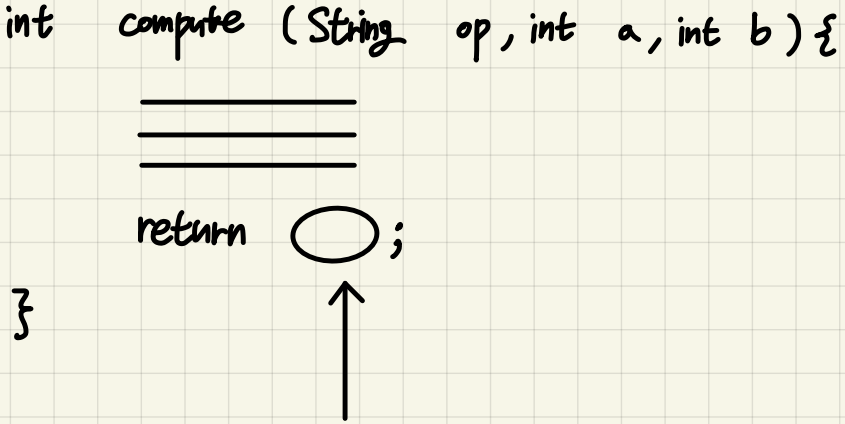
2021.08.30 (월 45일차) 09:40

*호출자에게 예외상황을 알리는 방법 - 리턴값

com.eomcs.exception.ex1
.Exam0130 - 0131



그러나 그 리턴값이
정상적인 계산결과일 수도 있다. ←
리턴값을 이용하여 예외상황을
알리는 방법의 한계다.

2021.08.30 (월 45일차)

* 예외처리 문법의 등장이유.

왜 사용? 예외상황을 상대방에게 "정확하게" 알려주기 위해서

↳ return은 정확하지 X

cx2

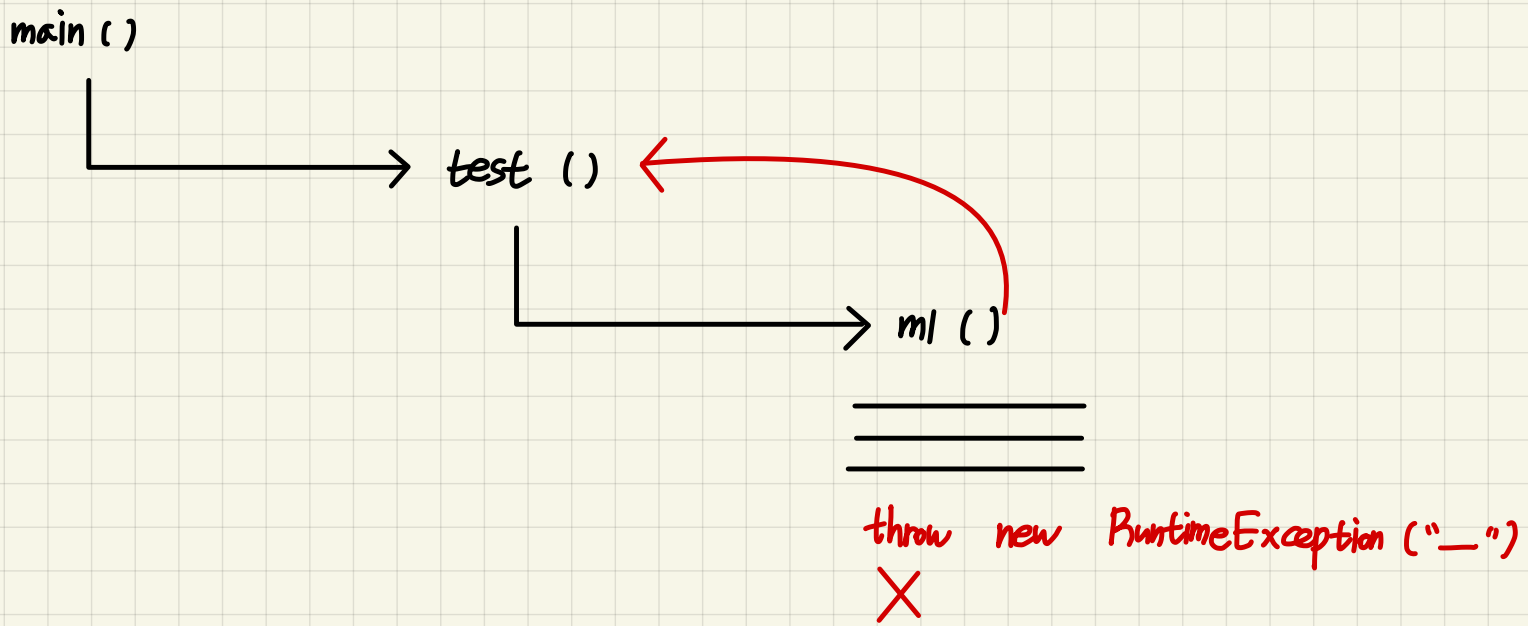
① 리턴값으로 예외상황을 알리는 방식의 한계 극복!

② 예외가 발생하더라도 JVM을 멈추지 않게 만드는 것!

2021.08.30 (월 45일차)

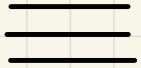
* 예외 던지고 받기

. ex3 . Exam 0111 10:30



2021.08.30 (월 45일차)

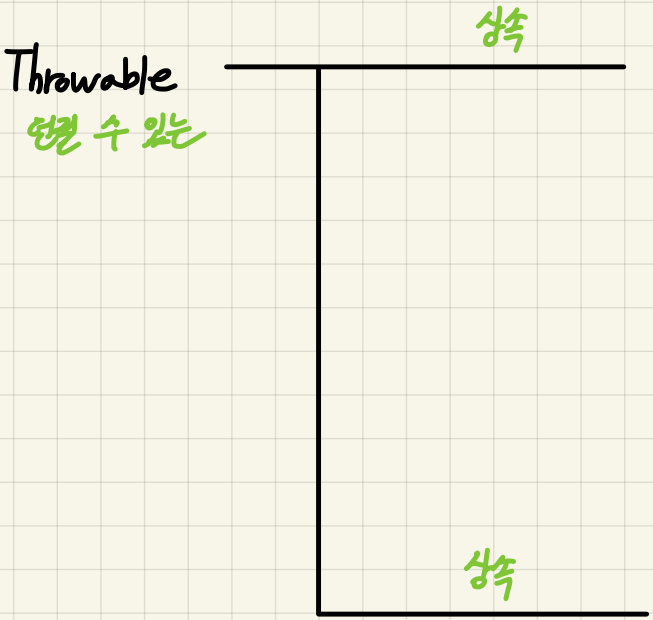
try {



} catch

throw

2021.08.30 (월 45일차) * 예외의 종류



Error (언첵 수 없음)
- JVM 에서 발생
- 개발자가 처리해서도 안됨
- 간단한 조치 후 즉시 종료해야 한다
(오류 내용 출력)

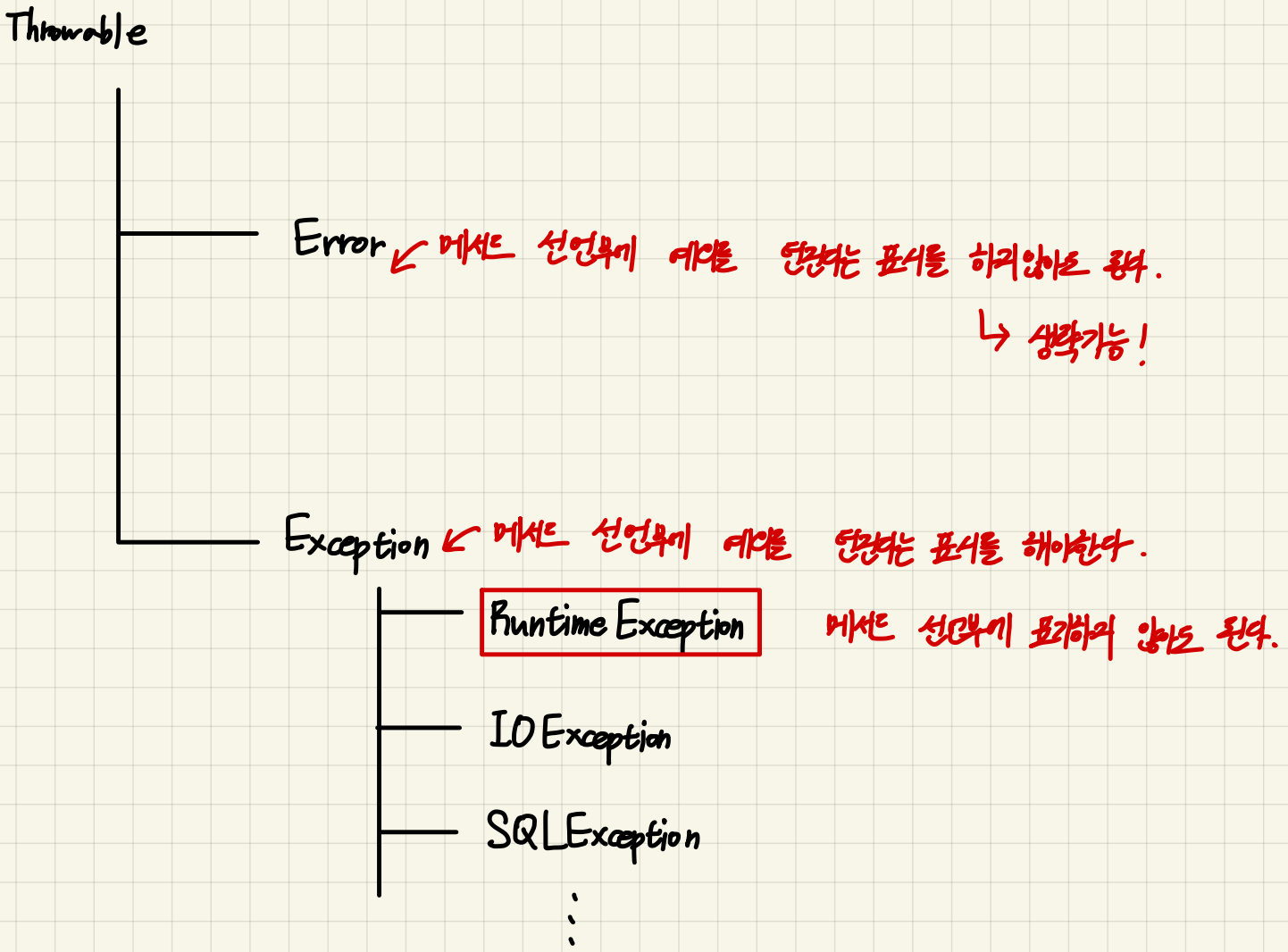
예) 메모리 부족

Exception (언첵 수 있음)
- 애플리케이션에서 발생
- 개발자가 처리해야 한다.
- 적절한 조치 후 계속 실행시켜야 한다.

