadingPage'
import { Link } from 'react-router-dom'
const PostsPage = ({ history }) => {
    const uid=sessionStorage.getItem('uid');
    const db = getFirestore(app);
    const [posts, setPosts] = useState([]);
    const [loading, setLoading] = useState(false);
    const getPosts = async() => {
       const q = query(collection(db, 'posts'), orderBy('date', 'desc'));
       setLoading(true);
       await onSnapshot(q, (snapshot)=){
           let rows=[];
           snapshot.forEach(row=){
               rows.push({ id: row.id, ...row.data() });
           });
           setPosts(rows);
           setLoading(false);
       });
   }
    useEffect(()=>{
       getPosts();
    }, []);
    const onClickInsert = () => {
       if(uid) {
           history.push('/posts/insert');
       }else {
           sessionStorage.setItem('target', '/posts/insert');
           history.push('/login');
       }
   }
    if(loading) return <LoadingPage/>
    return (
       ⟨Row className='my-5'⟩
           (Col)
               〈hl className='text-center mb-5'〉게시글〈/hl〉
               <div className='text-end mb-2'>
                   〈Button className='btn-sm' onClick={ onClickInsert }〉글쓰기〈/Button〉
               </div>
               <div style={{ fontSize:'0.8rem' }}>
                   { posts.map(post=>
                   <Card className='mb-3' key={post.id}>
                      ⟨Card.Body⟩
                          \Link to={ \'posts/read/\${post.id}\`}\\h5\{ post.title }\langle\h5\\/Link\\
                           <div className='ellipsis'>{ post.body }</div>
                      ⟨Card.Footer style={{ fontSize:'0.5rem' }}⟩
                          Posted on { post.date } by { post.email }
                       \langle /Card.Footer \rangle
                   \langle /Card \rangle
                   )}
               </div>
           ⟨/Col⟩
       </Row>
   )
}
export default PostsPage
```

# [src]-[components] PostInser.jsx import React, { useState } from 'react' import { Row, Col, Button, Form } from 'react-bootstrap' import { app } from '../firebaseInit' import { getFirestore, addDoc, collection } from 'firebase/firestore' import moment from 'moment' const PostInsert = ({ history }) => { const db = getFirestore(app); const email = sessionStorage.getItem('email'); const [form, setForm] = useState({ title: ", body: ", email: email, date: '' **})**; const { title, body, date } = form; const onChange = (e) => { setForm({ ...form, [e.target.name]:e.target.value }) } const onReset = () => { setForm({ title: '', body: ", email: email, date: '' }); } const onlnsert = async() => { const date=moment(new Date()).format('YYYY-MM-DD HH:mm:ss'); await addDoc(collection(db, 'posts'),{ ...form, date: date }); history.push('/posts'); } return ( $\langle Row\ className='my-5' \rangle$ ⟨Col⟩ 〈hl className='text-center mb-5'〉글쓰기〈/hl〉 ⟨Form⟩ ⟨Form.Control className='my-2' placeholder='제목입력' value={ title } name="title" onChange={ onChange }/> <Form.Control as="textarea" rows={ 10 } className='my-2'</pre> placeholder='내용입력' value={ body } name="body" onChange={ onChange }/> <div className='text-center my-3'> $\langle Button\ className='mx-2\ px-5'$ onClick={ onInsert }>글등록</Button> <Button className='mx-2 px-5' variant='secondary'</pre> onClick={ onReset }>취소</Button> </div> </Form> ⟨/Col⟩

export default PostInsert

</Row>

); }

#### [src]-[components] PostRead.jsx

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Card, Button } from 'react-bootstrap'
import { app } from '../firebaseInit'
import { getFirestore, doc, getDoc, deleteDoc } from 'firebase/firestore'
import LoadingPage from './LoadingPage'
const PostRead = ({ match, history }) => {
   const id = match.params.id;
   const email = sessionStorage.getItem('email');
   const db = getFirestore(app);
   const [loading, setLoading] = useState(false);
   const [post, setPost] = useState({
       id: ''.
       title:",
       body:",
       date:",
       email:",
   });
   const getPost = async() =  {
       setLoading(true);
       const result= await getDoc(doc(db, 'posts', id));
       setPost({ id: result.id, ...result.data() });
       setLoading(false);
   }
   useEffect(()=>{
       getPost();
   }, []);
   const onDelete = async(id) =  {
       if(!window.confirm(id + '번 게시글을 삭제하실래요?')) return;
       await deleteDoc(doc(db, 'posts', id));
       history.push('/posts');
   }
   const onUpdate = async(id) => {
       history.push(`/posts/update/${id}`);
   if(loading) return \langle LoadingPage/\rangle
   return (
       <Row className='my-5'>
           ⟨Col⟩
               〈hl className='text-center mb-5'〉게시글정보〈/hl〉
               { post.email===email &&
              \langle div className='text-end mb-2' \rangle
                  ⟨Button className='btn-sm mx-2' onClick={ ()=>onUpdate(post.id) }⟩수정⟨/Button⟩
                  〈Button className='btn-sm' onClick={ ()=>onDelete(post.id) }〉삭제〈/Button〉
              </div>
              ⟨Card⟩
                  ⟨Card.Body⟩
                      <h5>{ post.title }</h5>
                      \langle hr/\rangle
                      { post.body }
                  </Card.Body>
                  ⟨Card.Footer⟩
                      Posted on { post.date } by { post.email }
                  </Card.Footer>
               \langle /Card \rangle
           ⟨/Col⟩
       </Row>
   )
export default PostRead
```

