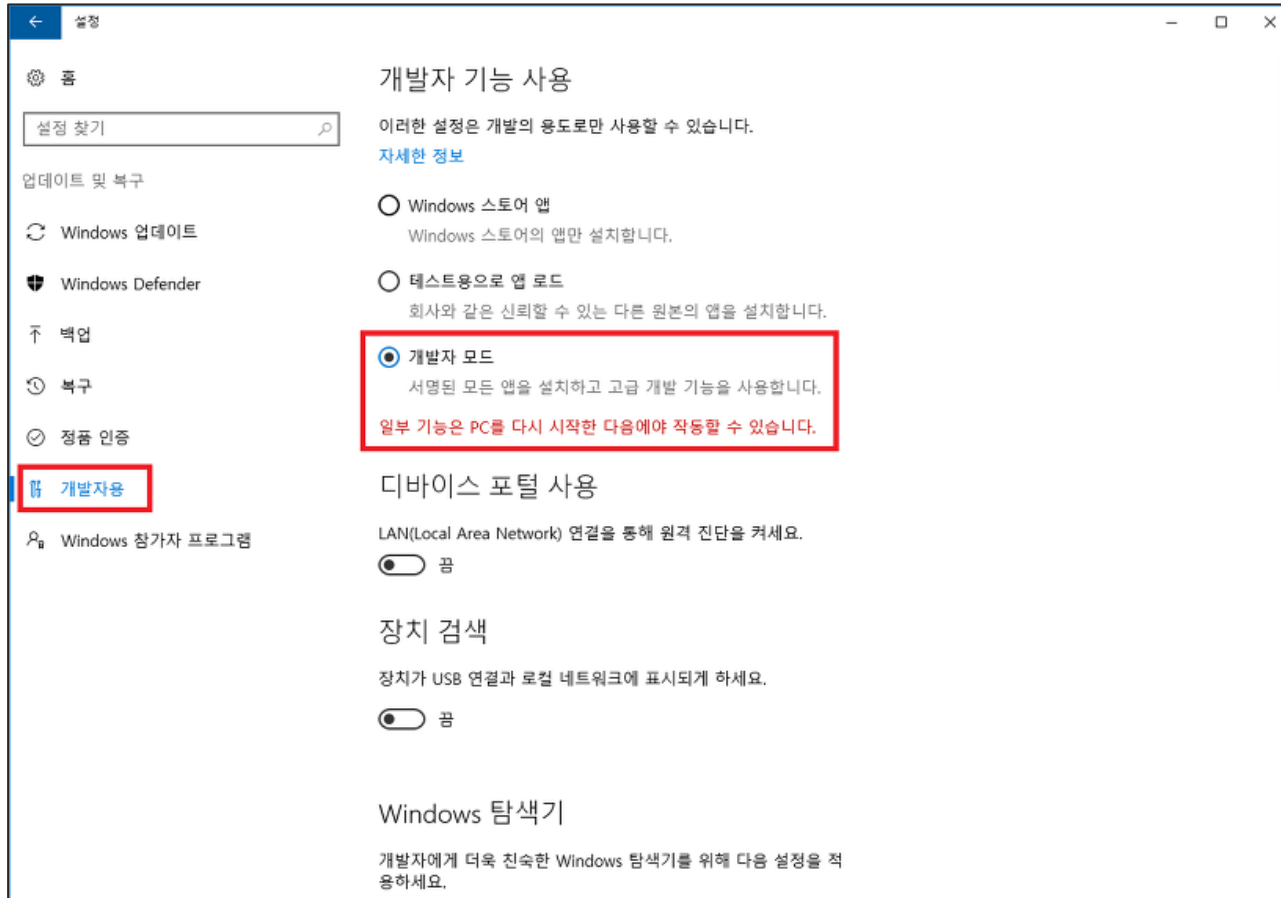


Hololens 설치 및 빌드 방법

Windows 10 Pro만 가능!!

