

Положение для разработки сайта

| | |
|---|-----------|
| Основные понятия | 1 |
| Оценочный этап | 2 |
| Этот этап состоит из четырех частей: | 2 |
| Работа с Redmine | 3 |
| Создание проекта / Начало работы / Окончание работы | 3 |
| Работа с проектом | 4 |
| Добавление проекта в портфолио | 5 |
| Работа с Pantheon server | 6 |
| Работа со Slack | 7 |
| Работа с багами | 8 |
| Перенос сайта на Production server | 9 |
| Работа с сайтом на Production server | 10 |

Основные понятия

- В проекте участвуют:
 - Project manager (ПМ)
 - Dev Lead (ДЛ)
 - Developer (Дев)
 - Project admin (Админ)
 - Sale manager (Сейл)
 - Chief Technology Officer (СТО)
 - Chief Marketing Officer (СМО)

- Разработка ведется на сервере Pantheon.
- Dev Lead (ДЛ) руководит разработкой проекта на сервере.
- Если на проекте работает более одного Дева, один из них назначается ДЛ.
- СТО в канале проекта в Slack сообщает о назначении ДЛ на проект.
- В случае одиночной работы на проекте Дева, все задачи ДЛ выполняет Дев.
- ПМ проекта начинает работы на проекте после получения предоплаты от заказчика.
- Админ проекта разворачивает сайт на сервере.
- Используются шесть основных репозиторий:
 - **local_environment** репозиторий на локальном сервере разработчика
 - *Вложение:* [Инструкция по интеграции PhpStorm на local_environment и dev_environment](#)
 - **dev_environment** основной бранч на Pantheon server
 - **multidev_environment** бранч для работы на проекте конкретного дева
 - **test_environment** бранч для тестирования сайта на Pantheon server
 - **live_environment** бранч для демонстрации прогресса разработки сайта заказчику на Pantheon server
 - **bitbucket_environment** бранч для хранения кода и архива файлов и бд
 - **prod_environment** репозиторий на сервере заказчика. Имеется ввиду папка root на сервере заказчика.

Оценочный этап

Этот этап состоит из четырех частей:

- Создание или получение от заказчика Москир прототипа сайта (Мокап).
- Создание или получение от заказчика Технического Задания (ТЗ).
- Создание или получение от заказчика Дизайн-макета сайта (ДМ).
- Создание на основании ДМ и ТЗ Эстимейт проекта (ЭП). Это функционал СТО

Шаблон ЭП

| № | Task | Estimate time | Milestone | Start date | Due date |
|------------|----------------|---------------|-----------|------------|----------|
| Functional | | | | | |
| 1 | Описание таска | 4 | 1 | 12.11.16 | 22.11.16 |
| Theming | | | | | |
| 1 | Описание таска | 2 | 1 | 23.11.16 | 27.11.16 |

после создания ЭП, СТО сохраняет документ в формате pdf и отправляет ПМ для согласования с заказчиком.

ПМ создает проект в Redmine после согласования ЭП с заказчиком и получения предоплаты, (см. раздел [Работа с Redmine](#))