## [src]-[components] PostUpdate.jsx

```
import React, { useEffect, useState } from 'react'
import { Row, Col, Form, Button } from 'react-bootstrap'
import { app } from '../firebaseInit'
import { getFirestore, getDoc, doc, setDoc } from 'firebase/firestore'
const PostUpdate = ({ match, history }) => {
   const [changed, setChanged] = useState(false);
   const id = match.params.id;
   const db = getFirestore(app);
   const [form, setForm] = useState({
       id:", title:", body:", date:", email:"
   });
   const { title, body, date, email }= form;
   const getPost = async() \Rightarrow {
       const result=await getDoc(doc(db, 'posts', id));
       setForm(result.data());
   }
   const onChange = (e) => {
       setForm({
           [e.target.name]:e.target.value
       });
       set Changed (true);\\
   }
   const \ onUpdate = async() =  {
       if(changed) {
           if(!window.confirm('내용을 수정하실래요?')) return;
           await setDoc(doc(db, 'posts', id), { ...form });
       history.push('/posts');
   }
   useEffect(()=>{
       getPost();
   }, []);
   return (
       <Row className='my-5'>
           ⟨Col⟩
               <hl className='text-center mb-5'>게시글수정</hl>
                   ⟨Form.Control className='my-2'
                      value=\{ \  \, \textbf{title} \  \, \} \  \, \textbf{name="title" onChange=} \{ \  \, \textbf{onChange} \  \, \}/\rangle
                   \langle Form.Control\ className='my-2'\ as="textarea"\ rows=\{10\}
                      value={ body } name="body" onChange={ onChange }/>
                   <div className='text-center mt-3'>
                      〈Button className='px-5 me-2' onClick={ onUpdate }〉글수정〈/Button〉
                       〈Button className='px-5' variant='secondary' onClick={ getPost }〉취소〈/Button〉
                   </div>
               </Form>
           ⟨/Col⟩
       </Row>
   )
export default PostUpdate
```

### • 게시글 페이징

```
[src]-[components] PostsPage.jsx
const PostsPage = (\{ history \}) => \{
   const [page, setPage] = useState(1);
    const [total, setTotal] = useState(0);
    const [last, setLast] = useState(1);
    const getPosts = () => {
        const q = query(collection(db, 'posts'), orderBy('date', 'desc'));
        setLoading(true);
        onSnapshot(q, (snapshot)=){
            let size=3;
            let start=(page-1) * size;
            let end=(page*size)-1;
            let rows=[];
            snapshot.docs.forEach((row, index) => {
                if(index >= start && index <= end) {
                    rows.push({ index: index+1, id:row.id, ...row.data() });
            });
            setTotal(snapshot.docs.length);
            setLast({\color{blue}Math.ceil}(snapshot.docs.length/size));\\
            setPosts(rows);
            setLoading(false);
       });
   }
    useEffect(()=>{
        getPosts();
   }, [page]);
   if (loading) \ return \ \langle LoadingPage/\rangle
    return (
        <Row className='my-5'>
            ⟨Col⟩
                <div style={{ fontSize:'0.8rem' }}>
                    { posts.map(post=>
                    \langle Card\ className='mb-3'\ key=\{\ post.id\ \}\rangle
                        ⟨Card.Body⟩
                            <Link to={ `/posts/read/${post.id}` }>
                                \langle h5 \rangle [\{ post.index \}] \{ post.title \} \langle /h5 \rangle
                            </Link>
                    \langle /Card \rangle
                    )}
                </div>
                <div className='text-center my-3'>
                    \label{lem:condition} $$ \disabled={ page===1 } onClick={ ()=} setPage(page-1) } Od(\Button) $$
                    \langle span \ className='px-3'\rangle \{ page \} / \{ last } \langle /span \rangle
                    〈Button disabled={ page===last } onClick={ ()=>setPage(page+1) }〉다음〈/Button〉
                </div>
            ⟨/Col⟩
        </Row>
   )
export default PostsPage
```

