

## BÀI 8. PHIẾU BÀI TẬP

**BÀI TẬP TRƯỚC KHI LÊN LỚP:** Bài 8.1

**BÀI TẬP THỰC HIỆN TRÊN LỚP:** Bài 8.2, 8.3, 8.4

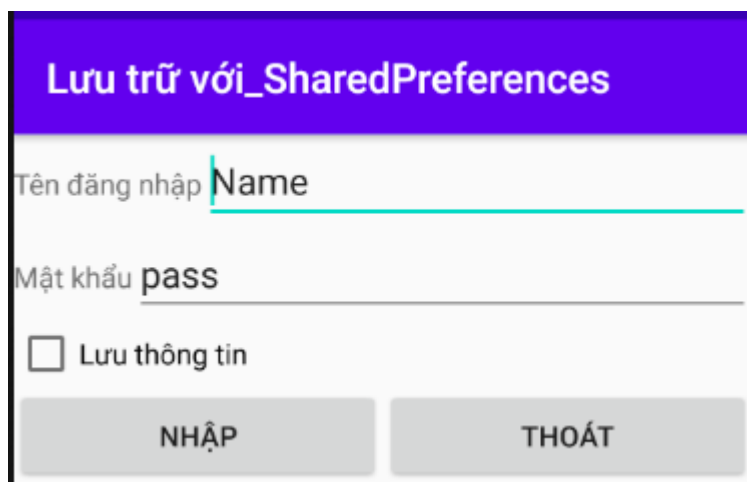
**BÀI TẬP SAU KHI LÊN LỚP:** Bài 8.5

### MỤC LỤC

Bài tập 8.1. Lưu thông tin trạng thái với SharedPreferences.....	1
Bài tập 8.2. Lưu trữ thông tin ứng dụng với file trong ứng dụng.....	2
Bài tập 8.3. Thao tác với bộ nhớ cache. ....	3
Bài tập 8.4. Lưu trữ thông tin ứng dụng với file trong bộ nhớ ngoài.....	3
Bài tập 8.5. Đọc lưu file tổng hợp .....	3
Bài tập 8.6. Quản lý sản phẩm.....	5

### Bài tập 8.1. Lưu thông tin trạng thái với SharedPreferences.

Cho màn hình giao diện sau



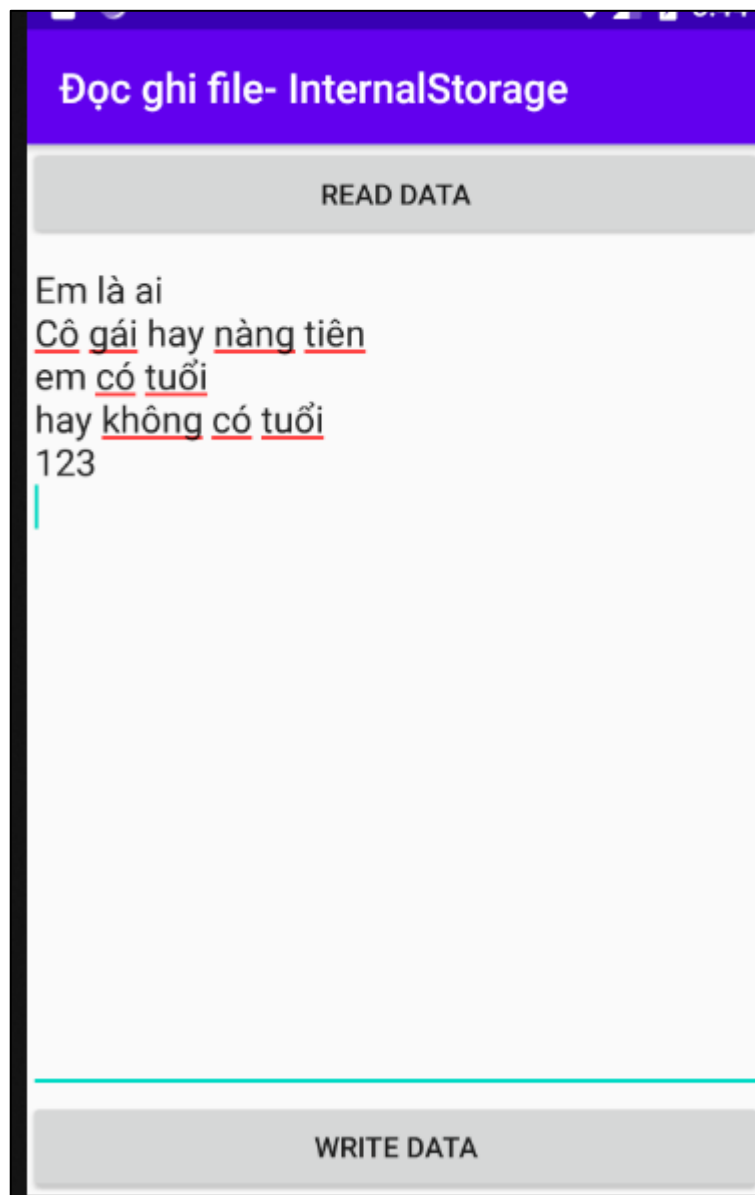
The screenshot shows a mobile application interface with a purple header bar containing the text "Lưu trữ với\_SharedPreferences". Below the header, there are two text input fields. The first field is labeled "Tên đăng nhập" (Username) and contains the text "Name". The second field is labeled "Mật khẩu" (Password) and contains the text "pass". Below these fields, there is a checkbox labeled "Lưu thông tin" (Save information). At the bottom of the form, there are two buttons: "NHẬP" (Login) and "THOÁT" (Exit).