Работа с Redmine

Создание проекта / Начало работы / Окончание работы

- ПМ создает проект на Redmine.
 - Название проекта состоит из следующих частей:
Название_проекта-дата.проекта-Страна_проекта
Например, ARKITEKTEN-14.06.2017-LATVIA
- ПМ в Slack сообщает Админу проекта о создании проекта.
- Админ проекта добавляет на проект участников, по согласованию с СТО
 - Project manager (ПМ)
 - Dev Lead (ДЛ)
 - Developer (Дев)
 - Project admin (Админ)
 - Chief Marketing Officer (СМО)
 - Chief Technology Officer (СТО)
 - Sale manager (Сейл)
- Админ проекта добавляет в закладку wiki:
 - ссылку на дашборд проекта
 - Логин/пароль Суперадмина
 - Список модулей, которые удалены перед аплоадом на сервер заказчика (инфу об этом Админ проекта получает у ДЛ)
- Админ проекта создает аккаунт заказчику и добавляет заказчика в качестве Product Owner для наблюдения за развитием проекта. У роли Product Owner должен быть только функционал просмотра без возможности редактирования и комментирования.
- ПМ создает задачи на основании утвержденного заказчиком ЭП. Из ЭП берется описание задачи, Start date и Due date.
Структура задач такова:
 - родительский task - Майлстоун, название - Milestone *, где * - номер майлстоуна.
Например: Milestone 1, статус задачи: **public**
 - дочерний task - task из ЭП. статус задачи: **private**
- При создании задачи ПМ выбирает Activities в зависимости от задачи.
- ПМ переносит Description задачи из Эстимейта проекта, если необходимо добавляя описания процессов и функционала. При составлении Description использует нумерованный список подзадач.
- ПМ на основании нумерованного списка составляет Checklist задачи.
- ПМ добавляет в наблюдатели задачи Админа проекта и ДЛ проекта (Админ проекта и ДЛ проекта должны быть наблюдателями на каждой задаче).

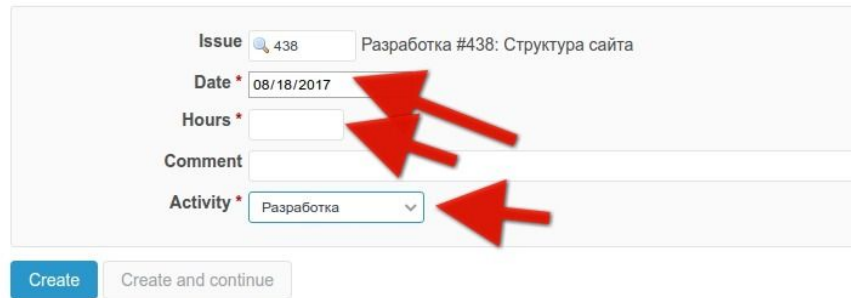
- ПМ меняет статус таска на “Estimate needed” и направляет его СТО
- СТО делает эстимейт таска, меняет его статус на “Estimated” и ассигнует его обратно на ПМ.
- ПМ в канале проекта в Slack сообщает Деву, который выбран для выполнения таска ссылку на таск в Redmine. Если на проекте есть ДЛ, по ПМ согласовывает с ним кандидатуру Дева и затем сообщает в канале проекта в Slack Деву, который выбран для выполнения таска ссылку на таск в Redmine.
- У Дева одновременно может быть в работе только один таск со статусом “in work”
- Дев изучает описание таска, оценивает эстимейт тайм таска и Due day; обсуждает, если в этом есть необходимость, с ПМ описание таска и эстимейт тайм и Due day. Остальные таски, ассигнованные на него могут иметь статусы “new task”, “task returned to developer”
- Если Дев не согласен с эстимейт тайм, он в канале проекта в Slack описывает свою позицию и аргументирует увеличение эстимейт тайм (поиск решения не входит в эстимейт тайм). Этот месседж Дев адресует СТО. На основании этой аргументации, СТО либо меняет эстимейт тайм, либо оставляет прежним.
- Дев принимает таск в работу (если согласен с эстимейт тайм) - меняет статус таска на **Task In work**. Изменение статус таска на **Task In work** означает, что таск принят в работу, задание понятно и Дев согласен с эстимейт тайм таска и Due day таска. После приема в работу таска, именованная в estimate time и due day таска запрещены.
- ПМ создает таск “Перенос сайта на сервер заказчика” после окончания разработки и баг-фиксинга; и ассигнует его на Админа проекта. Таск имеет статус **private**. В описании таска содержатся все необходимые доступы на сервер установки прод. сайта.
- ПМ создает таск “Добавление проекта в портфолио” и ассигнует его на Сейла проекта (см. раздел [Добавление проекта в портфолио](#)) Этот таск создается одновременно с таском “Перенос сайта на сервер заказчика”.
- ПМ создает таск “Установка сайта на Hostgator” и ассигнует его на Админа проекта. Этот таск создается одновременно с таском “Перенос сайта на сервер заказчика”.