## • 모달(Confirm, Alert) 상자

```
[src]-[components] BoxModal.jsx
import React, { useContext, useState } from 'react';
import Button from 'react-bootstrap/Button';
import Modal from 'react-bootstrap/Modal';
const BoxModal = ({ box, setBox }) => {
    const onClose = () => {
       setBox({ ...box, show: false });
   const onPrimary = () => {
       box.action();
       onClose();
   return (
            \label{localization} $$ \langle Modal \ show=\{ \ box.show \ \} \ onHide=\{ \ onClose \ \} \ backdrop="static" \ keyboard=\{ \ false \ \} \rangle $$
               (Modal.Header closeButton)
                    〈Modal.Title〉알림〈/Modal.Title〉
                </Modal.Header>
                <Modal.Body>
                   { box.message }
                </Modal.Body>
                ⟨Modal.Footer⟩
                    <Button variant="secondary" onClick={ onClose }>{ box.action ? '아니오' : '확인' }⟨Button⟩
                { box.action &&
                    \langle Button \ variant="primary" \ onClick={ onPrimary } \rangle / \langle Button \rangle
               </Modal.Footer>
           </Modal>
       </>
   )
export default BoxModal
```

#### [src]-[components] JoinPage.jsx

```
import BoxModal from './BoxModal';
const JoinPage = (\{ history \} \}) => \{
   const [box, setBox] = useState({ show: false, message: ", action: null });
   const onClickJoin = () => {
       setBox({ show: true, message: '회원으로 등록하실래요?', action: onloin });
   const onJoin = () => {
       setLoading(true);
       createUserWithEmailAndPassword(auth, email, password)
       .then(async success=>{
       })
       .catch(error=){}
          setLoading(false);
           setBox({ show: true, message: '에러:' + error.message });
       });
   }
   if(loading) return <hl className='text-center my-5'>로딩중.....</hl>
       ⟨Row className='justify-content-center my-5'⟩
       ⟨Col md={6}⟩
           〈Button onClick={ onClickJoin } className='w-100 mt-3'〉회원등록〈/Button〉
           { box.show && \langle BoxModal box={ box } \} setBox={ setBox }/\rangle }
       ⟨/Col⟩
   </Row>
}
export default JoinPage
```

### • 모달(Confirm, Alert) Context 사용

```
[src]-[components] BoxContext.js
import { createContext } from "react";
export const BoxContext = createContext(null);
[src] App.js
import { useState } from 'react';
import './App.css';
import\ Router Page\ from\ './components/Router Page';
import any from './images/any.jpg'
import { Container } from 'react-bootstrap'
import BoxModal from './components/BoxModal';
import { BoxContext } from './components/BoxContext';
function App() {
   const [ box, setBox] = useState({
       show: false,
       message: '',
       action: null
   });
   return (
       \(\rightarrow\) BoxContext.Provider value=\{\rightarrow\) box, setBox \}\)
           ⟨Container className="App"⟩
               \langle img src=\{any\} width="100%"/\rangle
               <RouterPage/>
               { box.show && \langle BoxModal box={ box } \rangle \rangle }
           </Container>
       ⟨/BoxContext.Provider⟩
   );
export default App;
[src]-[components] BoxModal.jsx
import React, { useContext, useState } from 'react';
import { BoxContext } from './BoxContext';
const BoxModal = () \Rightarrow {
   const { box, setBox } = useContext(BoxContext);
export default BoxModal
[src]-[components] JoinPage.jsx
import React, { useContext } from 'react'
import { BoxContext } from './BoxContext';
//import BoxModal from './BoxModal';
const JoinPage = (\{ history \} \}) => \{
   const { setBox } = useContext(BoxContext);
   if(loading) return <hl className='text-center my-5'>로딩중.....</hl>
       ⟨Row className='justify-content-center my-5'⟩
       ⟨Col md={6}⟩
           { /* box.show && \langle BoxModal box=\{ box \} setBox=\{ setBox } / \rangle */ }
       ⟨/Col⟩
   </Row>
export default JoinPage
```