Thực hiện nhập thông tin tên đăng nhập mật khẩu, chọn lưu thông tin thì lần trải nghiệm sau thông tin sẽ được nhớ và hiển thị.

**Hướng dẫn thực hiện:** Đề cương bài giảng mục 1.

**Bài tập 8.2. Lưu trữ thông tin ứng dụng với file trong ứng dụng**

Màn hình giao diện kết quả



Thực hiện: Tạo 1 file .txt trong cấu trúc thư mục ứng dụng. Khi chọn ReadData, ứng dụng thực hiện đọc file và hiển thị lên Textbox. Bổ sung thông tin soạn thảo, chọn WriteData, thông tin file lưu vào bộ nhớ.

**Hướng dẫn thực hiện:** Đề cương bài giảng mục 2.

### Bài tập 8.3. Thao tác với bộ nhớ cache.

Cho ứng dụng gồm:

- 2 Button: đọc file và ghi file
- 1 EditText: nhập và hiển thị thông tin

Yêu cầu.

- Nút lệnh Create cache: Lưu thông tin trong EditText vào bộ nhớ cache.
- Nút lệnh Read cache: đọc thông tin từ bộ nhớ cache gắn hiển thị lại EditText



Hướng dẫn thực hiện: Đề cương bài giảng mục 3.

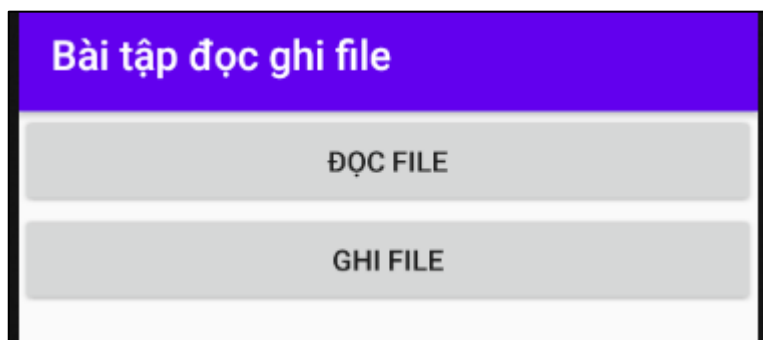
### Bài tập 8.4. Lưu trữ thông tin ứng dụng với file trong bộ nhớ ngoài