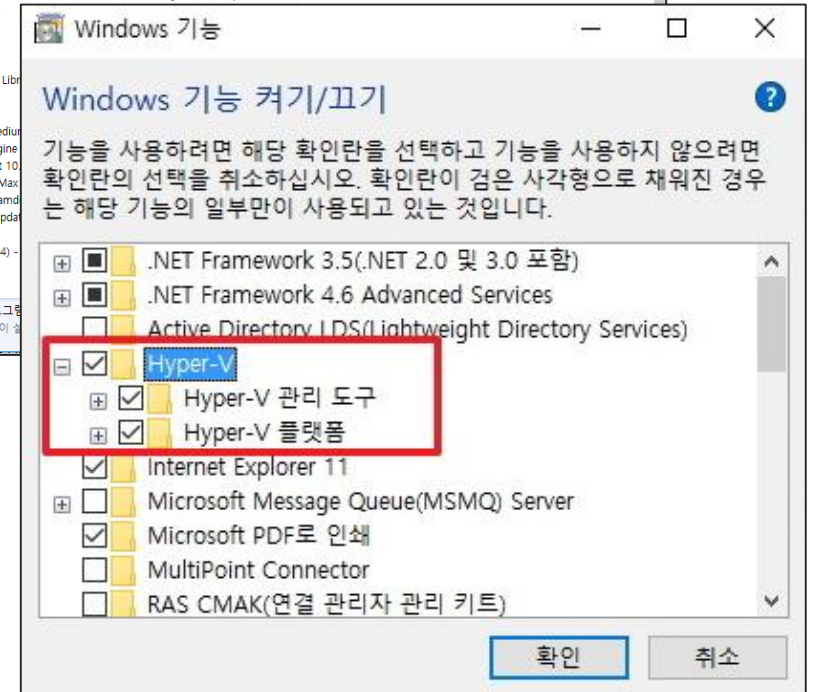
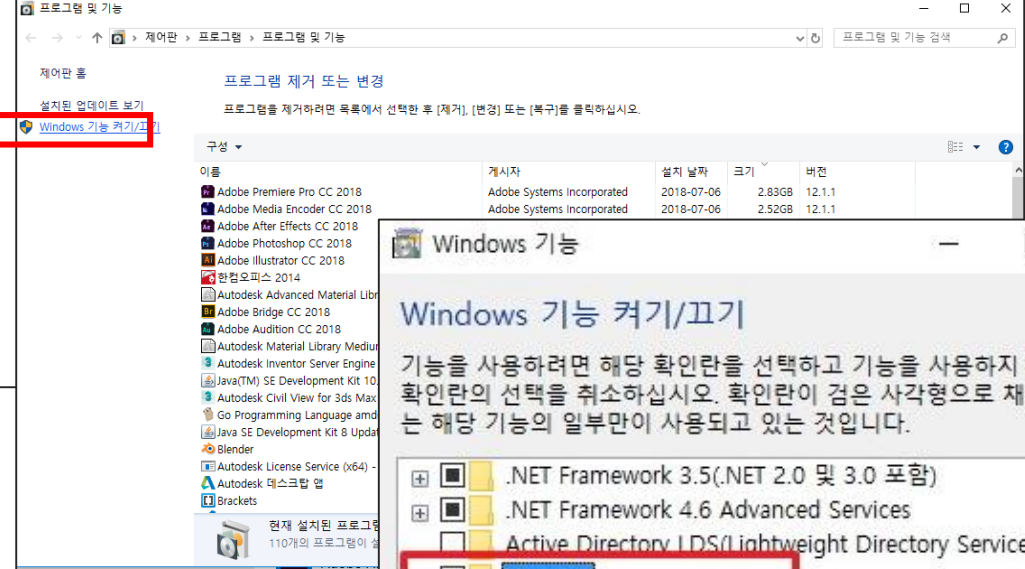
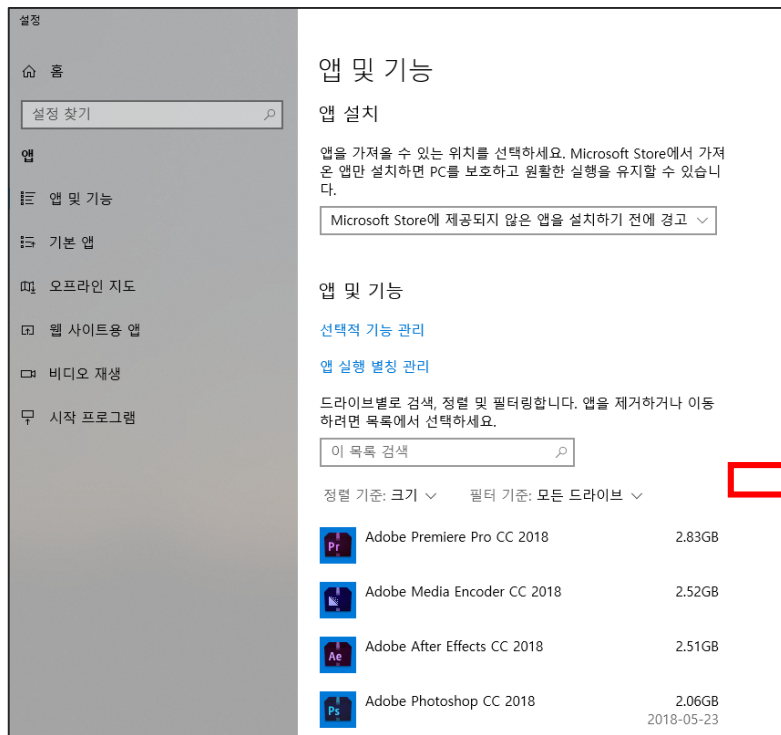
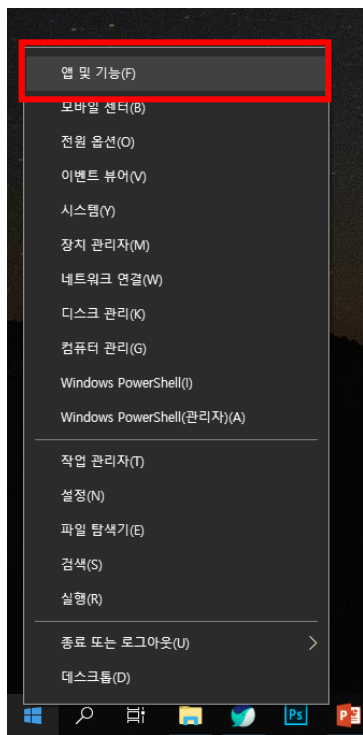