### • 다중 서버설정

1. multiproxy 기능을 사용하기 위해서는 우선 http-proxy-middleware를 설치하여야 한다.

```
yarn add http-proxy-middleware
```

2. 기본 src 폴더 하위에 setupProxy.js 파일을 아래와 같은 형태로 작성한다.

```
[src] setupProxy.js
const { createProxyMiddleware } = require('http-proxy-middleware')
module.exports = (app) =  {
   app.use(
       createProxyMiddleware(
           "/v1",
              target: "https://openapi.naver.com",
              changeOrigin: true
   );
   app.use(
       createProxyMiddleware(
           "/v2",
       target: "https://dapi.kakao.com",
       changeOrigin: true
   )
 );
   app.use(
       create Proxy Middlew are (\\
           "/todos",
              target: "https://jsonplaceholder.typicode.com",
              changeOrigin: true
           }
   )
}
```

3. 아래와 같이 proxy 서버를 불러온다.

## • 로딩페이지

https://loading.io/

```
[src]-[components] LoadingPage.jsx
import React from 'react'
import loading from '../images/loading.gif'
const LoadingPage = () \Rightarrow {
    const style= {
       position: 'absolute',
       width: '100vw',
       height: '100vh',
       top: 0,
       left: 0,
       background: '#ffffffb7',
       zIndex: '999',
       display: 'flex',
       flexDirection: 'column',
       alignItems: 'center',
       justifyContent: 'center',
   }
    return (
        <div style={ style }>
           <img src={ loading } alt="로딩중" width="10%"/>
           〈div〉잠시만 기다려 주세요.〈/div〉
       </div>
}
export default LoadingPage
[src]-[components] LoginPage.jsx
import LoadingPage from './LoadingPage';
const\ LoginPage = (\{history\}) \Rightarrow \{
    const [loading, setLoading] = useState(false);
    const onLogin = () \Rightarrow {
       setLoading(true);
       signInWithEmailAndPassword(auth, email, password)
       .then(success=>{
           session Storage.set Item ('uid', \ success.user.uid);
           sessionStorage.setItem('email', email);
           setLoading(false);
           if(sessionStorage.getItem('target')){
               history.push(sessionStorage.getItem('target'));
           }else{
               history.go(-1);
       })
       .catch(error=>{
           alert('에러:' + error.message);
           setLoading(false);
       });
   }
   if(loading) return <LoadingPage/>
    return (
       ⟨Row className='justify-content-center my-5'⟩
       </Row>
   )
}
export default LoginPage
```

### • 카카오 API, 네이버 API

```
[src]-[components] Movie.jsx (package.json에 "proxy": "https://openapi.naver.com" 설정)
import React, { useEffect } from 'react'
import axios from 'axios'
const Movie =()=> {
   const callAPI = async() = \}{
       const url="/v1/search/movie.json";
       const config = {
          headers: { 'X-Naver-Client-Id': '***********, 'X-Naver-Client-Secret': '********** },
           params: { query: '베트맨', display: 5 }
       const result = await axios.get(url, config)
       console.log( {\color{result.data.items}})
   };
   useEffect(()=> {
       callAPI();
   }, [])
   return (
       ⟨div⟩Movie⟨/div⟩
export default Movie
[public] index.html
(head)

<script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=발급받은 APP KEY를 넣으시면 됩니다."></script>
⟨/head⟩
```

• 카카오 Map API를 위한 라이브러리를 설치한다.

 $npm\ install\ react-kakao-maps-sdk$ 

```
[src]-[components] Local.jsx
import axios from 'axios'
import React, { useEffect } from 'react'
import { Map, MapMarker } from 'react-kakao-maps-sdk'
const Local = () \Rightarrow {
  const callAPI = async()=> {
      const url ="/v2/local/search/keyword.json?query=청라동문"
      const config = {
         const result = await axios.get(url, config)
      console.log( {\color{result.data.documents}})
  }
   useEffect(()=> {
      callAPI()
  }, [])
   return (
     ⟨div⟩
         (MapMarker position={{ lat: 33.55635, lng: 126.795841 }}>
               \langle div style=\{\{ color:"#000" \}\}\rangle Hello World! \langle /div \rangle
           </MapMarker>
         ⟨/Map⟩
      </div>
  )
export default Local
```

