

## Node.js를 활용한 Profiler 프로그램 분석



웹응용기술 화 4-6교시  
20230016 박서윤

## < 목 차 >

1. 기존 profiler 프로그램 분석 .....	1
1-1. 프로그램 수행 절차 분석 .....	1
1-2. 소스 코드 분석 .....	2
2. 새로운 기능 추가 .....	5
2-1. 프로그램 개요 .....	5
2-2. 프로그램 수행 절차 분석 .....	5
2-3. 소스 코드 .....	6
마무리&느낀점 .....	7
깃허브 링크 .....	7

## 1. 기존 profiler 프로그램 분석

본 프로그램은 사용자가 업로드한 텍스트 형식의 파일을 분석하여 해당 데이터를 시각화 해준다. 사용자는 Core와 Task 데이터가 들어 있는 텍스트 파일을 업로드하고, 이를 기반으로 동적으로 생성된 테이블을 통해 그래프를 확인해볼 수 있다.

아래는 프로그램의 전체 흐름이다.

### 1) 서버 구성(app.js)

app.js는 웹 서버를 만들고 라우터를 연결하며 에러 처리도 담당한다. Nunjucks 라는 템플릿 엔진을 연결해 HTML에서도 반복문 같은 문법을 사용할 수 있고, Sequelize를 통해 데이터베이스와 연결할 수 있다.

### 2) 라우터(routes)

routes 폴더 안의 index.js 파일은 홈페이지에 접속했을 때 보여줄 리스트를 불러오는 역할을 한다.

profiles.js 파일은 파일을 업로드하면 그 내용을 분석해서 데이터베이스에 테이블을 만들어준다. 또한 사용자가 어떤 데이터를 보고 싶을 때 그에 맞는 정보를 가져오고, 삭제도 가능하다.

### 3) 데이터베이스(models)

models안의 index.js 파일에서는 Sequelize를 통해 실제로 테이블을 만들고 데이터를 넣는 내용이 포함되어 있다.

profilese.js는 각 테이블의 구조를 정의한 파일이다.

### 4) 화면(Views)과 프론트엔드

views의 index.html 파일은 사용자가 볼 수 있는 페이지로, 파일 업로드 창, 차트와 버튼들이 있다.

sequelize.js는 사용자가 파일을 업로드하거나 차트를 클릭할 때 서버와 연결해서 동작하게 해주는 코드이다. 버튼을 누르면 어떤 차트를 보여줄지, 어떤 데이터를 불러올지 정해주는 역할을 한다.

## 1-1. 프로그램 수행 절차 분석

- 1) 사용자가 메인 페이지에서 .txt 파일을 선택하고 제출 버튼을 누른다.
- 2) 자바스크립트 코드가 동작하여 파일 내용을 읽고, 서버에 JSON 형식으로 전송한다.
- 3) 서버는 profiles 라우터에서 요청을 받아 전달받은 데이터를 바탕으로 새로운 테이블을 만들고 내용을 저장한다.
- 4) 데이터가 저장되면 웹 페이지에 테이블 목록이 자동적으로 업데이트된다.
- 5) 사용자가 테이블 이름을 클릭하면 해당 데이터를 기반으로 차트를 선택하고 시각화할 수 있다.
- 6) 필요하다면 테이블을 삭제하거나 다른 데이터를 재업로드해서 비교해볼 수도 있다.

## 1-2. 소스 코드 분석

### 1) app.js

이 프로젝트의 메인 파일이고, 전체 서버를 구성하는 핵심 역할을 한다. 여기서는 express를 통해 웹 서버를 만들고, 템플릿 엔진과 데이터베이스를 연결한다.

먼저 require 부분에서 이 프로젝트에 필요한 외부 모듈들을 불러온다. 그 다음엔 app.set()으로 서버 포트(3000)와 뷰 엔진을 정해두고, nunjucks.configure()를 통해 nunjucks를 사용할 수 있도록 연결한다.

sequelize.sync() 부분은 데이터베이스랑 연결하는 건데, force: false로 설정해서 기존 테이블은 유지한 채로 연결만 하게 되어 있다. 연결되면 "데이터베이스 연결 성공"이라고 콘솔에 뜨고, 오류가 나면 catch문에서 에러가 출력된다.

### 2) routes/index.js

이 파일은 홈페이지 첫 화면에서 보여줄 테이블 리스트를 불러오는 역할을 한다.

다음은 소스 일부이다.

```
router.get('/', async (req,res)=>{
  getTableList()
    .then((tableList) => {
      res.render('index', {tableList});
    })
    .catch((error) => {
      console.error('테이블 리스트 조회 중 오류가 발생하였습니다:', error);
    });
});
```

/ 경로로 접속하면 테이블 목록을 가져오는 getTableList() 함수를 실행한다. 결과로 받은 테이블 리스트는 index.html에 넘겨줘서 화면에 표 형태로 보여준다.