설정 > 개발자용 > 개발자 모드 체크

첫 체크 시 체크가 안되고 설치만 진행 될 수 있음 그러면 한번 더 눌러 확실하게 체크!!

Windows 10 업데이트 상태에 따라서 달라 질 수 있음, 구글에 "Windows 10 개발자 모드 설정"을 검색하면 다양한 방법이 나옴, 가장 최신 것을 선택하여 보면 됨.

0. 환경 확인 하기



윈도우 버튼 우측 클릭 > 앱 및 기능 > 프로그램 및 기능 > Windows 기능 켜기/끄기 > Hyper-V 체크

Windows 10 업데이트 상태에 따라서 달라 질 수 있음, 구글에 "Winodws 10 Hyper-V 설정"을 검색하면 다양한 방법이 나옴, 가장 최신 것을 선택하여 보면 됨.

1. 환경 확인 하기

시작을 도와 드리겠습니다!

Unity를 다운로드해 주셔서 감사합니



첫 게임 빌드

- 완전한 게임 빌딩 코스를 사용한 빠른 습득
- 인터랙티브 튜토리얼 사용해 보기
- 시작 시 사용할 작은 프로젝트

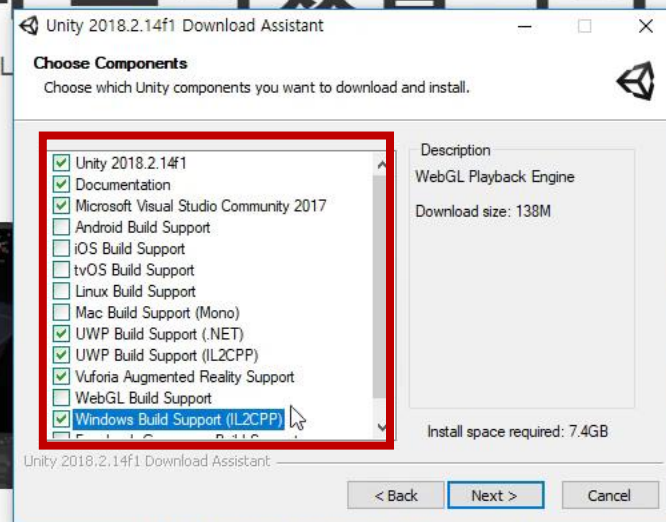
나와 같이 창의적인 사람과 연결

- Unity 커넥트
- 포럼
- 질문과 답변



Asset Store 바로가기

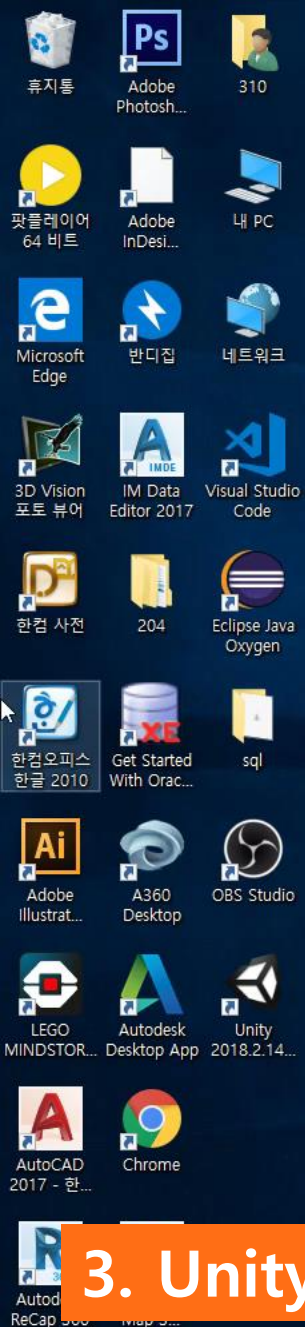
- 최고 인기 에셋
- 초보자를 위한 필수 에셋
- 에셋 스토어



2. Unity 설치 시 설정 사항

Unity를 설치하는 데 문제가 있습니까?

다운로드가 시작되지 않으면 [설치 도우미](#)를 사용해 보세요.



Unity 2018.2.14f1

Projects Learn

New Open My Account

Project name: **원하는 프로젝트 이름**

Template: **3D로 설정**

Location: C:\Users\310\Documents

Organization: sdhsamo

Enable Unity Analytics: ON

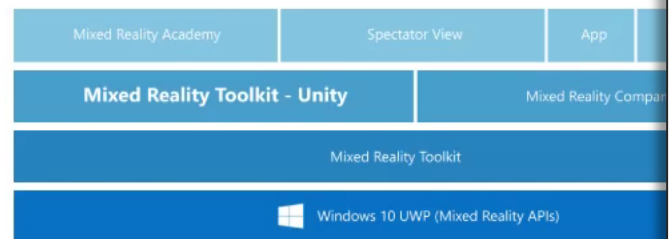
Cancel Create project

3. Unity 프로젝트 생성

What is MixedRealityToolkit-Unity?

The Mixed Reality Toolkit is a collection of scripts and components intended to accelerate development of applications targeting Microsoft HoloLens and Windows Mixed Reality headsets. The project is aimed at reducing barriers to entry to create mixed reality applications and contribute back to the community as well.

MixedRealityToolkit-Unity uses code from the base MixedRealityToolkit



Learn more about [Windows Mixed Reality](#) here.

Note: The latest release should work for both HoloLens and Windows Mixed Reality.

Latest Master Branch Release **v2018.8.0.0_Alpha2.1**

current unity editor version **2017.2.1p2**

Check out the MRTK-Unity [Roadmap](#).

Check out the updates from the [Fall Creators update](#) for Windows Mixed Reality.

Check out the [Breaking Changes](#) from the previous release.

Looking to upgrade your projects to Windows Mixed Reality? [Follow the Upgrade Guide](#).

Feature areas

The Mixed Reality Toolkit for Unity includes many APIs to accelerate the development of Mixed Reality projects for both HoloLens and the newer Immersive Headsets (IHMD)

HoloToolkit 2017.4.2.0

davidkline-ms released this 17 days ago · 3 commits to master since this release

Assets 5

[HoloToolkit-Unity-2017.4.2.0.unzippackage](#)

[HoloToolkit-Unity-Examples-2017.4.2.0.unzippackage](#)

