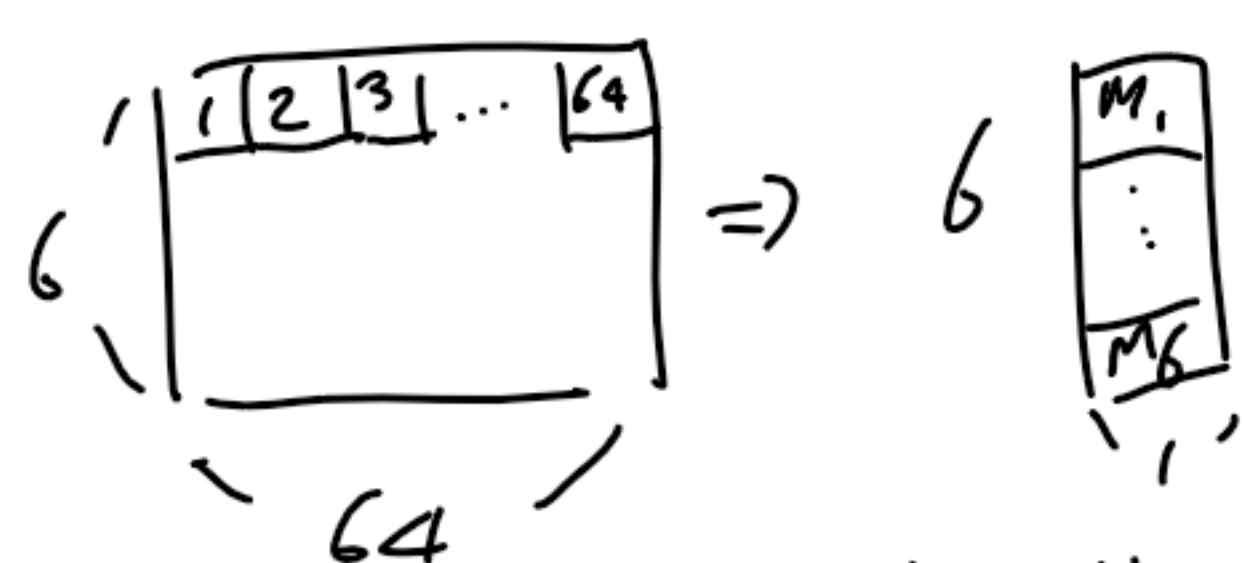
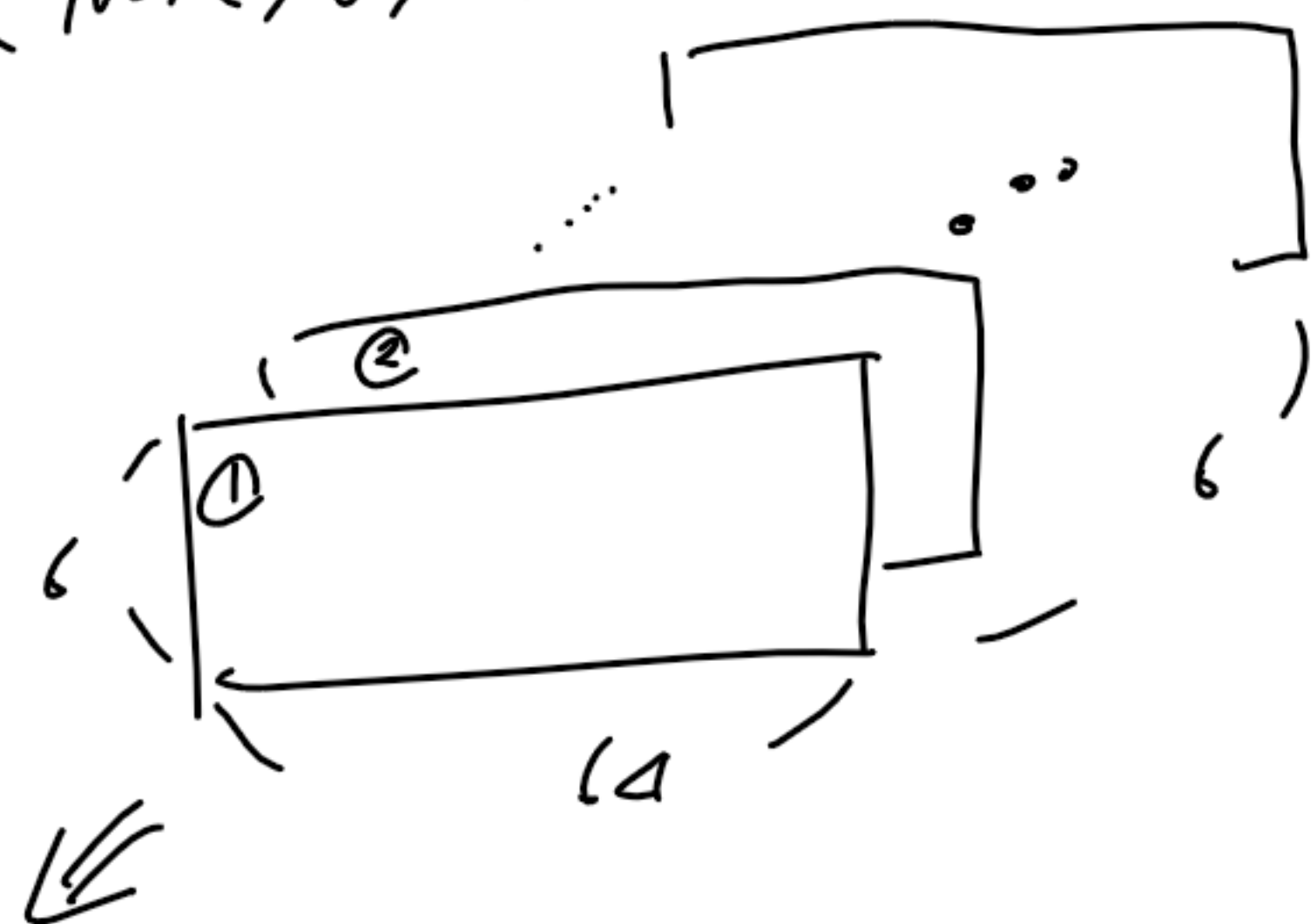