### 3) routes/profiles.js

사용자가 텍스트 파일을 업로드하면 파일을 분석해서 DB 테이블을 만드는 작업을 한다. 만약 DB에 이미 있는 테이블이면 만들지 않는다. 또, 파일 여러 개를 동시에 업로드해도 처리가 가능하다.

router.get('/data/:tableName')을 통해 특정 테이블의 데이터를 불러올 수 있다. 먼저 해당 테이블이 실제 DB에 존재하는지 확인하고, profile\_model.initiate()를 통해 해당 테이블에 대한 모델을 초기화한다. 이후 findAll로 테이블의 모든 데이터를 가져오고, 그 안에서 core와 task 값이 어떤 것들이 있는지 가져온다. 가져온 core와 task는 사용자가 차트에서 보고 싶은 항목을 고를 수 있게 화면에 보여주는데 사용이 된다.

router.delete('/drop/:tableName')로 테이블을 삭제할 수도 있다.

#### 4) models/index.js

이 파일은 데이터베이스와 관련된 작업들을 처리해준다. 데이터를 넣고 지우고 불러오고, 테이블을 만들고 삭제하는 등의 핵심 역할을 한다.

다음은 소스 일부이다.

```
const Sequelize = require('sequelize');
const env = process.env.NODE_ENV || 'development';
const config = require('../config/config')(env);
const sequelize = new Sequelize(config.database, config.username, config.password, config);
```

데이터베이스에 접속하기 위한 설정 정보를 불러와서 sequelize객체를 만들어 연결을 준비한다.

createTable(tableName)은 사용자가 업로드한 파일 내용을 바탕으로 새 테이블을 만들어주는 함수이다. 테이블 이름은 tableName이고, core, task, usaged라는 세 개의 열을 갖는다.

dropTable(tableName)은 사용자가 삭제 버튼을 누르면, 해당 테이블을 DB에서 삭제해주는 함수이다.

createDynamicTable(profile)은 텍스트 파일 내용을 파싱해서 테이블을 만들고, 그 테이블에 자동으로 데이터를 채우는 함수이다.

#### 5) models/profile.js

이 파일은 Sequelize를 이용해 Profile라는 데이터 모델을 정의하는 곳이다. DB에 어떤 데이터를 어떤 형식으로 저장할지에 대해 알려준다.

```
class Profile extends Sequelize.Model{
```

에서 Sequelize의 Model 클래스를 확장해서 Profile이라는 클래스를 만든다. (테이블 하나라고 생각해도 된다.)

initiate()는 테이블을 만들기 위해 사용하는 함수이다. core, task, usaged 세 개의 칼럼을 만든다. tableName을 매개변수로, 동적으로 테이블 이름을 바꾸어가며 여러 테이블을 만들 수 있게 설계가 되어 있다.

```
static associations(db){ }
```

이 함수는 나중에 다른 테이블과 관계를 설정할 때 사용할 수 있고, 해당 파일에서는 비어있는 상태이다.

#### 6) views/index.html

이 파일은 사용자가 보는 웹 화면을 구성한다. 코드를 보면 사용자가 처음 접속했을 때 볼 수 있는 구조가 담겨 있고, 데이터 파일을 업로드하고, 차트를 통해 시각화할 수 있도록 구성되어 있다.

상단에는 Bootstrap navbar가 있고, 오른쪽에는 How to use? 버튼이 있다. 이 버튼을 누르면 사용법 안내를 볼 수 있다.

그 아래에는 파일 업로드를 위한 입력창과 제출 버튼이 있다.

화면은 좌우로 나뉘고, 왼쪽은 테이블 목록이, 오른쪽은 차트를 시각화하여 볼 수 있는 영역이 있다.

차트 영역에는 line, bar, polarArea 버튼이 있는데, 이 버튼들은 사용자가 원하는 방식으로 차트를 그릴 수 있게 구성 되어 있다.

이 파일은 외부 자바스크립트(/sequelize.js)와 연동되어 있다.

#### 7) public/sequelize.js

이 파일은 사용자가 차트를 고르거나 버튼을 눌렀을 때 실행되는 코드이다. 사용자의 행동을 감지해서 백엔드에 요청을 보내고, 받아온 데이터를 차트로 시각화하는 역할을 한다.

사용자가 텍스트 파일을 업로드하면 FileReader로 파일 내용을 읽는다. 이 데이터를 JSON 형식으로 바꿔서 /profiles 주소로 POST 요청을 보낸다. 요청이 성공하면 서버에서 응답으로 메시지를 보내주고, 그걸 alert로 띄워준다.

그리고 왼쪽 테이블 목록에서 파일명을 클릭하면, 해당 파일이 선택되고 getdata() 함수가 실행된다. 이 함수는 core와 task 데이터를 받아오고 각각 버튼을 만들어서 화면에 보여주도록 한다.

## 2. 새로운 기능 추가

### 2-1. 프로그램 개요

기존 제공된 프로그램은 사용자가 웹 브라우저를 통해 텍스트 파일을 업로드하면, 서버에서 그 데이터를 분석해 core와 task별로 최솟값(MIN), 최댓값(MAX), 평균(AVG)을 계산하고, 이를 시각적으로 볼 수 있는 기능을 한다.