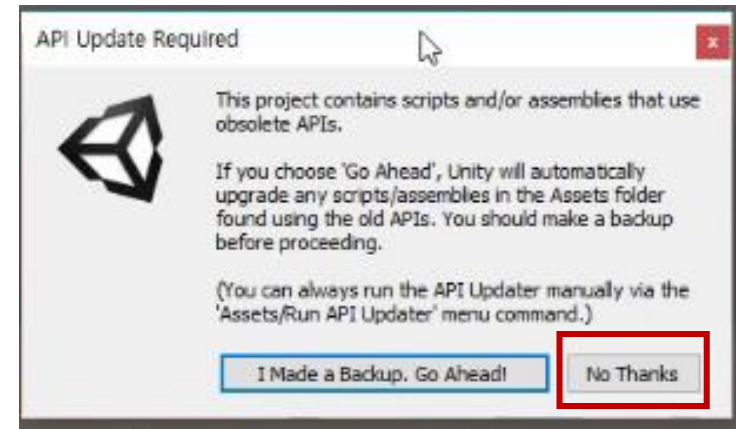
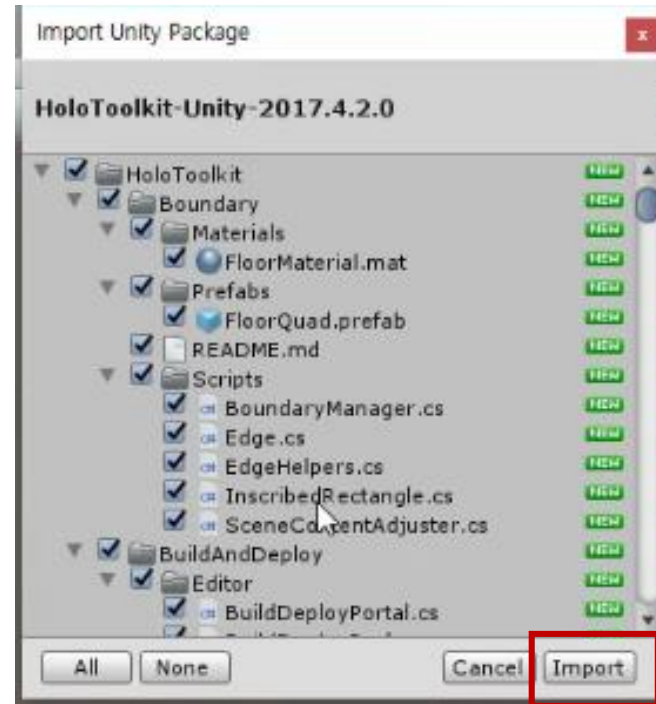
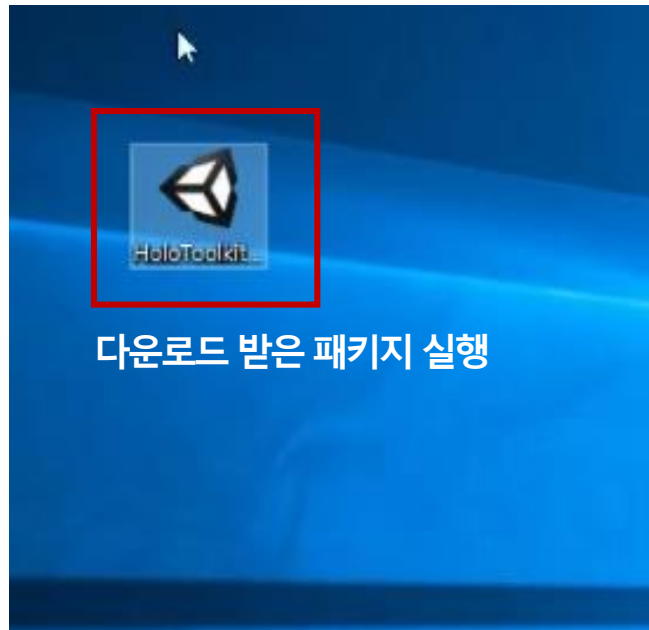
[HoloToolkit-Unity-Preview-2017.4.2.0.unzippackage](#)

[Source code \(zip\)](#)