Activation layer output shape
(None, 6, 6, [64 or 128 or 256])

example)

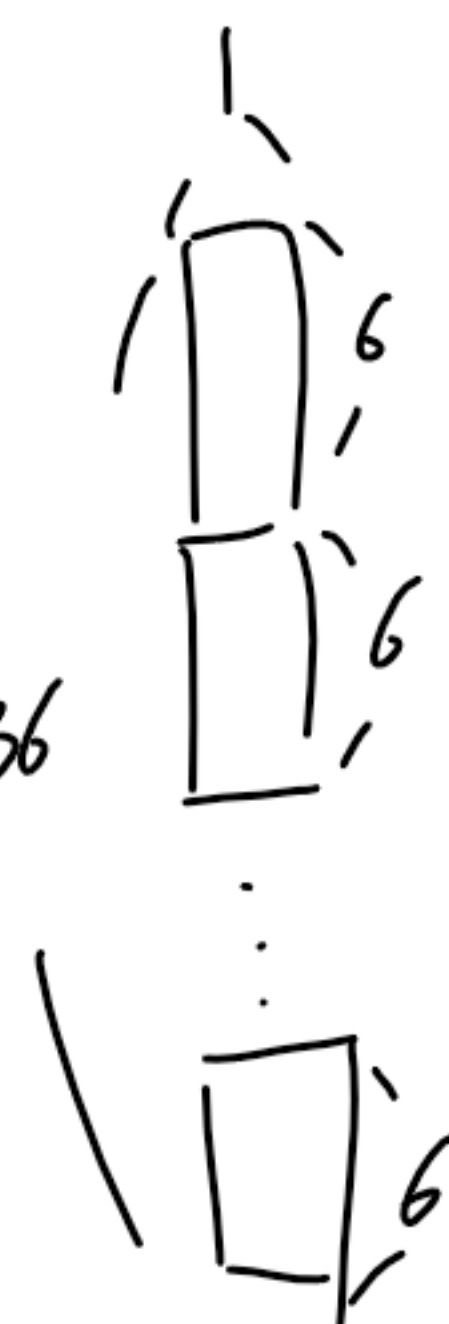
shape = (None, 6, 6, 64)



$$\frac{v_1 + v_2 + v_3 + \dots + v_{64}}{64} = m_1$$

6개의 6x64 행렬을
각각 6x1 행렬로 변환

⇒ 36



6x1 행렬을 36x1 행렬로 만든다.

ResNet - 34 layer의 Activation layer 중 4개

각각의 Activation output에서 36x1 행렬을 모두 합쳐 36x41 행렬 구함



y_train에서

값이 '0' (T-shirt/Top) 인 인덱스 추출

↓

추출된 인덱스 이 대해 위의 과정 거리면 아래의 T-shirt/Top에 대한 BFM이 구해진다.