이 프로그램은 Node.js와 Express를 이용해서 만든 웹 서버 위에서 동작한다. 사용자가 텍스트 파일을 올리면, 서버가 그 파일을 읽어서 필요한 데이터를 뽑아낼 수 있다. 계산된 결과는 웹 페이지에 보내지고, 사용자는 그 결과를 차트로 확인할 수 있다.

또한 본인은 기능 확장을 위해, 차트를 이미지 파일로 저장할 수 있는 기능을 구현하였다. 사용자가 버튼을 클릭하면 현재 화면에 표시된 차트를 png 형식으로 저장할 수 있다.

이를 통해 사용자는 데이터 분석 결과를 로컬에 저장하거나 다른 문서에 필요하면 가져와서 편리하게 쓸 수 있게 된다.

### 2-2. 프로그램 수행 절차 분석

이 프로그램은 위에서 언급했듯이, 사용자가 텍스트 파일을 업로드하면, 그 파일에 들어있는 데이터를 분석해서 결과를 보여주는 방식으로 작동한다. 전체적인 흐름은 아래와 같다.

#### 1) 파일 업로드

사용자가 웹 브라우저에서 inputFile.txt 파일을 선택해서 업로드한다.

#### 2) 서버에서 파일 읽기

업로드된 파일은 Node.js의 파일 시스템 모듈을 통해 서버에서 읽혀진다. 서버는 파일의 내용을 줄 단위로 잘라서 데이터를 분석한다.

#### 3) 데이터 파싱과 정리

각 줄에서 필요한 값들을 뽑아내어(Task 번호, Core 번호, Time 값), 뽑아낸 값들을 그룹별로 묶는다. 묶은 각 그룹마다 수학적으로 분석한다.

#### 4) 결과 시각화

계산된 결과는 웹 페이지로 전달되며, 사용자 화면에서는 분석된 결과를 차트를 통해 볼 수 있다. Task나 Core별로 버튼을 누르면 해당 데이터에 대한 차트를 확인해볼 수 있다.

#### 5) (새로운 기능) 차트 이미지 저장 기능

사용자가 버튼을 클릭하면 화면에 표시되어있는 차트를 이미지(png) 파일로 저장할 수 있다. 이를 이용하면 차트 분석 결과를 다운 받아 볼 수도 있고, 다른 문서에도 편리하게 가져와 쓸 수 있게 된다.

### 2-3. 소스 코드

차트 이미지 저장 기능을 추가하였다. 기존 제공된 프로그램에서 두 개의 파일을 수정하면 이미지 저장 기능을 추가로 수행할 수 있게 된다. 수정한 소스 코드는 아래와 같으며, 개인 깃허브 링크(<https://github.com/Seoyun12380/Node.js-subject>)에도 기재하였다.

수정한 파일:

- 1) public/sequelizeize.js
- 2) views/index.html

- 1) public/sequelizeize.js

파일의 맨 아래에 다음 코드를 추가하였다. 사용자가 버튼을 클릭하면 현재 화면의 차트를 이미지로 저장할 수 있도록 한다.

// 차트 이미지 저장하는 버튼 요소를 가져온다.

```
const saveBtn = document.getElementById("saveChartBtn");
```

```
if (saveBtn) {
  saveBtn.addEventListener("click", function () {
    if (chart) {
      const image = chart.toBase64Image(); //차트를 이미지로 변환
      const link = document.createElement("a"); //다운로드용 링크 생성
      link.href = image;
      link.download = "chart.png";
      link.click();
    } else {
      alert("저장할 차트가 없습니다.");
    }
  });
}
```

- 2) views/index.html

line, bar, polarArea 버튼을 생성하는 코드 아래에 다음 코드를 추가하였다. 이를 통해 사용자가 차트 이미지를 저장할 수 있는 버튼이 웹 페이지에 표시되도록 하였다.

```
<button id="saveChartBtn" class="btn btn-outline-secondary mt-3">
  차트 이미지 저장
</button>
```



## 마무리&느낀점

이번 과제를 통해 사용자가 텍스트 파일을 업로드한 데이터를 분석하고 시각화하는 프로그램이 어떻게 작동하는지를 전체적으로 이해할 수 있었다.

특히 각 폴더와 파일들이 어떤 역할을 하고 어떻게 서로 연결되어 동작하는지를 직접 확인하며, 단순한 이론보다 훨씬 쉽게 구조를 익힐 수 있었다.

이번에 새롭게 추가한 기능을 통해 사용자는 차트 분석 결과를 이미지로 저장할 수 있게 되었고, 이를 통해 결과를 보관하거나 다른 문서에 활용하는 것이 훨씬 간편해졌다.

profiler 프로그램을 구성하는 파일인 app.js, sequelize.js, view의 index.html 등의 소스 코드들을 직접 분석하면서, 파일 구성과 동작 원리를 실습을 통해 더 확실하게 이해할 수 있었다.

## 깃허브 링크

<https://github.com/Seoyun12380/Node.js-subject>