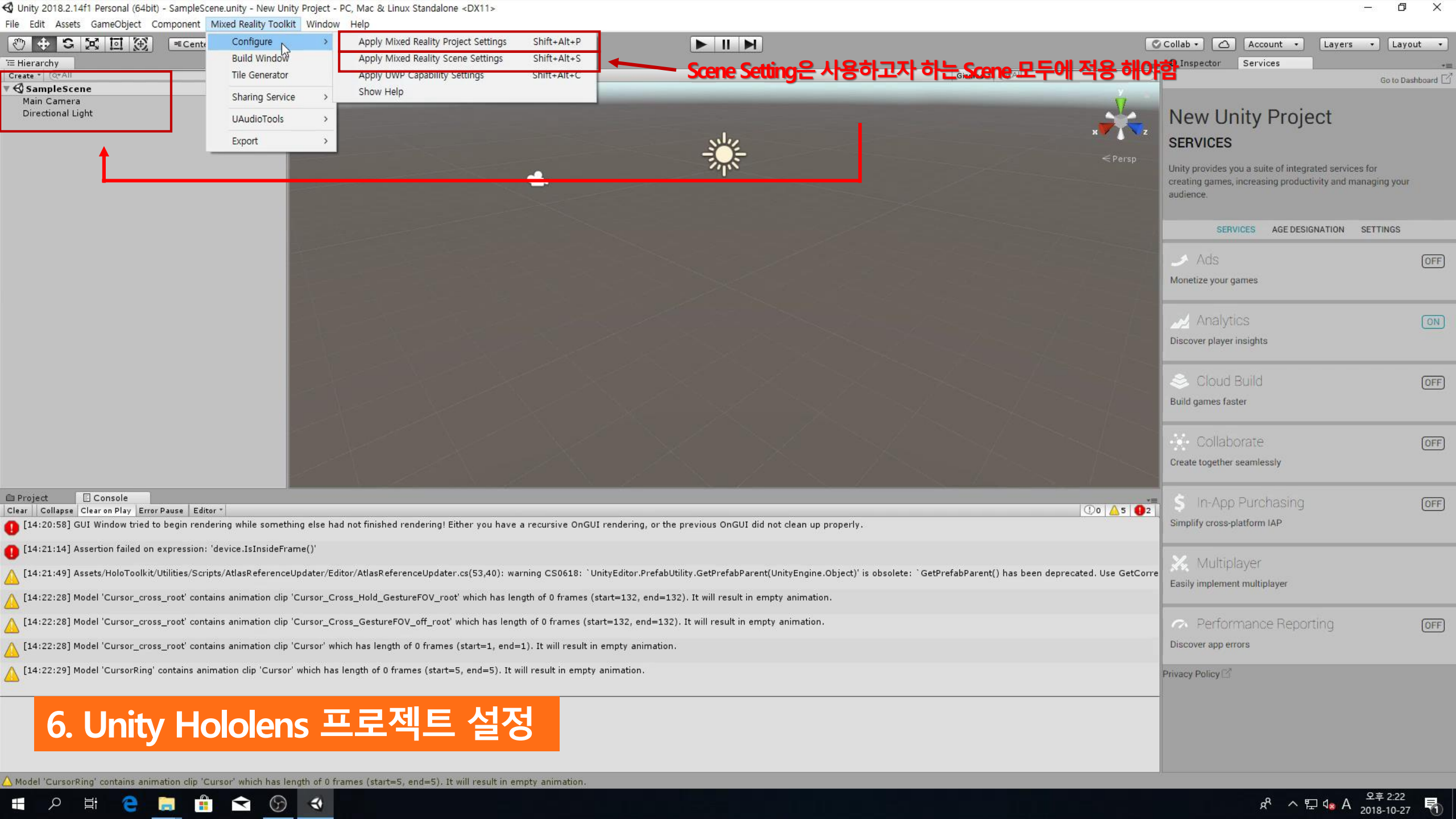
[Source code \(tar.gz\)](#)