Thực hiện bài 8.2 nhưng thay đổi vị trí lưu file trên thẻ nhớ

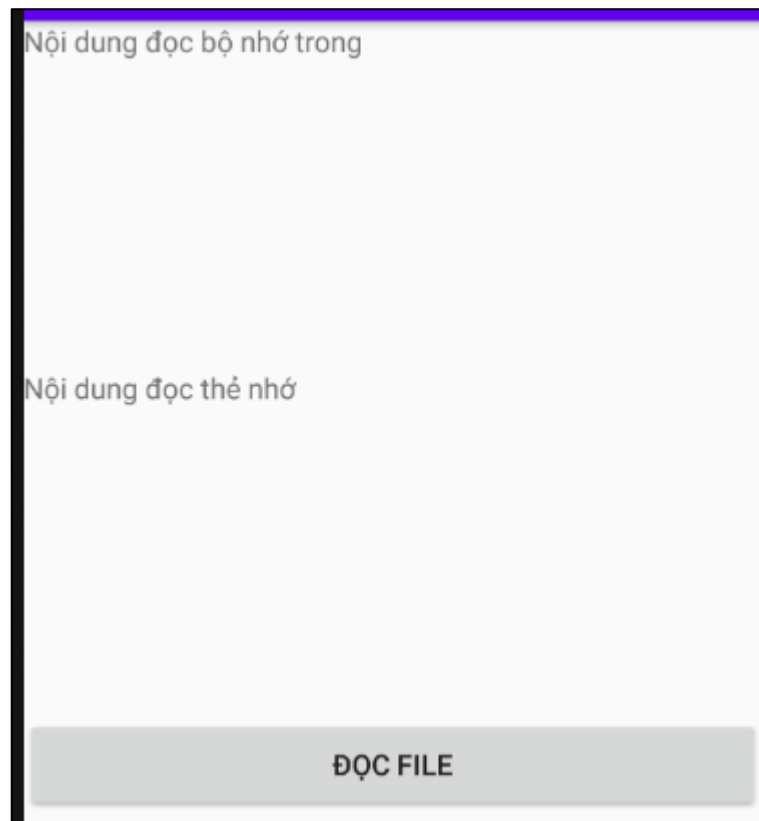
Hướng dẫn thực hiện: Đề cương bài giảng mục 4.

### Bài tập 8.5. Đọc lưu file tổng hợp

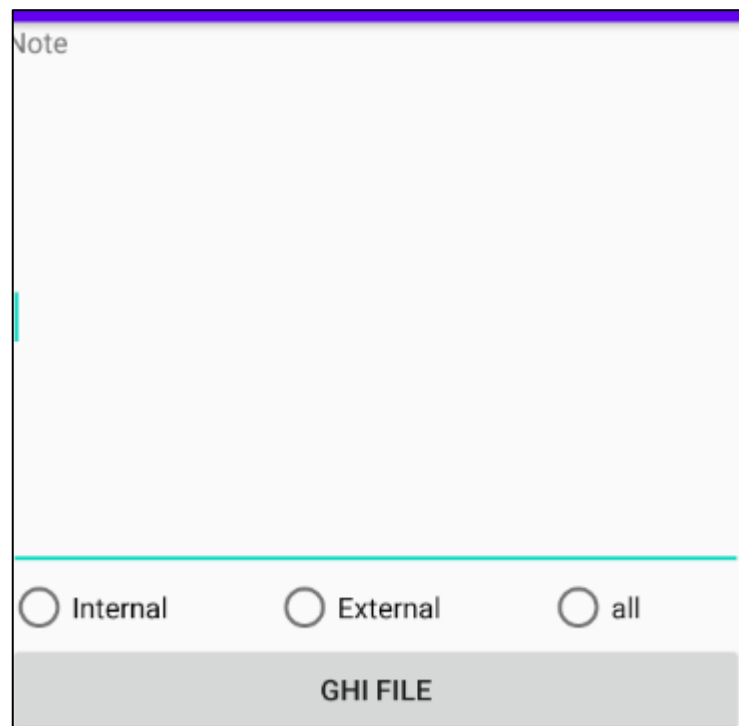
- Cho ứng dụng có 3 màn hình sau:



Khi chọn đọc file, màn hình đọc file như dưới đây sẽ hiển thị thông tin cả trong bộ nhớ trong và ngoài của ứng dụng đã dùng.