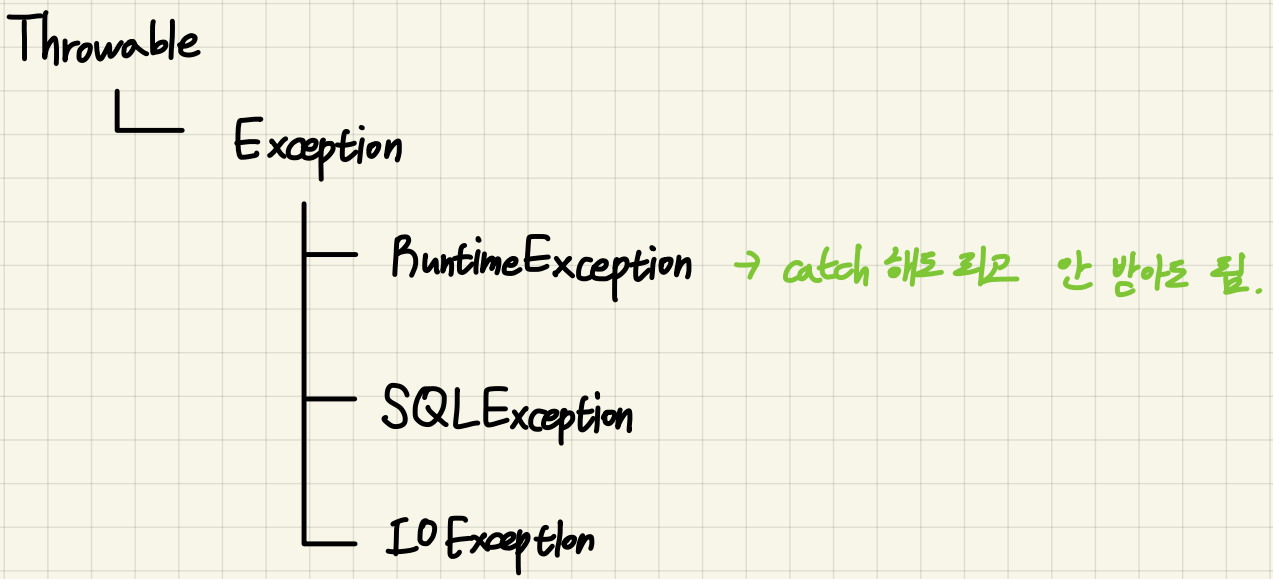
예) 입력 형식 오류
인덱스 범위 초과 오류

// throws String (X)
↑ 언첵수 모음

2021.08.30 (월 45일차) 11:10



2021.08.30 (월 45일차) 11:30



2021.08.30 (월 45일차) 11:50

exam0460

* catch 문 parameter 에서 (RuntimeException | SQLException | IOException) 가능

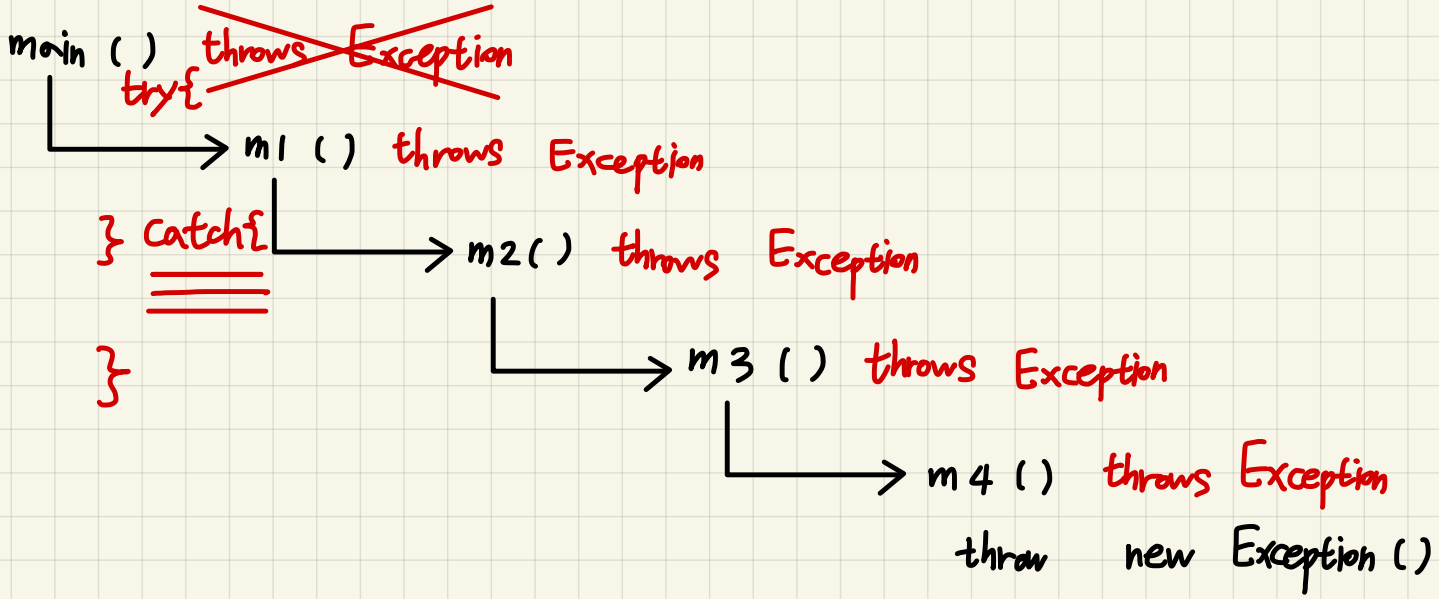
13:20

exam0610

2021.08.30 (월 45일차) 13:55

ex4 . Exam0130

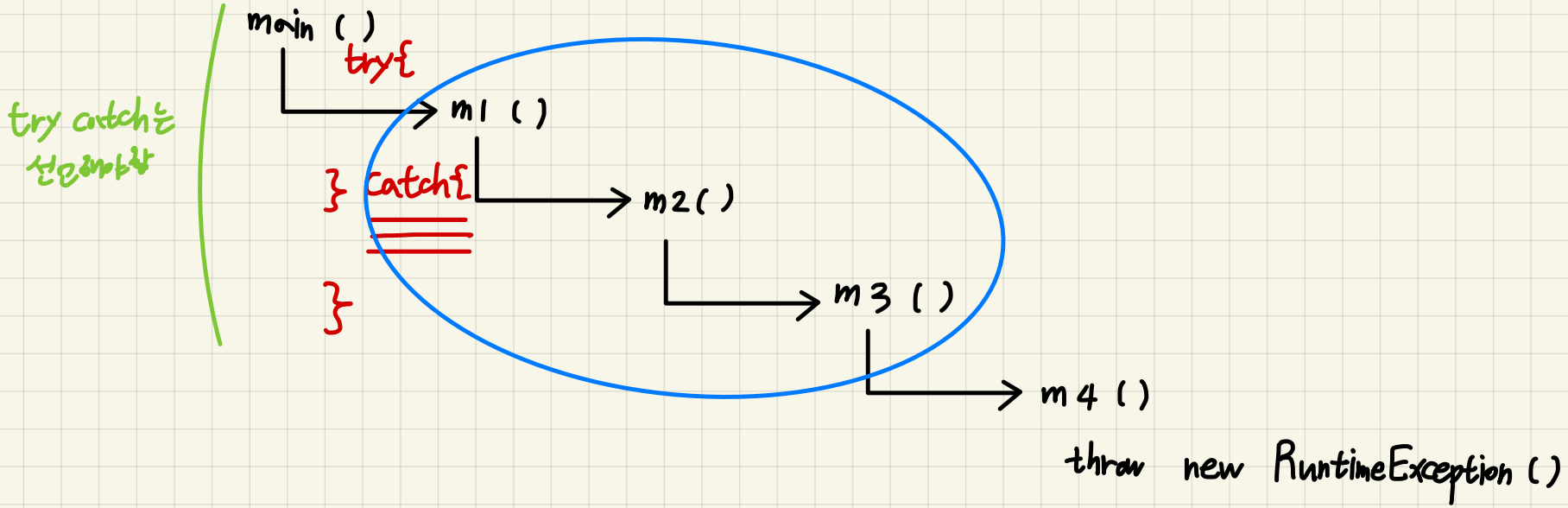
* Exception 객체 던지기



2021.08.30 (월 45일차)

ex4 . Exam0130

* Exception 예외 던지기

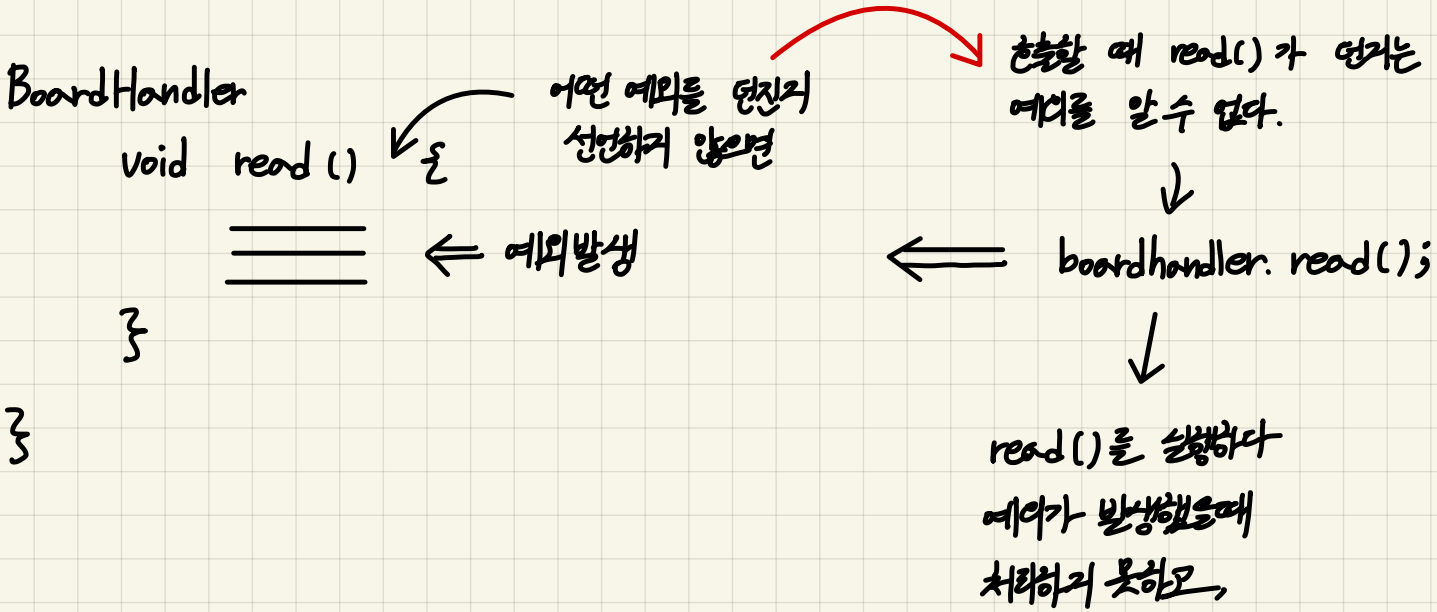


throw new RuntimeException ( )

2021.08.30 (월 45일차)