4. Hololens 패키지 다운로드

***유니티 프로젝트가 열려 있는 상태에서!!**



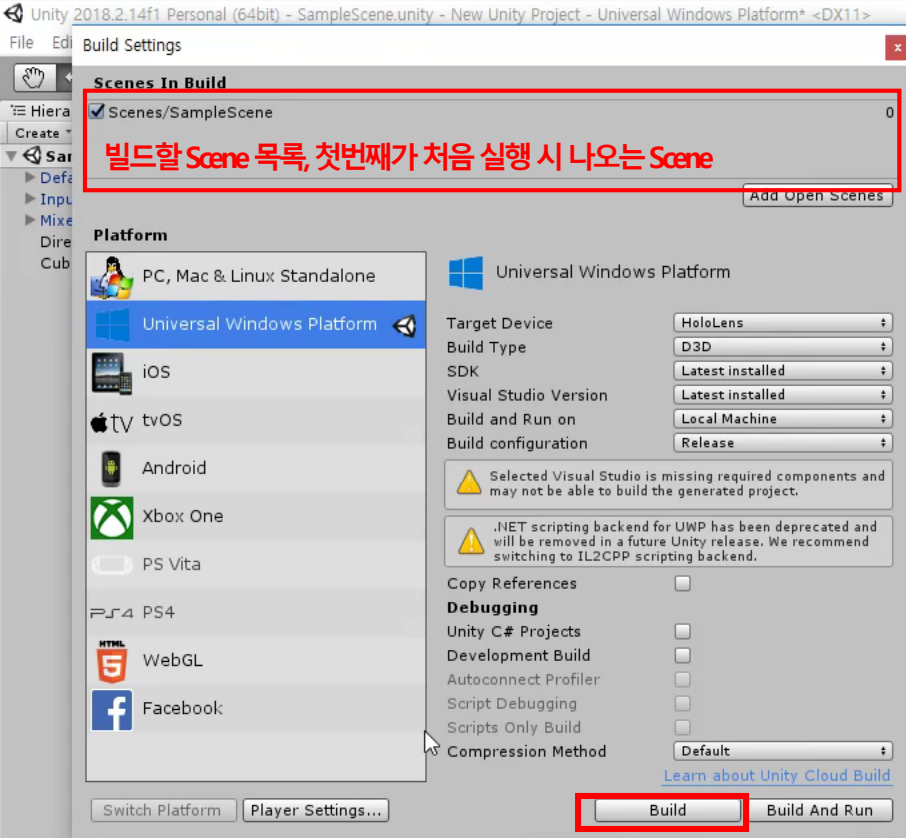
5. Hololens 패키지 импорт



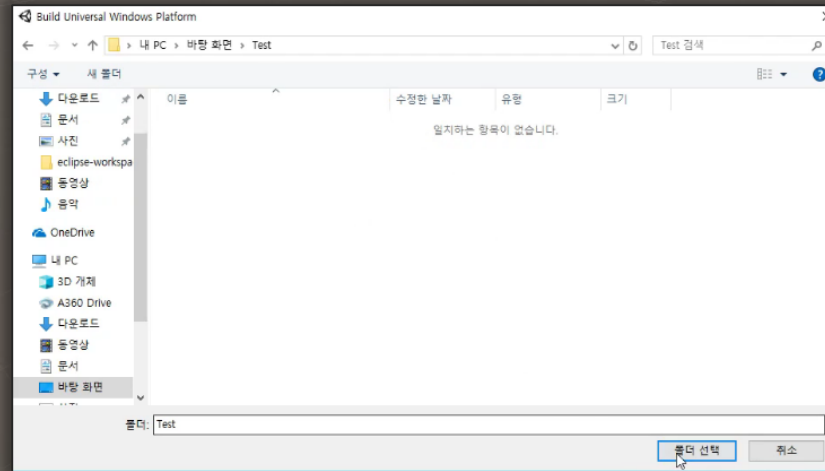