Работа с проектом

- Дев ежедневно, до 11-00 по Киеву

- добавляет logtime к задаче, делая logtime потраченного времени.

Spent time



- отмечает % done текущего задания
- пишет краткий отчет в Quote задания о том что сделал за предыдущий день и то, что планирует сделать в течение сегодняшнего дня.
- ПМ на основании Quote дочернего задания составляет Quote родительского задания (Milestone) для информирования заказчика о состоянии разработки.
- ПМ ежедневно до 13-00 по Киеву отправляет заказчику ссылку на Quote родительского задания и ссылку на диаграмму Джанты в формате **Gantt chart status** http://projects.razum.io/projects/*/issues/gantt?query_id=18 где * ID проекта, для наблюдения заказчиком за развитием проекта.
- Дев после окончания работы над заданием меняет % выполнения на 100%.
- Дев после окончания работы над заданием меняет статус задания на **“Task done (must be checked)”** и назначает его ПМ проекта.
- Дев после окончания работы над заданием составляет инструкцию для заказчика по работе с созданным функционалом. Инструкция создается на английском языке и должна иметь описательную часть, поясняющие скриншоты. Инструкция также может быть сделана как screen video. Док с инструкцией или ссылка прикрепляется к заданию.
- ПМ проекта проверяет выполненную работу на соответствие заданию задания, если выявляются баги, добавляет их в баг-лист (см. раздел [Работа с багами](#))
- ПМ проекта, если нет замечаний к выполненному заданию или после фиксинга багов, закрывает выполненное задание - меняет статус задания на **“Task closed”**
- ПМ проекта делает запись в канале **tasks_closing** в Slack о закрытии задания.
Пример: <http://projects.razum.io/issues/434> @velik

Добавление проекта в портфолио

- ПМ проекта при создании задания “Добавление проекта в портфолио” ставит DUE дату, которая соответствует DUE дате задания переноса проекта на прод сервер. Описание задания: “Создать портфолио проекта на сайте razum.io, на freelancer.com”
- Сейл проекта в канале проекта на Slack запрашивает у Админа проекта ссылку на сайт проекта на .razum.io
- Сейл проекта добавляет проект в портфолио

- Сейл проекта в канале проекта на Slack сообщает СМО о добавлении проекта в портфолио.

Работа с Pantheon server

Начало работы / настройка сайта

- Админ проекта, в случае работы с существующим сайтом, создает репозиторий проекта на Bitbucket **dev_environment** в команде Razum.io
<https://bitbucket.org/razum-io/>
заливает в репозиторий код, загружает в папку /downloads архив файлов и дампов бд. Архив берет из папки проекта
https://drive.google.com/open?id=0B6Clacrg_aSnTmVBYIRWdkRWbIk
 - Админ проекта, в случае создания нового сайта, разворачивает сайт на Пантеоне с помощью Upstream из **Bitbucket_environment**
 - Админ проекта, в случае работы с существующим сайтом, создает проект на Пантеоне, связывает **dev_environment** с **Bitbucket_environment** через **local_environment** и клонирует код с **Bitbucket_environment** на **dev_environment**, выгружает бд и файлы с папки Downloads Bitbucket на Пантеон.
 - Админ проекта защищает **dev_environment** паролем для входа по http переключением на дашборде проекта Environmental Access: в положение **Locked**
Устанавливает login/pass *develop/developer* Прописывает login/pass в Top канала проекта в Slack.
 - Админ проекта создает ветки **test_environment** и **live_environment**
 - Админ проекта при получении уведомления об изменении статуса таска на "task closed" деплоит **dev_environment** в **test_environment** и **live_environment** *Либо деплой делается по просьбе ДЛ.*
 - Админ проекта для каждого дева создает отдельный бранч - **multidev_environment**
Название бранча соответствует имени дева в Slack. Например, seorusus.
 - Дев после выполнения таска делает итоговый коммит таска. Описание коммита прямо зависит от номера таска в Redmine. Например, если номер таска в Redmine "150", то описание коммита будет: "150 Final" (без кавычек).
- ВАЖНО:
- не начинать описание коммита со знака #. Это может привести к значительным неудобствам при работе с вашим Комитом, в первую очередь при использовании **rebase -i**.
 - описание коммита делается на английском языке, в прошедшем времени. Например, '150 Added commerce_price functional'
 - количество коммитов в таске не ограничено. Описание текущих коммитов текущего таска начинаются с номера таска, затем само описание. Например, '150 Added commerce_price functional'
- Дев мерджит код в ветку dev после создания итогового коммита таска.