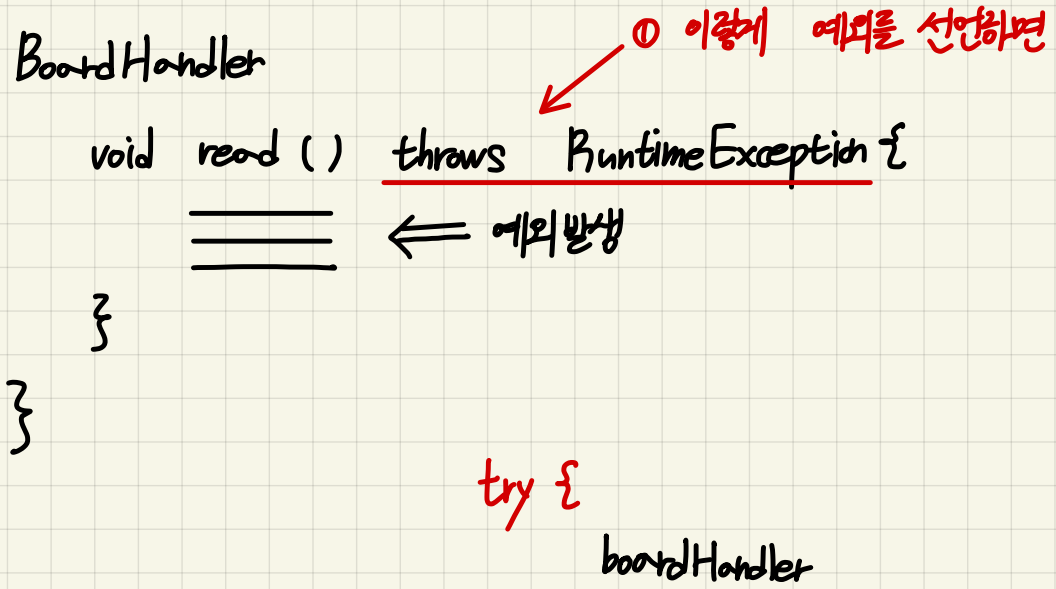
* 예외 클래스 상속받기

14:30



2021.08.30 (월 45일차)

* 예외 클래스 상속받기



2021.08.30 (월 45일차)

* 예외 클래스 상속받기

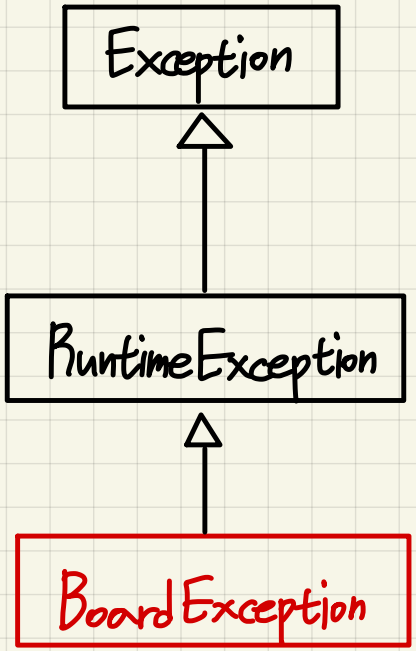
① 이왕 예외를 던지는 김에 의미있는 이름의 예외를 던진다면

```
BoardHandler
    void read() throws BoardException {
        ========  ⇐ 예외발생
    }
}
```

```
try {
    boardHandler.read();
} catch (BoardException e) {
    ========  ②
}
```

2021.08.30 (월 45일차)

* 예외 클래스 상속 받기



서브클래스는 이름을 통해
예외에 대한 의미를 전달하는 것이 목적이다.