Scene Setting은 사용하고자 하는 Scene 모두에 적용 해야함

6. Unity Hololens 프로젝트 설정





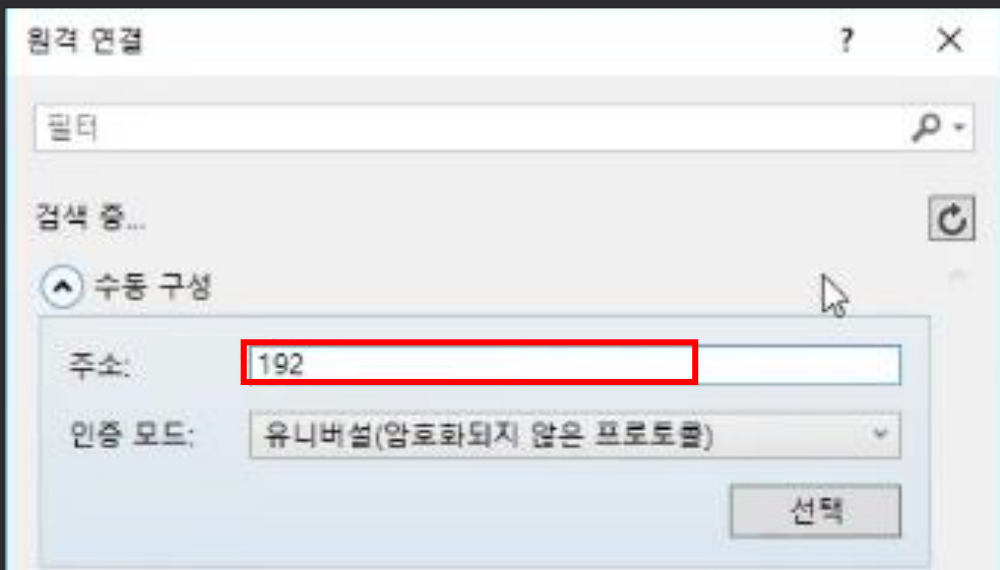
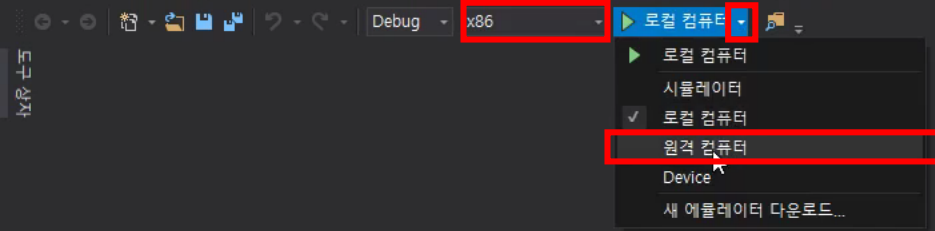
<< Ctrl + B를 누르면 해당 창으로 이동!