- Дев переносит изменения, которые внесены в БД на `multidev_environment` на `dev_environment` кастомным модулем, фичей или конфигом (для Друпал 8).
- Дев мерджит `multidev_environment` в `dev_environment` один раз после назначения ПМом tasky статуса "Task closed" (см.раздел
- Дев в `multidev_environment` может делает неограниченное количество коммитов. Исключение составляет случай, когда работа над taskom ведется более одного дня. В этом случае в конце дня делается итоговый коммит дня
- Никто не коммитит в `dev` бранч, туда необходимо только мерджить taskи.
- Админ проекта один раз в день, в 10:00 делает бекап `dev_environment` Если есть возможность, этот процесс настраивается с помощью расписания `backup_migrate`
- Дев настраивает файловую систему сайта
 - `tmp` - должна находиться по пути `sites/default/files/tmp`;
 - **если сайт развернут на Пантеоне, папка `tmp` создается профайлом `Pantheon` и находится в другом месте.**
 - `sites/default/files` и все ее внутренние папки должны иметь права 755;
 - Выгрузка файлов необходимо настраивать по папкам. Для примера: есть поле `field_image` и тип контента `article`, соответственно все файлы, которые загружаются к материалам этого типа контента нужно хранить в отдельной папке.
 - Название папки должна иметь машинное имя название типа контента и название поля. Если файлов в данном поле будет очень много, тогда разделять папку еще в подпапки, например по дате.
 - Имя файла по возможности делать в формате: `[file-fid]. [Original-extension]`.
- Дев проверяет статус репорт на наличие проблем
- Дев устанавливает модули, которые ранее не использовал и не знаком с ними, с письменного разрешения ДЛ проекта. Согласование делается в канале проекта на [Slack](#).
- Дев проверяет:
 - В установленном Друпал не должно быть файлов `install.php`, `*.txt` (кроме `robots.txt`)
 - Сайт не должен индексироваться поисковыми системами, если он находится на дев сервере. По умолчанию прод сайт должен быть открыт для индексирования поисковыми системами.
 - Файл `robots.txt` должен находиться под `gitignore`
- Админ проекта, после окончания работы над проектом, пушит код с репозитория на Пантеоне в репозиторий на Bitbucket

Работа со Slack

- Любые переговоры, которые относятся к проекту, кроме финансовых вопросов, проводятся в канале проекта
- Админ проекта создает в Slack канал проекта со статусом Private

- Админ проекта согласовывает список участников проекта с СТО и добавляет в канал проекта этих участников.
- Админ проекта добавляет в канал accesses доступы к сайту проекта.
- ДЛ согласовывает с командой Двов в канале проекта работу над багами.
- Файлы для проекта загружаются на Google Drive и расшариваются в канале проекта. Файлы непосредственно в канал проекта желательно не загружать.

Работа с багами

- ПМ проекта создает bug-list проекта в папке проекта https://drive.google.com/drive/folders/0B6Clacrg_aSnTmVBYIRWdkRWblk?usp=sharing по образцу