⇓

그래서

ex03 ex05
0640 -

com.comcs.exception.ex91 ~ ex92 자동

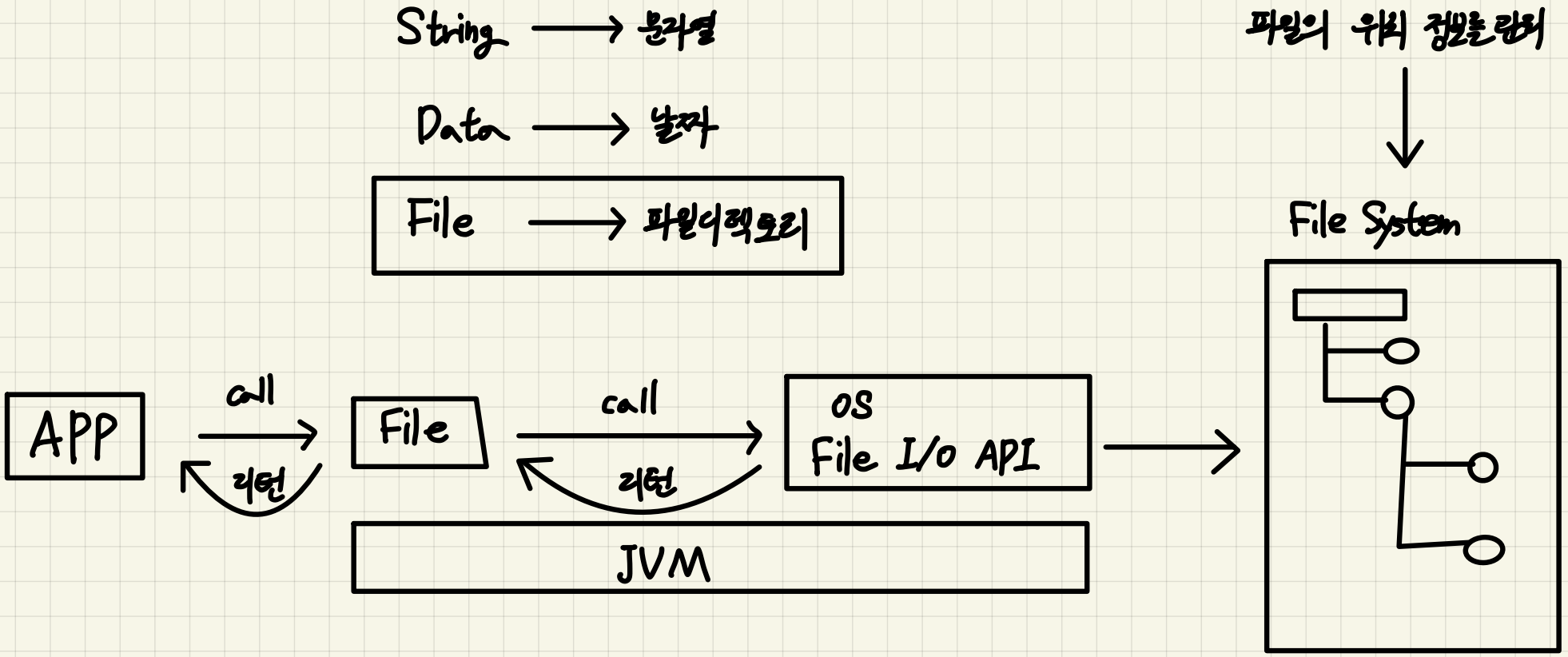
2021. 09. 08 (52일차) 9:30

* File 클래스

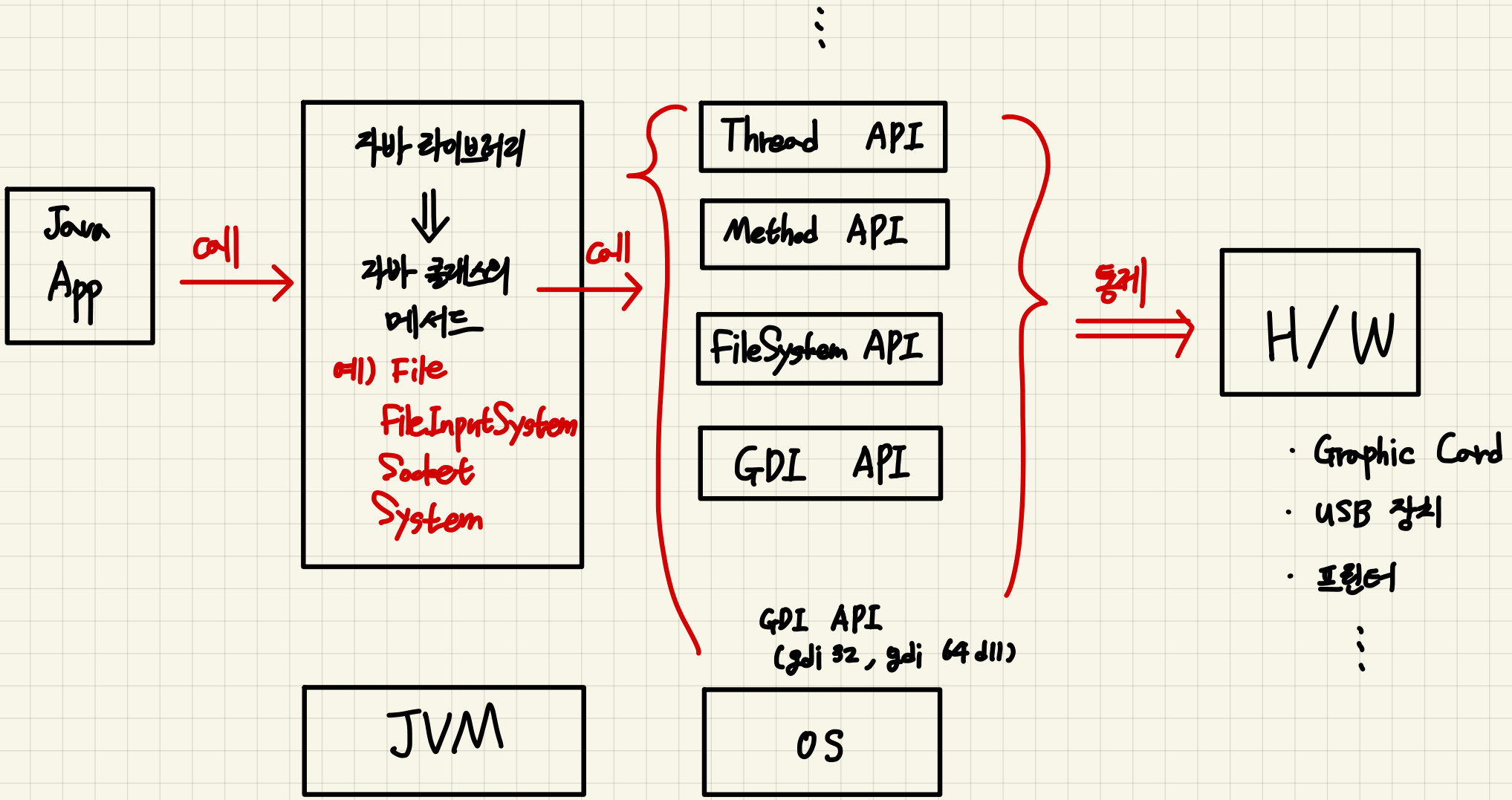
String ⟶ 문자열

Data ⟶ 날짜

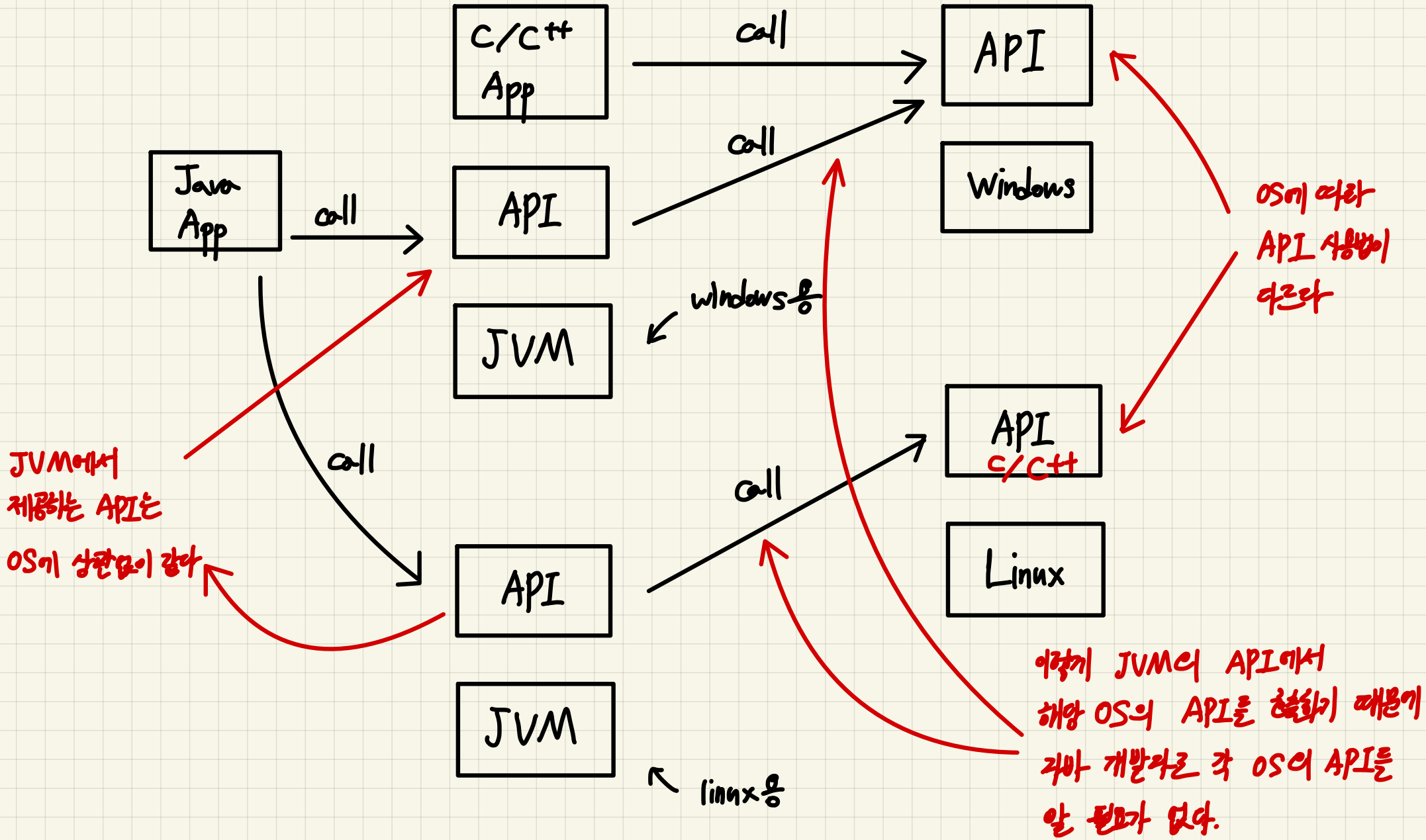
File ⟶ 파일디렉토리



2021. 09.08 (52일차) 9:35
Edison



2021. 09.08 (52일차) 10:45



2021. 09. 08 (52일차) 9:40

* 개발 기반 지식 : dll과 lib

function 이나
Structure,
class 등의
코드를 모아둔 파일

"라이브러리 (library)"

C/C++ : *.dll
*.lib
*.so

Java : *.jar

⇒

컴파일 된 기계어 코드

*.dll (windows)
- function
- class

C/C++/...

*.so (Unix)

*.lib
- function
- class

등

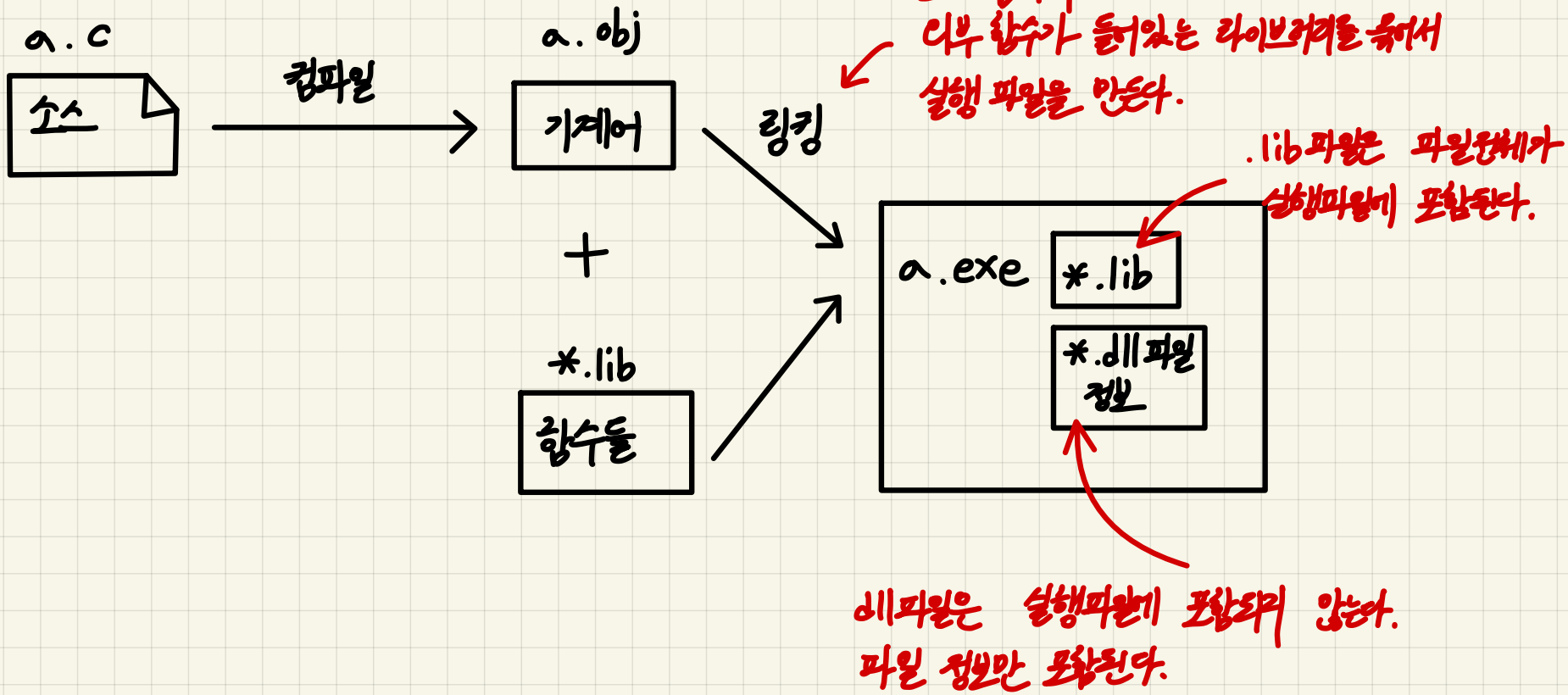
C/C++/...

동적 로딩 라이브러리
(dynamic linking library)

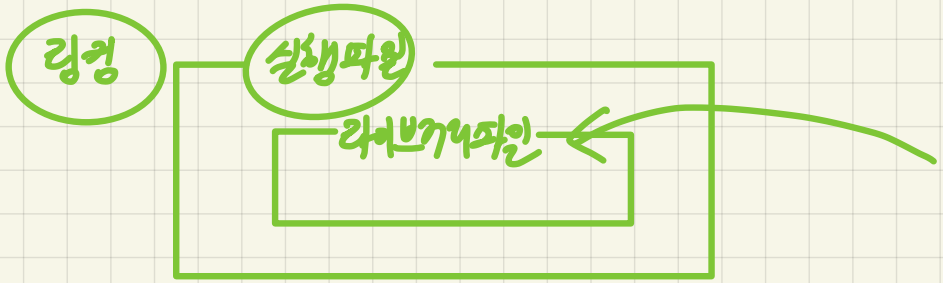
정적 연결 라이브러리
(static linking library)

2021. 09. 08 (52일차) 9:50

C/C++ :