Nếu từ màn hình chính, chọn ghi file, màn hình ghi file như sau:



- Nếu chọn Internal dữ liệu note sẽ lưu vào bộ nhớ trong
- Nếu chọn External, dữ liệu note sẽ lưu vào bộ nhớ ngoài
- Nếu chọn all, dữ liệu sẽ được lưu trữ vào cả bộ nhớ trong và bộ nhớ ngoài.

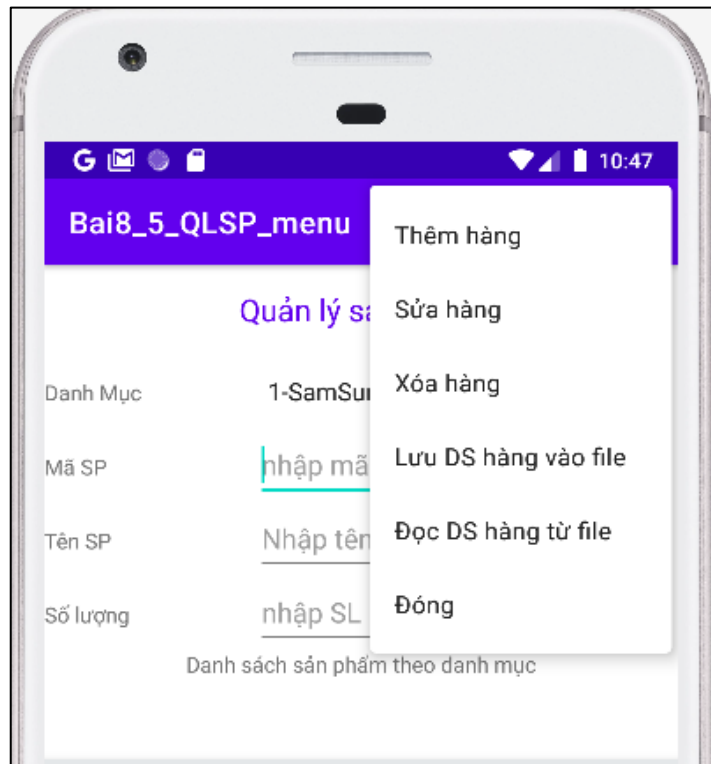
### Hướng dẫn thực hiện:

- Sinh viên vận dụng bài 5,6 thực hiện nội dung gọi hiển thị nhiều màn hình
- Học kết hợp

- Vận dụng nội dung đọc lưu file đã học hoàn thành nội dung được giao.

### Bài tập 8.6. Quản lý sản phẩm

Quản lý sản phẩm. Cho mẫu giao diện quản lý sản phẩm như hình vẽ sau.



Danh mục sản phẩm là **spinner** lưu trữ tên danh mục sản phẩm.

**Option menu** có 5 lựa chọn : Thêm hàng, sửa hàng, xóa hàng, lưu danh sách hàng, đóng.

Viết chương trình thực hiện chọn danh mục sản phẩm, danh sách sản phẩm theo danh mục được lọc theo.

- Nhập thông tin đầy đủ cho các ô nhập liệu ; Chọn menu **Thêm hàng** thì thông tin sản phẩm được nhập vào ListView phía dưới.
- Chọn 1 dòng ListView, thông tin hàng xuất hiện trở lại các ô nhập liệu. chọn menu **Sửa hàng**, thông tin hàng cần sửa cập nhật trở lại ListView.
- Chọn 1 dòng ListView, thông tin hàng xuất hiện trở lại các ô nhập liệu. chọn menu **Xóa hàng** thông tin hàng xóa khỏi ListView.
- Chọn menu **Lưu DS hàng vào file** thông tin danh sách toàn bộ hàng lưu vào file DanhSachHang.txt vào thẻ nhớ.
- Chọn menu **Đọc DS hàng từ file** thông tin danh sách toàn bộ hàng từ file nếu đã có dữ liệu được load vào chương trình.
- Chọn menu **Đóng**. Ứng dụng bị đóng lại.

### Hướng dẫn thực hiện:

- Sinh viên tham khảo bài 4.11 nội dung thao tác với ListView và Spinner.
- Vận dụng nội dung đọc ghi file bộ nhớ ngoài hoàn thành nội dung yêu cầu.
- Vận dụng nội dung bài học 5,6 xây dựng menu hoàn thiện các chức năng yêu cầu