## • React 체크박스 전체 선택/해제 기능 구현하기

```
[src]-[CheckList.js]
import React, { useEffect, useState } from 'react';
import CheckItem from './CheckItem';
const CheckList = () =  {
         const [count, setCount] = useState(0);
         const [todos, setTodos] = useState([
                 { id: 101, title: '리액트 특징', checked:false },
                 { id: 201, title: '리액트의 이벤트 시스템', checked:false },
                 { id: 301, title: '클래스형 컴포넌트': checked:false },
                 { id: 401, title: '데이터 배열을 컴포넌트 배열로 변환하기', checked:false },
                 { id: 501, title: '라이프사이클 메서드의 이해', checked:false }
        ]);
         const onChangeSingle = (e, id) => {
                 setTodos(todos.map(todo=>todo.id===id ? { ...todo, checked:e.target.checked } : b ));
        }
         const onChangeAll = (e) ⇒ {
                 setTodos(todos.map(todo=>todo && { ...todo, checked:e.target.checked });
         const onDeleteChecked = () => {
                 setTodos(todos.filter(todo=)todo.checked===false));
         useEffect(()=>{
                 let chk=0:
                 todos.forEach(todo=> {
                         if(todo.checked == true) chk++;
                1):
                 setCount(chk);
         },[todos]);
         return (
                 ⟨div⟩
                         \label{linear_checkbox} $$ \ \ 'input type="checkbox" $$
                                 onChange={ onChangeAll }
                                  checked={ todos.length === count ? true:false }/>
                         \label{eq:convergence} $$ \button on Click={ on Delete Checked } \displays $$ \di
                         { todos.map(todo =>
                                  <div key={ todo.id }>
                                          <CheckItem todo={ todo } onChangeSingle={ onChangeSingle }/>
                                  </div>
                         )}
                 </div>
        );
export default CheckList;
[src]-[CheckItem.js]
import React from 'react';
const CheckItem = ({ todo, onChangeSingle }) => {
         return (
                 ⟨div⟩
                         ⟨h3⟩
                                  \langle input\ type="checkbox"
                                          onChange={ (e)=>onChangeSingle(todo.id, e) }
                                          checked={ todo.checked }/>
                                 { todo.id } : { todo.title }
                         </h3>
                ⟨/div⟩
        );
};
export default CheckItem;
```

```
[수정/삭제]-[저장/취소] 버튼 변경
[src]-[components] CommentsPage.jsx
import React, { useState }, { useEffect } from 'react'
const CommentsPage = () \Rightarrow {
   const [comments, setComments] = useState([
       { id:1, body:'리액트 참 쉬워요!', writer:'홍길동'},
      { id:2, body:'리틱스는 상태관리를 해줍니다.', writer:'성춘향'},
       { id:3, body:'useContext는 전역변수를 관리해줍니다.', writer:'이몽룡'},
   1);
   useEffect(()=>{
      setComments(comments.map(c=>c && { ...c, text:c.body, edit:false }));
   }, []);
   const onClickUpdate = (id) => {
      setComments.map(c=>c.id === id ? { ...c, edit:true }: c));
   const onClickCancel = (id) => {
      setComments(comments.map(c=>c? { ...c, edit:false, text:c.body} ) : c));
   const onChangeText = (e, id) \Rightarrow \{
      setComments.map(c=>c.id === id ? { ...c, text:e.target.value }: c));
   }
   const onClickSave = (id, text, body)=> {
      if(text === body) {
          onClickCancel(id);
      }else{
          if(window.confirm(id + '번 댓글을 수정하실래요?')) {
             setComments(comments.map(c=>c.id === id ? { ...c, body:text, edit:false }: c));
      }
   }
   const onClickDelete = (id) => {
```

if(window.confirm(id + '번 댓글을 삭제하실래요?')) {

export default CommentsPage

```
setComments.filter(c=>c.id !== id));
   }
   return (
      ⟨div⟩
         { comments.map(c=>
         <div key={ c.id }>
            { c.edit ?
            (div)
               <textarea onChange={ (e)=>onChangeText(e, c.id) } rows={ 5 } cols={ 50 } value={ c.text }/>
               ⟨div⟩
                  ⟨button onClick={ ()=⟩onClickCancel(c.id) }〉취소⟨/button⟩
               </div>
            </div>
            ⟨div⟩
               { c.body }
                  ⟨button onClick={ ()=⟩onClickUpdate(c.id) }⟩수정⟨/button⟩
                  〈button onClick={ ()=>onClickDelete(c.id) }〉삭제〈/button〉
               </div>
            </div>
         </div>
      </div>
   )
}
```