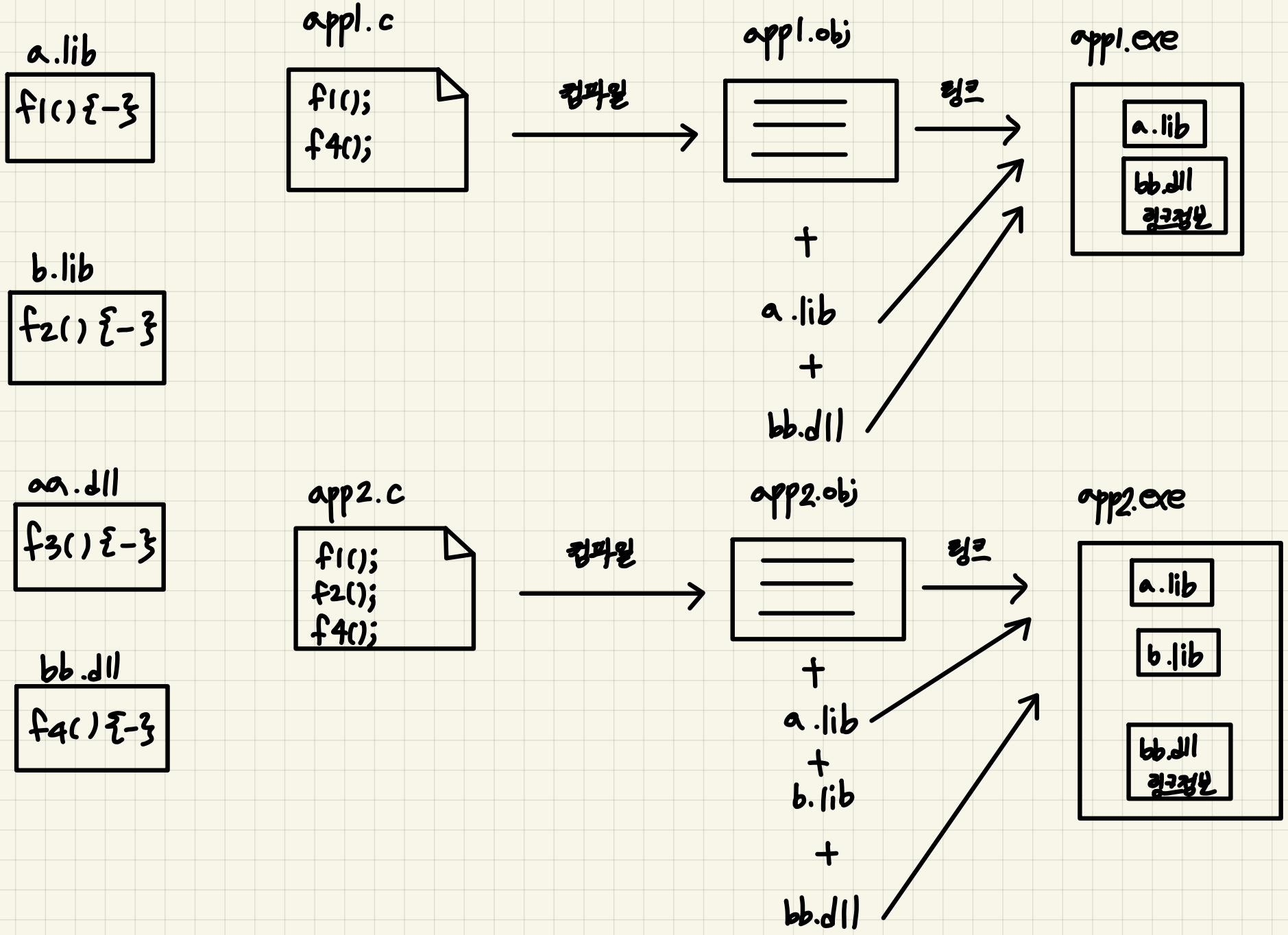
모든건 운영체제의 function을 호출하는 것



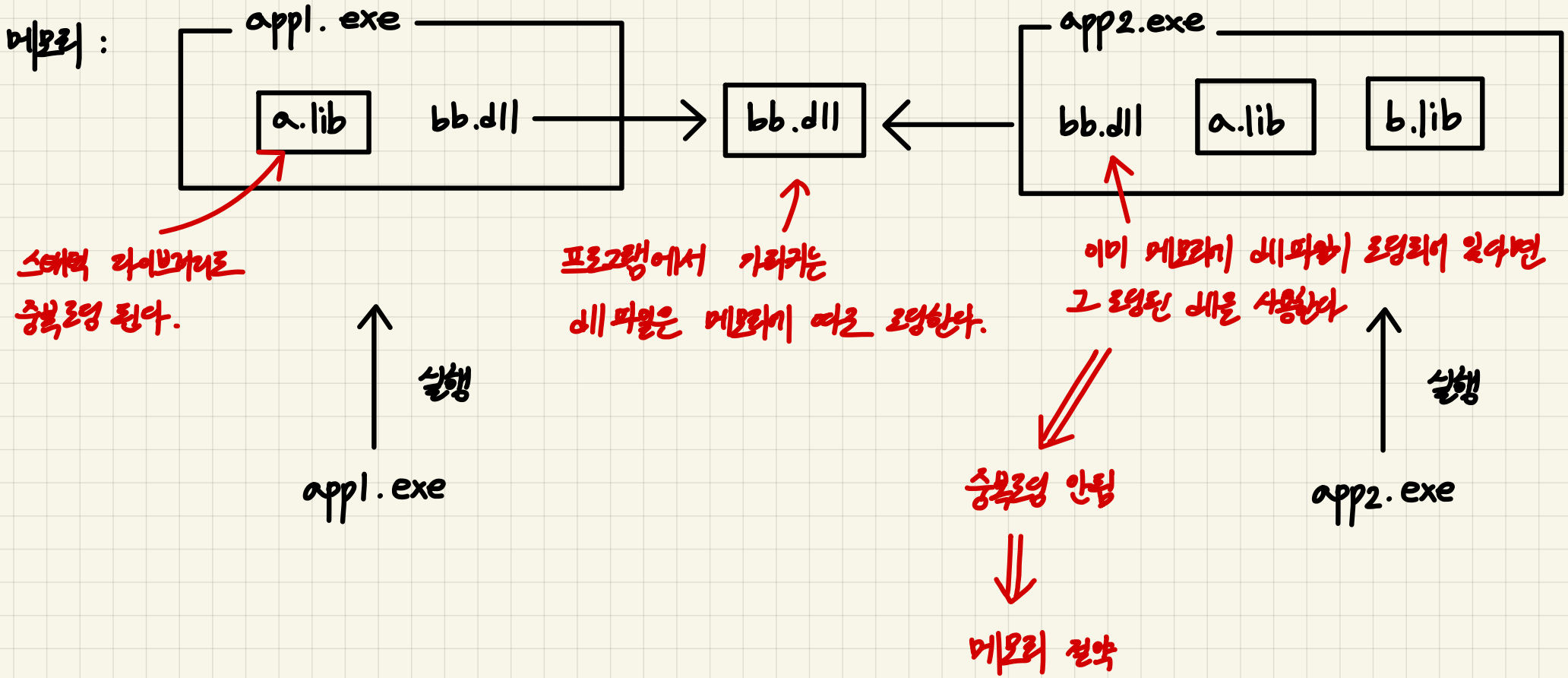
* 어떤 파일도 정보 묶음으로 모아
dll 연결 정보만 들어있음

2021.09.08 (52일차) 9:55

* 프로그램 실행과 라이브러리



2021.09.08 (52일차) 10:05 * 프로그램 실행과 라이브러리 로딩

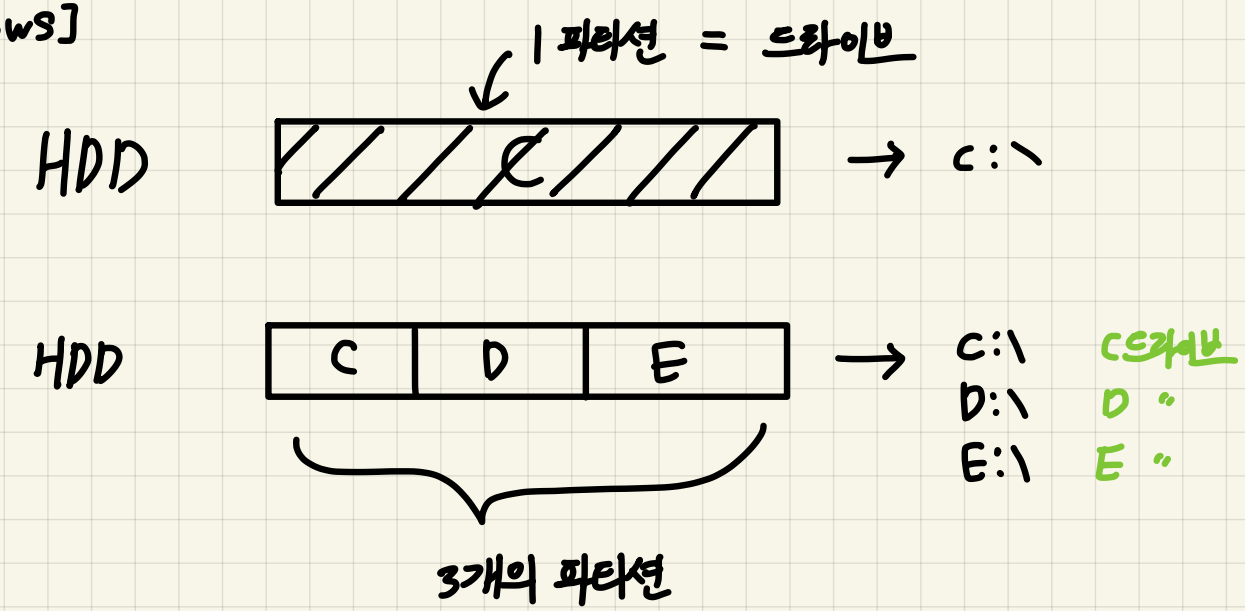


io package Exam0110 - 0431

2021. 09. 08 (52일차) 비오는

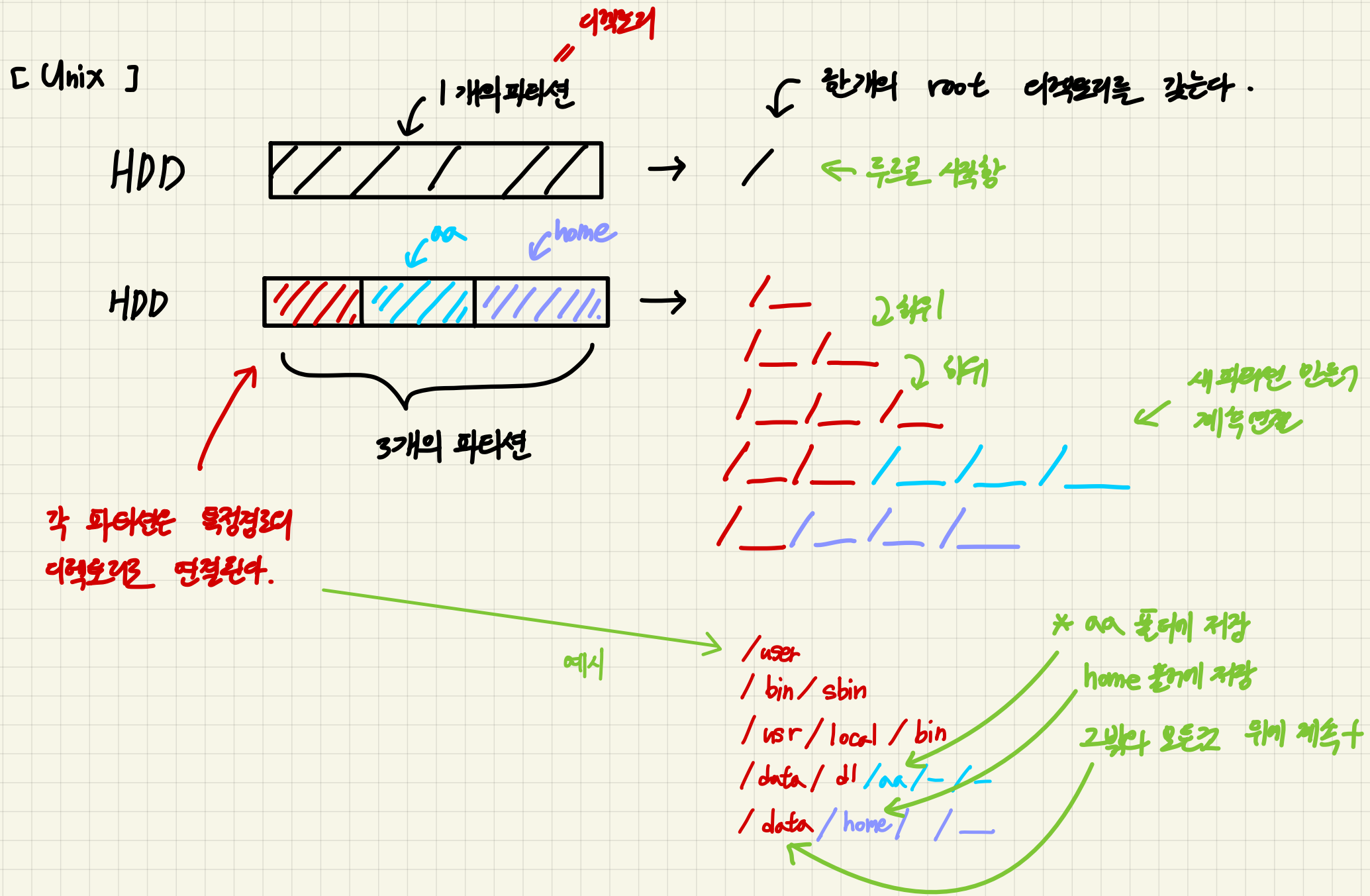
* HDD와 드라이브

[Windows]



2021. 09.08 (52일차) 비오는 날

* HDD와 드라이브



2021. 09. 08 (52일차) 외계

* HDD와 드라이브

오직 root에 저장 (나머지 dir, file)
목적 dir → 별도의 파티션 기준

[Unix]

디렉토리

1개의 파티션

한개의 root 디렉토리를 갖는다.

HDD → /

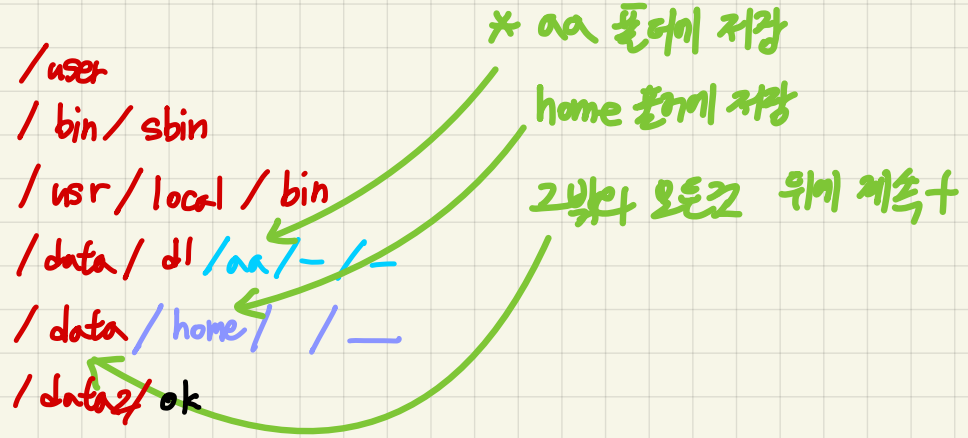
← 루트로 시작함

aa home

HDD →

각 파티션은 목적별로 디렉토리로 연결된다.