| № | Developer | Description | Link to page | Screenshot | Dev status | Bug's status (for QA only) |
|---|----------------------------------|--|---|---|------------|----------------------------|
| 1 | Dmitry Vargalyuk | Неровная линия на левой стороне стены (not smooth line on the left side) | http://dev-dv-sb.pantheonsite.io/misc/tp/ | https://drive.google.com/open?id=0B_AsC1MSoKTmNHpadlo5aVZDbTg | new | agreed |
| 2 | Dmitry Vargalyuk | Видна линия раздела (there is visible dividing line) | http://dev-dv-sb.pantheonsite.io/misc/tp/ | https://drive.google.com/open?id=0B_AsC1MSoKTmU0xqTXRjX1M4dGs | in work | returned-to-dev |
| 3 | Dmitry Vargalyuk | Баг по выбору цвета задней стенки (на серую основу накладывается выбранный цвет), что приводит к искажению цвета стены (There is back wall colour selection bug (the chosen colour covered grey basis) that causes wall colour distortion) | http://dev-dv-sb.pantheonsite.io/misc/tp/ | https://drive.google.com/open?id=0B_AsC1MSoKTmeIF0Y1RYS0RxZms | fixed | new |
| 5 | iskymen | Favicon - http://take.ms/DsUU9 | | http://take.ms/DsUU9 | new | agreed |
| 6 | iskymen | Error message and image missing on homepage - | | http://take.ms/SkXFf | in work | returned-to-dev |

| | | | | | | |
|--|--|----------------------|--|--|--|--|
| | | http://take.ms/SkXFf | | | | |
|--|--|----------------------|--|--|--|--|

К документу имеют доступы:

- ПМ к редактированию документа
- дев к чтению, к комментированию, к смене статусов “Dev status”
- QA к чтению, к комментированию, к смене статусов “QA status (for QA only)”
- ПМ создает таск с баг-листом в проекте на Redmine с **Tracker Error** и ассигнует таск на ДЛ проекта.
В Описании таска размещает ссылку на баг-лист.
- ДЛ проекта распределяет баги между Девами

Перенос сайта на Production server

- Админ проверяет наличие install.php файла и текстовых файлов * .txt (кроме robots.txt)
- Админ проекта удаляет скрытые файлы и директории (кроме файла .htaccess)
- Админ проекта удаляет все файлы и папки, созданные git
- ДЛ проекта отключает, деинсталлирует и удаляет модули установленные профайлом Pantheon
- ДЛ проекта деинсталлирует и удаляет выключенные контриб модули, которые не участвуют в работе сайта.
- ДЛ проекта делает необходимые обновления модулей и тем.
- ДЛ проекта проверяет, чтобы была установлена последняя версия ядра сайта.
- Админ проекта проверяет на отсутствие багов Статус репорт /admin/reports/status
- Админ проекта, если выявлены баги, сообщает в [Slack](#), в канале проекта ПМ об этом баге и делает описание бага.
- ПМ добавляет баг в баг-лист проекта.
- ПМ создает таск с багом в проекте на Redmine с **Tracker Error** и ассигнует таск на ДЛ проекта.
В Описании таска размещает ссылку на баг-лист.
- ДЛ проекта распределяет баги между Девами проекта.

Эти мероприятия делает Админ по согласованию с ДЛ при мультидев разработке, если на проекте работает один Дев - фиксингом багов занимается он.

Согласование происходит в канале проекта в [Slack](#).

- **Перенос сайта осуществляется после баг фиксинга**

- ДЛ настраивает кеширование сайта. [Ознакомительная статья](#)
- ДЛ отвечает за производительность и работоспособность функционала сайта.

- ДЛ сжимает css и js файлы /admin/config/development/performance
- Админ проекта после скачивания архива, удаляет из архива профайл Pantheon

Работа с сайтом на Production server

- Админ проекта, создает архив сайта, кладет в него отдельно, папку с кодом, папку с файлами, дампы бд для передачи заказчику, если это оговорено условиями ТЗ.
- Админ проекта, разворачивает сайт на сервере заказчика.
- Админ проекта создает папку tmp в папке files и прописывает путь к ней на странице /admin/config/media/file-system
- Админ проекта настраивает robots.txt для индексирования prod сайта поисковыми системами.
- Админ проекта проверяет на отсутствие багов Статус репорт /admin/reports/status Если баги выявлены, действует по инструкции раздела [Работа с багами](#)