#### • 장바구니

```
[src]-[components] BookPage.jsx

...

//정바구니에 도서 추가

const onClickCart = (book)=>{

let cart = sessionStorage.getItem('cart') === null ? []: JSON.parse(sessionStorage.getItem(cart'));

let find=false;

cart.forEach(c=>{

if(c.isbn === book.isbn){

find=true;

c.qnt = c.qnt+1;

}

})

if(!find) cart.push({ ...book, qnt:1 });

sessionStorage.setItem('cart', JSON.stringify(cart));
}
...
```

## [src]-[components] CartPage.jsx

```
//장바구니 목록
useEffect(()=>{
   let cart = sessionStorage.getItem('cart') === null ? []: ISON.parse(sessionStorage.getItem('cart'));
   setBooks(cart.map(book=>book && { ...book, num:book.qnt }));
}, []);
//장바구니 세션에 저장
useEffect(()=> {
   sessionStorage.setItem('cart', JSON.stringify(books));
}, [books]);
//장바구니 수량 변경
const onChangeNum = (e, isbn)=> {
   setBooks(books.map(book=>book.isbn === isbn ? { ...book, num:e.target.value } : book));
//장바구니 도서 삭제
const onDelete = (isbn) => {
   if(window.confirm(isbn + '번 도서를 삭제하실래요?')){
       setBooks(books.filter(book=>book.isbn !== isbn));
   }
}
//장바구니 수량 저장
const onUpdate = (isbn, qnt, num) => {
   if(qnt!==num && window.confirm(isbn + '번 도서의 수량을 수정하실래요?')){
       setBooks(books.map(book=>book.isbn===isbn ? { ...book, qnt:book.num }: book));
}
⟨tbody⟩
   { books.map(book=>
       \langle td \rangle \{ book.isbn \} \langle /td \rangle
       {td>{ book.title }
          <input value={ book.num } size={ 2 } onChange={ (e)=>onChangeNum(e, book.isbn) }/>;
          ⟨button onClick={ ()=⟩onUpdate(book.isbn, book.qnt, book.num) }⟩수정⟨/button⟩
       <button onClick={ ()=>onDelete(book.isbn) }>삭제</button>
   (/tr)
   )}
```

### 카카오 주소검색

npm install react-daum-postcode

```
[src]-[components] MyPage.jsx
const MyPage = () \Rightarrow {
   const onPostcode = (address) => {
       setForm({
          ...form,
          address:address
       });
   return (
       ⟨Form⟩
          ⟨InputGroup className='my-2'⟩
              〈InputGroup.Text className='px-5'〉주 소⟨/InputGroup.Text〉
              <Form.Control value={ address } name="address" onChange={ onChange }/>
              <ModalPostcode onPostcode={ onPostcode }/>
          </InputGroup>
        </Form>
}
export default MyPage
[src]-[controller] ModalPostCode.jsx
import React, { useState } from 'react';
import Button from 'react-bootstrap/Button';
import Modal from 'react-bootstrap/Modal';
import DaumPostcode from 'react-daum-postcode'
const ModalPostcode = ({ onPostcode }) => {
   const [show, setShow] = useState(false);
   const handleClose = () => setShow(false);
   const handleShow = () => setShow(true);
   const onCompleted = (e) => {
       console.log(e);
       const address = e.buildingName ? `${ e.address } (${ e.buildingName }))` : e.address;
       onPostcode(address);
       handleClose();
```

} return (  $\label{lem:condition} $$\langle Button\ variant="primary"\ onClick=\{\ handleShow\ \}\ className='mt-2'\rangle$$$ 주소검색 </Button> ⟨Modal  $show=\{\ show\ \}\ onHide=\{\ handleClose\ \}\ backdrop="static"\ keyboard=\{\ false\ \}\rangle$ <Modal.Header closeButton> 〈Modal.Title〉주소검색〈/Modal.Title〉 </Modal.Header> ⟨Modal.Body⟩  $\langle DaumPostcode \ onComplete=\{ \ (e)=\rangle onCompleted(e) \ \}/\rangle$ </Modal.Body>  $\langle Modal.Footer \rangle$  $\label{lose} $$\langle Button\ variant="secondary"\ onClick=\{\ handleClose\ \}\rangle Close \langle Button\rangle $$$  $\langle Modal \rangle$ </> ) } export default ModalPostcode