3개의 파티션



* 자바 I/O 스트림 종류

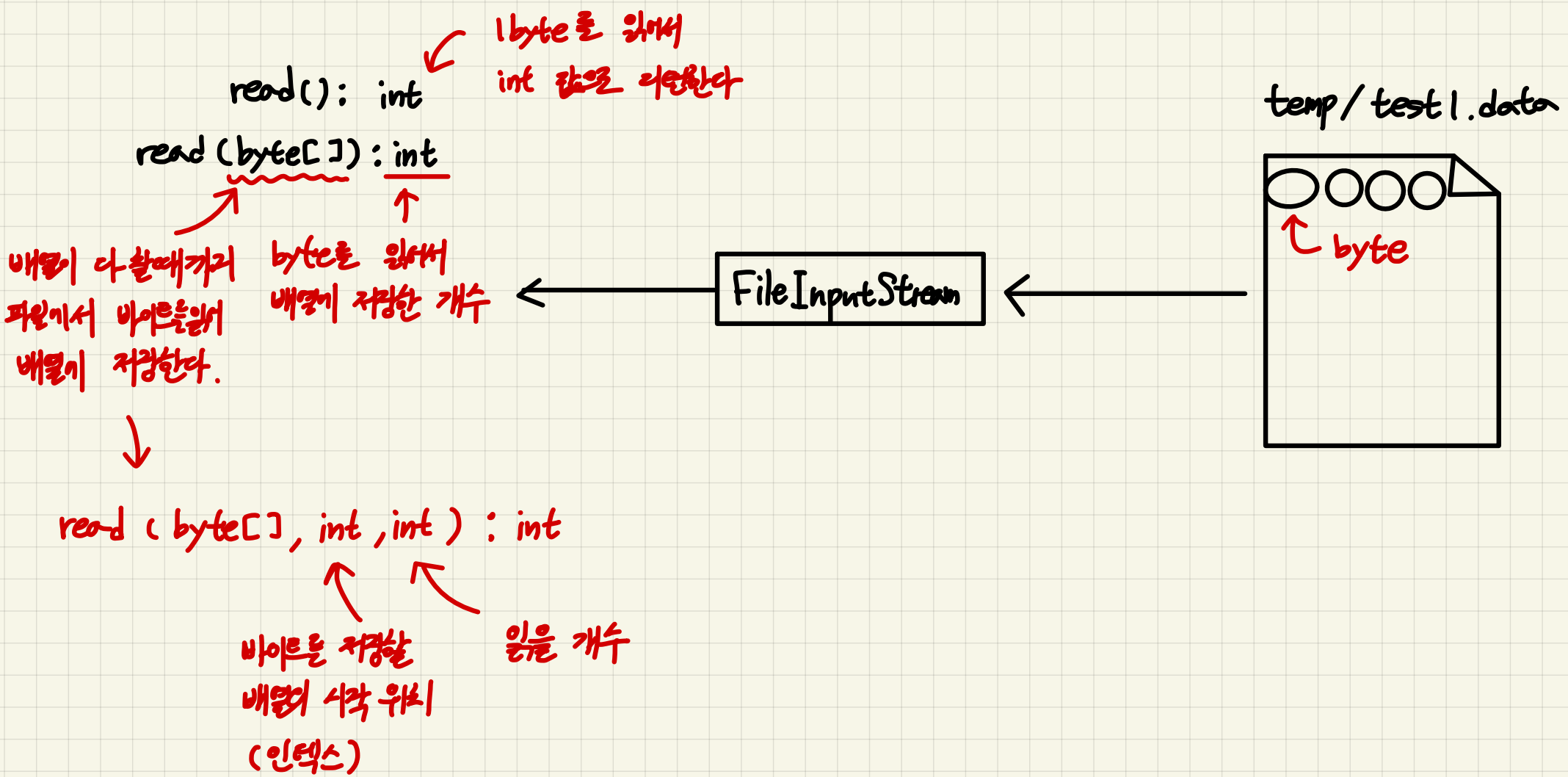
2021.09.09 (53일차) 10:09

* 자바 I/O 스트림 클래스

"Data Processing Stream Classes" → 데코레이터 역할 다른 Stream에 보조적 기능 추가.

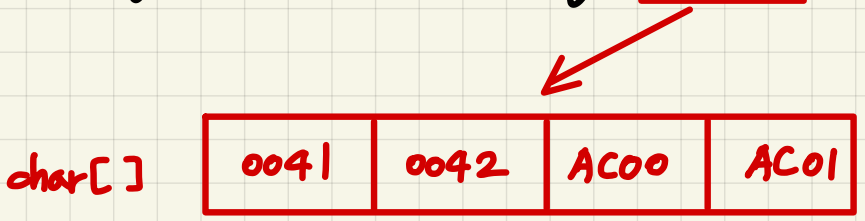
	byte stream	character stream
Decorater ⇓ 다른 스트림에 연결해서 기능을 보조하는 역할	DataInputStream DataOutputStream	BufferReader BufferWriter
	ObjectInputStream ObjectOutputStream	LineNumberReader
	BufferInputStream BufferOutputStream	PrintWriter (Sink 스트림기초

2021.09.08 (52일차) 3:47 * File Input Stream



2021.09.08 (52일차) 4:45 * String 객체에서 byte[] 얻기

String s = new String("AB가각");



자바는 문자열을 다룰때 UTF-16 문자표에 따라 문자코드를 다룬다.

s.getBytes()

$ java -Dfile.encoding = utf-8 --

JVM 환경 변수 설정

41 42 EA B0 80 EA B0 81 ← eclipse에서 실행한 예 : file.encoding = utf-8

41 42 B0A1 B0A2 ← windows 콘솔창에서 실행

41 42 EA B0 80 EA B0 81 ← unix/Linux 콘솔창에서 실행

} file.encoding을 설정하지 않았을때 OS 기본 인코딩으로 변환한다.

2021.09.09 (53일차) 9:30

* 바이트 스트림을 사용해 텍스트 출력하기

"AB가각"

(데이터를 내보내는 곳 / 데이터를 가져오는 곳)

Data SinkStreamClass

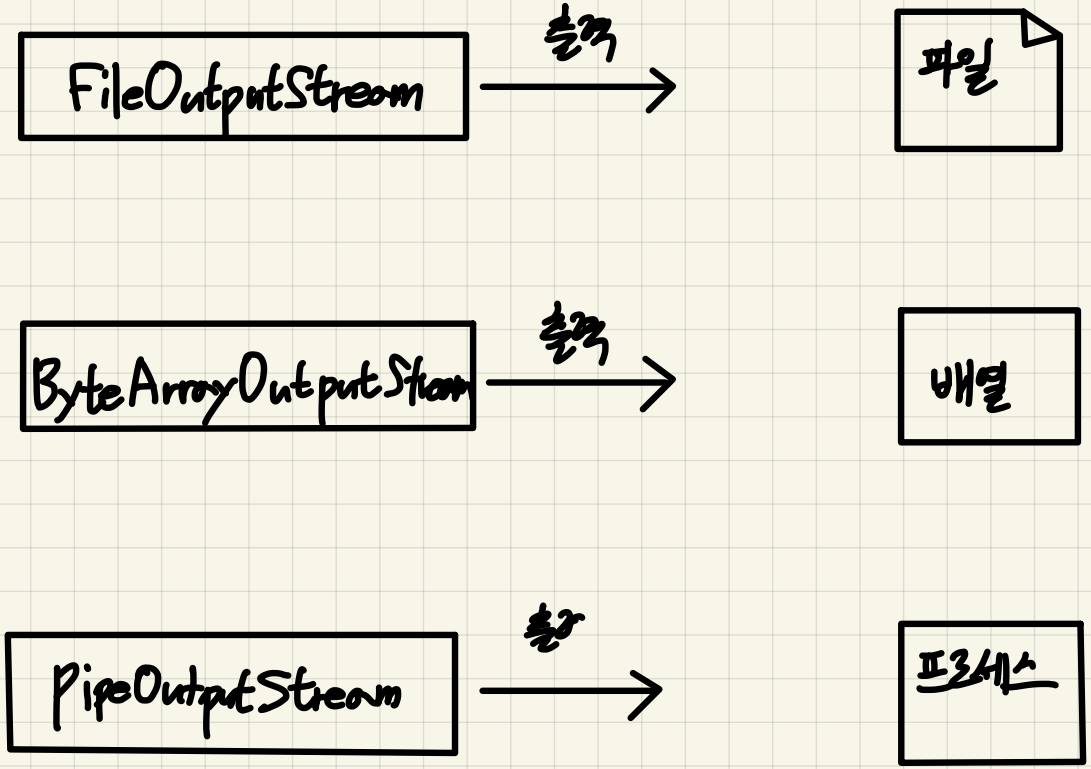
UTF-8

MS-949

UTF-16BE 0041

UTF-16LE 4100 4200 00AC 01AC

↑ 자모수가 일치함



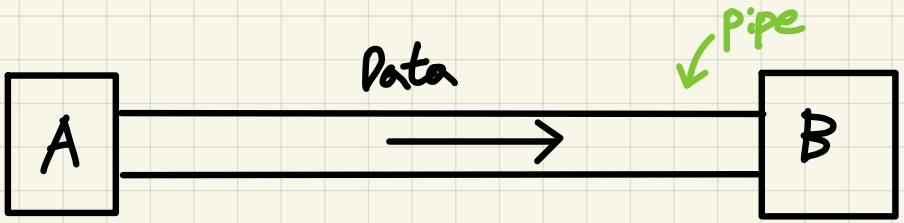
2021.09.09 (53일차) 9:38

* 프로세스 간 pipe 연결 → 바탕으로 되어서 실행중인 프로그램

실행중인 프로그램

하드디스크에 저장된 program = 실행X

Double click → 실행



⇓

파이프를 연결하는 방법

$ A | B

예) $ ipconfig | findstr "검색어" | more

출력결과

프로그램 실행결과를 | or 연산자 사용

뒤따르는 프로그램에 전달

실행 결과 → 출력

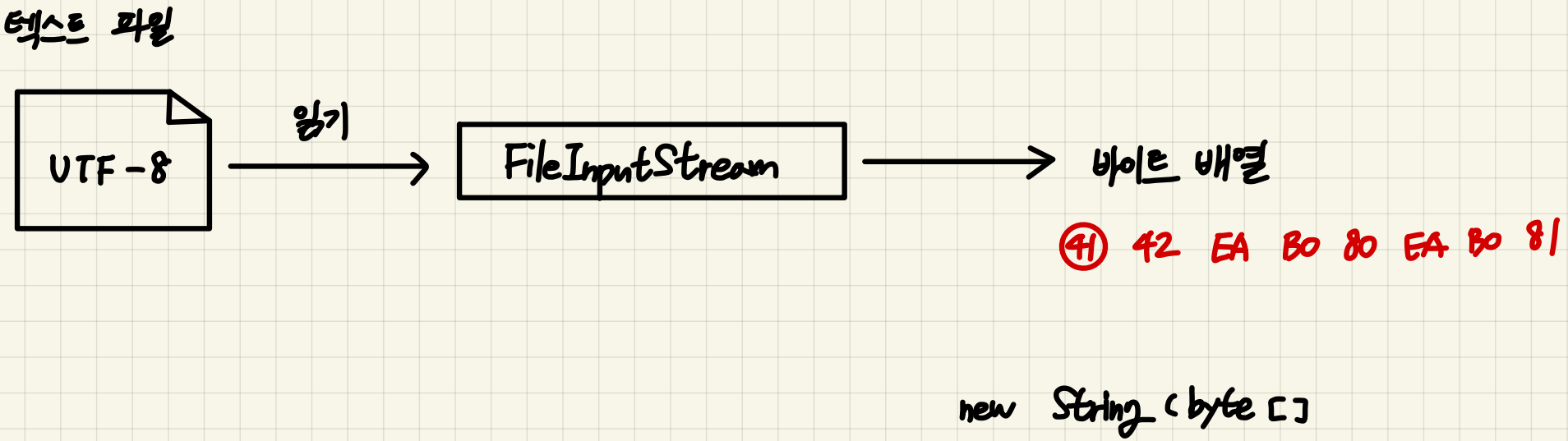
9:48

* windows Powershell

```
$ ipconfig
$ ipconfig | findstr "  "
$ ipconfig | findstr "  " | notepad
```