빌드 버튼 클릭하고 빌드할 경로 지정
(유니티 프로젝트와는 다른 곳에 빌드하는 것이 좋음)

8. Unity Hololens 빌드하기





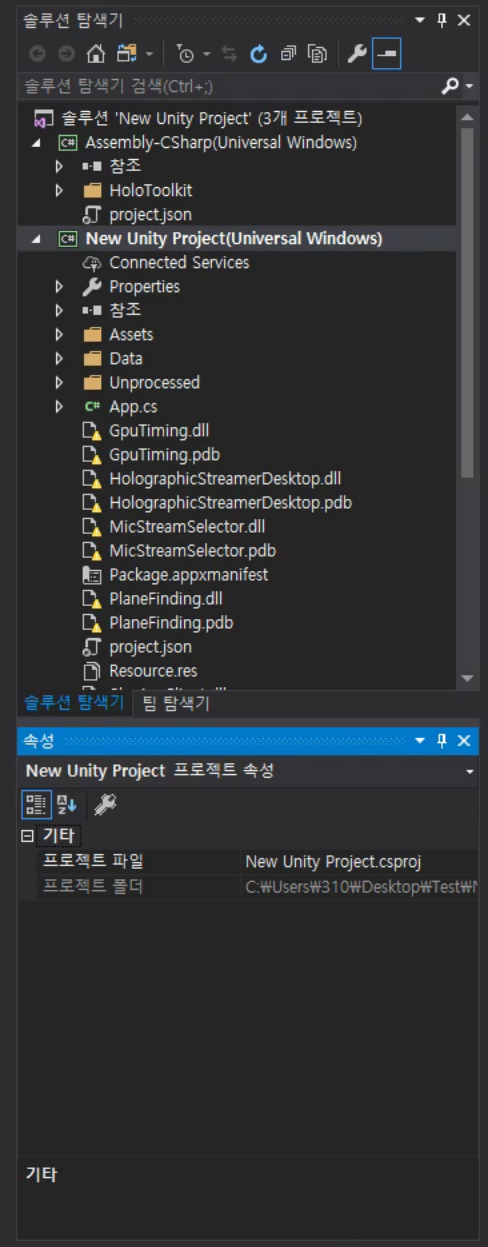
Holdens의 내부 IP주소를 치면 됨!
Holdens와 빌드하는 컴퓨터가 같은 네트워크에 연결되어 있어야함!!

****PIN 번호를 요구하는 경우**
홀로렌즈에서 **Control Panel(Setting) → Update & Security → Developer Mode → Pair device**에서 **PIN** 번호를 얻을 수 있음

**** 빌드하는 동안 홀로렌즈가 켜져 있어야함. 심지어 대기 모드도 불가능, 쓰면서 대기하는 것이 바람직함.**

일부 장치는 자동으로 검색되지 않습니다. 원하는 장치가 표시되지 않을 경우에는 '수동 구성'을 사용하여 IP 주소를 직접 입력하세요.

[원격 진단에 대한 자세한 정보](#)



10. Unity Hololens 빌드하기

DONE! ENJOY YOUR APP!

문의는 김경태 학생에게