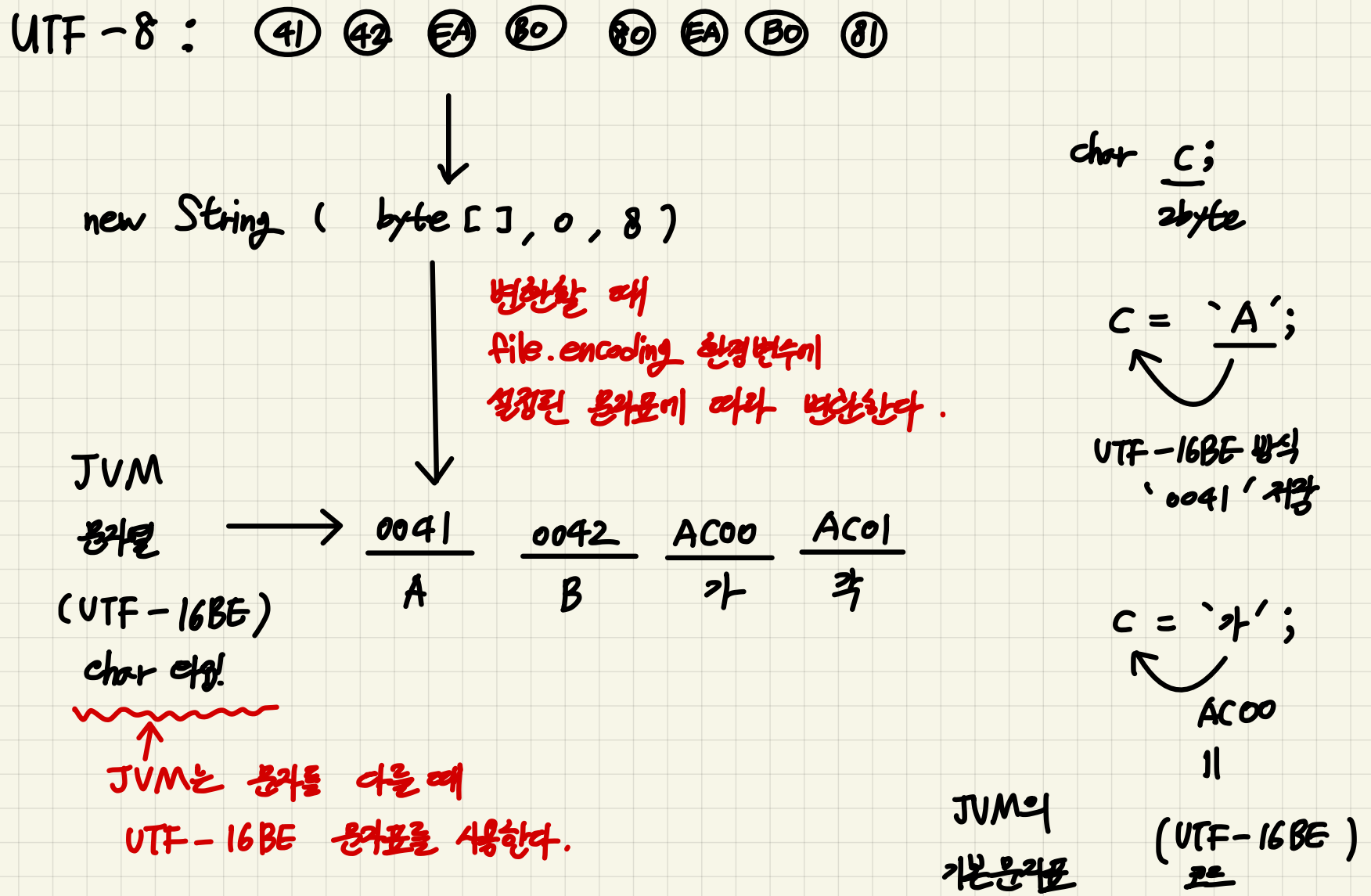
2021.09.09 (5일차) 10:50

* 바이트 스트림 클래스로 텍스트 파일 읽기



new String(byte[])

2021.09.09 (5일차) 10:55



2021.09.09 (5일차) 11:00

Exam 052강

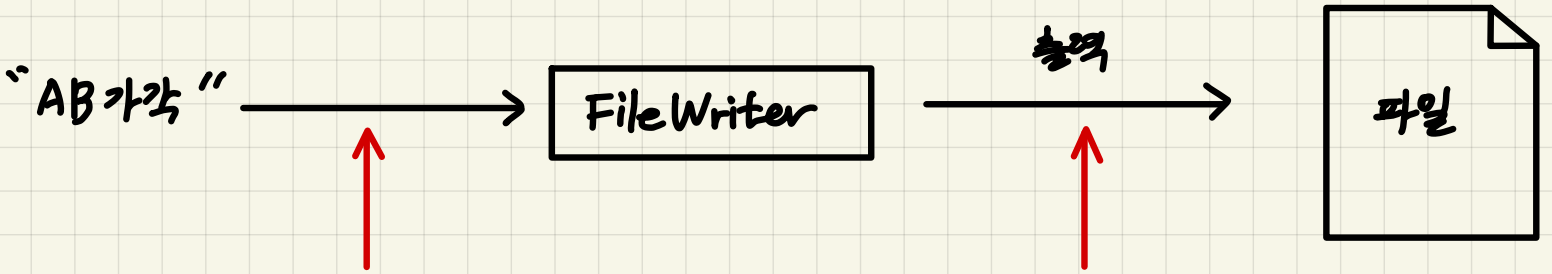
MS949 : 41 42 B0 A1 B0 A2

new String (byte[], 0, 8, "문자표")

바이트 배열에 들어있는 문자코드가
어떤 문자표로 인코딩 되었는지 알려주면
제대로 변환될 것이다.

2021.09.09 (5일차) 11:30

* FileWriter



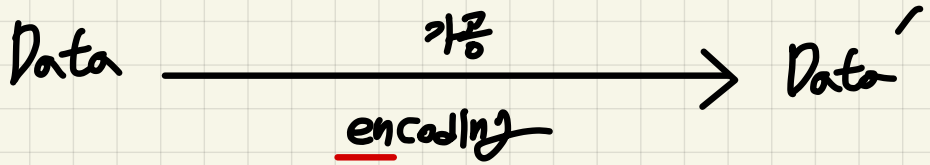
개발자가
문자열을
특정문자표에 따라 바이트 배열로
직접 변환할 필요가 없다.

출력스트림 클래스에서
file.encoding에 저장된 문자표에 따라
자동으로 인코딩하여 출력한다.

2021.09.09 (5강완) 11:35

* 인코딩라 디코딩

encoding decoding

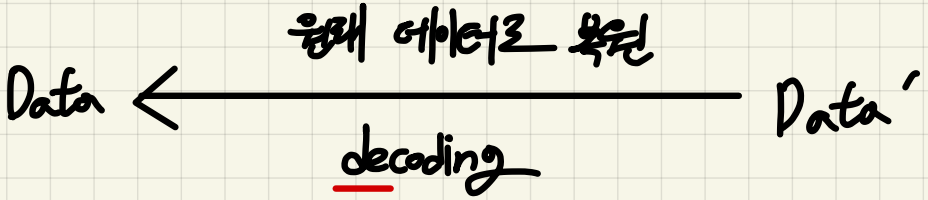


encoding

바 한다

⇒ 고도화한다

⇒ 특정규칙에 따라 변환



decoding

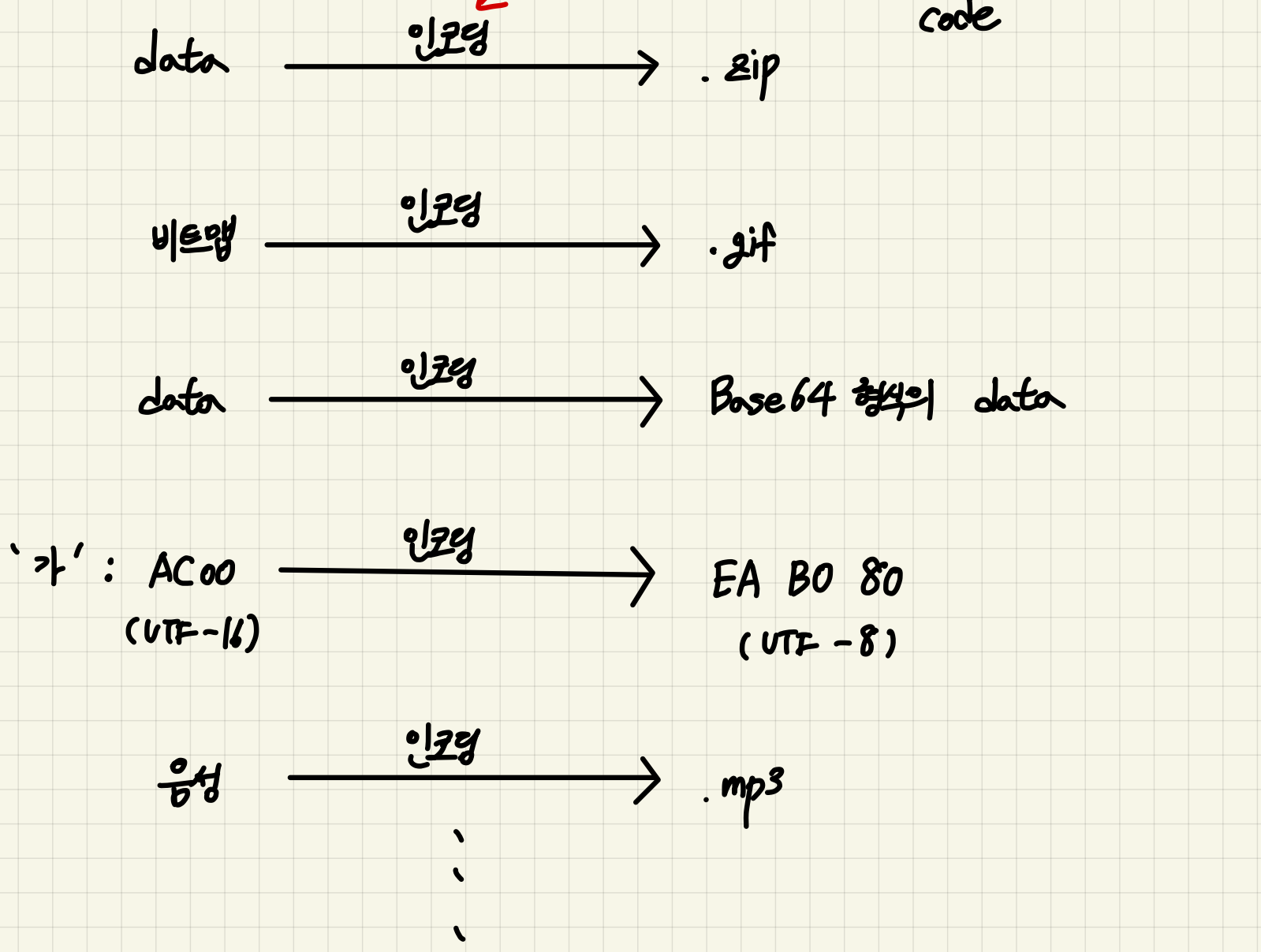
(반대)

2021.09.09 (5일차) 11:40

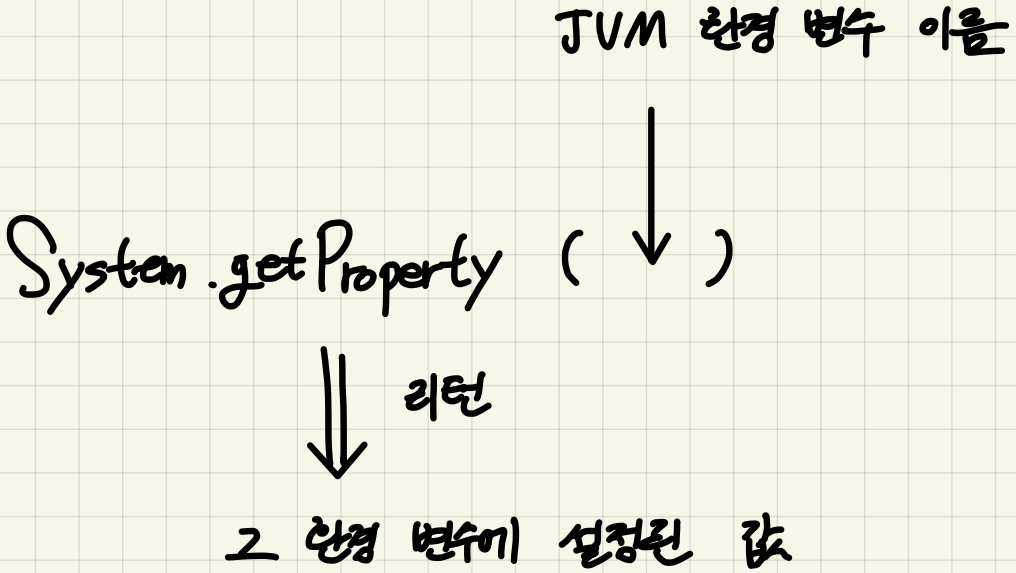
* 인코딩과 디코딩의 예

어떤 규칙에 따라 특정값으로 변환하는 것

code

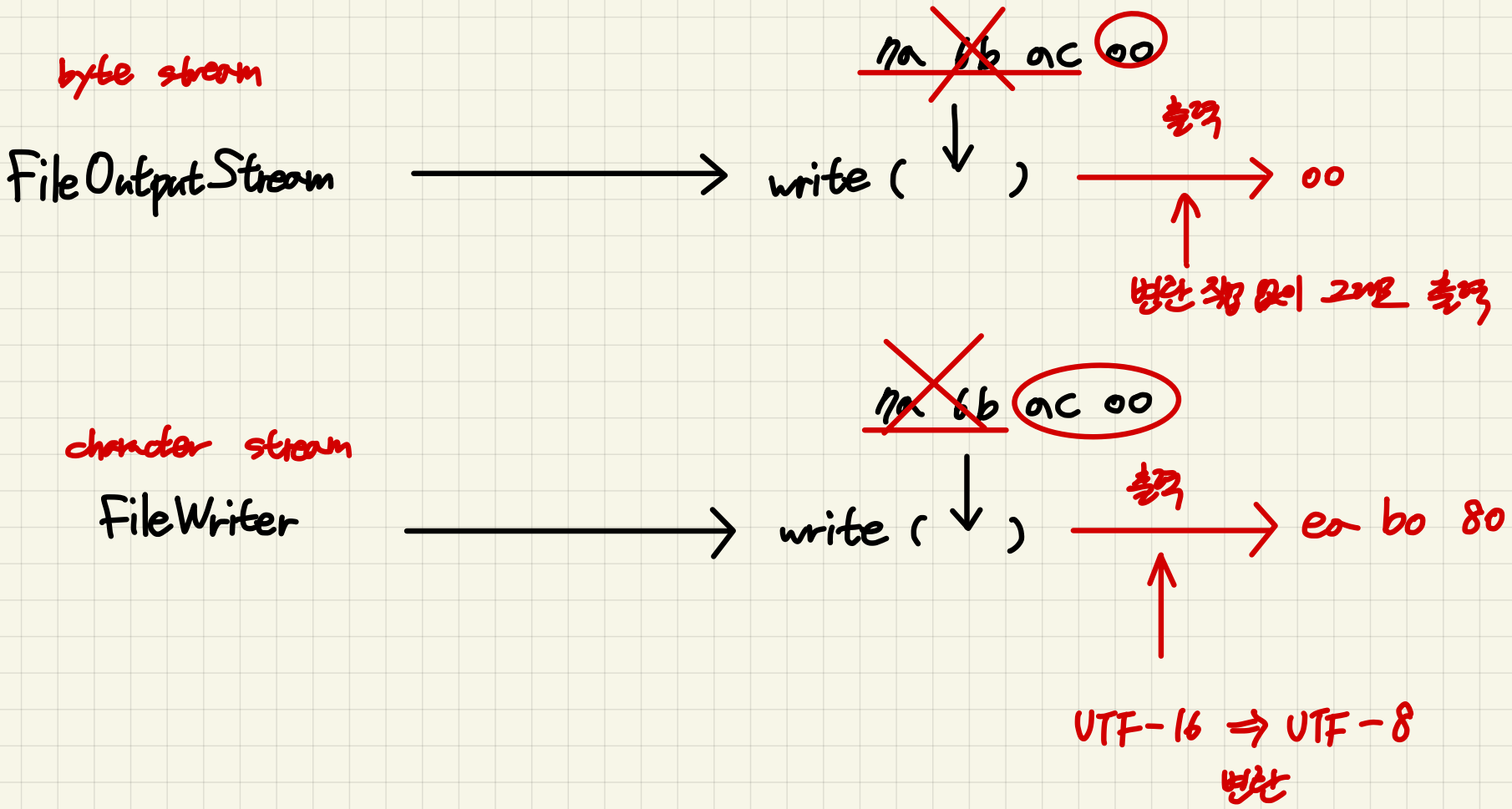


2021.09.09 (5일차) 11:45



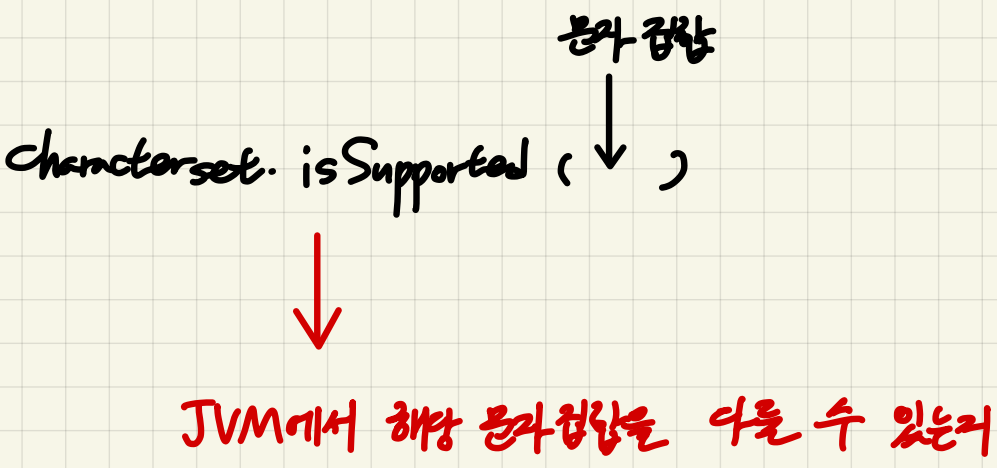
2021.09.09 (5일차) 11:46

ex03. Exam0110



file.encoding에 설정된 문자표기 따라

2021.09.09 (5일차) 11:55



2021.09.09 (5일차) 12100

ex03. Exam 0/20 0/21

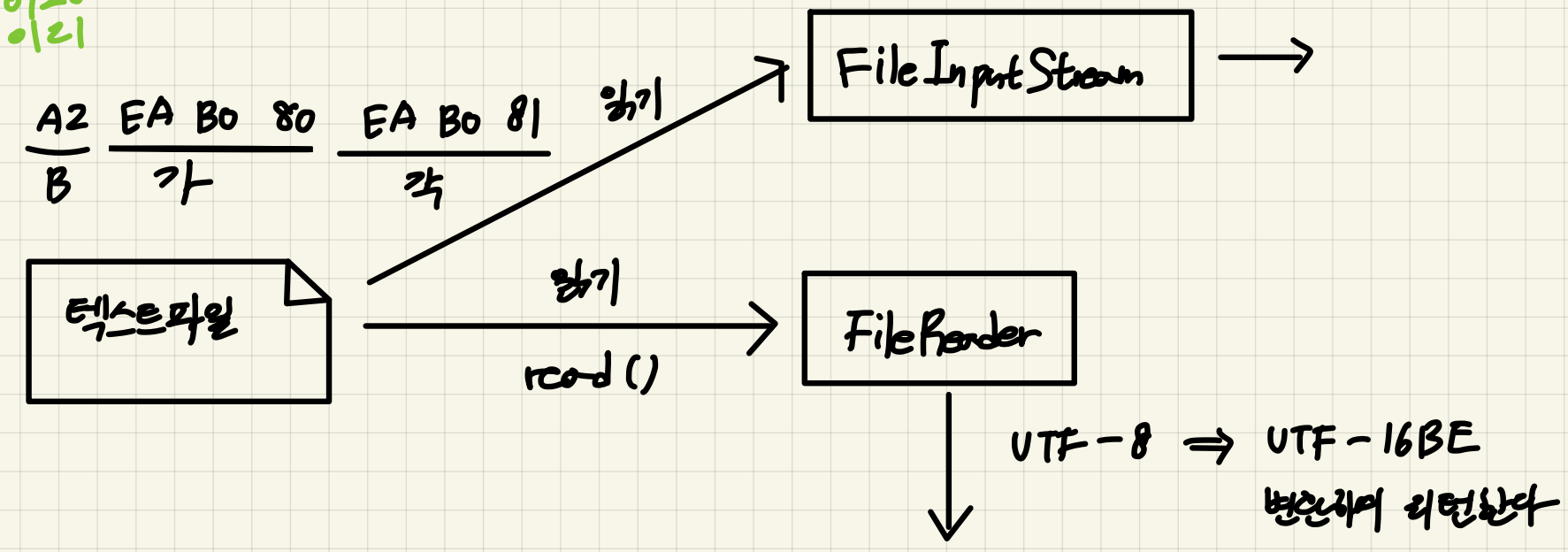
0/20

* FileReader

무조건 1byte씩 읽는다

UTF-8 : A1 A2 EA B0 80 EA B0 81

A B 가 각



영어는 1byte씩 읽는다 { 41 → 0041, 42 → 0042

한글은 3byte씩 읽는다. { EA B0 80 → AC 00, EA B0 81 → AC 01